

DIGITAL MIXING CONSOLE **M7CL**

Mode d'emploi



FCC INFORMATION (U.S.A.)

1. IMPORTANT NOTICE: DO NOT MODIFY THIS UNIT!

This product, when installed as indicated in the instructions contained in this manual, meets FCC requirements. Modifications not expressly approved by Yamaha may void your authority, granted by the FCC, to use the product.

2. IMPORTANT: When connecting this product to accessories and/or another product use only high quality shielded cables. Cable/s supplied with this product MUST be used. Follow all installation instructions. Failure to follow instructions could void your FCC authorization to use this product in the USA.

3. NOTE: This product has been tested and found to comply with the requirements listed in FCC Regulations, Part 15 for Class "B" digital devices. Compliance with these requirements provides a reasonable level of assurance that your use of this product in a residential environment will not result in harmful interference with other electronic devices. This equipment generates/uses radio frequencies and, if not installed and used according to the instructions found in the users manual, may cause interference harmful to the operation of other electronic devices. Com-

pliance with FCC regulations does not guarantee that interference will not occur in all installations. If this product is found to be the source of interference, which can be determined by turning the unit "OFF" and "ON", please try to eliminate the problem by using one of the following measures:

Relocate either this product or the device that is being affected by the interference.

Utilize power outlets that are on different branch (circuit breaker or fuse) circuits or install AC line filter/s.

In the case of radio or TV interference, relocate/reorient the antenna. If the antenna lead-in is 300 ohm ribbon lead, change the lead-in to co-axial type cable.

If these corrective measures do not produce satisfactory results, please contact the local retailer authorized to distribute this type of product. If you can not locate the appropriate retailer, please contact Yamaha Corporation of America, Electronic Service Division, 6600 Orangethorpe Ave, Buena Park, CA90620

The above statements apply ONLY to those products distributed by Yamaha Corporation of America or its subsidiaries.

* This applies only to products distributed by YAMAHA CORPORATION OF AMERICA.

(class B)

COMPLIANCE INFORMATION STATEMENT (DECLARATION OF CONFORMITY PROCEDURE)

Responsible Party : Yamaha Corporation of America
Address : 6600 Orangethorpe Ave., Buena Park, Calif. 90620
Telephone : 714-522-9011
Type of Equipment : DIGITAL MIXING CONSOLE
Model Name : M7CL-48, M7CL-32

This device complies with Part 15 of the FCC Rules.

Operation is subject to the following conditions:

- 1) this device may not cause harmful interference, and
- 2) this device must accept any interference received including interference that may cause undesired operation.

See user manual instructions if interference to radio reception is suspected.

* This applies only to products distributed by
YAMAHA CORPORATION OF AMERICA.

(FCC DoC)

IMPORTANT NOTICE FOR THE UNITED KINGDOM

Connecting the Plug and Cord

WARNING: THIS APPARATUS MUST BE EARTHED
IMPORTANT. The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

GREEN-AND-YELLOW : EARTH
BLUE : NEUTRAL
BROWN : LIVE

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

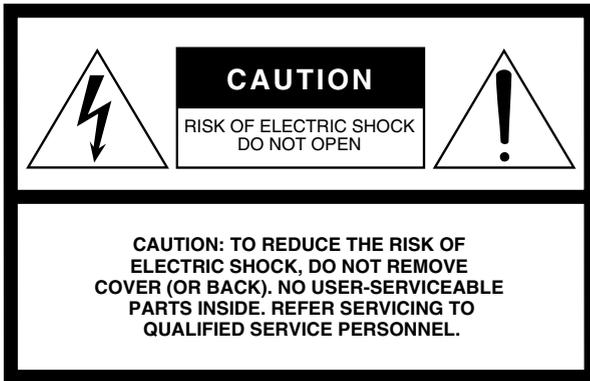
The wire which is coloured GREEN-and-YELLOW must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or colored GREEN or GREEN-and-YELLOW.

The wire which is coloured BLUE must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured BLACK.

The wire which is coloured BROWN must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured RED.

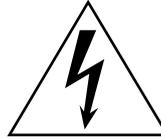
• This applies only to products distributed by Yamaha-Kemble Music (U.K.) Ltd.

(3 wires)



The above warning is located on the rear of the unit.

Explanation of Graphical Symbols



The lightning flash with arrowhead symbol within an equilateral triangle is intended to alert the user to the presence of uninsulated “dangerous voltage” within the product’s enclosure that may be of sufficient magnitude to constitute a risk of electric shock to persons.



The exclamation point within an equilateral triangle is intended to alert the user to the presence of important operating and maintenance (servicing) instructions in the literature accompanying the product.

IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS

- 1 Read these instructions.
- 2 Keep these instructions.
- 3 Heed all warnings.
- 4 Follow all instructions.
- 5 Do not use this apparatus near water.
- 6 Clean only with dry cloth.
- 7 Do not block any ventilation openings. Install in accordance with the manufacturer’s instructions.
- 8 Do not install near any heat sources such as radiators, heat registers, stoves, or other apparatus (including amplifiers) that produce heat.
- 9 Do not defeat the safety purpose of the polarized or grounding-type plug. A polarized plug has two blades with one wider than the other. A grounding type plug has two blades and a third grounding prong. The wide blade or the third prong are provided for your safety. If the provided plug does not fit into your outlet, consult an electrician for replacement of the obsolete outlet.
- 10 Protect the power cord from being walked on or pinched particularly at plugs, convenience receptacles, and the point where they exit from the apparatus.

- 11 Only use attachments/accessories specified by the manufacturer.
- 12 Use only with the cart, stand, tripod, bracket, or table specified by the manufacturer, or sold with the apparatus. When a cart is used, use caution when moving the cart/apparatus combination to avoid injury from tip-over.
- 13 Unplug this apparatus during lightning storms or when unused for long periods of time.
- 14 Refer all servicing to qualified service personnel. Servicing is required when the apparatus has been damaged in any way, such as power-supply cord or plug is damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the apparatus, the apparatus has been exposed to rain or moisture, does not operate normally, or has been dropped.



WARNING

TO REDUCE THE RISK OF FIRE OR ELECTRIC SHOCK, DO NOT EXPOSE THIS APPARATUS TO RAIN OR MOISTURE.

(98-6500)

ADVARSEL!

Lithiumbatteri—Eksplodingsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandøren.

VARNING

Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion.

VAROITUS

Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan suosittelemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistajan ohjeiden mukaisesti.

(lithium caution)

NEDERLAND / THE NETHERLANDS

- Dit apparaat bevat een lithium batterij voor geheugen back-up.
- This apparatus contains a lithium battery for memory back-up.
- Raadpleeg uw leverancier over de verwijdering van de batterij op het moment dat u het apparaat aan het einde van de levensduur afdankt of de volgende Yamaha Service Afdeeling:
Yamaha Music Nederland Service Afdeeling
Kanaalweg 18-G, 3526 KL UTRECHT
Tel. 030-2828425
- For the removal of the battery at the moment of the disposal at the end of the service life please consult your retailer or Yamaha Service Center as follows:
Yamaha Music Nederland Service Center
Address : Kanaalweg 18-G, 3526 KL UTRECHT
Tel : 030-2828425
- Gooi de batterij niet weg, maar lever hem in als KCA.
- Do not throw away the battery. Instead, hand it in as small chemical waste.

(lithium disposal)

PRECAUTIONS D'USAGE

PRIERE DE LIRE ATTENTIVEMENT AVANT DE PROCEDER A TOUTE MANIPULATION

* Rangez soigneusement ce manuel pour pouvoir le consulter ultérieurement.

AVERTISSEMENT

Veillez à toujours observer les précautions élémentaires énumérées ci-après pour éviter de graves blessures, voire la mort, causées par l'électrocution, les courts-circuits, dégâts, incendie et autres accidents. La liste des précautions données ci-dessous n'est pas exhaustive :

Alimentation/cordon d'alimentation

- Utilisez seulement la tension requise pour l'appareil. Celle-ci est imprimée sur la plaque du constructeur de l'appareil.
- Utilisez uniquement l'alimentation électrique spécifiée (PW800W), si vous utilisez une source d'alimentation externe.
- Ne laissez pas le cordon d'alimentation à proximité de sources de chaleur, telles que radiateurs ou appareils chauffants. Evitez de tordre et plier excessivement le cordon ou de l'endommager de façon générale, de même que de placer dessus des objets lourds ou de le laisser traîner là où l'on marchera dessus ou se prendra les pieds dedans ; ne déposez pas dessus d'autres câbles enroulés.
- Prenez soin d'effectuer le branchement à une prise appropriée avec une mise à la terre protectrice. Toute installation non correctement mise à la terre présente un risque de décharge électrique.

Ne pas ouvrir

- N'ouvrez pas l'appareil et ne tentez pas d'en démonter les éléments internes ou de les modifier de quelque façon que ce soit. Aucun des éléments internes de l'appareil ne prévoit d'intervention de l'utilisateur. Si l'appareil donne des signes de mauvais fonctionnement, mettez-le immédiatement hors tension et donnez-le à réviser au technicien Yamaha.

Avertissement en cas de présence d'eau

- Evitez de laisser l'appareil sous la pluie, de l'utiliser près de l'eau, dans l'humidité ou lorsqu'il est mouillé. N'y déposez pas des récipients contenant des liquides qui risquent de s'épancher dans ses ouvertures.
- Ne touchez jamais une prise électrique avec les mains mouillées.

En cas d'anomalie

- Si le cordon d'alimentation s'effiloche ou est endommagé ou si vous constatez une brusque perte de son en cours d'interprétation ou encore si vous décèlez une odeur insolite, voire de la fumée, coupez immédiatement l'interrupteur principal, retirez la fiche de la prise et donnez l'appareil à réviser par un technicien Yamaha.
- Si l'appareil d'alimentation tombe en panne ou est endommagé, coupez immédiatement l'interrupteur d'alimentation, retirez la fiche de la prise et faites-le inspecter par un technicien Yamaha qualifié.

ATTENTION

Veillez à toujours observer les précautions élémentaires ci-dessous pour vous éviter à vous-même ou à votre entourage des blessures corporelles ou pour empêcher toute détérioration de l'appareil ou du matériel avoisinant. La liste de ces précautions n'est pas exhaustive :

Alimentation/cordon d'alimentation

- Débranchez l'adaptateur secteur lorsque vous n'utilisez plus l'instrument ou en cas d'orage.
- Veillez à toujours saisir la fiche elle-même, et non le câble, pour la retirer de l'appareil ou de la prise d'alimentation. Le fait de tirer sur le câble risque de l'endommager.

Emplacement

- En cas de transport ou de déplacement de l'appareil, faites toujours appel à deux personnes au moins. En essayant de soulever l'appareil seul, vous risquez de vous blesser au dos ou ailleurs ou d'endommager l'appareil lui-même.
- Lorsque vous transportez ou déplacez l'appareil, ne le tenez pas par l'écran.
- Débranchez tous les câbles connectés avant de déplacer l'appareil.

- Lorsque vous installez l'appareil, assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation à l'arrière est facilement accessible. En cas de problème ou de dysfonctionnement, coupez directement l'alimentation et retirez la fiche de la prise.
- Evitez de régler les commandes de l'égaliseur et les curseurs sur le niveau maximum. En fonction de l'état des appareils connectés, un tel réglage peut provoquer une rétroaction acoustique et endommager les haut-parleurs.
- N'abandonnez pas l'appareil dans un milieu trop poussiéreux ou un local soumis à des vibrations. Evitez également les froids et chaleurs extrêmes (exposition directe au soleil, près d'un chauffage ou dans une voiture exposée en plein soleil) qui risquent de déformer le panneau ou d'endommager les éléments internes.
- N'installez pas l'appareil dans une position instable où il risquerait de se renverser.

- N'obstruez pas les trous d'aération. Cet appareil dispose de trous d'aération à l'arrière pour empêcher la température interne de monter trop haut. Evitez tout particulièrement de mettre l'appareil sur le côté ou à l'envers. Une mauvaise aération peut entraîner une surchauffe et endommager le/les appareil(s), voire provoquer un incendie.
- N'utilisez pas l'appareil à proximité d'une TV, d'une radio, d'un équipement stéréo, d'un téléphone portable ou d'autres appareils électriques. Cela pourrait provoquer des bruits parasites, tant au niveau de l'appareil que de la TV ou de la radio se trouvant à côté.

Connexions

- Avant de raccorder cet appareil à d'autres, mettez ces derniers hors tension. Et avant de mettre sous/hors tension tous les appareils, veillez à toujours ramener le volume au minimum.
- Lorsque vous connectez l'appareil à l'alimentation PW800W assurez-vous qu'il est éteint ainsi que l'alimentation, puis connectez le cordon d'alimentation (PSL360).
- Effectuez la connexion à une source d'alimentation correctement mise à la terre. Une vis de mise à la terre est disponible sur le panneau arrière pour une sécurité optimale et afin d'éviter toute décharge électrique. Si la sortie électrique n'est pas mise à la terre, prenez soin de connecter la vis de mise à la terre à un point de mise à la terre adéquat avant de brancher l'appareil sur le secteur. Une mise à la terre inadéquate peut entraîner une décharge électrique.

Précautions d'utilisation

- Lorsque vous mettez votre système audio sous tension, allumez toujours l'amplificateur en DERNIER pour éviter d'endommager le haut-parleur. Lors de la mise hors tension, vous devez D'ABORD mettre l'amplificateur hors tension pour la même raison.

- Veillez à ne pas glisser les doigts ou les mains dans les fentes ou une ouverture de l'appareil (trous d'aération).
- Evitez d'insérer ou de faire tomber des objets étrangers (papier, plastique, métal, etc.) dans les fentes ou les ouvertures de l'appareil (trous d'aération). Si c'est le cas, mettez immédiatement l'appareil hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur. Faites ensuite contrôler l'appareil par une personne qualifiée du service Yamaha.
- N'utilisez pas l'appareil ou le casque trop longtemps à des volumes trop élevés, ce qui risque d'endommager durablement l'ouïe. Si vous constatez une baisse de l'acuité auditive ou des sifflements d'oreille, consultez un médecin sans tarder.
- Ne vous appuyez pas sur l'appareil et n'y déposez pas des objets lourds. Ne manipulez pas trop brutalement les boutons, commutateurs et connecteurs.
- N'appliquez pas d'huile, de graisse ni de produit d'entretien aux curseurs. Cela peut endommager les contacts électriques ou nuire au déplacement du curseur.

Pile auxiliaire

- L'appareil possède une pile auxiliaire intégrée. Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation de la prise Ca, les données de la scène et de la bibliothèque en cours sont conservées. Cependant, si la pile auxiliaire se décharge, ces données seront perdues. Lorsque la pile auxiliaire est faible, l'écran LCD affiche « Low Battery ! » lorsque vous démarrez l'appareil. Dans ce cas, le champ Battery indique « LOW » ou « NO » à l'écran SET UP. Il faut alors enregistrer immédiatement les données sur un périphérique de stockage USB, puis demander à un personnel Yamaha qualifié de remplacer la pile auxiliaire.

Les connecteurs de type XLR sont câblés comme suit (norme CEI60268) : broche 1 : à la terre, broche 2 : à chaud (+) et broche 3 : à froid (-).

Yamaha n'est pas responsable des détériorations causées par une utilisation impropre de l'appareil ou par des modifications apportées par l'utilisateur, pas plus qu'il ne peut couvrir les données perdues ou détruites.

Veillez à toujours laisser l'appareil hors tension lorsqu'il est inutilisé.

Les performances des composants possédant des contacts mobiles, tels que des sélecteurs, des commandes de volume et des connecteurs, diminuent avec le temps. Consultez un technicien Yamaha qualifié s'il faut remplacer des composants défectueux.

Table des matières

1. Introduction	9		
Remerciements	9		
Présentation de la M7CL	9		
Différences entre la M7CL-48 et la M7CL-32	11		
Structure des canaux de la M7CL	13		
A propos des types de bus MIX (VARI/FIXED)	14		
A propos de l'horloge de mots	14		
Conventions utilisées dans ce manuel	14		
A propos de la version du microprogramme	14		
2. Panneaux et commandes	15		
Panneau supérieur	15		
Panneau arrière	22		
Sous le pad avant	24		
3. Principe d'utilisation de la console M7CL	25		
Opérations de base sur le panneau supérieur et l'écran tactile	25		
Appuyer sur l'écran tactile	25		
Sélection multiple (spécification d'une plage de valeurs)	25		
Opérations spéciales liées aux touches	25		
Opérations liées aux encodeurs	25		
Opérations liées aux encodeurs multi-fonctions	26		
L'interface utilisateur à l'écran	26		
Onglets	26		
Touches	26		
Faders/Boutons	27		
Fenêtres de liste	27		
Fenêtre du clavier	27		
Fenêtres contextuelles	28		
Boîtes de dialogue	28		
Affichage de l'écran tactile	28		
Zone d'accès aux fonctions	28		
Zone principale	29		
Attribution d'un nom	30		
Utilisation des touches d'outils	31		
A propos des touches d'outils	31		
Utilisation des bibliothèques	31		
Initialisation des réglages	35		
Opération de copier/coller des réglages	36		
Comparaison de deux réglages	36		
4. Connexions et configuration	39		
Connexions	39		
Configuration de la M7CL avant utilisation	43		
Rétablissement du paramétrage par défaut de la scène en cours	43		
Connexions et réglages de l'horloge de mots	43		
		Réglage des paramètres de gain du préampli micro (HA)	44
		Envoi d'un signal du canal d'entrée au bus STEREO	47
		5. Opérations liées aux canaux d'entrée	51
		Flux du signal des canaux d'entrée	51
		Spécification du nom et de l'icône du canal	53
		Réglages HA (Préampli micro)	55
		Envoi du signal d'un canal d'entrée vers les bus STEREO/MONO	57
		Envoi du signal du canal d'entrée vers un bus MIX	61
		Utilisation de la section SELECTED CHANNEL	61
		Utilisation de la section Centralogic	63
		Utilisation des faders (mode SENDS ON FADER)	64
		Envoi du signal d'un canal d'entrée vers les bus MATRIX	66
		Utilisation de la section SELECTED CHANNEL	66
		Utilisation de la section Centralogic	67
		6. Opérations liées aux canaux de sortie	69
		Flux du signal des canaux de sortie	69
		Spécification du nom et de l'icône du canal	71
		Envoi de signaux depuis les canaux MIX vers le bus STEREO/MONO	72
		Envoi de signaux depuis les canaux MIX et STEREO/MONO vers les bus MATRIX	75
		Utilisation de la section SELECTED CHANNEL	75
		Utilisation de la section Centralogic	76
		7. Opérations dans la section SELECTED CHANNEL	79
		A propos de la section SELECTED CHANNEL	79
		A propos de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW	80
		Opérations dans la section SELECTED CHANNEL	81
		8. Opérations de la section Centralogic	87
		A propos de la section Centralogic	87
		A propos de l'écran OVERVIEW	88
		Opérations de la section Centralogic	90
		Immobilisation de canaux ou de groupes DCA dans la section Centralogic	94
		9. Assignation des entrées/sorties	95
		Modification des réglages de patch de sortie	95
		Modification des réglages de patch d'entrée	98
		Insertion d'un périphérique externe dans un canal	100
		Sortie directe d'un canal INPUT	102

10. EQ et dynamiques	105	14. Intercom / Oscillateur	149
A propos de l'EQ et des dynamiques.....	105	A propos des fonctions d'intercom et d'oscillateur ..	149
Utilisation de l'EQ	105	Utilisation de l'intercom	149
Utilisation des dynamiques.....	108	Utilisation de l'oscillateur	151
Utilisation des bibliothèques d'EQ et de dynamiques	111	15. Indicateurs de niveau	153
Bibliothèque EQ	111	Opérations liées à l'écran METER	153
Bibliothèque de dynamiques	111	Utilisation du bandeau de bargraphes MBM7CL (en option)	155
11. Groupement et liaison	113	16. EQ graphique et effets	157
A propos des groupes DCA et des groupes de mutes.....	113	A propos du rack virtuel	157
Utilisation des groupes DCA.....	113	Fonctionnement du rack virtuel	158
Affectation des canaux à un groupe DCA	113	Fonctionnement de l'EQ graphique	161
Contrôle des groupes DCA	115	A propos de l'EQ graphique	161
Utilisation des groupes de mutes.....	116	Insertion d'un GEQ dans un canal.....	161
Affectation de canaux aux groupes de mutes	116	Utilisation du GEQ à 31 bandes	163
Contrôle des groupes de mutes	117	Utilisation du FLEX15GEQ.....	165
Utilisation de la fonction Mute Safe.....	119	A propos des effets internes	167
La fonction Channel Link	120	Utilisation d'un effet interne via envoi/retour	168
Liaison des canaux d'entrée de votre choix	120	Insertion d'un effet interne dans un canal.....	170
Copie, déplacement ou initialisation d'un canal	122	Modification des paramètres d'un effet interne.....	171
Copie des paramètres d'un canal.....	122	Utilisation de la fonction Tap Tempo (Tempo par tapotement)	173
Déplacement des paramètres d'un canal.....	123	Utilisation de l'effet Freeze	175
Initialisation des paramètres d'un canal	124	Utilisation de l'EQ graphique et des bibliothèques d'effets	176
12. Mémoire de scènes	125	Utilisation d'un préampli micro externe	177
A propos des mémoires de scènes.....	125	Connexions du préampli micro externe.....	177
Utilisation des mémoires de scènes	125	Commande à distance d'un préampli micro externe.....	178
Enregistrement d'une scène.....	125	17. MIDI	181
Rappel d'une scène.....	128	Fonctionnalité MIDI de la M7CL	181
Utilisation de touches définies par l'utilisateur pour les rappels	129	Paramètres MIDI de base	182
Edition de mémoires de scènes	130	Utilisation des changements de programme pour rappeler des scènes ou des éléments de bibliothèque	184
Tri et modification du nom des mémoires de scènes	130	Utilisation des changements de commande pour contrôler les paramètres	187
Edition de la mémoire de scènes	132	Utilisation des changements de paramètres pour contrôler les paramètres	189
Copier/Coller d'une scène	132	18. Réglages utilisateur (sécurité)	191
Effacement d'une scène	133	Réglages de niveau utilisateur	191
Coupure d'une scène	134	Types d'utilisateurs et clés d'authentification utilisateur	191
Insertion d'une scène	134	Réglage du mot de passe administrateur.....	192
Utilisation de la fonction Focus	135	Création d'une clé d'authentification utilisateur	193
Utilisation de la fonction Recall Safe	136	Identification	193
Utilisation de la fonction Fade	139	Modification du mot de passe.....	195
13. Contrôle/Cue	141		
A propos des fonctions de contrôle/cue	141		
Utilisation de la fonction Monitor	142		
Utilisation de la fonction Cue.....	145		
A propos des groupes de cue	145		
Manipulation de la fonction Cue.....	146		

Edition d'une clé d'authentification utilisateur	196
Modification du niveau utilisateur.....	196
Préférences	198
Touches définies par l'utilisateur.....	200
Verrouillage de la console	201
Verrouillage de la console.....	201
Déverrouillage de la console.....	201
Utilisation d'un périphérique de stockage USB pour sauvegarder / charger des données	202
Sauvegarde des données internes de la M7CL sur un périphérique de stockage USB	202
Chargement d'un fichier à partir d'un périphérique de stockage USB	203
Edition de fichiers sauvegardés sur un périphérique de stockage USB	203
Formatage d'un support sur un périphérique de stockage USB	206
19. Autres fonctions	207
A propos de l'écran SETUP	207
Réglages de l'horloge de mots et des logements ..	208
Utilisation des branchements en cascade	210
Opérations sur la M7CL esclave de la cascade...	210
Opérations sur la M7CL maître de la cascade.....	211
Réglages de base pour les bus MIX et MATRIX.....	212
Réglage de la date et de l'heure de l'horloge interne	213
Réglage de l'adresse réseau	214
Réglage de la luminosité de l'écran tactile, des DEL et des témoins lumineux.....	215
Réinitialisation de la mémoire interne de la M7CL...	216
Réglage du point de détection de l'écran tactile (fonction Calibration).....	217
Réglage des faders (fonction Calibration)	218
Réglage du gain d'entrée/de sortie (fonction Calibration).....	219

Annexes	221
Liste des bibliothèques de l'égaliseur	221
Liste des bibliothèques de dynamiques	222
Paramètres des dynamiques	225
Liste des types d'effet.....	228
Paramètres d'effets	229
Synchronisation des effets et du tempo	240
Mémoire de scènes/Bibliothèque d'effets et tableau de changements de programmes	241
Paramètres pouvant être attribués à des changements de commandes	245
Attributions de paramètres de changement de commande	247
Attributions de paramètres NRPN	249
Applicabilité des paramètres de mixage.....	252
Fonctions pouvant être attribuées à des touches définies par l'utilisateur	253
Format des données MIDI	255
Messages d'erreur/d'avertissement	262
Résolution des problèmes	264
Caractéristiques générales	265
Caractéristiques d'entrée/sortie	266
Caractéristiques électriques	268
Autres fonctions.....	269
Attribution de broches.....	270
Dimensions.....	271
Installation du bandeau de bargraphes MBM7CL (option)	272
Tableau d'implémentation MIDI	273
Index.....	274
Schéma fonctionnel	Fin du manuel
Schéma de niveau.....	Fin du manuel

- Les illustrations figurant dans ce mode d'emploi sont fournies à titre indicatif uniquement et peuvent différer de celles apparaissant sur votre périphérique.
- Centralogic est une marque déposée de Yamaha Corporation.
- Les noms des sociétés et des produits apparaissant dans ce mode d'emploi sont des marques de fabrique ou des marques déposées appartenant à leurs propriétaires respectifs.

◆ Chapitre 1 ◆

Introduction

Remerciements

Merci d'avoir choisi la console de mixage numérique M7CL de Yamaha ! Pour tirer le meilleur parti des fonctionnalités supérieures de la M7CL et jouer de cet instrument pendant de longues années sans aucun problème, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant d'utiliser le produit. Après avoir lu ce manuel, conservez-le dans un lieu sûr.

Présentation de la M7CL

La M7CL est une console de mixage numérique dotée des caractéristiques suivantes.

■ Un système de mixage doté à la fois d'une technologie numérique de pointe et d'un fonctionnement de type analogique —

Conçu pour les systèmes installés ou les applications SR, la M7CL est une console de mixage entièrement numérique dotée des toutes dernières technologies numériques. L'instrument fait appel à des convertisseurs AN/NA au format linéaire à 24 bits, utilisés pour fournir jusqu'à 108 dB de plage dynamique et une qualité sonore remarquable.

En ce qui concerne les canaux d'entrée, il dispose de 32 (modèle M7CL-32) ou 48 (modèle M7CL-48) canaux monauraux INPUT et de quatre canaux stéréo ST IN. En ce qui concerne les canaux de sortie, il dispose de 16 canaux MIX, de huit canaux MATRIX, d'un canal STEREO et d'un canal MONO. Une sortie L/C/R via trois canaux utilisant les canaux STEREO/MONO est également prise en charge.

L'interface utilisateur a été entièrement repensée pour permettre un fonctionnement simple et intuitif. Une bande de canaux dédiée avec fader, cue et fonction d'activation/désactivation est fournie pour tous les canaux d'entrée fréquemment utilisés et les canaux STEREO/MONO. Cette console de mixage présente un mode de fonctionnement simple, même pour les utilisateurs novices.

La section SELECTED CHANNEL située à gauche de l'écran vous permet d'utiliser des boutons pour contrôler les principaux paramètres (gain, égaliseur, seuil des dynamiques, niveaux d'envoi du bus, etc.) du canal auquel vous vous intéressez. Le mode opératoire de cette section s'apparente à celui d'un module sur une console de mixage analogique.

Située au centre du panneau supérieur, la section Centralogic récemment développée vous permet de contrôler huit canaux à la fois. Vous pouvez régler le fader, le cue et la fonction d'activation/désactivation des huit canaux ou groupes DCA rappelables via cette section en appuyant sur une seule touche. L'affichage s'effectue sur un écran tactile. Pour activer/désactiver les fonctions ou sélectionner des éléments, il vous suffit de toucher les boutons de l'écran.

Les réglages des paramètres de mixage, y compris le gain du préampli micro et l'alimentation fantôme des canaux d'entrée, peuvent être enregistrés et rappelés en tant que « scènes ». Tous les faders du panneau sont des curseurs à déplacement motorisé, de sorte que lorsque vous rappelez une scène, la position précédente des faders est immédiatement reproduite.

■ Effets et égaliseur graphique pouvant être affectés à un chemin de signal choisi —

Des processeurs multieffet de haute qualité sont intégrés. Quatre sont utilisables simultanément. Des effets comme la réverbération, le retard, la compression multibande et divers effets de modulation peuvent être acheminés via des bus internes ou insérés dans le canal souhaité. Un égaliseur graphique à 31 bandes et un égaliseur Flex15GEQ récemment développé sont également fournis et peuvent être insérés dans tout canal ou sortie. Le Flex15GEQ vous permet de régler le gain pour 15 des 31 bandes au choix.

Etant donné que deux unités GEQ peuvent être montées dans le même rack, un nombre maximum de 16 unités GEQ peuvent être utilisées simultanément. Pour utiliser des effets ou un égaliseur graphique, vous devez les monter dans les huit racks virtuels affichés sur l'écran tactile. Les modules actuellement montés sont visibles en un coup d'œil et vous pouvez commuter les modules et modifier l'affectation des entrées/sorties de manière intuitive.

■ Connexions en cascade dans le domaine numérique

Une autre unité M7CL ou une console de mixage numérique (comme le Yamaha PM5D) connectée via une carte E/S numérique installée dans un emplacement peut être connectée en cascade dans le domaine numérique. Il est possible de connecter jusqu'à 24 bus en cascade parmi les bus MIX, MATRIX, STEREO/MONO et CUE.

■ Fonctions de sécurité paramétrables au niveau de l'utilisateur ou du système

Les fonctionnalités disponibles peuvent être restreintes pour les utilisateurs autres que l'administrateur et dotées de trois niveaux de sécurité : Administrateur, Invité et Utilisateur. Des mots de passe peuvent être indiqués pour l'administrateur et les utilisateurs, ce qui permet d'éviter une modification accidentelle des paramètres importants. Les informations spécifiques à chaque utilisateur (niveau utilisateur, paramètres système et paramètres clé définis par l'utilisateur) peuvent être enregistrées sur un périphérique de stockage USB en tant que « clé d'authentification de l'utilisateur ». En chargeant votre propre clé d'authentification utilisateur à partir d'un périphérique de stockage USB, vous pouvez instantanément paramétrer l'environnement d'exploitation qui vous convient le mieux.

■ Carte d'extension E/S

Le panneau arrière dispose de trois logements dans lesquels il est possible d'installer des mini-cartes YGDAI vendues séparément. Les cartes AN, les cartes NA ou les cartes numériques E/S que l'on peut insérer dans ces logements servent à ajouter des entrées et des sorties. Lorsqu'un préampli micro externe (comme le Yamaha AD8HR) gérant un protocole spécial est relié au connecteur REMOTE, l'alimentation fantôme et les paramètres de gain du préampli micro externe peuvent également être contrôlés à distance à partir de la M7CL.

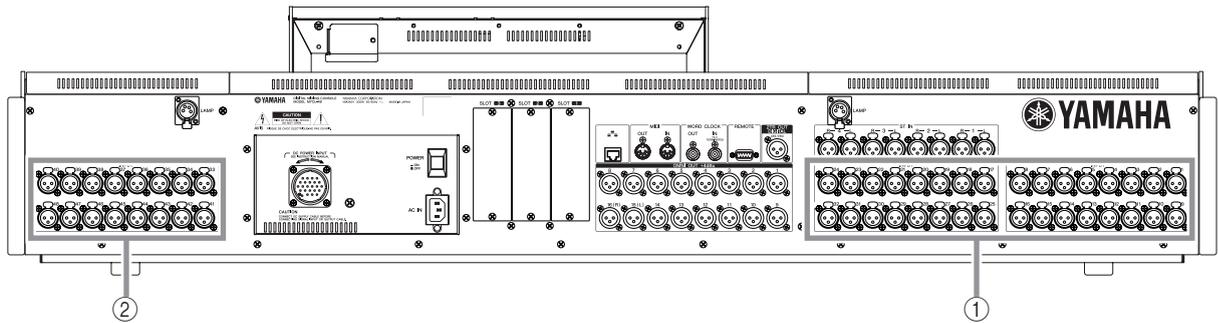
Différences entre la M7CL-48 et la M7CL-32

La M7CL est déclinée en deux modèles ; la M7CL-48 et la M7CL-32. Ces modèles présentent les différences suivantes :

■ M7CL-48

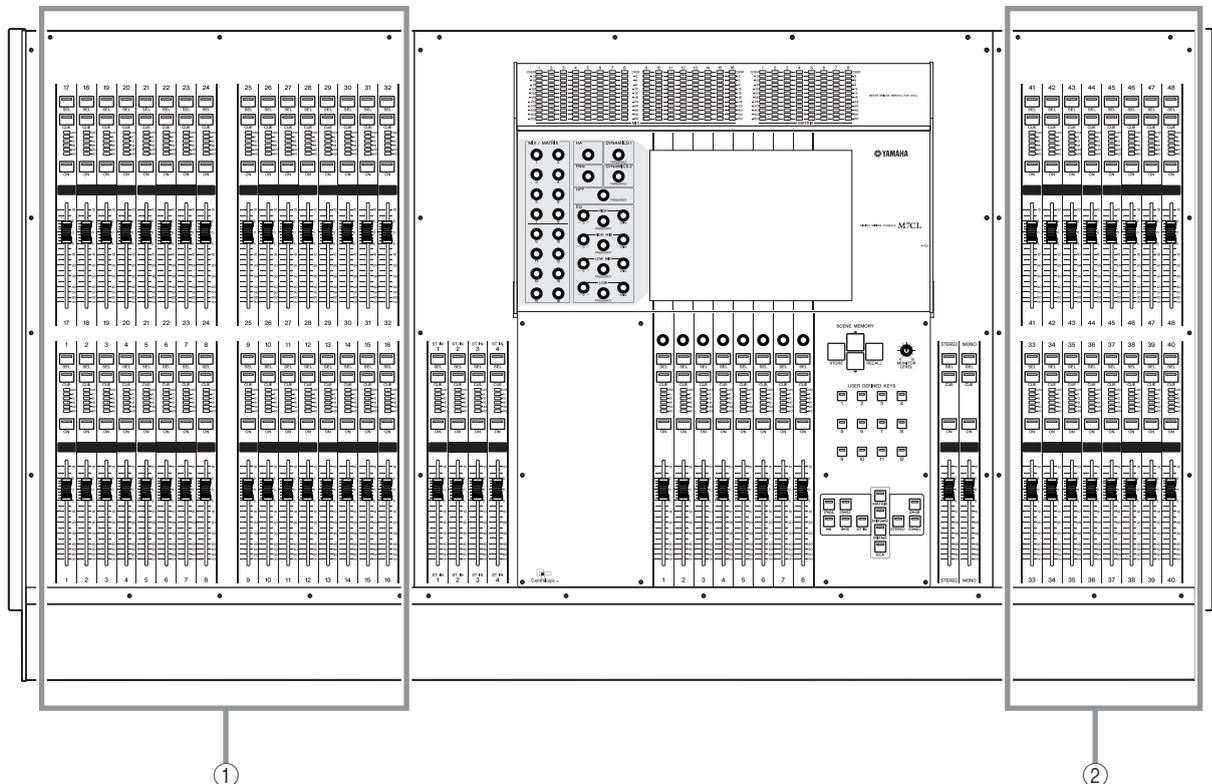
Ce modèle fournit 48 prises INPUT et 48 canaux INPUT.

Les prises INPUT 1–32 sont situées sur le côté droit et les prises INPUT 33–48 sur le côté gauche du panneau arrière.



- ① Prises INPUT 1–32
- ② Prises INPUT 33–48

Outre la bande de canaux correspondant aux canaux INPUT 1–32 situés sur le côté gauche du panneau avant, il existe également une bande de canaux pour les canaux INPUT 33–48 situés sur le côté droit du panneau avant.

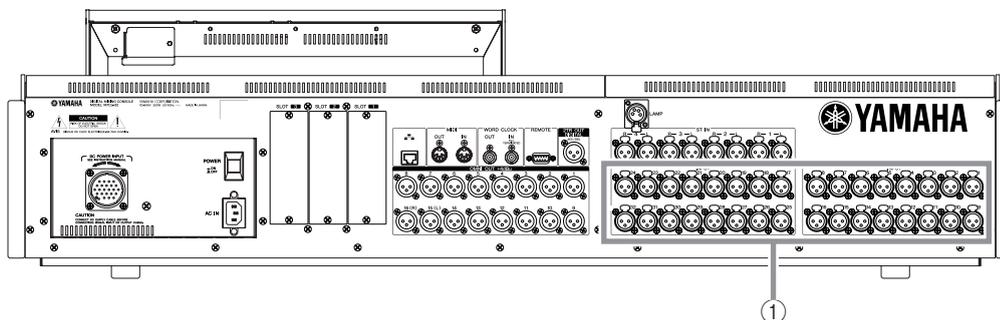


- ① Bande de canaux pour les canaux INPUT 1–32
- ② Bande de canaux pour les canaux INPUT 33–48

■ M7CL-32

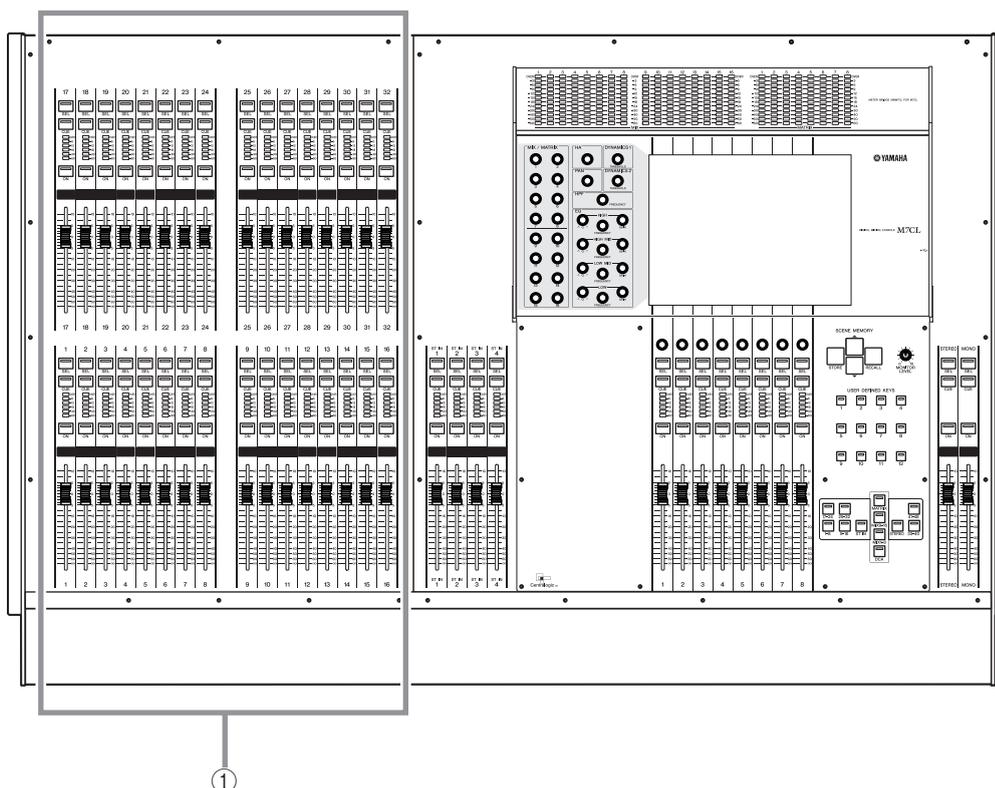
Ce modèle fournit 32 prises INPUT et 32 canaux INPUT.

Les prises INPUT 1–32 sont situées sur le côté droit du panneau droit, tout comme sur le modèle M7CL-48, mais il n'existe aucune prise INPUT placée du côté gauche du panneau arrière.



① Prises INPUT 1–32

La bande de canaux des canaux INPUT 1–32 est située sur le côté gauche du panneau avant, tout comme sur le modèle M7CL-48, mais il n'existe aucune bande de canaux pour les canaux INPUT du côté droit.



① Bande de canaux pour les canaux INPUT 1–32

ASTUCE

- Dans ce mode d'emploi, lorsqu'il existe une différence entre le modèle M7CL-32 et le modèle M7CL-48, les spécifications qui ne s'appliquent qu'au modèle M7CL-48 sont placées entre accolades { } (par ex., prises INPUT 1–32 {1–48}).

Structure des canaux de la M7CL

La M7CL dispose des canaux d'entrée et de sortie suivants :

■ Canaux d'entrée

Cette section traite un signal d'entrée et l'envoi aux divers bus (STEREO, MONO, MIX, MATRIX). Il existe deux types de canaux d'entrée :

● Canaux INPUT 1–32 {1–48}

Ces canaux servent à traiter les signaux monauraux. Par défaut, les signaux d'entrée des prises d'entrée analogiques monaurales (prises INPUT 1–32 {prises INPUT 1–48}) sont attribués à ces canaux.

● Canaux ST IN 1–4

Ces canaux servent à traiter les signaux stéréo. Par défaut, les signaux d'entrée de EFFECT RETURN 1–4 sont affectés à ces canaux.

Les attributions de signaux aux canaux d'entrée peuvent être modifiées selon les besoins.

■ Canaux de sortie

Cette section mélange les signaux envoyés notamment depuis les canaux d'entrée, et les envoie vers les ports ou les bus de sortie correspondants. Il existe trois types de canaux de sortie :

● Canaux MIX 1–16

Ces canaux traitent les signaux envoyés depuis les canaux d'entrée aux bus MIX et les envoient depuis les ports de sortie. Ils sont principalement utilisés pour envoyer des signaux au système de contrôle ou aux effets externes. Les signaux des canaux MIX 1–16 peuvent également être envoyés au bus STEREO, au bus MONO ou aux bus MATRIX.

Par défaut, la M7CL attribue les ports de sortie suivants.

Canaux MIX 1–12	Prises OMNI OUT 1–12
Canaux MIX 1–8	Canaux de sortie 1–8, 9–16 de l'emplacement 1
Canaux MIX 9–16	Canaux de sortie 1–8, 9–16 de l'emplacement 2

● Canaux MATRIX 1–8

Ces canaux traitent les signaux envoyés par les canaux d'entrée, les canaux MIX, le canal STEREO et le canal MONO aux bus MATRIX et les envoient depuis les ports de sortie. Les bus STEREO et MONO permettent d'envoyer différentes combinaisons de signaux et de balances de mixage depuis la M7CL.

Par défaut, la M7CL attribue les ports de sortie suivants.

Canaux MATRIX 1/2	Prises OMNI OUT 13/14
Canaux MATRIX 1–8	Canaux de sortie 1–8, 9–16 de l'emplacement 3

● Canal STEREO/canal MONO

Ces canaux traitent les signaux envoyés depuis les canaux d'entrée ou les canaux MIX et les envoient au port de sortie correspondant. Ces canaux sont utilisés en tant que principale sortie stéréo et sortie monaurale.

Le canal STEREO et le canal MONO peuvent être utilisés pour produire des signaux indépendants ou pour la reproduction L/C/R via trois canaux.

Par défaut, la M7CL attribue les ports de sortie suivants.

Canal STEREO L	Prise OMNI OUT 15, prise 2TR OUT DIGITAL L
Canal STEREO R	Prise OMNI OUT 16, prise 2TR OUT DIGITAL R
Canal MONO	Aucune assignation

Les assignations de signaux aux canaux de sortie peuvent être modifiées selon les besoins.

A propos des types de bus MIX (VARI/FIXED)

Les 16 bus MIX fournis sur la M7CL peuvent être attribués par paires de bus impairs/pairs adjacents de type VARI ou FIXED (→ p. 212). Les types présentent les caractéristiques suivantes.

● VARI

Ce type permet de modifier le niveau d'envoi du signal envoyé depuis les canaux d'entrée au bus MIX. Le point d'envoi du signal du canal d'entrée à un bus MIX de type VARI peut être défini avant l'égaliseur, avant le fader ou après la touche [ON]. Ce type est principalement utilisé pour envoyer le signal à un système d'écoute ou à un effet externe.

● FIXED

Avec ce type, le niveau d'envoi du signal envoyé depuis les canaux d'entrée au bus MIX est fixe. Le signal envoyé depuis un canal d'entrée vers un bus MIX de type FIXED est prélevé immédiatement après la touche [ON]. Ce type est utilisé principalement lorsque vous voulez envoyer des signaux vers un périphérique externe en appliquant la même balance de mixage que les bus STEREO/MONO.

A propos de l'horloge de mots

Le terme « horloge de mots » fait référence à l'horloge assurant la synchronisation de base du traitement de tous les signaux audio numériques.

En principe, un périphérique transmet un signal d'horloge de référence par rapport auquel les autres périphériques se synchronisent.

Pour transmettre ou recevoir des signaux audio numériques vers ou à partir d'un périphérique externe via une carte E/S numérique installée dans un emplacement de la M7CL, l'horloge de mots des différents périphériques doit être synchronisée. Il ne faut pas oublier que lorsque l'horloge de mots n'est pas synchronisée, les signaux ne sont pas envoyés correctement ou un bruit gênant peut se produire. (Pour obtenir des informations sur la synchronisation de l'horloge de mots de la M7CL avec un périphérique externe → p. 208.)

Conventions utilisées dans ce manuel

Dans ce manuel, les commandes de type sélecteur de l'écran sont appelées des « touches ». Parmi les boutons de commande du panneau, ceux actionnés par rotation d'une valeur minimale vers une valeur maximale sont appelés « boutons », alors que ceux qui peuvent être tournés en continu sont qualifiés de « codeurs ».

Les commandes situées sur le panneau sont affichées entre crochets [] (par exemple, la touche [CUE]) afin de les distinguer des touches et des boutons virtuels affichés à l'écran. Pour certaines commandes, le nom de la section est indiqué avant les crochets [] (par exemple, la touche SCENE MEMORY [STORE]).

Lorsqu'il existe une différence entre le modèle M7CL-32 et le modèle M7CL-48, les spécifications qui ne s'appliquent qu'au modèle M7CL-48 sont placées entre accolades { } (par ex., prises INPUT 1–32 {1–48}).

A propos de la version du microprogramme

Vous pouvez afficher le numéro de version du microprogramme sur l'écran SETUP (→ p. 207). Vous pouvez également télécharger la version la plus récente du microprogramme à partir du site Web ci-dessous.

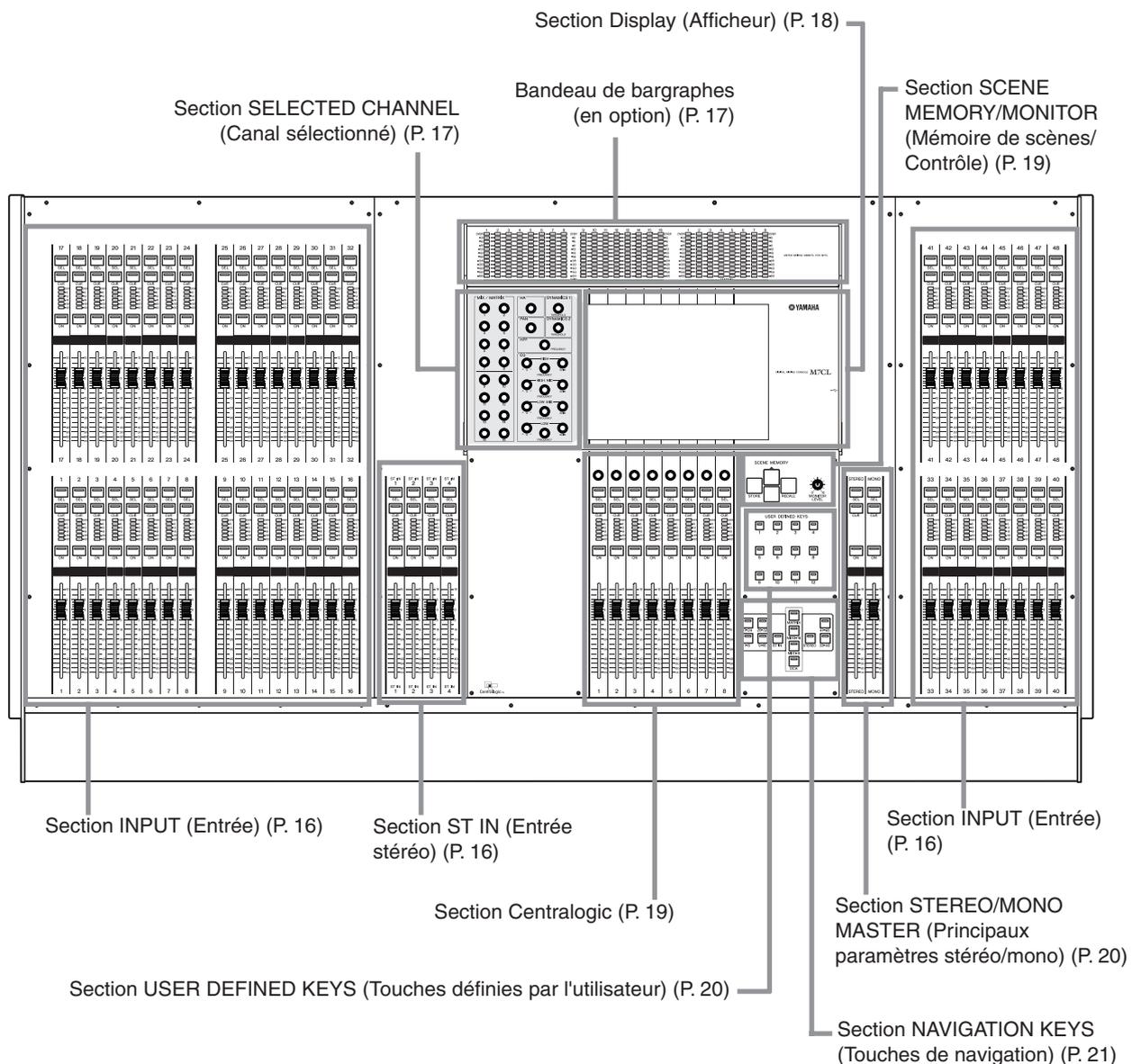
<http://www.yamahaproaudio.com/>

Panneaux et commandes

Ce chapitre explique les noms et fonctions des différentes parties de la console M7CL.

Panneau supérieur

Le panneau supérieur de la console M7CL est divisé en plusieurs sections :

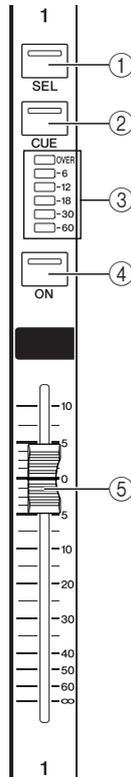


NOTE

- Cette illustration représente le panneau supérieur de la console M7CL-48. Le modèle M7CL-32 ne dispose pas de section INPUT (Entrée) à droite (canaux 33-48).

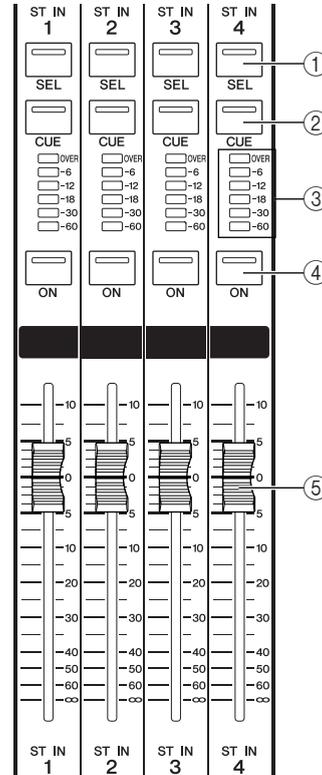
■ Section INPUT (Entrée)

Cette section vous permet de contrôler les paramètres principaux des canaux d'entrée monauraux 1-32 {1-48}.



■ Section ST IN (Entrée stéréo)

Dans cette section, vous pouvez contrôler les paramètres principaux pour les canaux ST IN (Entrée stéréo) 1-4 stéréo. Ces commandes fonctionnent de la même façon que pour les canaux INPUT, sauf que l'objet contrôlé bascule entre les canaux L (G) et R (D) à chaque fois que vous appuyez sur la touche [SEL] (Sélection).



① Touche [SEL] (Sélection)

Ces touches sélectionnent le canal à contrôler. Lorsque vous appuyez sur cette touche pour allumer la DEL, ce canal est sélectionné pour être contrôlé dans la section SELECTED CHANNEL (Canal sélectionné) et sur l'écran tactile.

En mode SENDS ON FADER (Envoi d'activation de fader), les touches [SEL] de tous les canaux s'allument.

② Touche [CUE]

Ces touches sélectionnent le canal dont il faut contrôler le cue-monitor. Si le signal de cue est activé, la DEL s'allumera.

③ DEL d'indicateur de niveau

Ces diodes indiquent le niveau d'entrée de chaque canal.

④ Touche [ON] (Activation)

Cette touche active ou désactive le canal. Si le canal est activé, la DEL de cette touche s'allumera. En mode SENDS ON FADER, celle-ci sert de commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé à partir de chaque canal vers le bus MIX actuellement sélectionné.

⑤ Fader

Ajuste le niveau d'entrée du canal. En mode SENDS ON FADER, celle-ci sert de commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé à partir de chaque canal vers le bus MIX actuellement sélectionné.

■ Bande de bargraphes (en option)

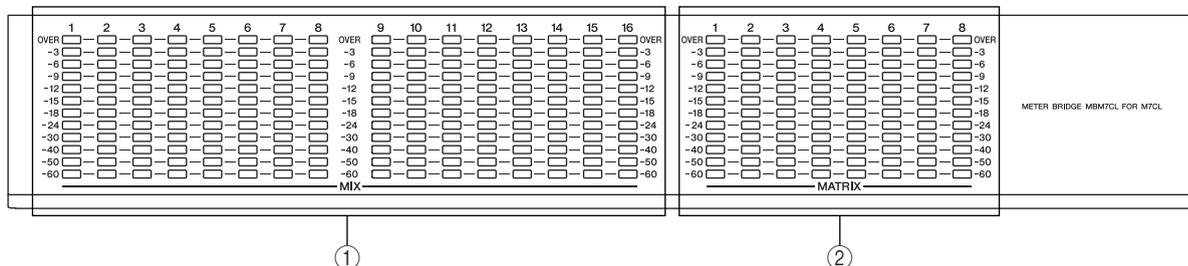
Si un bandeau de bargraphes MBM7CL est installé en option, il deviendra possible de contrôler les niveaux des canaux MIX/MATRIX à tout moment. La position de contrôle peut être sélectionnée sur PRE EQ (avant l'atténuateur), PRE FADER (juste avant le fader) ou POST ON (directement après la touche [ON]).

① Indicateurs de niveau MIX

Indiquent le niveau des canaux MIX 1–16.

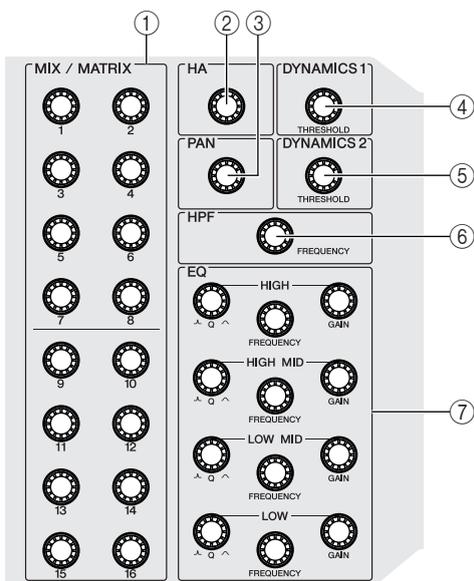
② Indicateurs de niveau MATRIX

Indiquent le niveau des canaux MATRIX 1–8.



■ Section SELECTED CHANNEL (Canal sélectionné)

Cette section vous permet de contrôler les paramètres de mixage du canal d'entrée ou de sortie actuellement sélectionné.



① Encodeurs [MIX/MATRIX]

● Lorsqu'un canal d'entrée est sélectionné

Règle le niveau d'envoi du signal provenant de ce canal vers les bus MIX/MATRIX.

● Lorsqu'un canal MIX est sélectionné

Règle le niveau d'envoi du signal envoyé depuis le canal MIX sélectionné vers les bus MATRIX.

● Lorsqu'un canal MATRIX est sélectionné

Règle le niveau d'envoi du signal provenant du canal MIX vers le bus MATRIX sélectionné.

② Encodeur [HA] (Préampli micro)

Règle le gain de préampli micro du canal d'entrée. Cette fonction ne s'applique en cas de sélection d'un autre type de canal.

③ Encodeur [PAN] (Panoramique)

● Lorsqu'un canal d'entrée est sélectionné

Ceci règle le balayage panoramique du signal transmis depuis le canal sélectionné vers les canaux L/R (ou L/C/R) du bus STEREO.

● Lorsqu'un canal ST IN est sélectionné

Ceci règle la balance gauche/droite des signaux émis depuis les deux canaux sélectionnés vers le bus STEREO.

● Lorsqu'un canal MIX (MONO x 2) est sélectionné

Ceci règle le balayage panoramique du signal transmis depuis le canal sélectionné vers les canaux L/R du bus STEREO.

● Lorsqu'un canal MIX (STEREO) est sélectionné

Ceci règle la balance gauche/droite des signaux émis depuis les deux canaux sélectionnés vers le bus STEREO.

● Lorsqu'un canal MATRIX (STEREO) est sélectionné

Ceci règle la balance gauche/droite des signaux émis depuis les deux canaux sélectionnés vers le bus STEREO.

● Lorsqu'un canal STEREO est sélectionné

Ceci règle la balance gauche/droite des signaux émis depuis les canaux L/R du bus STEREO.

④ Encodeur [DYNAMICS 1] (Dynamiques 1)

● Lorsqu'un canal d'entrée est sélectionné

Règle le paramètre THRESHOLD (Seuil) du gate, etc.

● Lorsqu'un canal MIX, MATRIX ou STEREO/MONO est sélectionné

Règle le paramètre THRESHOLD du compresseur, etc.

⑤ Encodeur [DYNAMICS 2] (Dynamiques 2)

● Lorsqu'un canal d'entrée est sélectionné

Règle le paramètre THRESHOLD du compresseur, etc.

● Lorsqu'un canal MIX, MATRIX ou STEREO/MONO est sélectionné

Aucune fonction.

⑥ Encodeur [HPF] (Filtre passe-haut)

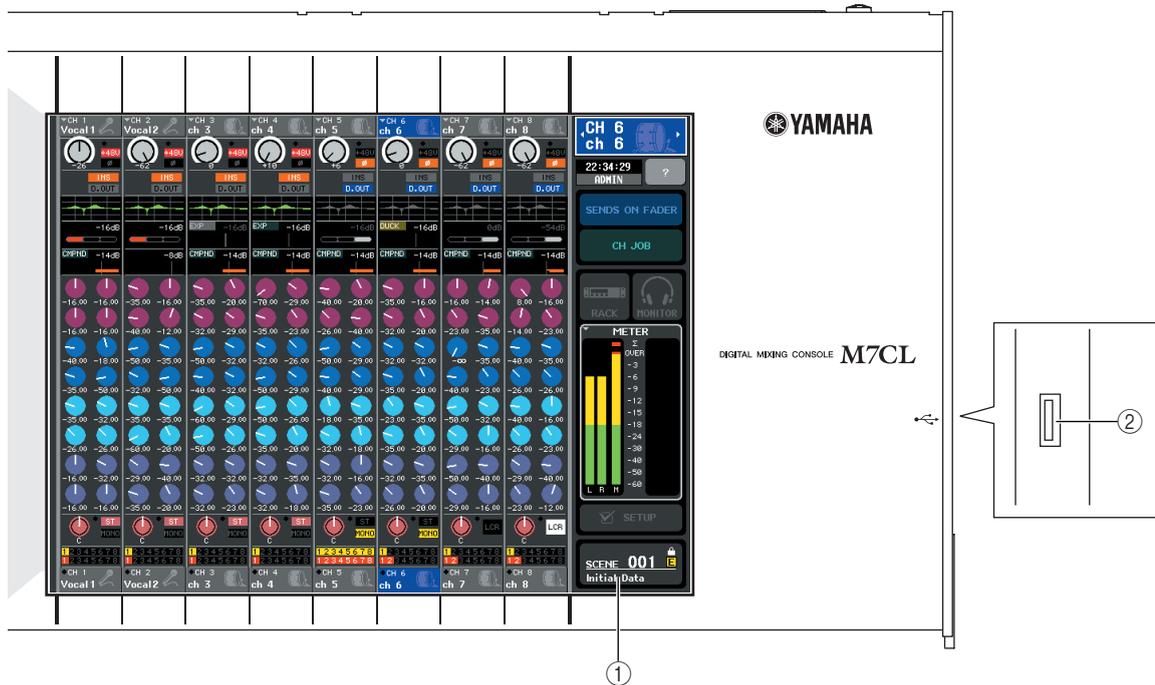
Détermine la fréquence de coupure du HPF pour le canal d'entrée. Ceci n'affecte pas d'autres types de canaux.

⑦ Encodeurs EQ [Q] (Largeur bande égaliseur), EQ [FREQUENCY] (Fréquence égaliseur), EQ [GAIN] (Gain égaliseur)

Pour chaque bande de l'égaliseur à quatre bandes, ces encodeurs règlent respectivement la largeur de bande de fréquence (Q), la fréquence centrale ou de coupure et le gain.

■ Section Display (Afficheur)

Il s'agit d'un écran tactile que vous pouvez faire fonctionner en touchant sa surface. Un connecteur USB est fourni sur le côté droit de l'écran.



① Afficheur (écran tactile)

Cet afficheur vous présente les informations dont vous avez besoin pour utiliser la console M7CL. Il vous permet d'effectuer des réglages pour l'ensemble du système et de contrôler les paramètres de mixage des canaux d'entrée et de sortie. Comme il s'agit d'un écran tactile, vous pouvez faire passer vos doigts sur sa surface pour sélectionner les menus ou régler les paramètres. Cependant, il est impossible d'appuyer sur deux ou plusieurs emplacements pour tenter de les faire fonctionner en même temps.

NOTE

- Lorsque l'écran tactile se salit, nettoyez-le avec un chiffon doux et sec.

⚠ ATTENTION

- N'utilisez jamais d'objet aiguisé ou pointu tels que vos ongles pour effectuer les opérations sur l'écran. Vous risquez de rayer ce dernier et de le rendre inopérable pour cette fonctionnalité.

② Connecteur USB

Vous pouvez connecter ici un périphérique de stockage USB pour enregistrer/charger les données internes. Les données USER KEY (Touche utilisateur) qui déterminent le niveau de l'utilisateur peuvent être sauvegardées sur un périphérique de stockage USB afin de limiter la fonctionnalité des opérations pouvant être effectuées par chaque utilisateur.

NOTE

- Vous pouvez connecter un périphérique de stockage USB au connecteur USB. Cependant, l'opération est garantie uniquement avec une mémoire flash USB.

■ Formats des périphériques de stockage USB

Les supports de stockage de 2 Go maximum au format FAT12, FAT16 ou FAT32 sont pris en charge. Si votre périphérique de stockage est formaté différemment, vous devrez le reformater dans l'écran SAVE/LOAD (Enregistrer/charger).

■ Prévention d'un effacement accidentel de données

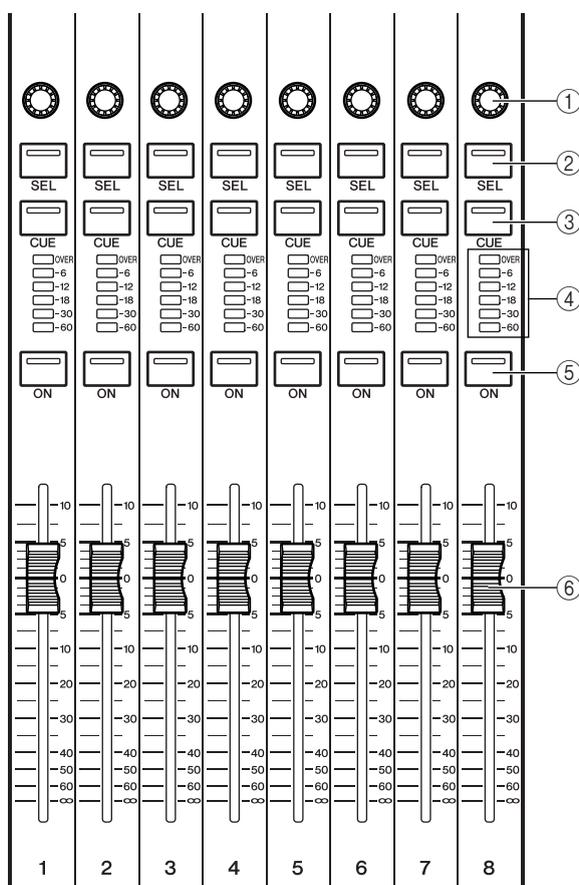
Certains périphériques de stockage USB disposent d'un réglage de protection en écriture permettant de protéger les données de tout effacement accidentel. Si votre périphérique de stockage contient des données importantes, pensez à utiliser le réglage de protection en écriture pour empêcher l'effacement accidentel de vos informations. Par ailleurs, il faut veiller à vérifier que le réglage de protection en écriture du périphérique de stockage USB est désactivé avant d'effectuer une sauvegarde de données.

⚠ ATTENTION

- Un indicateur ACCESS (Accès) apparaît dans la zone d'accès aux fonctions durant l'accès aux données en cours de sauvegarde, de chargement ou de suppression. Il ne faut ni déconnecter le connecteur USB ni mettre la console M7CL hors tension tant que cet indicateur est affiché. Cela pourrait endommager votre support de stockage et corrompre les données de la console M7CL ou les informations stockées sur le support.

Section Centralogic

Dans cette section, vous pouvez contrôler un groupe totalisant huit canaux ou groupes DCA sélectionnés dans la section NAVIGATION KEYS (Touches de navigation).



① Encodeurs multi-fonctions

Selon le type d'écran actuellement sélectionné, ces encodeurs contrôlent les boutons sélectionnés dans l'écran tactile.

② Touche [SEL]

Ces touches sélectionnent le canal à contrôler. Lorsque vous appuyez sur cette touche pour allumer la DEL, ce canal est sélectionné pour être contrôlé dans la section SELECTED CHANNEL et sur l'écran tactile.

③ Touche [CUE]

Ces touches sélectionnent le canal dont il faut contrôler le cue-monitor. Si le signal de cue est activé, la DEL s'allumera.

④ DEL d'indicateur de niveau

Ces diodes indiquent les niveaux d'entrée et de sortie de canal.

⑤ Touche [ON]

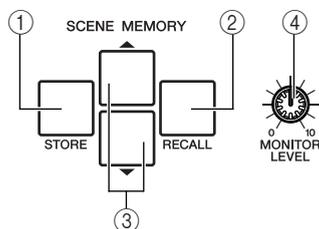
Cette touche active ou désactive le canal. Si le canal est activé, la DEL de cette touche s'allumera.

⑥ Fader

Ceci règle les niveaux d'entrée ou de sortie de canal. Vous pouvez également effectuer des paramétrages internes (→ p. 163) de sorte que ces faders servent de contrôleurs pour régler le gain de chaque bande GEQ.

Section SCENE MEMORY/MONITOR (Mémoire de scènes/Contrôle)

Dans cette section, vous pouvez exécuter les opérations liées à la mémoire de scènes et au contrôle.



① Touche SCENE MEMORY [STORE]

Cette touche stocke les réglages des paramètres de mixage actuels dans une scène de mémoire spécifique.

② Touche SCENE MEMORY [RECALL]

Cette touche rappelle les réglages d'une mémoire de scène précédemment sauvegardés.

③ Touches SCENE MEMORY [▲]/[▼]

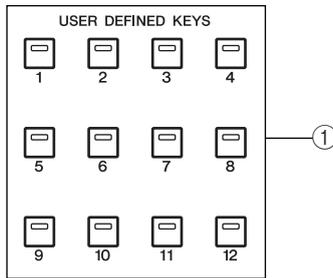
Utilisez ces touches pour sélectionner le numéro de scène que vous souhaitez stocker ou rappeler. Le numéro de la scène actuellement sélectionnée s'affiche dans la zone d'accès aux fonctions, à droite de l'écran tactile. Vous pouvez appuyer simultanément sur les touches [▲]/[▼] pour retourner sur le numéro de la scène en cours.

④ Bouton [MONITOR LEVEL] (Niveau de contrôle)

Règle le niveau du signal de la sortie de contrôle. Si la fonction PHONES LEVEL LINK (Liaison du niveau de casque) est activée sur l'écran MONITOR, ceci réglerait également le niveau sonore de la prise [PHONES] (Casque) du panneau avant.

■ Section USER DEFINED KEYS (Touches définies par l'utilisateur)

Ces touches exécutent les fonctions affectées par l'utilisateur.

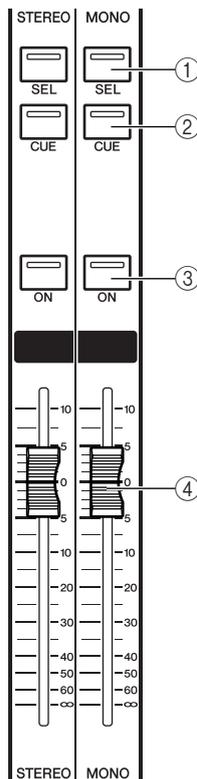


① Touches définies par l'utilisateur [1]–[12]

Ces touches exécutent les fonctions affectées par l'utilisateur (modifications de scène, activation/désactivation de l'intercom ou de l'oscillateur interne, etc.).

■ Section STEREO/MONO MASTER (Principaux paramètres stéréo/mono)

Dans cette section, vous pouvez contrôler les paramètres principaux des canaux STEREO/MONO.



① Touche [SEL]

Cette touche sélectionne le canal à contrôler. Lorsque vous appuyez sur cette touche pour allumer la DEL, ce canal est sélectionné pour être contrôlé dans la section SELECTED CHANNEL et sur l'écran tactile.

Pour le canal STEREO, l'objet de contrôle sélectionné bascule entre les canaux L et R à chaque fois que vous appuyez sur la touche [SEL].

② Touche [CUE]

Cette touche sélectionne le canal dont il faut contrôler le cue-monitor. Si le signal de cue est activé, la DEL s'allumera.

③ Touche [ON]

Cette touche active ou désactive le canal. Si le canal est activé, la DEL de cette touche s'allumera.

④ Fader

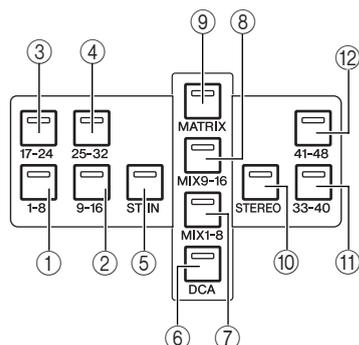
Règle le niveau de sortie du canal.

■ Section NAVIGATION KEYS (Touches de navigation)

Dans cette section, vous pouvez sélectionner les canaux qui seront contrôlés dans la section Centralogic et sur l'écran tactile.

NOTE

- Lorsque vous appuyez sur une touche de navigation et la maintenez enfoncée pendant plusieurs secondes, celle-ci clignote. A ce moment, seul l'élément faisant l'objet d'un contrôle dans la section Centralogic est modifié selon les canaux correspondants et fixé. Si vous appuyez sur une autre touche de navigation pendant que la première touche clignote, seul l'élément faisant l'objet d'un contrôle dans l'écran tactile sera modifié.



① **Touche [IN 1-8]**

② **Touche [IN 9-16]**

③ **Touche [IN 17-24]**

④ **Touche [IN 25-32]**

Ces touches sélectionnent respectivement les canaux INPUT 1-8, 9-16, 17-24 et 25-32.

⑤ **Touche [ST IN]**

Cette touche sélectionne les canaux ST IN 1-4.

⑥ **Touche [DCA]**

Cette touche sélectionne les groupes DCA.

⑦ **Touche [MIX 1-8]**

⑧ **Touche [MIX 9-16]**

Ces touches sélectionnent respectivement les canaux MIX 1-8 et 9-16.

⑨ **Touche [MATRIX]**

Cette touche sélectionne les canaux MATRIX 1-8.

⑩ **Touche [STEREO]**

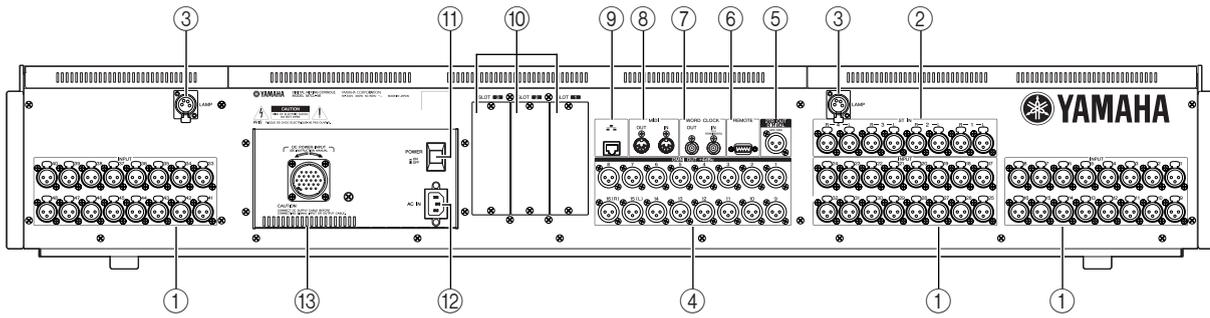
Cette touche affecte respectivement les canaux L/R STEREO et le canal MONO aux modules 1-3 de la section Centralogic. Dans ce cas, les modules 4-8 ne sont pas utilisés.

⑪ **Touche [IN 33-40] {M7CL-48 uniquement}**

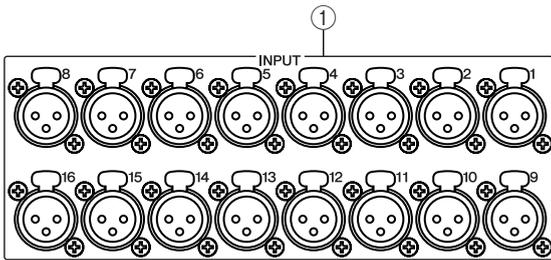
⑫ **Touche [IN 41-48] {M7CL-48 uniquement}**

Ces touches sélectionnent respectivement les canaux INPUT 33-40 et 41-48.

Panneau arrière

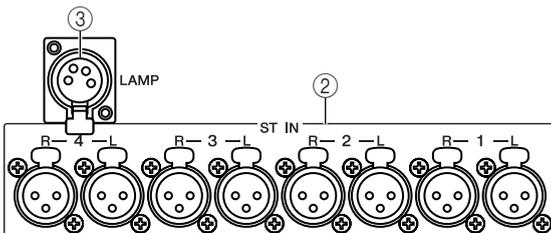
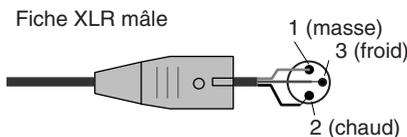


M7CL-48



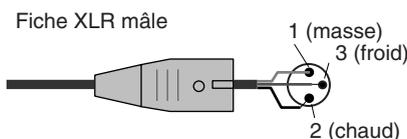
① Prises INPUT 1–32 {1–48}

Il s'agit de prises d'entrée symétriques femelles de type XLR-3-31 pour l'entrée de signaux audio analogiques depuis des périphériques de niveau ligne ou des microphones. Niveau nominal d'entrée : -62 dBu à +10 dBu.



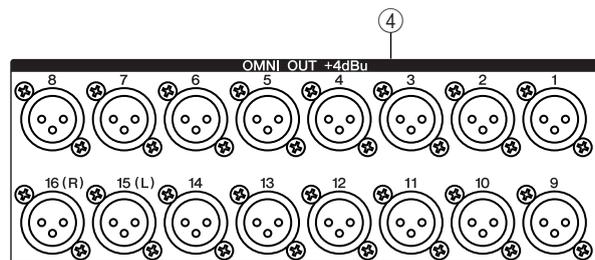
② Prises ST IN 1–4

Il s'agit de prises d'entrée symétriques femelles de type XLR-3-31 pour l'entrée de signaux audio analogiques depuis des périphériques de niveau ligne ou des microphones. Niveau nominal d'entrée : -62 dBu à +10 dBu.



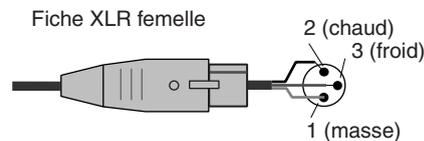
③ Connecteur LAMP (Lampe)

Il s'agit d'une prise de sortie XLR femelle à quatre broches, alimentant une lampe en col de cygne (telle que la lampe Yamaha LA5000), vendue séparément. {La console M7CL-48 est équipée de ces connecteurs à deux emplacements différents.}



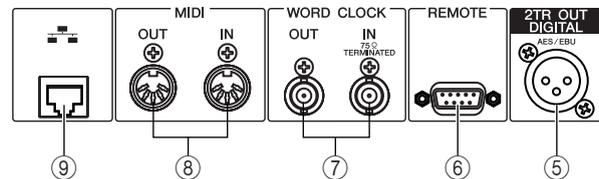
④ Prises OMNI OUT 1–16

Il s'agit de prises de sortie mâles de type XLR-3-32 émettant des signaux audio analogiques. Elles servent principalement à produire les signaux des canaux MIX ou MATRIX. Niveau nominal de sortie : +4 dBu.



NOTE

• Bien que les prises OMNI OUT 1–16 disposent d'un niveau d'entrée/de sortie de +4 dBu (niveau maximum +24 dBu), un commutateur interne permet de changer cette valeur à -2 dBu (niveau maximum +18 dBu) si nécessaire. (Notez cependant que cette procédure fait l'objet d'une facturation supplémentaire). Pour plus de détails, contactez votre revendeur Yamaha.



⑤ Prise 2TR OUT DIGITAL

Ceci est une prise AES/EBU, de type XLR-3-32 mâle, qui émet le signal audionumérique d'un canal spécifié au format AES/EBU. Elle s'utilise principalement pour le signal de sortie du canal STEREO/MONO.

⑥ Connecteur REMOTE (A distance)

Ceci est un connecteur mâle D-sub à 9 broches destiné au contrôle à distance d'un préampli micro externe (comme par ex. Yamaha AD8HR) prenant en charge un protocole spécial. Il peut également servir à transmettre/recevoir les messages MIDI vers/ depuis un périphérique externe.

⑦ **Connecteurs WORD CLOCK IN/OUT (Entrée/sortie horloge de mots)**

Ce sont des connecteurs BNC utilisés pour transmettre/recevoir les signaux d'horloge de mots vers/depuis un périphérique externe. Le connecteur WORD CLOCK IN (Entrée d'horloge de mots) équipé d'une terminaison interne à 75 ohms.

⑧ **Connecteurs MIDI IN/OUT (Entrée/sortie MIDI)**

Ces connecteurs servent à transmettre et recevoir des messages MIDI vers et depuis des périphériques MIDI externes. Le connecteur MIDI IN (Entrée MIDI) reçoit des messages d'un périphérique externe, tandis que le connecteur MIDI OUT (Sortie MIDI) transmet des messages depuis la console M7CL. Ces connecteurs servent principalement à enregistrer les opérations liées aux paramètres de la console M7CL ou les sélections de scène/bibliothèque sur un périphérique externe ou bien à contrôler les paramètres de la console M7CL à partir d'un périphérique externe.

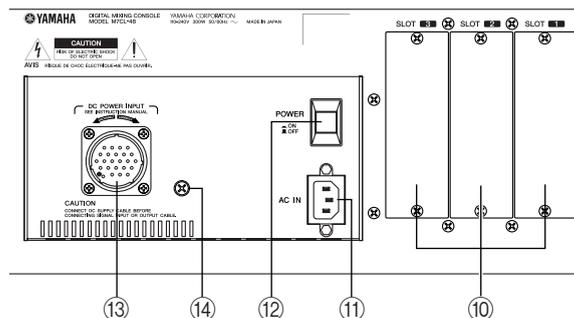
⑨ **Connecteur ETHERNET**

Ce connecteur permet de relier la console M7CL à un ordinateur exploitant Windows via un câble Ethernet CAT3 (vitesse de transmission maximale de 10 Mbps) ou CAT5 (vitesse de transmission maximale de 100 Mbps). Ceci sert principalement au contrôle des paramètres de mixage ou à l'édition des mémoires de scène et des bibliothèques effectués dans l'application « M7CL Editor ».

NOTE

- Le pilote DME Network Driver nécessaire à la connexion via le connecteur Ethernet, le logiciel Studio Manager requis pour le démarrage de M7CL Editor ainsi que l'application M7CL Editor elle-même peuvent être téléchargés depuis le site Web de Yamaha :

<http://www.yamahaproaudio.com/>



⑩ **SLOT (Logements) 1-3**

Ces logements autorisent l'installation de mini-cartes E/S YGDAI vendues séparément pour augmenter le nombre de ports d'entrée/sortie.

⑪ **Connecteur AC IN**

Branchez le câble d'alimentation fourni à ce connecteur.

⑫ **Commutateur POWER (Alimentation)**

Cet interrupteur active/désactive l'alimentation interne.

⑬ **Connecteur DC POWER INPUT (Entrée alimentation à courant continu)**

Vous pouvez brancher ici le module d'alimentation PW800W, vendu séparément, comme alimentation externe de secours. Lorsque le module PW800W est connecté, la console M7CL continue d'être alimentée en énergie, même si son alimentation interne est coupée en raison d'un problème quelconque.

ATTENTION

- Avant de brancher le module PW800W, il faut d'abord mettre hors tension ce dernier ainsi que la console M7CL. Vous pouvez alors utiliser le câble d'alimentation fourni en option (PSL360) pour effectuer le raccordement. Le non-respect de cette procédure entraîne dysfonctionnements et chocs électriques.

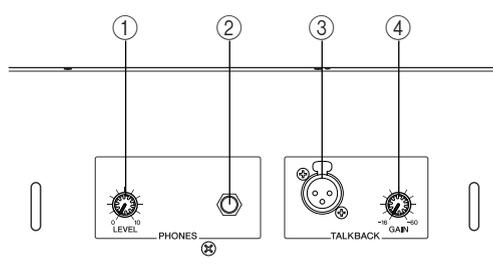
ASTUCE

- Lorsque le module PW800W est connecté, la console M7CL fonctionne correctement, que son alimentation interne et le module PW800W soient tous deux sous tension ou que l'un des deux uniquement le soit.
- Si les deux modules d'alimentation sont activés et qu'une condition anormale est détectée au niveau de l'un d'eux, la console M7CL basculera automatiquement sur la deuxième source d'alimentation disponible. Lorsque cela se produit, l'écran tactile affiche un message pour indiquer cela.

⑭ **Vis de mise à la terre**

Pour assurer le fonctionnement sécurisé de la console M7CL, utilisez cette vis pour effectuer sa mise électrique à la terre. Une connexion de mise électrique à la terre correctement exécutée élimine le risque de bruits tels que le ronflement et les interférences.

Sous le pad avant



① Bouton PHONES LEVEL (Niveau de casque)

Règle le niveau du signal émis des prises PHONES OUT (Sortie de casque).

② Prise PHONES OUT

Cette prise casque vous permet de contrôler les signaux de MONITOR OUT et CUE.

③ Prise TALKBACK (Intercom)

Ceci est une prise XLR-3-31 symétrique sur laquelle il est possible de brancher un micro d'intercom. Vous pouvez effectuer des réglages sur l'afficheur pour fournir à cette prise une alimentation dérivée de +48 V. Ceci permet d'envoyer des instructions depuis l'opérateur du mixeur vers le canal de sortie souhaité.

④ Bouton TALKBACK GAIN (Niveau d'intercom)

Ceci règle le niveau d'entrée du micro connecté à la prise TALKBACK.

Principe d'utilisation de la console M7CL

Ce chapitre explique le fonctionnement de l'interface utilisateur de la console M7CL et ses opérations de base.

Opérations de base sur le panneau supérieur et l'écran tactile

Cette section décrit les procédures de base que vous pouvez effectuer sur le panneau supérieur et l'écran tactile de la console M7CL. En général, vous serez amené à faire fonctionner la console M7CL en combinant judicieusement les opérations expliqués dans ce chapitre.

Appuyer sur l'écran tactile

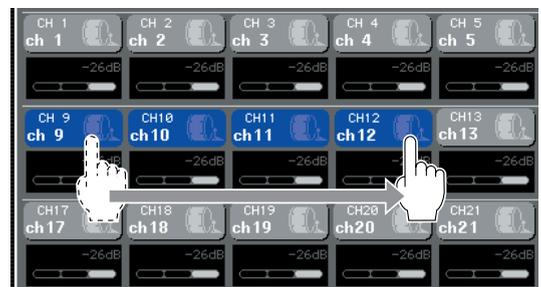
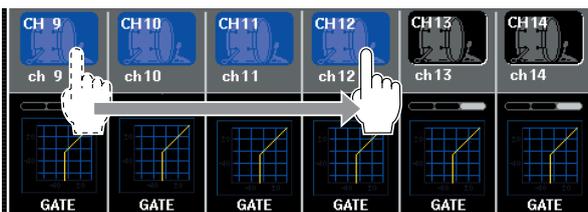
Positionnez le bout du doigt sur une touche, un bouton ou un champ de l'écran tactile, puis appuyez légèrement dessus. Vous aurez principalement recours à cette opération pour basculer entre les écrans et les pages, sélectionner le paramètre à utiliser et activer/désactiver une touche. Selon le type de touche choisie, le numéro correspondant peut croître ou décroître en fonction de l'emplacement sur lequel vous exercez la pression.

Sélection multiple (spécification d'une plage de valeurs)

Lorsque vous appuyez votre doigt sur le panneau tactile, déplacez-le vers la gauche ou la droite pour spécifier une plage de valeurs au sein d'une chaîne de caractères. Vous effectuerez cette opération essentiellement lors de l'attribution d'un nom à une scène ou une bibliothèque.



En ce qui concerne les touches de sélection de canal, vous avez la possibilité de sélectionner plusieurs touches en déplaçant votre doigt sur l'écran tactile tout en continuant d'exercer une pression sur ce dernier.



ASTUCE

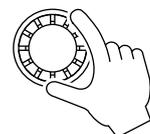
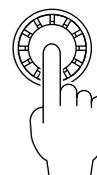
- Ceci facilite la sélection d'une plage de touches à activer ou désactiver en groupe.

Opérations spéciales liées aux touches

Normalement, vous appuyez une seule fois sur les touches de panneau mais dans certains cas, vous pouvez accéder à une fonction spéciale en appuyant deux fois de suite sur la touche concernée.

Opérations liées aux encodeurs

Normalement, vous devez tourner les encodeurs à gauche ou à droite pour modifier la valeur du paramètre correspondant. Cependant, en appuyant sur un encodeur, vous pouvez rappeler un écran spécifique. Il est également possible de régler la valeur de certains paramètres avec une plus grande précision et davantage de détails en tournant l'encodeur tout en exerçant une pression dessus.



Opérations liées aux encodeurs multi-fonctions

Les encodeurs multi-fonctions 1–8 permettent d'utiliser les boutons sélectionnés pour être opérationnels sur l'écran tactile (→ p. 27).

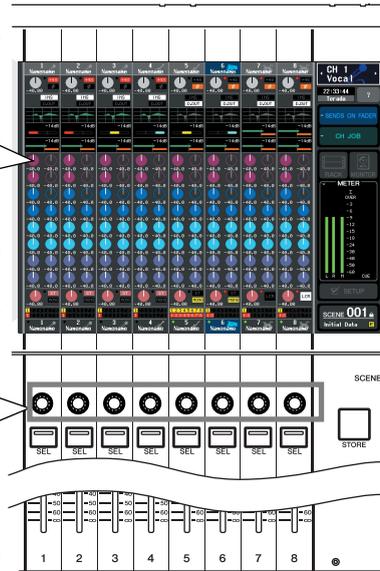
Lorsque vous appuyez sur un bouton pouvant être contrôlé par les encodeurs multi-fonctions dans le but de le sélectionner, une épaisse ligne se dessine autour de l'élément concerné. (Normalement, un bouton de ce type correspond à l'encodeur multi-fonctions situé directement sous l'élément, ce qui vous permet de contrôler un total de huit paramètres simultanément). Lorsqu'un bouton est sélectionné, le fait de tourner l'encodeur multi-fonctions situé directement au-dessous de l'élément modifie la valeur du paramètre correspondant.

Sur l'écran SCENE LIST (Liste des scènes), vous pouvez effectuer une sélection multiple en tournant un encodeur multi-fonctions tout en appuyant dessus.

Appuyez sur l'écran tactile pour sélectionner le bouton que vous souhaitez actionner.



Utilisation des encodeurs multi-fonctions pour contrôler les paramètres.

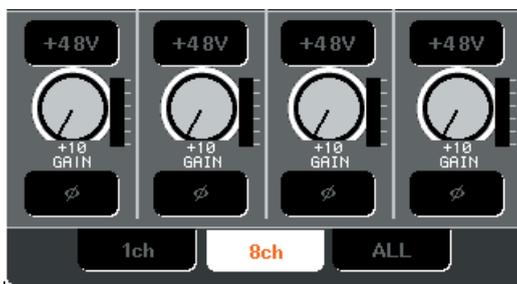


L'interface utilisateur à l'écran

Les opérations telles que le mixage et le réglage de son de chaque canal sont exécutées à l'aide des faders, touches et encodeurs du panneau supérieur. Cependant, pour des réglages plus précis, il convient d'accéder à la fonction appropriée et de modifier les valeurs de paramètre sur l'écran tactile. La section ci-dessous présente les différents composants de l'interface utilisateur apparaissant sur l'écran tactile et vous explique comment les utiliser.

Onglets

Certains écrans apparaissant sur l'afficheur comportent plusieurs pages. Dans ce cas, le nom de la page concernée est indiquée en haut et en bas de l'écran. La zone d'affichage du nom de page est appelée « onglet ». Les onglets servent à basculer entre les pages d'un même écran.



Touches

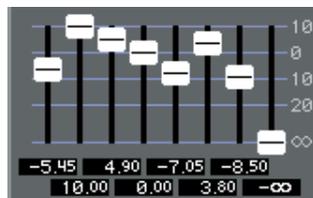
Les touches de l'afficheur servent à exécuter certaines fonctions, activer ou désactiver des paramètres ou sélectionner un élément parmi plusieurs choix. Les touches de sélection d'activation/désactivation apparaissent en blanc, en jaune ou en vert lorsqu'elles sont activées, et en bleu ou en noir lorsqu'elles sont désactivées.

Lorsque vous appuyez sur une touche portant le symbole ▼, une fenêtre distincte s'ouvre, et vous permet d'effectuer des réglages détaillés.

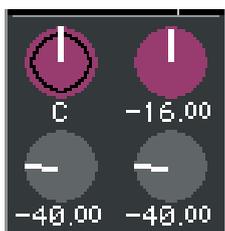


Faders/Boutons

Les faders à l'écran servent essentiellement à confirmer visuellement les niveaux des canaux correspondants. Ils se déplacent parallèlement aux faders du panneau supérieur lorsque vous manipulez ces derniers. La valeur actuellement sélectionnée s'affiche sous forme numérique dans la zone située directement sous le fader concerné.



Les boutons à l'écran offrent une confirmation visuelle de la valeur des paramètres correspondants.



La plupart des boutons sont liés aux opérations des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL ou des encodeurs multi-fonctions. La valeur actuelle s'affiche également sous forme numérique directement au-dessous du bouton concerné.

Lorsque vous appuyez une seule fois sur un bouton pouvant être activé par des encodeurs multi-fonctions, comme par exemple sur des boutons autres que ceux de l'écran the SELECTED CHANNEL VIEW (Affichage du canal sélectionné), un cadre solide apparaît autour du bouton concerné. Ce cadre indique que le bouton est sélectionné pour être actionné à l'aide d'encodeurs multi-fonctions.



Lorsque vous utilisez les encodeurs multi-fonctions pour manipuler un bouton, la ligne indiquant le réglage de ce dernier s'allonge et celle entourant sa circonférence s'atténue ; ceci identifie clairement le bouton que vous êtes en train d'actionner. Un cadre apparaît également autour de la valeur numérique concernée.



Les boutons pour lesquels un cadre double s'affiche concernent les paramètres PAN/BALANCE.

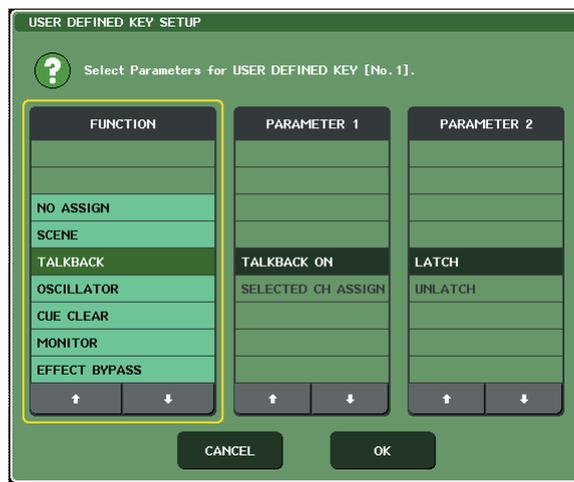


ASTUCE

- Le fait d'appuyer une deuxième fois sur certains boutons lorsqu'ils apparaissent entourés d'un cadre solide entraîne l'ouverture d'une fenêtre dans laquelle il est possible d'effectuer des réglages détaillés complémentaires.

Fenêtres de liste

Le type suivant de fenêtre apparaît lorsque vous avez besoin de sélectionner des éléments au sein d'une liste, telle que la liste de touches définies par l'utilisateur.



L'élément de la liste mis en surbrillance, qui s'affiche toujours au centre, est celui qui est sélectionné pour les opérations. Appuyez sur les flèches ↑/↓ situées sous la liste pour faire défiler cette dernière vers le haut ou le bas.

ASTUCE

- Vous pouvez également faire défiler la liste vers le haut ou le bas à l'aide de l'encodeur multi-fonctions.
- S'il existe plusieurs listes à l'écran, vos opérations s'appliqueront à celle qui est encadrée en jaune. Vous pouvez appuyer sur l'encodeur multi-fonctions pour déplacer la cible de vos manipulations sur la colonne suivante.

Fenêtre du clavier

La fenêtre suivante illustrant un clavier apparaît lorsque vous devez attribuer un nom ou un commentaire à une scène ou une bibliothèque ou bien encore affecter un nom de canal. Entrez les caractères souhaités en appuyant sur leurs correspondants dans la fenêtre (pour la procédure à suivre, reportez-vous à la → p. 30).



Fenêtres contextuelles

Lorsque vous appuyez à l'écran sur une touche ou un champ concernant un paramètre spécifique, une fenêtre s'ouvre montrant des paramètres ou des listes détaillés. Ce type de fenêtre est appelé « fenêtre contextuelle ».

Touches d'outils



Il existe trois types de fenêtres contextuelles : les fenêtres « 1 ch » (1 canal) qui montrent un seul canal spécifique ; les fenêtres « 8 ch » (8 canaux) qui présentent le groupe

de huit canaux actuellement sélectionné, et les fenêtres « ALL » (Tout) qui montrent tous les canaux dans une même vue. Vous pouvez basculer entre ces différentes fenêtres en utilisant les onglets.

Certaines fenêtres contextuelles comportent plusieurs touches appelées « touches d'outils », qui apparaissent en haut de la fenêtre. Utilisez ces touches d'outils pour rappeler des bibliothèques ou exécuter des opérations de copier-coller.

Appuyez sur le symbole « X » pour fermer la fenêtre contextuelle et retourner sur l'écran précédent.

Boîtes de dialogue

Une boîte de dialogue comme celle-ci apparaît lorsque vous devez confirmer l'opération que vous venez juste d'exécuter.



Appuyez sur la touche OK pour exécuter l'opération. L'opération sera annulée si vous appuyez sur la touche CANCEL (Annuler).

Affichage de l'écran tactile

L'écran tactile de la console M7CL comporte les informations suivantes et se divise, en général, en deux zones distinctes.



Zone principale

Zone d'accès aux fonctions

Zone d'accès aux fonctions

① Canal sélectionné
Montre le numéro, nom et icône du canal actuellement sélectionné pour l'opération. (Pour les détails sur l'attribution de nom → p. 30, ou la sélection d'icône → p. 53.) Vous pouvez également appuyer sur ce champ pour basculer entre les canaux. En appuyant sur la moitié de gauche, vous sélectionnez le canal précédent et sur la moitié de droite le canal suivant.

② Heure
Indique l'heure. (Pour les détails sur les modalités de réglage de l'heure → p. 213.)

③ Nom d'utilisateur
Indique le nom de l'utilisateur actuellement connecté (par ex., celui qui est authentifié et habilité à faire fonctionner le système).

Si l'oscillateur ou l'intercom sont activés, cette zone indiquera respectivement « OSC » ou « TB ». Si la fonction de cue-monitor est activée, le type de signal dont le contrôle du cue-monitor est en cours (IN/OUT/DCA/KEY IN/EFFECT) s'affichera. La mention « ACCESS » (Accès) apparaît lorsque le système accède à un périphérique de stockage USB relié au connecteur USB.

NOTE

- Ne débranchez pas le connecteur USB tant que la mention « ACCESS » est affichée ici. Cela pourrait endommager les données stockées sur le périphérique de stockage USB.

④ Aide

Cette touche sert à afficher l'aide en ligne dans la zone principale. Cependant, la version du logiciel qui sera disponible à partir du mois de septembre 2005 ne prendra pas en charge cette fonctionnalité.

⑤ SENDS ON FADER

Appuyez sur cette touche pour passer en mode SENDS ON FADER, qui permet d'utiliser les faders du panneau supérieur pour régler le niveau d'envoi de MIX (→ p. 64). Entre-temps, la zone d'accès aux fonctions de l'écran tactile se transforme en un écran qui vous autorise à sélectionner le bus MIX de destination de l'envoi.

⑥ CH JOB (Tâche de canal)

Appuyez sur cette touche pour passer en mode CH JOB, afin d'effectuer les réglages de regroupement et de liaison de canaux (→ p. 113). Pendant ce temps, la zone d'accès aux fonctions de l'écran tactile se transforme en un écran qui vous autorise à sélectionner la fonction que vous souhaitez activer.

⑦ RACK

Lorsque vous appuyez sur cette touche, l'écran VIRTUAL RACK (Rack virtuel) apparaît dans la zone principale, et vous offre la possibilité d'éditer les paramètres GEQ ou les réglages d'effet (→ p. 158).

⑧ MONITOR (Contrôle)

Lorsque vous appuyez sur cette touche, l'écran MONITOR (Contrôle) apparaît dans la zone principale. Vous pouvez alors y modifier les réglages de contrôle ou d'oscillateur (→ p. 142).

⑨ METER (Indicateur de niveau)

Il s'agit des indicateurs de niveau qui contrôlent les niveaux respectifs des bus STEREO (L/R) et MONO (M) et du signal de cue (CUE). Lorsque vous appuyez sur ce champ, l'écran METER apparaît dans la zone principale, affichant les indicateurs de niveau et l'état des faders pour tous les canaux en même temps (→ p. 153).

⑩ SETUP (Configuration)

Lorsque vous appuyez sur cette touche, l'écran SYSTEM (Système) apparaît dans la zone principale. Vous pouvez alors y effectuer les réglages système de base et définir les paramètres spécifiques à l'utilisateur (→ p. 207).

⑪ SCENE (Scène)

Ceci indique les numéro et nom de la scène stockée ou rappelée en dernier. Une icône de verrouillage s'affiche pour les scènes en lecture seule. Si vous éditez les paramètres tels qu'ils étaient à leur dernier stockage ou rappel, le symbole « E » apparaîtra dans la partie inférieure droite.

Lorsque vous appuyez sur ce champ, l'écran SCENE LIST (Liste de scènes) apparaît dans la zone principale, et vous offre la possibilité de stocker ou de rappeler des scènes (→ p. 125).

Lorsque vous appuyez sur l'une des touches de ⑦ à ⑪ afin d'accéder à l'écran correspondant, la touche concernée est mise en surbrillance. Dans cet état, appuyez sur la même touche à nouveau pour retourner sur l'un des deux écrans SELECTED CHANNEL VIEW ou OVERVIEW (Présentation) les plus récemment rappelés.

Zone principale

Le contenu de la zone principale varie selon la fonction actuellement sélectionnée. Les opérations de mixage font généralement appel aux deux types d'écran suivants.

■ Ecran SELECTED CHANNEL VIEW

Répertorie les paramètres de mixage du canal actuellement sélectionné. Pour y accéder, cliquez sur un des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL.



■ Ecran OVERVIEW

Présente à la fois les paramètres principaux relatifs aux huit canaux actuellement affectés à la section Centralogic. Pour y accéder, appuyez sur l'une des touches de la section NAVIGATION KEYS ou l'un des encodeurs multifonctions.



ASTUCE

- Si l'écran METER (Indicateur de niveau) s'affiche dans la zone du même nom, l'écran OVERVIEW n'apparaîtra pas même si vous appuyez sur une touche de la section NAVIGATION KEYS. Pour retourner sur l'écran OVERVIEW, appuyez sur un encodeur multifonctions ou à nouveau sur le champ METER mis en surbrillance.

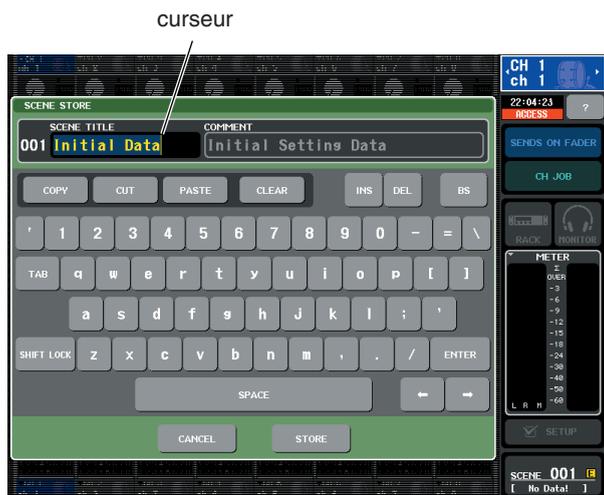
Attribution d'un nom

Sur la console M7CL, vous pouvez attribuer un nom à chaque canal d'entrée, de sortie ou groupe DCA et affecter un titre à des données de scène ou de bibliothèque lors de leur enregistrement.

Pour attribuer un nom, utilisez la fenêtre du clavier illustrée à l'écran.

1 Accédez à l'écran pour l'attribution d'un nom.

L'illustration ci-dessous est un exemple de fenêtre SCENE STORE (Stocker la scène), utilisée pour entrer un titre ou un commentaire de scène.



La zone qui affiche les caractères que vous avez entrés comporte une ligne verticale appelée « curseur », qui indique la position en cours.

2 Utilisez la fenêtre du clavier dans l'écran tactile pour entrer les caractères souhaités.

Lorsque vous appuyez sur un caractère dans la fenêtre du clavier, le caractère correspondant est saisi dans la zone, et le curseur se déplace vers la droite.

3 Faites de même pour saisir les caractères suivants.

Lors de la saisie des caractères, vous pouvez utiliser les touches suivantes dans la fenêtre du clavier.

- **Touche COPY (Copier)**
Copie la chaîne de caractères sélectionnés (mis en surbrillance) dans la zone de texte.
- **Touche CUT (Couper)**
Supprime et copie la chaîne de caractères sélectionnés (mis en surbrillance) dans la zone de texte.
- **Touche PASTE (Coller)**
Insère la chaîne de caractères copiés grâce aux touches COPY ou CUT à l'emplacement du curseur (ou remplace la plage de caractères actuellement sélectionnée).
- **Touche CLEAR (Effacer)**
Supprime tous les caractères saisis dans la zone de saisie de texte.
- **Touche INS (Insérer)**
Insère un espace à l'emplacement du curseur.

- **Touche DEL (Suppr)**

Supprime le caractère à droite du curseur (ou la chaîne de caractères sélectionnés dans la zone de texte).

- **Touche BS**

Supprime le caractère à gauche du curseur (ou la chaîne de caractères sélectionnés dans la zone de texte).

- **Touche TAB**

Cette touche permet d'accéder à l'élément sélectionnable suivant. Par exemple, dans la fenêtre SCENE STORE (Stocker la scène), vous pouvez utiliser cette touche pour basculer entre deux zones de saisie de texte alors qu'elle vous permet de basculer entre les différents canaux de la fenêtre PATCH/NAME (Patch/Nom).

- **Touche SHIFT LOCK (Verrouillage majuscules)**

Permet de basculer entre les caractères alphabétiques majuscules et minuscules. Vous pourrez entrer des caractères majuscules et des symboles si cette touche est activée, et des minuscules ainsi que des valeurs numériques lorsqu'elle est désactivée.

- **Touche ENTER (Entrée)**

Valide le nom que vous avez saisi. Dans la fenêtre SCENE STORE, ceci a le même effet que d'appuyer sur la touche STORE (Stocker).

4 Lorsque vous avez entré le nom, appuyez sur la touche STORE ou ENTER.

Le nom ainsi saisi sera appliqué.

ASTUCE

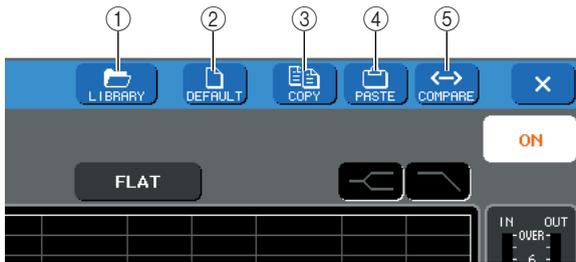
- Cette procédure de base s'applique également dans les écrans où vous devez saisir des noms de canaux ou d'autres éléments de bibliothèque. Lorsque vous entrez un nom de canal, votre saisie sera immédiatement effective, sans que vous ayez à appuyer sur la touche ENTER.
- En appuyant à l'intérieur de la zone de saisie de texte, vous pouvez déplacer la position d'entrée vers l'emplacement sur lequel vous avez appuyé. Si vous sélectionnez une zone de caractères déjà saisis puis entrez un nouveau caractère, ce dernier remplacera la zone sélectionnée.

Utilisation des touches d'outils

Dans certaines fenêtre contextuelles, la barre de titre située en haut de la fenêtre contient des touches d'outils destinées à des fonctions complémentaires. Vous pouvez utiliser ces touches pour accéder aux bibliothèques connexes ou copier des paramètres d'un canal dans l'autre. Cette section vous explique comment utiliser les touches d'outils.

A propos des touches d'outils

Dans les fenêtres contextuelles ATT/HPF/EQ, DYNAMICS 1/2, GEQ et EFFECT, les touches d'outils suivantes apparaissent.



① Touche LIBRARY (Bibliothèque)

Ouvre la bibliothèque associée à la fenêtre contextuelle actuelle (bibliothèques EQ, dynamiques, GEQ, ou d'effets).

② Touche DEFAULT (Par défaut)

Réinitialise le canal (EQ/dynamiques) ou le rack (effet) actuellement sélectionnés sur leur état par défaut.

③ Touche COPY

Copie les réglages du canal (EQ/dynamiques) ou du rack (GEQ/effet) actuellement sélectionnés. Le contenu copié est conservé dans une mémoire tampon (zone de mémoire temporaire).

④ Touche PASTE

Copie les réglages depuis la mémoire tampon vers le canal (EQ/dynamiques) ou le rack (GEQ/effet) actuellement sélectionnés.

⑤ Touche COMPARE (Comparer)

Permute et compare les réglages stockés dans la mémoire tampon et ceux du canal (EQ/dynamiques) ou du rack (GEQ/effet) actuellement sélectionnés.

Dans certaines fenêtres, les touches d'outils suivantes s'affichent également.

- **SET ALL (Régler Tout)** . Règle tous les paramètres de la fenêtre.
- **CLEAR ALL (Effacer Tout)** Efface tous les paramètres de la fenêtre.
- **ALL PRE.....** Spécifie PRE comme position à partir de laquelle tous les signaux sont envoyés vers le bus spécifié.
- **ALL POST** Spécifie POST comme position à partir de laquelle tous les signaux sont envoyés vers le bus spécifié.

Utilisation des bibliothèques

Cette section décrit les opérations de base liées aux bibliothèques. Les bibliothèques vous permettent de stocker et de rappeler des réglages pour le canal (EQ/ Dynamiques) ou le rack (GEQ/effet) actuellement sélectionnés.

Les bibliothèques suivantes sont fournies.

- Bibliothèque des égaliseurs d'entrée
- Bibliothèque des égaliseurs de sortie
- Bibliothèque de dynamiques
- Bibliothèque GEQ
- Bibliothèque d'effets

Le principe de fonctionnement est principalement le même pour toutes les bibliothèques.

● Rappel des réglages à partir d'une bibliothèque

1 Ouvrez une fenêtre contextuelle disposant de touches d'outils.

Pour accéder à chaque fenêtre contextuelle, procédez comme suit.

[Fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ]

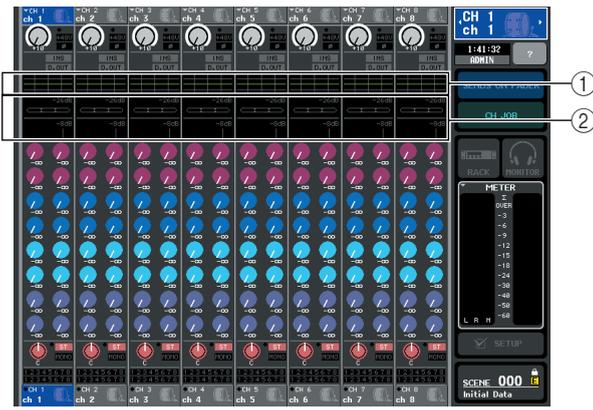
[Fenêtre contextuelle DYNAMICS 1/2]

Dans les écrans SELECTED CHANNEL VIEW ou OVERVIEW, appuyez sur le champ approprié pour EQ ou Dynamics 1/2.



① Champ du graphique EQ

② Champ des dynamiques 1/2



- ① Champ du graphique EQ
- ② Champ des dynamiques 1/2

[Fenêtre contextuelle GEQ/EFFECT]

Dans la fenêtre VIRTUAL RACK qui apparaît lorsque vous appuyez sur la touche RACK dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur un rack dans lequel un GEQ/effet est déjà monté.



- ① Touche RACK
- ② Racks

2 Sélectionnez le canal (EQ/dynamiques) ou le rack (GEQ/effet) pour lequel vous souhaitez rappeler les réglages.

La méthode de sélection d'un canal ou d'un rack dépend du type de fenêtre contextuelle affichée.

- [Fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ (1 ch)]**
- [Fenêtre contextuelle DYNAMICS 1/2 (1 ch)]**

Utilisez les touches [SEL] ou la touche de sélection de canal dans la zone d'accès aux fonctions pour sélectionner un canal.

Touche de sélection de canal



- [Fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ (8 ch / ALL)]**
- [Fenêtre contextuelle DYNAMICS 1/2 (8 ch / ALL)]**

Outre l'utilisation des touches [SEL] du panneau ou la touche de sélection de canal dans la zone d'accès aux fonctions, vous pouvez également sélectionner un canal en appuyant sur les touches de numéro ou de nom de canal dans la fenêtre contextuelle.

Touches de numéro/nom de canal



Si vous utilisez les touches de numéro/nom de canal dans la fenêtre contextuelle 8 ch/ALL, vous pourrez sélectionner plusieurs canaux en sélectionnant une région. Dans ce cas, les mêmes données de bibliothèque sont rappelées sur tous les canaux sélectionnés.

Région sélectionnée



[Fenêtre contextuelle GEQ/EFFECT]

Utilisez les onglets de sélection de rack situés en bas de la fenêtre contextuelle pour sélectionner un rack.



Onglets de sélection de rack

NOTE

• Il est impossible de sélectionner un onglet de sélection de rack dans un rack ne disposant d'aucun GEQ ou effet monté.

3 Appuyez sur la touche d'outil LIBRARY pour ouvrir la fenêtre de bibliothèque correspondante.

Les fenêtres de bibliothèque contiennent les éléments suivants.



1 Liste

Affiche les données sauvegardées dans la bibliothèque. Une ligne en surbrillance indique que l'élément est sélectionné pour les opérations en cours. Les données protégées en écriture sont signalées par la lettre R.

ASTUCE

• Le côté droit de la liste affiche les informations (comme par exemple le type de dynamique ou d'effet utilisé) relatives aux données correspondantes. La bibliothèque de dynamiques montre également des symboles indiquant si les données peuvent être rappelées dans Dynamics 1 et/ou Dynamics 2.

2 Touche RECALL (Rappel)

Rappelle les données sélectionnées dans la liste sur le canal (EQ/dynamiques) ou le rack (GEQ/effet) actuellement sélectionnés.

4 Actionnez un encodeur multi-fonctions et déplacez la ligne mise en surbrillance dans la liste afin de sélectionner l'élément de bibliothèque que vous souhaitez rappeler.

Selon les données que vous avez sélectionnées pour le rappel, il peut s'avérer impossible d'en effectuer le rappel dans le canal ou le rack actuellement sélectionnés. Chaque bibliothèque est soumise aux restrictions suivantes.

● Bibliothèque de dynamiques

La bibliothèque de dynamiques contient trois types de données : les dynamiques 1 et 2 pour les canaux d'entrée et les dynamiques 1 pour les canaux de sortie. Il sera impossible de rappeler les données si un type inapproprié de données dynamiques est sélectionné dans la bibliothèque.

● Bibliothèque GEQ

La bibliothèque GEQ contient deux types de données : 31 Band GEQ et Flex15 GEQ. Vous ne pourrez pas rappeler les données si le type sélectionné dans la bibliothèque est différent de celui du GEQ de destination du rappel.

● Bibliothèque d'effets

Les éléments de la bibliothèque d'effets utilisant les types d'effet tels que « HQ.Pitch » et « Freeze » ne peuvent être rappelés que sur les racks 5 ou 7. Ils ne seront en aucun cas rappelés en cas de sélection de tout autre rack.

Si vous sélectionnez un numéro de bibliothèque ne pouvant être rappelé, il vous sera impossible d'appuyer sur la touche RECALL.

5 Appuyez sur la touche RECALL.



- Vous pouvez effectuer les réglages de sorte qu'une boîte de dialogue vous demande confirmation de l'opération de rappel. Pour en savoir plus sur ce réglage, reportez-vous à la p. 198.



6 Les données sélectionnées sont immédiatement chargées dans le canal (EQ/dynamiques) ou le rack (GEQ/effet) sélectionnés à l'étape 2.

● Stockage des réglages dans une bibliothèque

1 Ouvrez une fenêtre contextuelle disposant de touches d'outils.

2 Sélectionnez le canal (EQ/dynamiques) ou le rack (GEQ/effet) dont vous souhaitez stocker les réglages.



- Vous ne pouvez sélectionner qu'un seul canal ou rack à la fois comme source de stockage. Si plusieurs canaux sont sélectionnés dans la fenêtre contextuelle des dynamiques/EQ (8 ch ou ALL), vous ne serez pas en mesure d'exécuter l'opération de stockage.

3 Dans la partie supérieure de la fenêtre contextuelle, appuyez sur la touche LIBRARY pour accéder à la bibliothèque.



① Touche STORE

Les réglages du canal (EQ/dynamiques) ou du rack (GEQ/effet) actuellement sélectionnés seront stockés dans l'emplacement sélectionné dans la liste.

4 Activez un encodeur multi-fonctions pour sélectionner le numéro de bibliothèque de destination du stockage.



- Vous ne pouvez pas effectuer de stockage dans un numéro de bibliothèque contenant des données en lecture seule (signalée par la lettre R).

5 Lorsque vous sélectionnez la destination de stockage, appuyez sur la touche STORE.

La fenêtre contextuelle LIBRARY STORE (Stocker la bibliothèque) apparaît, ce qui vous permet d'attribuer un titre aux réglages. Pour les détails sur la saisie de texte, reportez-vous à la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30).



6 Lorsque vous avez attribué un titre aux réglages, appuyez sur la touche STORE de la fenêtre contextuelle LIBRARY STORE.

Une boîte de dialogue s'ouvre vous invitant à confirmer l'opération de stockage.



7 Pour exécuter l'opération, appuyez sur la touche OK.

Les réglages actuels seront stockés dans le numéro de bibliothèque sélectionné à l'étape 4. Si vous décidez d'annuler l'opération de stockage, appuyez sur la touche CANCEL et non sur OK.



- Une fois les réglages stockés, vous avez toujours la possibilité d'en éditer le titre en appuyant sur le titre des données dans la liste afin d'accéder à la fenêtre contextuelle LIBRARY TITLE EDIT (Edition du titre de la bibliothèque). Cependant, vous ne pouvez pas modifier le titre d'un élément de bibliothèque en lecture seule (signalé par la lettre R).



- Soyez vigilant lorsque vous stockez des réglages sur un emplacement contenant déjà des données, car ces dernières seront remplacées. (Il est impossible de remplacer des données en lecture seule).

● Suppression de réglages à partir d'une bibliothèque

- 1 Ouvrez une fenêtre contextuelle disposant de touches d'outils.
- 2 Dans la partie supérieure de la fenêtre contextuelle, appuyez sur la touche LIBRARY pour accéder à la bibliothèque.



① Touche CLEAR

Efface les réglages sélectionnés dans la liste.

- 3 Activez un encodeur multi-fonctions et sélectionnez l'élément de bibliothèque que vous souhaitez supprimer.



- Vous ne pouvez pas effacer des données protégées en écriture (signalées par la lettre R).

- 4 Appuyez sur la touche CLEAR.

Une boîte de dialogue s'ouvre vous invitant à confirmer l'opération de suppression.



- 5 Pour exécuter l'opération, appuyez sur la touche OK.

Les données sélectionnées à l'étape 3 seront effacées. Si vous décidez d'annuler la suppression, appuyez sur CANCEL et non sur OK.

Initialisation des réglages

Voici la procédure permettant de réinitialiser les réglages d'EQ et de dynamiques du canal actuellement sélectionné ou les réglages d'effet d'un rack sur leurs valeurs respectives par défaut. Le GEQ peut être initialisé par la touche FLAT (Plat) à l'écran.

- 1 Ouvrez une fenêtre contextuelle disposant de touches d'outils.
- 2 Sélectionnez le canal (EQ/dynamiques) ou le rack (effet) dont vous souhaitez initialiser les réglages.
- 3 Appuyez sur la touche DEFAULT.

Une boîte de dialogue s'ouvre vous invitant à confirmer l'opération d'initialisation.



- 4 Pour exécuter l'opération, appuyez sur la touche OK.

Les réglages d'EQ ou de dynamiques du canal ou bien les réglages d'effet du rack que vous avez sélectionnés à l'étape 2 seront initialisés. Si vous décidez d'annuler l'initialisation, appuyez sur CANCEL et non sur OK.



- Dans le cas des réglages d'EQ ou de dynamiques, vous pouvez utiliser les touches de numéro de canal / nom de canal dans la fenêtre contextuelle 8 ch/ALL pour sélectionner une plage de canaux et les initialiser en une seule opération.

Opération de copier/coller des réglages

Voici la procédure permettant de copier les réglages d'EQ ou de dynamiques du canal actuellement sélectionné ou les réglages d'GEQ ou de effet d'un rack dans une mémoire tampon et de les coller sur un autre canal ou rack.

Les opérations de copier/coller sont restreintes aux combinaisons suivantes :

- Entre les réglages EQ des canaux d'entrée
- Entre les réglages EQ des canaux de sortie
- Entre les processeurs dynamiques pour lesquels un élément de même type (GATE, DUCKING, COMPRESSOR, EXPANDER, COMPANDER-H, COMPANDER-S ou DE-ESSER) est sélectionné
- Entre des effets montés en rack



- Seuls les réglages de 31 Band GEQ utilisant moins que quinze bandes peuvent être copiés sur un Flex15GEQ.

1 Ouvrez une fenêtre contextuelle disposant de touches d'outils.

2 Sélectionnez le canal (EQ/dynamiques) ou le rack (GEQ/effet) dont vous souhaitez copier les réglages.

3 Appuyez sur la touche COPY.

Les réglages actuels seront sauvegardés dans la mémoire tampon.



- Soyez prudent si vous copiez d'autres réglages dans la mémoire tampon avant de coller les données qui y sont déjà, car ces dernières seront remplacées.
- Vous ne pouvez sélectionner qu'un seul canal ou rack à la fois comme source de copie. Si plusieurs canaux sont sélectionnés dans la fenêtre contextuelle 8 ch/ALL vous ne serez plus en mesure d'appuyer sur la touche COPY.

4 Sélectionnez le canal ou le rack de destination sur lequel les données seront collées.



- Si vous collez des réglages d'EQ ou de dynamiques, vous pourrez utiliser la fenêtre contextuelle 8 ch/ALL pour sélectionner plusieurs canaux comme destination de l'opération. Dans ce cas, le même contenu sera collé sur tous les canaux sélectionnés.

5 Cliquez sur la touche PASTE.

Les réglages de canal (EQ/dynamiques) ou de rack (GEQ/effet) que vous avez sélectionnés à l'étape 2 seront collés.



- N'oubliez pas que lorsque vous collez des réglages sur une destination, les données contenus dans cette dernière sont remplacées.
- Si aucun élément n'est stocké dans la mémoire tampon, la touche PASTE ne sera pas activée.
- L'utilisation des touches d'outils dans un rack sur lequel un Flex15GEQ est sélectionné entraîne un copier-coller individuel des réglages.
- Les réglages d'effet comportant un type d'effet « HQ.Pitch » ou « Freeze » ne peuvent pas être collés sur les racks 6 ou 8.

Comparaison de deux réglages

La touche COMPARE permet d'échanger les réglages stockés dans la mémoire tampon avec ceux du canal (EQ/dynamiques) ou du rack (GEQ/effet) actuellement sélectionnés. Cette fonction est utile lorsque vous souhaitez, à un certain moment, conserver temporairement les réglages afin de les comparer ultérieurement avec les réglages édités par la suite.

1 Ouvrez une fenêtre contextuelle disposant de touches d'outils.

2 Sélectionnez un canal (EQ/dynamiques) ou un rack (GEQ/effet).

3 Appuyez sur la touche COPY pour placer les réglages actuels dans la mémoire tampon.

Ceci constitue le premier jeu de réglages.



- Soyez prudent si vous copiez d'autres réglages dans la mémoire tampon avant de procéder à la comparaison des données qui y sont déjà, car ces dernières seront remplacées.

4 Modifiez les réglages du canal (EQ/dynamiques) ou du rack (GEQ/effet) actuellement sélectionnés.

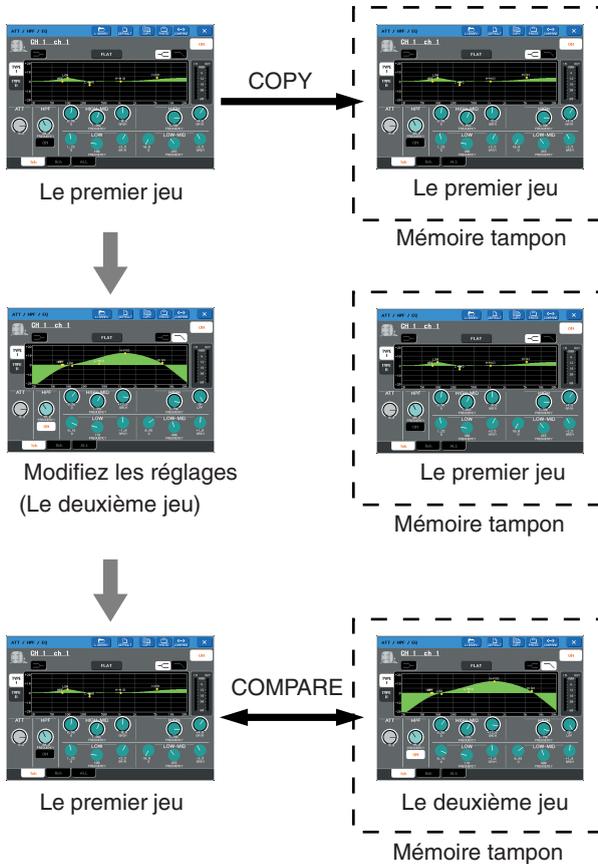
Ceci constitue le second jeu de réglages.



- Une fois que vous avez stocké le premier jeu de réglages dans la mémoire tampon, vous pouvez initialiser le canal ou le rack puis éditer le deuxième jeu de réglages à partir d'un état initialisé si vous le souhaitez.

5 Pour comparer le premier jeu de réglages avec les réglages actuels (le deuxième jeu), appuyez sur la touche COMPARE.

Vous retournez sur le premier jeu de réglages. A ce stade, le deuxième jeu de réglages est conservé dans la mémoire tampon.



6 Vous pouvez appuyer plusieurs fois sur la touche COMPARE afin de comparer le premier et le deuxième jeux de réglages.

A chaque fois que vous appuyez sur la touche COMPARE, les réglages actuels sont échangés avec les réglages conservés dans la mémoire tampon.

Contrairement à l'opération coller, la comparaison vous laisse toujours la possibilité de revenir sur les précédents réglages aussi longtemps que la mémoire tampon n'a pas été remplacée.

ASTUCE

- Les réglages dans la mémoire tampon peuvent également être utilisés pour l'opération coller.

NOTE

- L'utilisation des touches d'outils dans un rack sur lequel un Flex15GEQ est sélectionné entraîne un échange individuel de réglages avec la mémoire tampon.

◆ Chapitre 4 ◆

Connexions et configuration

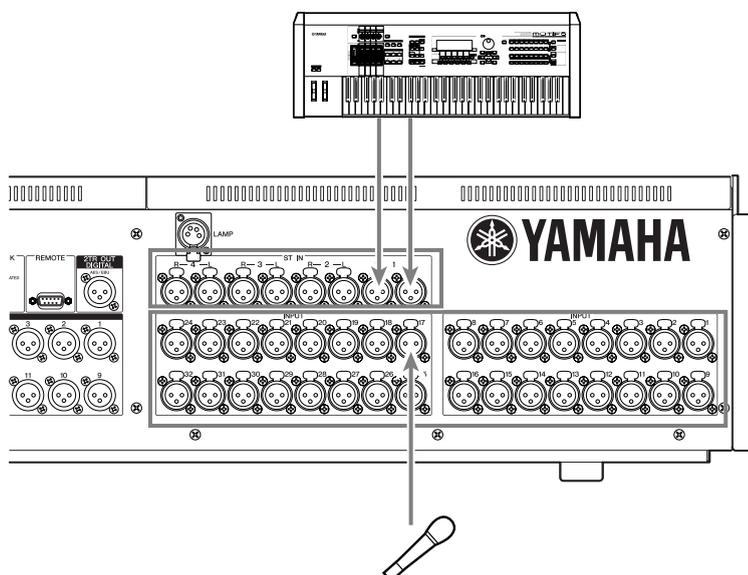
Ce chapitre explique comment effectuer des connexions d'entrée/sortie audio et comment effectuer la configuration requise lorsque vous démarrez la M7CL pour la première fois.

4

Connexions et configuration

Connexions

■ Connexions d'entrée analogique

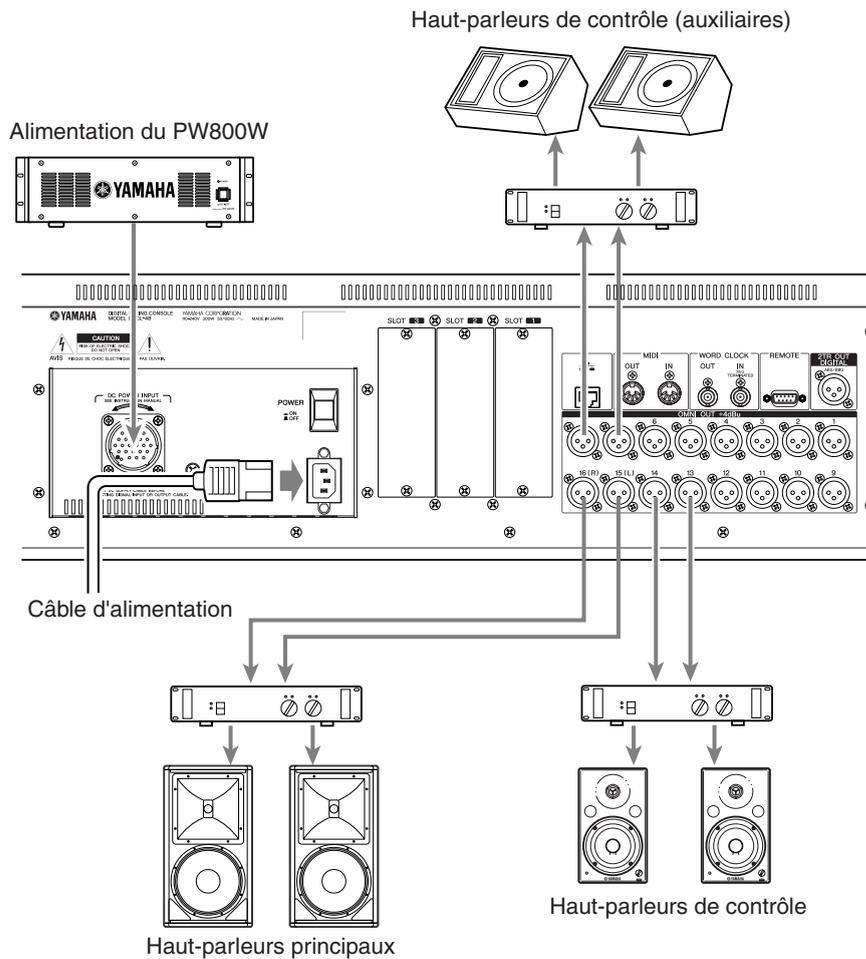


Les prises INPUT 1–32 {1–48} servent principalement à brancher des microphones ou des périphériques de niveau ligne mono. Les prises ST IN 1–4 (L/R) servent principalement à brancher des périphériques de niveau ligne stéréo.

NOTE

- Dans la configuration par défaut, les prises ST IN ne sont pas assignées. (Les pistes 5–8 sont assignées aux canaux ST IN.)
Afin d'utiliser les signaux connectés ici en tant qu'entrées, vous devrez paramétrer les connexions.

■ Connexions de sortie analogique



Vous pouvez assigner les signaux de sortie des canaux de sortie (MIX, MATRIX, STEREO (L/R), MONO (C)), les signaux d'écoute (canal MONITOR OUT L/R/C) et les signaux de sortie directs des canaux INPUT 1–32 {1–48} aux prises OMNI OUT 1–16.

Par défaut, la M7CL assigne les signaux des canaux suivants à chaque port de sortie. (Vous êtes libre de modifier ces affectations comme vous le souhaitez.)

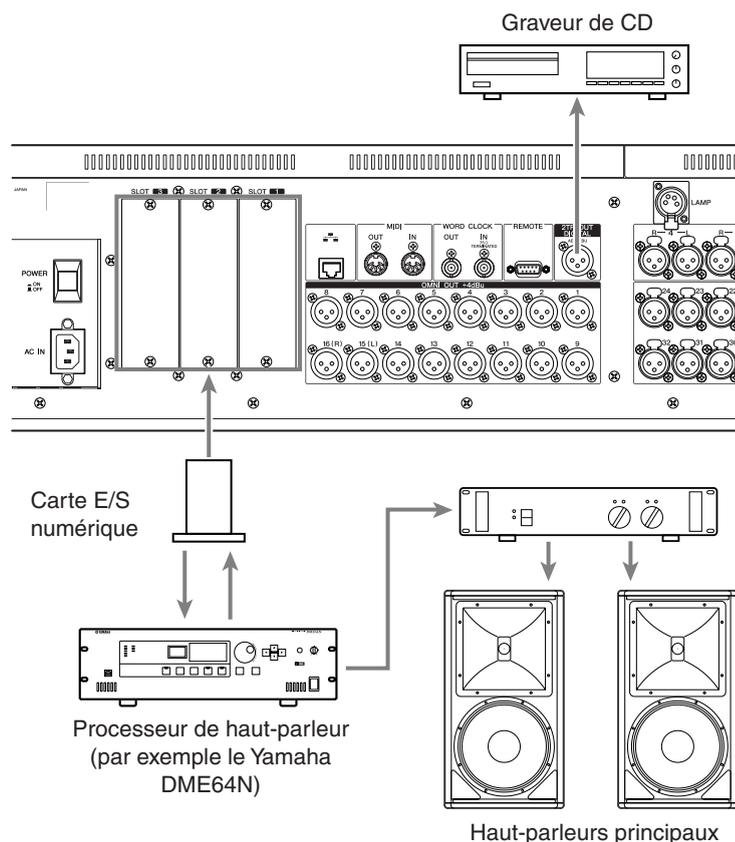
Prises OMNI OUT 1–12	Canaux MIX 1–12
Prises OMNI OUT 13/14	Canaux MATRIX 1/2
Prises OMNI OUT 15/16	Canal STEREO (L/R)

Une prise de contrôle PHONES OUT est située en dessous du panneau avant de la M7CL. Elle vous permet de systématiquement contrôler le signal sélectionné en tant que source d'écoute (→ p. 141). En attribuant les canaux MONITOR OUT L/R/C aux prises de sortie souhaitées, vous pouvez contrôler ce même signal via des haut-parleurs externes (→ p. 142).

ASTUCE

- Si vous connectez le câble d'alimentation à la prise AC IN ainsi que l'alimentation PW800W vendue séparément, le PW800W prendra le relais de l'alimentation, même si un problème entraîne une interruption de l'alimentation interne.

■ Connexions d'entrée/de sortie numériques



Utilisez la prise 2TR OUT DIGITAL pour envoyer les signaux internes de la M7CL à un périphérique audio numérique externe. Par défaut, la M7CL assigne le signal de sortie du canal STEREO à la prise 2TR OUT DIGITAL, ce qui permet de l'utiliser pour enregistrer le mixage principal sur un graveur de CD ou un autre périphérique. En installant les mini-cartes E/S YGDAI vendues séparément dans les emplacements 1-3, vous pouvez ajouter des prises d'entrée/sortie sur la M7CL ou connecter un enregistreur sur disque dur ou des processeurs de haut-parleur.

Pour connaître les types de cartes E/S utilisables, reportez-vous à l'annexe (→ p. 267). Pour obtenir les toutes dernières informations sur les cartes E/S, visitez le site Internet de Yamaha Professional Audio à l'adresse suivante :

<http://www.yamahaproaudio.com/>

NOTE

- Pour recevoir ou envoyer des signaux audio numériques via la prise 2TR OUT DIGITAL ou les emplacements 1-3, l'horloge de mots des deux périphériques doit être synchronisée (→ p. 208).

■ Installation d'une carte en option

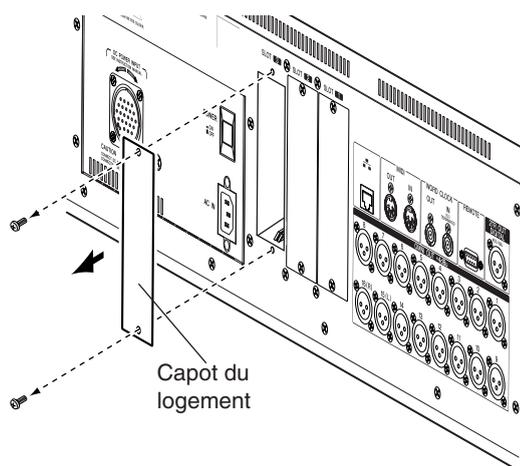
Avant d'installer les cartes E/S dans les emplacements 1–3, vous devez consulter le site Web Yamaha pour définir si la carte est compatible avec la M7CL et pour vérifier le nombre total de cartes Yamaha ou tierces pouvant être installées en association avec cette carte.

Site Internet Yamaha : <http://www.yamahaproaudio.com/>

Pour installer une mini-carte YGDAI en option, procédez comme suit.

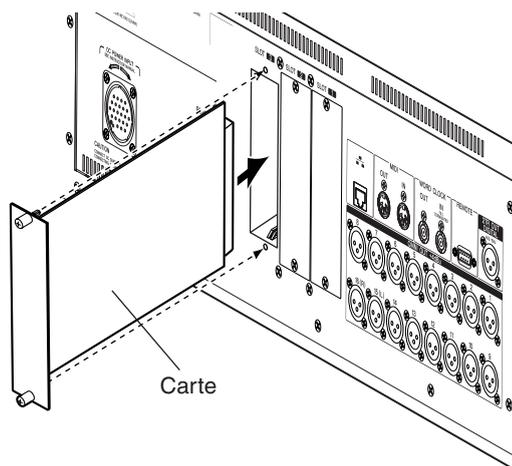
- 1 Vérifiez que l'appareil est hors tension.**
- 2 Dévissez les vis qui maintiennent le capot du logement en place et retirez-le.**

Conservez le capot que vous venez de retirer en lieu sûr.



- 3 Alignez les bords de la carte sur les guides à l'intérieur du logement et insérez la carte.**

Enfoncez la carte dans le logement jusqu'à ce que le connecteur situé à son extrémité soit correctement inséré dans celui du logement.



- 4 Utilisez les vis fournies avec la carte pour la fixer en place.**

Toute fixation inadéquate de la carte risque d'entraîner des dysfonctionnements.

⚠ ATTENTION

- Avant de connecter une mini-carte E/S YGDAI vendue séparément à la M7CL, vous devez désactiver le commutateur de la M7CL et l'alimentation PC800W. Le non-respect de ces consignes peut entraîner des dysfonctionnements ou des chocs électriques.

Configuration de la M7CL avant utilisation

Cette section traite de la configuration requise lors de la première utilisation de la M7CL. Nous aborderons également les opérations de base permettant d'envoyer un signal du canal d'entrée depuis le bus STEREO de façon à vérifier les connexions.

Rétablissement du paramétrage par défaut de la scène en cours

Mettez la M7CL en marche et rappelez (chargez) la scène paramétrée par défaut (numéro de scène 000).

NOTE

- Dans la procédure décrite ici, vous devez rappeler cette scène par défaut de façon à effectuer correctement les étapes restantes de ce chapitre. En fonctionnement normal, il est inutile de rappeler à chaque fois la scène paramétrée par défaut.

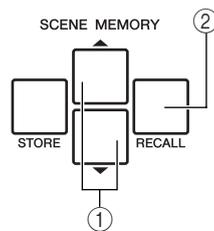
1 Mettez la M7CL sous tension.

Lors de la mise sous tension de la M7CL, vous devez allumer la M7CL avant votre amplificateur et votre système d'écoute. (Lorsque vous mettez les appareils hors tension, procédez dans l'ordre inverse.)

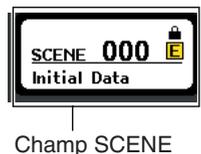
ASTUCE

- Si une alimentation PW800W est connectée à la M7CL, la mise sous tension s'effectue quel que soit l'ordre dans lequel sont activés les commutateurs de la M7CL ou du PW800W.

2 Utilisez les touches du panneau supérieur SCENE MEMORY [▲]/[▼] pour afficher le numéro de scène « 000 » dans le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions de l'écran.



- ① Touches SCENE MEMORY [▲]/[▼]
- ② Touche SCENE MEMORY [RECALL]



3 Appuyez sur la touche SCENE MEMORY [RECALL] du panneau supérieur.

Le numéro de scène «000» est chargé et les paramètres de mixage retrouvent leur paramétrage par défaut.

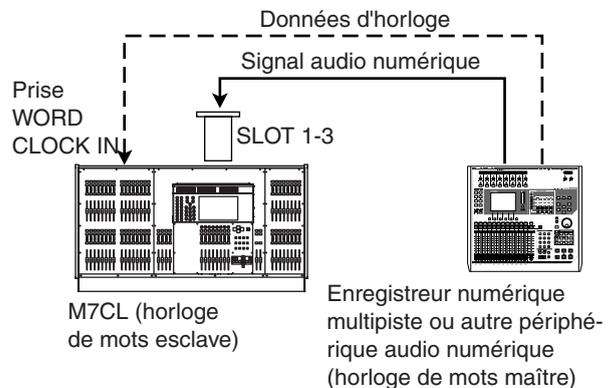
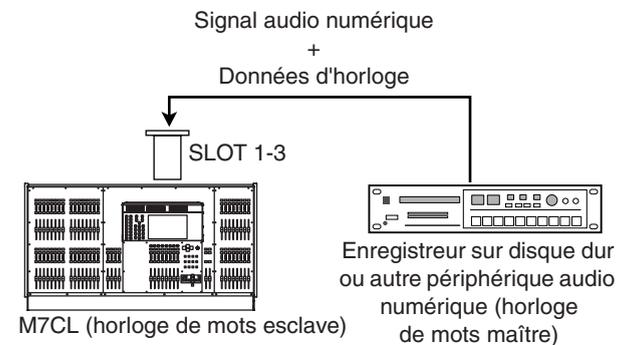
ASTUCE

- N'oubliez pas que lorsque le numéro de scène « 000 » est chargé, le patch d'entrée, le patch de sortie, les effets internes et les réglages du préampli micro (HA) retrouvent leur paramétrage par défaut. (La sélection de l'horloge de mots maître n'est quant à elle pas modifiée.)

Connexions et réglages de l'horloge de mots

Le terme « horloge de mots » fait référence aux données de l'horloge assurant la synchronisation de base du traitement de tous les signaux audio numériques. Si vous connectez du matériel externe comme une station de travail audio numérique (système DAW) ou un enregistreur sur disque dur à une carte E/S numérique installée dans les emplacements 1–3, ce matériel doit être synchronisé avec la même horloge de mots que celle de la M7CL afin que les signaux audio numériques puissent être transférés de la M7CL vers le matériel externe. Pour ce faire, paramétrez un périphérique en tant qu'horloge de mots maître (périphérique de transmission) et les autres périphériques en tant qu'esclaves (périphériques de réception) de façon à ce que les esclaves soient synchronisés sur l'horloge de mots maître.

La M7CL peut fonctionner de deux façons en tant qu'horloge de mots esclave synchronisée sur une horloge de mots externe ; il peut utiliser les données d'horloge présentes dans le signal audio numérique entré à partir d'une carte E/S numérique ou il peut utiliser un signal d'horloge de mots distinct transmis à la prise WORD CLOCK IN du panneau arrière.



Dans les deux cas, vous devez utiliser la procédure suivante pour indiquer la source de l'horloge de mots qui sera utilisée par la M7CL.

ASTUCE

- La procédure ci-dessous n'est pas nécessaire si vous utilisez la M7CL en tant qu'horloge de mots maître ou si la M7CL n'est pas connectée numériquement à un périphérique externe.

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur le bouton **SETUP** pour accéder à l'écran **SETUP**.

Sur l'écran **SETUP**, vous pouvez effectuer un paramétrage s'appliquant à l'ensemble de la console M7CL.



- ① Champ **SYSTEM SETUP**
- ② Bouton **WORD CLOCK/SLOT SETUP**

2 Dans le champ **SYSTEM SETUP** au centre de la fenêtre, appuyez sur le bouton **WORD CLOCK/SLOT SETUP** pour ouvrir la fenêtre contextuelle **WORD CLOCK/SLOT SETUP**.



① Champ **WORD CLOCK SELECT**

NOTE

- Le changement de source de l'horloge de mots peut générer du bruit du fait de la désynchronisation. Veillez à réduire le volume de vos amplificateurs et de votre système d'écoute avant de continuer avec la procédure suivante.

3 Dans le champ **WORD CLOCK SELECT**, sélectionnez la source de l'horloge.

Dans le champ **WORD CLOCK SELECT**, utilisez les boutons permettant de sélectionner la source de l'horloge que vous souhaitez utiliser en tant qu'horloge de mots maître.

- **Utilisation des données d'horloge d'un signal audio numérique en tant que source de l'horloge**
Appuyez sur un bouton à deux canaux valable pour l'emplacement correspondant.
- **Utilisation des données de l'horloge de mots de la prise WORD CLOCK IN en tant que source de l'horloge**
Appuyez sur le bouton **WORD CLOCK IN**

Si la M7CL fonctionne correctement avec la nouvelle horloge, le symbole placé immédiatement au-dessus du bouton correspondant devient bleu pâle.

ASTUCE

- Les données d'horloge du signal audio numérique fournies par une carte E/S numérique installée dans les logements 1–3 sont sélectionnables par unité de deux canaux.
- Pour plus d'informations sur l'horloge de mots, reportez-vous à la section « Réglages de l'horloge de mots et des logements » (→ p. 208).

4 Pour fermer la fenêtre contextuelle **WORD CLOCK/SLOT SETUP**, appuyez sur le symbole « × » situé en haut à droite.

Vous revenez à l'écran **SETUP**.

5 Pour fermer l'écran **SETUP**, appuyez sur le bouton **SETUP** de la zone d'accès aux fonctions.

Réglage des paramètres de gain du préampli micro (HA)

Voici comment régler le gain du préampli micro (HA) pour chaque canal d'entrée auquel un micro ou un instrument est connecté.

Sur la M7CL, les paramètres des canaux peuvent être contrôlés à l'aide de la section **SELECTED CHANNEL** réservée au paramétrage d'un seul canal ou de la section **Centralogic** qui permet de paramétrer jusqu'à huit canaux. Sélectionnez la méthode convenant à votre situation.

● **Utilisation de la section SELECTED CHANNEL (paramétrage d'un seul canal)**

Avec cette méthode, vous sélectionnez le canal d'entrée dont vous souhaitez régler le paramétrage et utilisez pour ce faire les encodeurs de la section **SELECTED CHANNEL**.

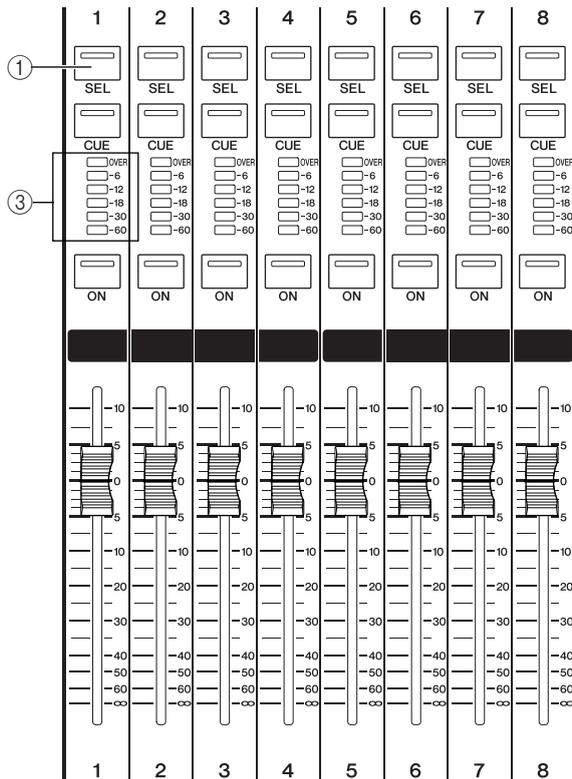
1 Assurez-vous qu'un micro ou un instrument est connecté à une prise **INPUT** (→ p. 39).

2 Dans la section INPUT du panneau supérieur, appuyez sur la touche [SEL] du canal correspondant à la prise INPUT que vous souhaitez contrôler.

Juste après le rappel de la scène 000, les signaux d'entrée des prises INPUT 1–32 {1–48} sont envoyés aux canaux INPUT 1–32 {1–48} respectifs et peuvent être contrôlés par la bande de canaux correspondante.

Par exemple, si vous voulez effectuer les réglages du préampli micro de la prise INPUT 7, appuyez sur la touche [SEL] de la bande de canaux correspondant au canal INPUT 7.

[Bande de canaux de la section INPUT]



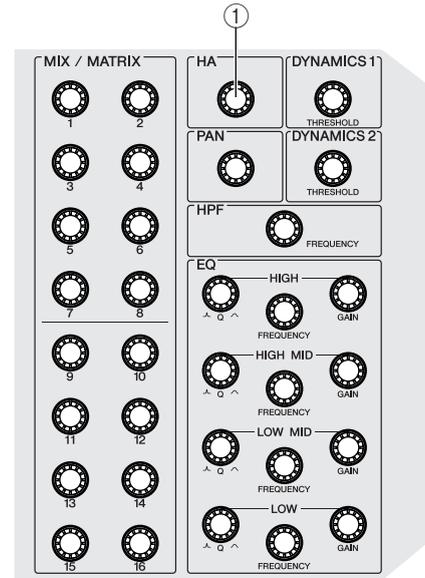
- ① Touche [SEL]
- ② Indicateur de niveau

Lorsque vous appuyez sur la touche [SEL], la diode de la touche s'allume. La diode allumée indique que ce canal est sélectionné pour la suite des opérations. L'indicateur de niveau de cette bande de canaux indique le niveau d'entrée de ce canal.

3 Dans la section SELECTED CHANNEL située à gauche de l'écran tactile, appuyez sur l'encodeur de votre choix.

La section SELECTED CHANNEL permet de contrôler précisément le canal en cours de sélection (par exemple, le canal dont la touche [SEL] est allumée).

[Section SELECTED CHANNEL]



- ① Encodeur [HA]

Lorsque vous appuyez sur l'un des Encodeurs de cette section, la fenêtre SELECTED CHANNEL VIEW s'affiche sur l'écran tactile.

[Ecran SELECTED CHANNEL VIEW]



- ① Champ HA

L'écran SELECTED CHANNEL VIEW affiche la plupart des paramètres du canal actuellement sélectionné par sa touche [SEL].

ASTUCE

- En réalité, vous pouvez utiliser les encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour utiliser le canal sélectionné au moyen de sa touche [SEL], sans même afficher l'écran SELECTED CHANNEL VIEW. (Dans ce cas, une fenêtre contextuelle s'ouvre pour afficher la valeur du paramètre que vous utilisez.)

4 Pendant que vous utilisez le micro ou l'instrument, activez l'encodeur [HA] de la section SELECTED CHANNEL pour régler le gain du canal actuellement sélectionné.

Réglez le niveau aussi haut que possible sans toutefois permettre au segment OVER de l'indicateur de niveau de la bande de canaux de s'allumer lorsque le volume du micro ou de l'instrument est élevé.

Lorsque vous activez l'encodeur [HA] de la section SELECTED CHANNEL, le bouton du champ HA de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW fonctionne en tandem avec l'encodeur.

NOTE

- Si l'indicateur de niveau reste fixe alors même que vous avez déplacé l'encodeur [HA], il est possible que le canal INPUT dont la touche [SEL] est sélectionnée ne corresponde pas à la prise INPUT à laquelle votre micro ou votre instrument est connecté. Assurez-vous que les connexions et la sélection de la touche [SEL] sont correctement effectuées. Si nécessaire, rappelez une nouvelle fois le numéro de scène 000.

5 Appuyez sur la touche [SEL] d'un autre canal d'entrée et ajustez de la même façon le gain du préampli micro.

Lorsque vous appuyez sur une touche [SEL] pour sélectionner un autre canal, le canal affiché sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW est modifié en conséquence.

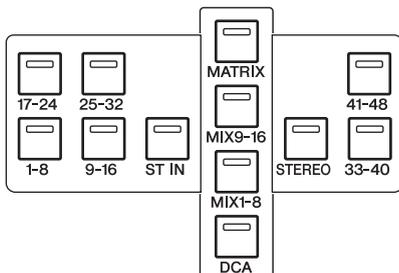
ASTUCE

- Sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW, vous pouvez également activer/désactiver l'alimentation fantôme du préampli micro et commuter de la phase normale à la phase inversée. Pour ce faire, appuyez sur le champ HA/PHASE pour accéder à la fenêtre contextuelle. (Pour plus d'informations sur la procédure → p. 55).

● Utilisation de la section Centralogic (paramétrage de huit canaux)

Utilisez la section Centralogic et l'écran OVERVIEW pour paramétrer le préampli micro pour huit canaux. Cette méthode est pratique lorsque vous voulez régler un même paramètre pour plusieurs canaux à la fois.

- 1 Connectez un micro ou un instrument à une prise INPUT. (Pour plus d'informations sur la réalisation de connexions → p. 39).
- 2 Appuyez sur une touche de navigation de la section NAVIGATION KEYS de manière à ce que les canaux d'entrée que vous voulez contrôler soit attribués à la section Centralogic.

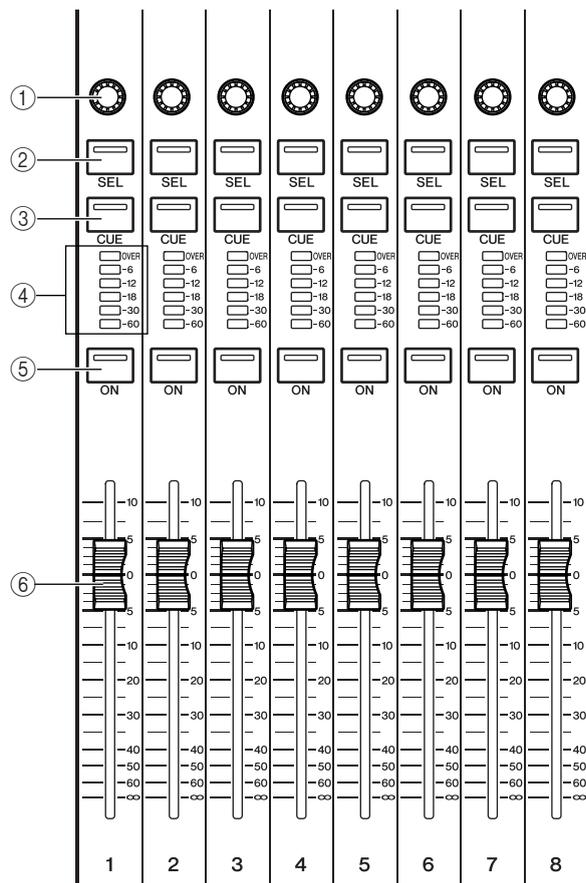


Les touches de navigation de la section NAVIGATION KEYS sélectionnent les huit canaux ou groupes DCA qui seront contrôlés par la section Centralogic. Dans

cette section, les touches suivantes correspondent aux canaux d'entrée.

- Touche [IN 1-8]
 - Touche [IN 9-16]
 - Touche [IN 17-24]
 - Touche [IN 25-32]
- Ces touches sélectionnent respectivement les canaux INPUT 1-8, 9-16, 17-24 et 25-32.
- Touche [ST IN]
- Cette touche sélectionne les canaux ST IN 1-4.
- Touche [IN 33-40] {M7CL-48 seulement}
 - Touche [IN 41-48] {M7CL-48 seulement}
- Ces touches sélectionnent respectivement les canaux INPUT 33-40 et 41-48.

Lorsque vous appuyez sur une touche de navigation, l'écran OVERVIEW s'affiche et les principaux paramètres des canaux sélectionnés (huit au maximum) s'affichent simultanément. Vous pouvez utiliser les touches et les faders de la section Centralogic pour contrôler le niveau, l'état d'activation/désactivation, et les opérations de cue des huit canaux ou groupes DCA sélectionnés.



- 1 Encodeurs multi-fonctions
- 2 Touches [SEL]
- 3 Touches [CUE]
- 4 Indicateurs de niveau
- 5 Touches [ON]
- 6 Faders

ASTUCE

- Vous pouvez rapidement passer de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW à l'écran OVERVIEW en appuyant sur l'un des encodeurs multi-fonctions de la section Centralogic.

Par exemple, l'illustration suivante présente l'écran OVERVIEW pour les canaux INPUT 1-8. Les boutons du champ HA/PHASE indiquent le niveau de gain du préampli micro pour chaque canal.



① Champ HA/PHASE

3 Appuyez sur un bouton du champ HA/PHASE de l'écran pour le sélectionner.

Lorsque vous appuyez sur un bouton de l'écran OVERVIEW, un cadre en gras s'affiche autour de la rangée horizontale de boutons du même type. Ce cadre indique que vous pouvez utiliser les encodeurs multifonctions de la section Centralogic pour faire fonctionner les boutons correspondants.



4 Pendant que vous utilisez le micro ou l'instrument, utilisez les encodeurs multifonctions 1-8 de la section Centralogic pour ajuster le gain HA de chaque canal.

Réglez le niveau aussi haut que possible sans toutefois permettre au segment OVER de l'indicateur de niveau du canal de la section Centralogic de s'allumer lorsque le volume du micro ou de l'instrument est élevé.

L'indicateur de niveau indique également le niveau d'entrée de la section INPUT ou de la section ST IN correspondante.



- Sur l'écran OVERVIEW, vous pouvez également activer/désactiver l'alimentation fantôme du préampli micro et commuter de la phase normale à la phase inversée. Pour ce faire, appuyez de nouveau sur le bouton sélectionné dans le champ HA/PHASE pour accéder à la fenêtre contextuelle. (Pour plus d'informations, → p. 55.)

5 Utilisez les touches de navigation pour commuter les huit canaux contrôlés par la section Centralogic et ajustez le gain des autres canaux d'entrée de la même façon.

Envoi d'un signal du canal d'entrée au bus STEREO

Cette section explique comment ajuster le gain pour définir le niveau du signal envoyé d'un canal d'entrée au bus STEREO et ajuste le paramètre pan/balance (panoramique/équilibre) de façon à ce que le signal puisse être contrôlé à partir de haut-parleurs externes connectés au canal STEREO. La procédure suivante vous permet de contrôler si les connexions du micro ou de l'instrument aux haut-parleurs principaux sont correctes.

Dans ce cas également, vous pouvez utiliser la section SELECTED CHANNEL pour paramétrer un seul canal à la fois, ou la section Centralogic pour paramétrer jusqu'à huit canaux en même temps.

● Utilisation de la section SELECTED CHANNEL (paramétrage d'un seul canal)

1 Appuyez sur la touche [SEL] du canal d'entrée que vous souhaitez contrôler.

2 Appuyez sur l'un des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL.

L'écran SELECTED CHANNEL VIEW du canal sélectionné s'affiche.



① Champ TO ST PAN/BALANCE

3 Dans le champ TO ST PAN/BALANCE de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW, assurez-vous que le bouton ST est activé (caractères blancs sur fond rose).

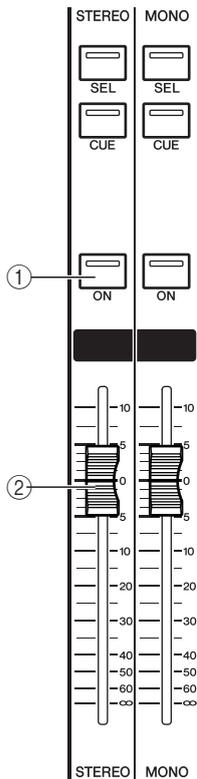
Dans le champ TO ST PAN/BALANCE, vous pouvez utiliser le bouton ST/MONO pour activer/désactiver le signal envoyé par le canal d'entrée aux bus STEREO/MONO. Le bouton de ce champ spécifie le paramètre pan/balance du signal envoyé au bus STEREO.

Si le bouton ST est désactivé (caractères noirs sur fond bleu), appuyez sur le bouton pour l'activer.

4 Vérifiez dans le panneau supérieur que la touche [ON] du canal d'entrée correspondant est activée.

La touche [ON] active ou désactive le canal correspondant. Si la touche [ON] est désactivée (diode sombre), appuyez sur la touche pour l'activer (diode allumée).

5 Dans la section STEREO/MONO MASTER, assurez-vous que la touche [ON] du canal STEREO est activée et placez le curseur du canal STEREO sur 0 dB.



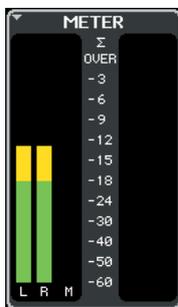
- ① Touche [ON] du canal STEREO
- ② Fader du canal STEREO

6 Déplacez le fader du canal d'entrée en cours de sélection de façon à obtenir le volume approprié.

A ce moment, vous devriez entendre le son du système de haut-parleurs connecté au canal STEREO.

Dans le cas contraire, vérifiez si les indicateurs LR se déplacent dans le champ METER de la zone d'accès aux fonctions.

[Champ METER de la zone d'accès aux fonctions]



- **Si les indicateurs LR se déplacent**
Il se peut que le canal STEREO ne soit pas correctement raccordé aux prises de sortie connectées à votre système de haut-parleurs. Vérifiez la connexion du port de sortie (→ p. 95).
- **Si les indicateurs LR ne se déplacent pas**
Il se peut que la touche [ON] du canal INPUT soit désactivée. Vérifiez l'état de la touche [ON] (→ p. 16).

ASTUCE

- Le signal émis par le canal STEREO peut également être contrôlé en utilisant des casques connectés à la prise PHONES OUT située sous le panneau avant (→ p. 142).

7 Pour ajuster le paramètre pan/balance du signal envoyé depuis le canal d'entrée au bus STEREO, activez l'encodeur [PAN] de la section SELECTED CHANNEL.

Lorsque vous activez l'encodeur [PAN], le bouton du champ HA de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW se déplace en tandem avec l'encodeur.

8 Appuyez sur la touche [SEL] d'un autre canal d'entrée et ajustez de la même façon le paramètre pan/balance.

Lorsque vous appuyez sur une touche [SEL] pour sélectionner un autre canal, le canal affiché sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW est modifié en conséquence.

● **Utilisation de la section Centralogic (paramétrage de huit canaux)**

Voici comment utiliser la section Centralogic et l'écran OVERVIEW pour régler le niveau d'entrée et le paramètre pan/balance envoyé au bus STEREO pour un nombre maximum de huit signaux en même temps.

1 Appuyez sur une touche de navigation de la section NAVIGATION KEYS de manière à ce que les canaux d'entrée que vous voulez contrôler soit attribués à la section Centralogic.

Les huit canaux sélectionnés sont affichés sur l'écran OVERVIEW.



①

① Champ TO STEREO/MONO

2 Assurez-vous dans le champ TO STEREO/MONO de l'écran que le symbole ST de chaque canal est activé (caractères blancs sur fond rose).

Le symbole ST/MONO de l'écran OVERVIEW indique le statut d'activation/désactivation du signal envoyé depuis ce canal d'entrée aux bus STEREO/MONO. Si le symbole ST est désactivé (caractères gris sur fond noir), utilisez le champ TO ST PAN/BALANCE de la page SELECTED CHANNEL VIEW pour l'activer (→ p. 47).

- 3 Vérifiez dans la section **Centralogic** que la touche [ON] du canal d'entrée correspondant est activée.
- 4 Dans la section **STEREO/MONO MASTER**, assurez-vous que la touche [ON] du canal **STEREO** est activée et placez le curseur du canal **STEREO** sur 0 dB.
- 5 Dans la section **Centralogic**, réglez le fader du canal d'entrée correspondant sur un volume approprié.

A ce moment, vous devriez entendre le son du système de haut-parleurs connecté au canal **STEREO**.



- Vous pouvez également régler le niveau d'entrée en utilisant les faders de la section **INPUT** ou de la section **ST IN** au lieu de ceux de la section **Centralogic**.

Dans le cas contraire, vérifiez si les indicateurs **LR** se déplacent dans le champ **METER** de la zone d'accès aux fonctions.

● **Si les indicateurs LR se déplacent**

Il se peut que le canal **STEREO** ne soit pas correctement raccordé aux prises de sortie connectées à votre système de haut-parleurs.

Vérifiez la connexion du port de sortie (→ p. 95).

● **Si les indicateurs LR ne se déplacent pas**

Il se peut que la touche [ON] du canal **INPUT** soit désactivée. Vérifiez l'état de la touche [ON]

(→ p. 16).



- Le signal émis par le canal **STEREO** peut également être contrôlé en utilisant des casques connectés à la prise **PHONES OUT** située sous le panneau avant (→ p. 142).

- 6 Pour régler le paramètre **pan/balance** du signal émis par chaque canal d'entrée vers le bus **STEREO**, appuyez sur un bouton du champ **TO STEREO/MONO** de l'écran pour le sélectionner et activez les encodeurs multi-fonctions de la section **Centralogic**.

Lorsque vous activez un encodeur multi-fonctions, le bouton du champ **TO STEREO/MONO** de l'écran **OVERVIEW** s'active également.

- 7 Utilisez les touches de navigation pour commuter les huit canaux contrôlés par la section **Centralogic** et réglez de la même façon les autres canaux d'entrée.

Opérations liées aux canaux d'entrée

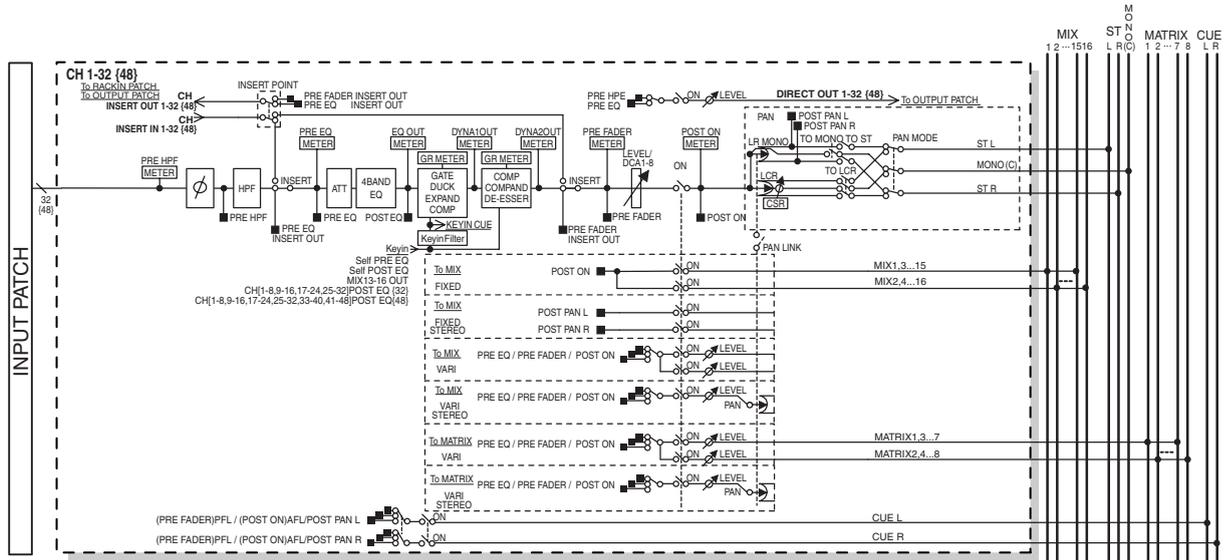
Ce chapitre décrit les opérations liées aux canaux d'entrée (canaux INPUT et ST IN).

Flux du signal des canaux d'entrée

Les canaux d'entrée forment la section qui traite les signaux reçus depuis les prises d'entrée ou les logements 1–3 situés sur le panneau arrière, puis les envoi respectivement vers les bus STEREO, MONO, MIX et MATRIX. Il existe deux types de canaux d'entrée, détaillés ci-après.

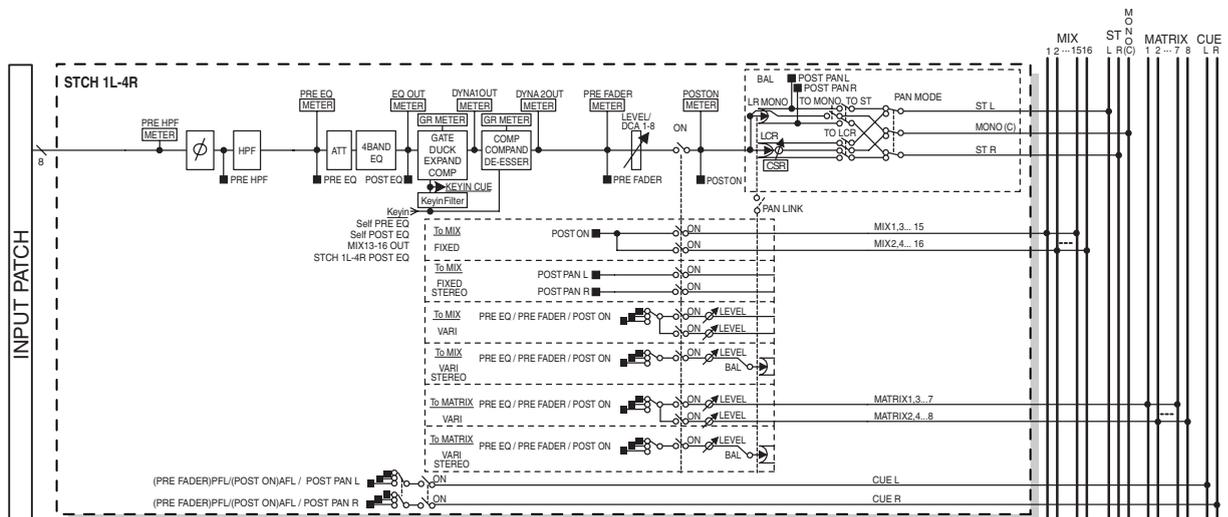
■ Canaux INPUT 1–32 {1–48}

Ces canaux servent à traiter les signaux monaux. Lorsque la console M7CL est réglée sur ses paramètres par défaut, les signaux d'entrée des prises INPUT 1–32 {1–48} sont affectés à ces canaux.



■ Canaux ST IN 1–4

Ces canaux servent à traiter les signaux stéréo. Lorsque la console M7CL est réglée sur ses paramètres par défaut, les signaux des retours d'effet EFFECT RETURN 1–4 (L/R) sont affectés à ces canaux.



● **INPUT PATCH (Patch d'entrée)**

Affecte un signal d'entrée au canal d'entrée.

● **φ (Phase)**

Alterne la phase du signal d'entrée.

● **HPF (Filtre passe-haut)**

Filtre passe-haut qui coupe la région située sous la fréquence spécifiée.

● **ATT (Atténuateur)**

Atténue/renforce le niveau du signal d'entrée.

● **4 BAND EQ (Egaliseur à 4 bandes)**

Egaliseur paramétrique disposant de 4 bandes (HIGH, HIGH MID, LOW MID et LOW).

● **DYNAMICS 1 (Dynamiques 1)**

Processeur de dynamiques qui peut être utilisé pour les effets de gate et de ducking, l'expandeur ou le compresseur.

● **DYNAMICS 2 (Dynamiques 2)**

Processeur de dynamiques pouvant servir de compresseur, de compendeur et de de-esser.

● **LEVEL/DCA 1-8**

Ajuste le niveau d'entrée du canal.

● **ON (Activation/désactivation)**

Active ou désactive le canal d'entrée. Si ce réglage est désactivé (off), le canal sera assourdi.

● **PAN (Panoramique)**

Ajuste le panoramique du signal émis depuis le canal INPUT vers le bus STEREO. Si nécessaire, ce réglage de panoramique peut également être appliqué aux signaux envoyés à la paire de bus MIX/MATRIX.

● **BALANCE**

Sur les canaux ST IN, le paramètre BALANCE s'utilise à la place de PAN. Le paramètre BALANCE règle la balance de volume des signaux gauche/droit envoyés depuis le canal ST IN vers le bus STEREO. Si nécessaire, vous pouvez activer PAN LINK (Liaison panoramique) dans la fenêtre contextuelle BUS SETUP (Configuration de bus) de sorte que le réglage de ce paramètre s'applique également au signal envoyé vers deux bus MIX ou MATRIX spécifiés sur la valeur stéréo.

● **LCR (Gauche/Centre/Droite)**

Envoie le signal du canal d'entrée comme étant une sortie à trois canaux (canaux MONO (C) et L/R) vers les bus STEREO/MONO.

● **MIX ON/OFF (Activation/désactivation de l'envoi vers MIX)**

Commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers les bus MIX 1-16.

● **MIX LEVEL 1-16 (Niveau d'envoi vers MIX 1-16)**

Ajuste le niveau d'envoi du signal émis depuis le canal d'entrée vers les bus MIX 1-16 de type VARI. Pour définir la position à partir de laquelle le signal est envoyé vers le bus MIX, vous avez le choix entre les valeurs suivantes : directement avant ATT, pré-fader ou post-fader.

● **MATRIX ON/OFF (Activation/désactivation de l'envoi vers MATRIX)**

Commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers les bus MATRIX 1-8.

● **MATRIX LEVEL 1-8 (Niveaux d'envoi vers MATRIX 1-8)**

Ajuste le niveau d'envoi du signal émis depuis le canal d'entrée vers les bus MATRIX 1-8. Pour définir la position à partir de laquelle le signal est envoyé vers le bus MATRIX, vous pouvez choisir entre les valeurs suivantes : directement avant ATT, pré-fader ou post-fader.

● **INSERT (Canaux INPUT uniquement)**

Vous pouvez raccorder les ports de sortie ou d'entrée souhaités afin d'insérer un périphérique externe tel qu'un processeur d'effets. En ce qui concerne le point d'entrée ou de sortie d'insertion, il est possible de choisir les positions suivantes : directement avant ATT ou pré-fader.

● **DIRECT OUT (Canaux INPUT uniquement)**

Ceci peut être raccorder à n'importe quel port de sortie et le signal d'entrée envoyé directement depuis ce dernier. Vous pouvez choisir comme position de sortie directe les valeurs suivantes : directement avant HPF ou directement avant ATT.

● **METER (Indicateur de niveau)**

Mesure le niveau du canal d'entrée. Vous pouvez changer la position sur laquelle le niveau est détecté.

Spécification du nom et de l'icône du canal

Sur la console M7CL, le nom et l'icône affichés à l'écran peuvent être spécifiés pour chaque canal d'entrée. Nous allons expliquer ici comment spécifier le nom et l'icône du canal.

- 1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW contenant le canal d'entrée auquel vous souhaitez attribuer un nom et une icône.



- 1 Champ de numéro de canal / nom de canal

- 2 Accédez à la fenêtre contextuelle PATCH/ NAME (Patch/Nom) en appuyant sur le champ de numéro de canal / nom de canal du canal auquel vous souhaitez attribuer un nom et une icône.



La fenêtre contextuelle affiche les éléments suivants.

- 1 **Touche du port d'entrée**
Indique le port d'entrée actuellement sélectionné. Si vous appuyez sur cette touche lors de la sélection d'icône ou la modification d'un nom de canal, vous retourneriez sur l'écran de sélection du port d'entrée.
- 2 **Touche des icônes**
Indique l'icône sélectionnée pour ce canal. Lorsque vous appuyez sur cette touche, un écran apparaît dans lequel vous pouvez sélectionner une icône ou un nom d'échantillon.
- 3 **Zone de saisie du nom de canal**
Indique le nom attribué à ce canal. Lorsque vous appuyez sur ce champ, une fenêtre du clavier s'ouvre afin de vous permettre d'attribuer un nom.
- 4 **Onglets**
Utilisez ces onglets pour basculer entre les éléments.

- 3 Pour sélectionner l'icône relative à ce canal, appuyez sur la touche des icônes.

La partie inférieure de la fenêtre contextuelle change comme suit.



- 1 **Touches de sélection d'icône**
Sélectionnent l'icône utilisée pour ce canal.
- 2 **Touches de sélection de nom d'échantillon**
Ces touches sélectionnent un nom d'échantillon associé à l'icône actuellement sélectionnée. Lorsque vous appuyez sur une touche, ce nom d'échantillon est saisi dans le champ du nom de canal.

- 4 Utilisez les touches de sélection d'icône pour sélectionner l'icône que vous souhaitez utiliser pour ce canal.

L'icône sélectionnée s'affiche dans la touche des icônes, située dans la partie supérieure de la fenêtre.

- 5 Si nécessaire, utilisez les touches de sélection de nom d'échantillon pour choisir un nom d'échantillon.

Le nom d'échantillon sélectionné est saisi dans le champ du nom de canal situé dans la partie supérieure de la fenêtre.

ASTUCE

- Vous pouvez ajouter ou éditer des caractères dans le champ de nom de canal même après y avoir entré un nom d'échantillon. Si vous souhaitez attribuer des noms de canaux portant des numéros consécutifs tels que « Vocal1 » et « Vocal2 », vous pourrez le faire en entrant le nom d'échantillon puis en lui ajoutant un numéro.

5

Opérations liées aux canaux d'entrée

6 Pour saisir directement un nom de canal (ou éditer le nom d'échantillon déjà entré), appuyez sur le champ de nom de canal situé dans la partie supérieure de la fenêtre.

La fenêtre du clavier s'ouvre dans la partie inférieure de la fenêtre, ce qui vous permet d'entrer ou d'éditer les caractères. Pour obtenir les détails sur les modalités d'utilisation de la fenêtre du clavier, reportez-vous à la p. 30.



7 Utilisez les touches [SEL] pour basculer entre les canaux d'entrée, et spécifiez l'icône ou le nom de canal pour d'autres canaux de la même façon.

Lorsque la fenêtre contextuelle PATCH/NAME s'affiche, vous pouvez utiliser les touches [SEL] pour changer le canal en cours d'édition.

8 Une fois que vous terminé les opérations relatives à l'entrée, appuyez sur le symbole « X » dans la partie supérieure droite de la fenêtre.

ASTUCE

- Vous pouvez appuyer sur la touche TAB pour passer au canal suivant. Vous avez la possibilité d'appuyer sur la touche ENTER pour fermer la fenêtre contextuelle de la même façon que vous utilisez le symbole « X » pour ce faire.

Réglages HA (Préampli micro)

Cette section vous explique comment effectuer les réglages HA (Préampli micro) (activation/désactivation, gain et phase de l'alimentation dérivée) pour chaque canal d'entrée.

- 1 Si vous voulez uniquement régler le gain HA, vous pourrez le faire à l'aide de l'encodeur HA de la section **SELECTED CHANNEL** (p. 17).
- 2 Pour éditer des paramètres détaillés tels que l'activation/désactivation et la phase de l'alimentation dérivée, utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran **OVERVIEW** incluant le canal d'entrée dont vous cherchez à modifier le paramètre HA.

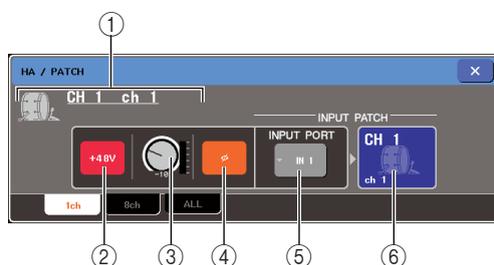


1 Champ HA/PHASE

- 3 Appuyez sur le champ HA/PHASE du canal dont vous souhaitez régler le paramètre HA ; la fenêtre contextuelle HA/PATCH s'ouvre.

Cette fenêtre contextuelle s'ouvre dans trois types d'affichage (1 ch, 8 ch, ALL). Servez-vous des onglets situés en bas de l'écran pour basculer entre ces différents types. Ces fenêtres comportent les éléments suivants.

[Fenêtre contextuelle HA/PATCH (1 ch)]



Vous pouvez éditer ici les paramètres liés au préampli micro (HA) pour le canal actuellement sélectionné.

1 Icône / Numéro de canal / Nom de canal

Ceci affiche l'icône, le numéro de canal et le nom de canal pour ce canal.

2 Touche +48V

Active (en rouge) ou désactive (en noir) l'alimentation dérivée pour le préampli micro affecté à ce canal.

NOTE

- Si vous avez désactivé le réglage de l'alimentation dérivée maître dans le champ **SYSTEM SETUP** (Configuration système) de l'écran **SETUP** (Configuration), celle-ci ne sera pas fournie, même si la touche +48V est activée pour chaque canal.

ATTENTION

- Si vous n'avez pas besoin d'alimentation dérivée, veillez à désactiver cette touche.
- Avant de mettre sous tension l'alimentation dérivée, vérifiez qu'aucun périphérique autre qu'un micro à condensateur n'est relié à cette prise. Sinon, vous risquez d'endommager votre équipement externe.
- Pour protéger votre système de haut-parleurs, laissez les préamplis micro (haut-parleurs) hors tension lors de la mise hors/sous tension de l'alimentation dérivée. Nous vous recommandons également de régler tous les faders de niveau de sortie sur leurs positions minimales respectives. Autrement, un volume de sortie trop élevé pourrait endommager votre ouïe ainsi que l'équipement.

3 Bouton GAIN

Ceci indique le gain du préampli micro affecté à ce canal. Pour régler cette valeur, utilisez l'encodeur multi-fonctions 3. L'indicateur de niveau situé directement à droite du bouton indique le niveau d'entrée du port correspondant.

4 Touche Ø (Phase)

Ceci fait basculer le préampli micro affecté au canal entre les phases normale (en noir) et inversée (en orange).

5 Touche contextuelle INPUT PORT (Port d'entrée)

Affiche le port d'entrée affecté à ce canal. Appuyez sur cette touche pour accéder à la fenêtre contextuelle **INPUT PORT SELECT** (Sélection du port d'entrée), dans laquelle vous sélectionnez le port d'entrée relatif à chaque canal.

6 Touche Icône/Nom de canal

Ceci affiche l'icône, le numéro et le nom de canal relatifs à ce canal. Appuyez sur cette touche pour accéder à la fenêtre contextuelle **PATCH/NAME**, dans laquelle vous éditez l'affectation du port d'entrée et spécifiez le nom du canal.

[Fenêtre contextuelle HA/PATCH (8 ch)]

Vous pouvez effectuer ici les réglages relatifs au préampli micro (HA) pour un groupe de huit canaux.



① Touche de sélection de canal

Affiche l'icône, le numéro de canal et le nom de canal pour ce canal. Lorsque vous appuyez sur cette touche, ce canal est sélectionné pour les opérations, et la touche [SEL] correspondante s'allume.

② Touche INPUT PATCH

Indique le port d'entrée actuellement sélectionné. Appuyez sur cette touche pour accéder à la fenêtre contextuelle INPUT PORT SELECT dans laquelle vous sélectionnez le port d'entrée relatif à chaque canal.

③ Touche +48V

Active (en rouge) ou désactive (en noir) l'alimentation dérivée pour le préampli micro affecté à ce canal.

④ Bouton GAIN

Indique le gain du préampli micro affecté à ce canal. Utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8 pour régler la valeur. L'indicateur de niveau situé directement à droite du bouton indique le niveau d'entrée du port correspondant.

⑤ Touche ∅ (Phase)

Ceci fait basculer le préampli micro affecté au canal entre les phases normale (en noir) et inversée (en orange).

[Fenêtre contextuelle HA/PATCH (ALL)]

Affiche les réglages de préampli micro pour tous les canaux. Vous pouvez y régler également le gain de préampli micro pour des groupes de huit canaux sélectionnés.



① Touche de sélection de canal

Indique le numéro de canal, l'icône sélectionnée pour ce canal ainsi que le nom de ce dernier. Lorsque vous appuyez sur cette touche, ce canal est sélectionné pour les opérations, et la touche [SEL] correspondante s'allume.

② Bouton GAIN

Indique le gain du préampli micro affecté à ce canal. Pour en régler la valeur, appuyez sur le bouton afin de le sélectionner, et utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8.

L'indicateur situé directement à droite du bouton indique la présence ou l'absence d'un signal sur le port correspondant.

③ +48V

Indique l'état sous tension (en rouge) ou hors tension (en noir) de l'alimentation dérivée pour le préampli micro affecté à ce canal.

④ ∅ (Phase)

Indique les réglages de phase normale (en noir) ou phase inversée (en orange) du préampli micro affecté au canal.

4 Accédez à la fenêtre contextuelle HA/PATCH 1 ch ou 8 ch.

5 Utilisez les touches à l'écran ou les encodeurs multi-fonctions pour éditer les réglages de gain, de phase et d'activation/désactivation de l'alimentation dérivée du préampli micro.

NOTE

- Le bouton GAIN, la touche +48V et la touche ∅ ne sont valides que sur les canaux dont le port d'entrée affecté est une prise INPUT, une prise ST IN ou un logement connecté à un périphérique de préampli micro externe (comme par ex., Yamaha AD8HR). (Pour les détails sur la connexion de périphériques de préampli micro externes → p. 177.)

6 Exécutez les mêmes opérations pour d'autres canaux d'entrée selon les besoins.

Si vous affichez la fenêtre contextuelle HA/PATCH 1 ch, vous pourrez également utiliser les touches [SEL] pour changer le canal à éditer.

Si vous affichez la fenêtre contextuelle HA/PATCH 8 ch, vous aurez la possibilité de vous servir des touches de navigation afin de basculer entre les canaux, contrôlés par groupes de huit unités.

7 Une fois que vous terminé l'édition, appuyez sur le symbole « X » dans la partie supérieure droite de la fenêtre.

Envoi du signal d'un canal d'entrée vers les bus STEREO/MONO

Cette section vous explique comment envoyer le signal d'un canal d'entrée vers les bus STEREO ou MONO.

Les bus STEREO et MONO servent essentiellement à envoyer des signaux vers les haut-parleurs principaux. Il existe deux méthodes d'envoi des signaux vers les bus STEREO ou MONO : les modes ST/MONO et LCR. Vous pouvez sélectionner le mode de votre choix séparément pour chaque canal. Les différences entre ces modes sont expliquées ci-dessous.

Mode ST/MONO

Ce mode envoie le signal à partir d'un canal d'entrée vers les bus STEREO et MONO de manière indépendante.

- Il est possible d'activer/désactiver séparément les signaux émis depuis le canal d'entrée vers les bus STEREO et MONO.
- Le balayage panoramique du signal envoyé depuis le canal INPUT vers le bus STEREO L/R est contrôlé par le bouton TO ST PAN (Panoramique vers ST). (Le signal émis vers le bus MONO n'est pas affecté par ce bouton.)
- La balance de volume gauche/droite du signal émis depuis un canal ST IN vers le bus STEREO est commandée par ce bouton. (Le signal émis vers le bus MONO n'est pas affecté par ce bouton.)

Mode LCR

Ce mode envoie le signal du canal d'entrée vers trois bus en même temps (STEREO (L/R) et MONO (C))

- L'activation ou la désactivation du signal émis depuis le canal d'entrée vers les bus STEREO et MONO sont spécifiées pour l'ensemble des bus concernés.
- Le bouton CSR (Rapport centre-côté) détermine le rapport de niveau entre le signal envoyé depuis le canal d'entrée vers le bus STEREO (L/R) et vers le bus MONO (C).
- Le bouton TO ST PAN/BALANCE définit le niveau du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C).

ASTUCE

- Si vous souhaitez contrôler le signal du bus STEREO ou MONO via un casque etc., vous devrez appuyer sur la touche MONITOR dans la zone d'accès aux fonctions pour sélectionner « LCR » comme source de contrôle avant de poursuivre la procédure (→ p. 142).

1 Vérifiez que la source d'entrée est connectée au canal d'entrée que vous êtes en train de régler, puis paramétrez l'alimentation dérivée, le gain et la phase du préampli micro de sorte à obtenir un signal d'entrée optimal (→ p. 55).

2 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW qui inclut le canal d'entrée que vous souhaitez envoyer au bus STEREO/MONO.



① Champ STEREO/MONO

3 Dans le champ STEREO/MONO, appuyez sur un bouton pour sélectionner le canal que vous souhaitez régler, puis appuyez sur le bouton à nouveau afin d'accéder à la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO (Vers stéréo/mono).

Dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO, vous pouvez contrôler le signal envoyé depuis le canal d'entrée vers le bus STEREO/MONO. Vous avez la possibilité d'afficher cette fenêtre sous deux vues, 8 ch et ALL : servez-vous des onglets situés sous la fenêtre pour passer de l'une à l'autre. Ces fenêtres comportent les éléments suivants.

[Fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO (8 ch)]



Vous pouvez contrôler ici les réglages d'activation/désactivation de panoramique/balance du signal envoyé depuis les canaux d'entrée vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C), par groupe de huit canaux.

① **Touche de sélection de canal**

Affiche l'icône, le numéro de canal et le nom de canal pour ce canal. Lorsque vous appuyez sur cette touche, ce canal est sélectionné pour les opérations, et la touche [SEL] correspondante s'allume.

② **Touche MODE**

Sélectionne les modes ST/MONO ou LCR pour spécifier les modalités d'envoi du signal émis vers les bus STEREO ou MONO. Le mode peut être spécifié individuellement pour chaque canal.

Vous basculez d'un mode à l'autre à chaque fois que vous appuyez sur cette touche. Un indicateur (ST/MONO ou LCR) s'allume directement au-dessus de la touche concernée pour signaler le mode actuellement sélectionné.

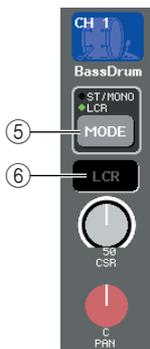
③ **Touches STEREO/MONO**

Commutateurs d'activation/désactivation individuels pour le signal envoyé depuis chaque canal vers les bus STEREO/MONO lorsque la touche MONO est réglée en mode ST/MONO.

④ **Bouton TO ST PAN/TO ST BALANCE (Panoramique vers ST/Balance vers ST)**

Pour les canaux INPUT, ceci fonctionne comme un bouton PAN qui règle le balayage panoramique gauche/droite du signal envoyé vers le bus STEREO. Pour les canaux ST IN, ceci agit comme un bouton BALANCE qui règle le volume des signaux gauche et droit envoyés vers le bus STEREO. Pour ajuster la valeur, il faut appuyer sur le bouton pour le sélectionner, puis actionner l'encodeur multi-fonctions correspondant.

Si la touche MODE est spécifiée en mode LCR, la touche et le bouton suivants s'afficheront à la place de la touche STEREO/MONO (③).



⑤ **Touche LCR**

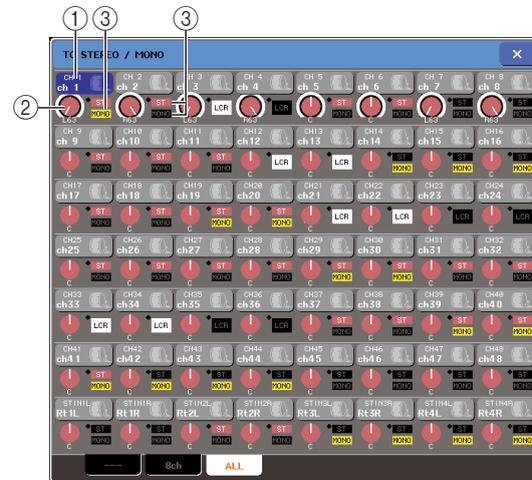
Commutateur d'activation/désactivation global des signaux envoyés par chaque canal aux bus STEREO et MONO. Si cette touche est désactivée, aucun signal ne sera émis du canal d'entrée correspondant vers les bus STEREO et MONO.

⑥ **Bouton CSR**

Règle le niveau relatif des signaux envoyés depuis chaque canal vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C), dans une plage de 0-100 %. Pour en spécifier la valeur, appuyez sur le bouton afin de le sélectionner, puis servez-vous de l'encodeur multi-fonctions correspondant.

[Fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO (ALL)]

Affiche l'état des signaux envoyés de tous les canaux d'entrée vers les bus STEREO/MIX. Vous pouvez également régler ici le panoramique ou la balance, par groupes de huit canaux sélectionnés.



① **Touche de sélection de canal**

Indique le numéro de canal, l'icône sélectionnée pour ce canal ainsi que le nom de ce dernier. Lorsque vous appuyez sur cette touche, ce canal est sélectionné pour les opérations, et la touche [SEL] correspondante s'allume.

② **Bouton TO ST PAN/TO ST BALANCE**

Pour les canaux INPUT, ceci fonctionne comme un bouton PAN qui ajuste le balayage panoramique gauche/droite du signal envoyé vers le bus STEREO. Sur les canaux ST IN, il agit comme un bouton BALANCE qui règle le volume des signaux gauche et droit émis vers le bus STEREO.

Pour en spécifier la valeur, appuyez sur le bouton afin de le sélectionner, puis servez-vous de l'encodeur multi-fonctions correspondant.

Si le signal atteint un point de surcharge à n'importe quel point de détection de mesure du canal, l'indicateur situé à gauche du bouton s'allumera.

③ **Indicateur ST/MONO**

Si un canal est spécifié en mode ST/MONO, ceci indiquera individuellement l'état d'activation/désactivation du signal envoyé depuis le canal vers les bus STEREO/MONO.

Si un canal est réglé en mode LCR, l'indicateur LCR s'affichera à cet emplacement. L'indicateur LCR renseigne sur l'état d'activation/désactivation de tous les signaux envoyés depuis ce canal vers les bus STEREO et MONO.

4 Accédez à la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO huit canaux.

5 Utilisez la touche MODE afin de sélectionner, pour chaque canal, le mode ST/MONO ou LCR.

6 Dans la section STEREO/MONO MASTER du panneau supérieur, vérifiez que la touche [ON] du canal STEREO/MONO est activée, puis réglez la valeur du fader sur une position appropriée.

- 7** Dans la section INPUT ou ST IN du panneau supérieur, veillez à ce que la touche [ON] soit activée pour le canal d'entrée que vous souhaitez contrôler, puis réglez la valeur du fader sur une position appropriée.

Les étapes suivantes diffèrent selon que le mode ST/MONO ou LCR a été sélectionné pour le canal à l'étape 5.

- **Canaux pour lesquels le mode ST/MONO est sélectionné**
- 8** Dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO, utilisez la touche STEREO/MONO pour activer ou désactiver le signal envoyé depuis le canal d'entrée vers les bus STEREO/MONO.

Pour un canal réglé en mode ST/MONO, les signaux envoyés vers les bus STEREO et MONO peuvent être activés ou désactivés individuellement.

- 9** Dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO, utilisez le bouton TO ST PAN pour régler le balayage panoramique du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers le bus STEREO.

- **Canaux pour lesquels le mode LCR est sélectionné**

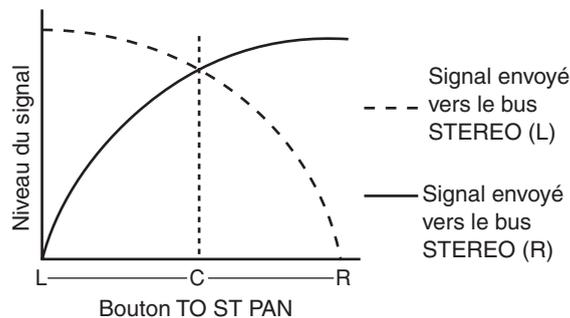
- 8** Dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO, utilisez la touche LCR pour activer ou désactiver en groupe les signaux envoyés depuis le canal d'entrée vers les bus STEREO/MONO.

Pour un canal réglé en mode LCR, les signaux envoyés vers les bus STEREO et MONO peuvent être activés ou désactivés collectivement.

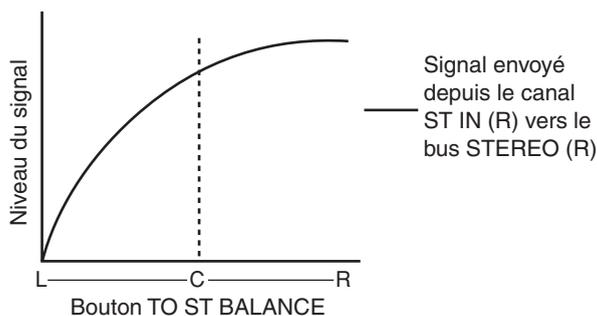
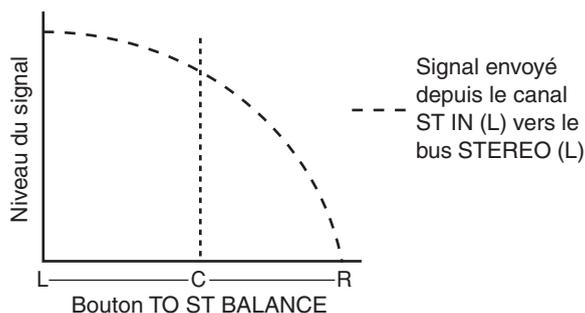
- 9** Dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO, servez-vous du bouton CSR pour ajuster la différence de niveau entre les signaux envoyés depuis ce canal vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C).

- 10** Dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO, utilisez le bouton TO ST PAN pour régler le balayage panoramique du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers les bus STEREO et MONO (C).

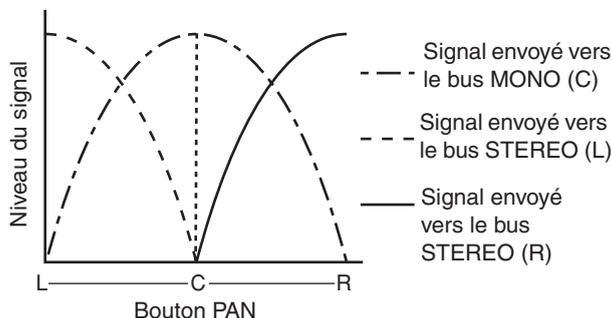
Lorsque le bouton CSR est réglé sur 0 %, la manipulation du bouton TO ST PAN d'un canal INPUT modifie le niveau des signaux envoyés vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C), tel qu'illustré dans le schéma suivant. Dans ce cas, le bouton TO ST PAN fonctionne comme un bouton PAN traditionnel, et aucun signal n'est envoyé vers le bus MONO (C).



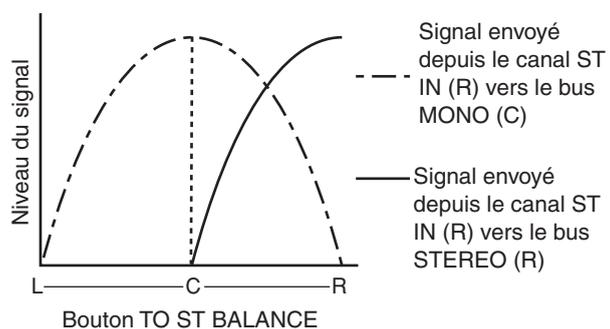
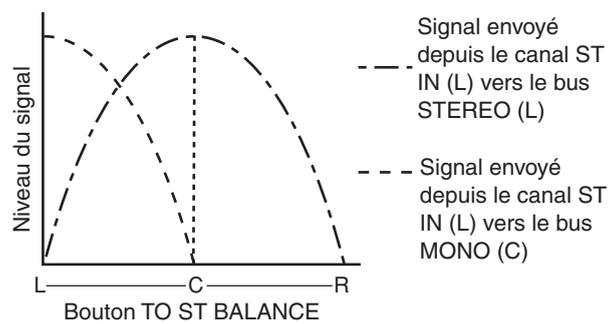
L'utilisation du bouton TO ST BALANCE d'un canal ST IN change le niveau des signaux envoyés depuis les canaux ST IN L/R vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C), tel qu'illustré dans le schéma suivant. Dans ce cas, le bouton TO ST PAN fonctionne comme un bouton BALANCE traditionnel, et aucun signal n'est envoyé vers le bus MONO (C).



Lorsque le bouton CSR est réglé sur 100 %, la manipulation du bouton INPUT TO ST PAN modifie le niveau des signaux envoyés vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C), tel qu'illustré dans le schéma suivant.



L'utilisation du bouton TO ST BALANCE d'un canal ST IN change le niveau des signaux envoyés depuis les canaux ST IN L/R vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C), tel qu'illustré dans le schéma suivant.



Envoi du signal du canal d'entrée vers un bus MIX

Cette section vous explique comment envoyer le signal d'un canal d'entrée vers les bus MIX 1–16. Les bus MIX servent essentiellement à envoyer des signaux vers les haut-parleurs auxiliaires sur scène ou les processeurs d'effets. Vous pouvez envoyer un signal depuis un canal d'entrée vers un bus MIX selon les trois méthodes suivantes.

■ Utilisation de la section SELECTED CHANNEL

Cette méthode permet de recourir aux encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour paramétrer les niveaux d'envoi vers les bus MIX. Les signaux émis depuis un canal d'entrée spécifique vers tous les bus MIX peuvent ainsi être réglés simultanément.

■ Utilisation de la section Centralogic

Cette méthode permet d'utiliser les encodeurs multi-fonctions de la section Centralogic pour régler les niveaux d'envoi vers les bus MIX. Les signaux émis depuis huit canaux d'entrée consécutifs vers un bus MIX spécifique peuvent faire l'objet d'un paramétrage simultané.

■ Utilisation des faders du panneau supérieur

Selon cette méthode, vous basculez la console M7CL en mode SENDS ON FADER et utilisez les faders du panneau supérieur pour régler les niveaux d'envoi vers les bus MIX. Les signaux émis depuis tous les canaux d'entrée vers un bus MIX spécifique peuvent faire l'objet d'un paramétrage simultané.

Utilisation de la section SELECTED CHANNEL

Voici l'explication des modalités d'utilisation des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour régler les niveaux d'envoi des signaux émis à partir d'un canal d'entrée spécifique vers tous les bus MIX.

- 1 Vérifiez qu'un port de sortie est affecté à chaque bus MIX vers lequel vous souhaitez envoyer les signaux et que votre système de contrôle ou processeur d'effets externes est relié au port de sortie correspondant.

Pour les détails sur l'affectation d'un port de sortie à un bus MIX, reportez-vous à la p. 95. Pour en savoir plus sur la connexion à un périphérique externe, reportez-vous à la p. 39.

- 2 Utilisez les touches [SEL] du panneau supérieur pour sélectionner le canal d'entrée dont les signaux seront envoyés vers les bus MIX.

- 3 Appuyez sur l'un des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour accéder à l'écran SELECTED CHANNEL VIEW.

L'écran SELECTED CHANNEL VIEW affiche tous les paramètres de mixage du canal d'entrée correspondant. Le paramétrage des niveaux d'envoi vers les bus MIX/MATRIX s'effectue dans le champ TO MIX/TO MATRIX (Vers MIX/Vers MATRIX) de cet écran.



① Champ TO MIX/TO MATRIX

Dans ce champ, vous pouvez basculer entre les états d'activation et de désactivation et régler le niveau du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers les bus MIX/MATRIX.

② Touches TO MIX/TO MATRIX

Sélectionnent la destination d'envoi contrôlée par le champ TO MIX/TO MATRIX. Si la touche TO MIX (Vers MIX) est activée, vous pourrez contrôler les signaux envoyés vers les bus MIX.

③ Bouton TO MIX SEND LEVEL (Niveau d'envoi vers MIX)

Règle le niveau d'envoi du signal émis depuis le canal d'entrée vers le bus MIX. Pour paramétrer les niveaux d'envoi, utilisez les encodeurs de la section SELECTED CHANNEL.

Si le bus MIX de destination de l'envoi est spécifié sur stéréo, le bouton gauche de la paire de boutons adjacents fera office de bouton PAN (pour un canal ST IN, ce sera le cas pour le bouton BALANCE). Si la touche TO MIX SEND ON/OFF (Activation/désactivation de l'envoi vers MIX) (④) est désactivée (off), le bouton sera estompé.

④ Touche TO MIX SEND ON/OFF

Commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers les bus MIX.

La mention « PRE » en caractères noirs sur fond blanc apparaît au-dessus de ces touches uniquement lorsque la valeur PRE (pré-fader) est sélectionnée comme position à partir de laquelle le signal est envoyé depuis le canal d'entrée. Cette indication ne s'affiche pas pour POST (post-fader). (Pour les détails sur le basculement entre PRE et POST → p. 64.)

ASTUCE

- Si la valeur PRE est sélectionnée comme position d'envoi vers un bus MIX, vous serez en mesure de sélectionner PRE EQ (directement avant l'atténuateur) ou PRE FADER (directement avant le fader) pour chaque bus MIX (→ p. 212).

4 Dans le champ TO MIX/TO MATRIX à l'écran, vérifiez que la touche TO MIX est activée.

Lorsque la touche TO MIX est activée (on), le champ TO MIX/TO MATRIX affiche les boutons et les touches liés aux bus MIX 1–16. Si cette touche est désactivée (off), il faudra appuyer dessus pour l'activer.

Les bus MIX sont soit de type FIXED, pour ceux dont le niveau d'envoi est fixe, soit de type VARI lorsque leur niveau d'envoi est variable. Vous pouvez basculer entre les types FIXED et VARI pour chaque paire de bus MIX pairs/impairs adjacents (pour la procédure → p. 212).

Si le bus MIX de destination d'envoi est de type FIXED, le symbole O s'affichera à la place du bouton TO MIX SEND LEVEL. Dans ce cas, vous ne serez pas en mesure de régler le niveau d'envoi.



Si le bus MIX de destination de l'envoi est de type VARI, le bouton TO MIX SEND LEVEL s'affichera sous une couleur identique à celle de l'encodeur correspondant dans la section SELECTED CHANNEL. Dans ce cas, vous pourrez utiliser l'encodeur correspondant de la section SELECTED CHANNEL pour régler le niveau d'envoi.



Spécifiez, si nécessaire, une paire de bus MIX pairs/impairs adjacents comme bus stéréo et liez les principaux paramètres (→ p. 212).

Si le bus MIX de destination d'envoi est affecté en tant que bus stéréo, le bouton gauche de la paire de boutons TO MIX SEND LEVEL fonctionnera comme un bouton TO MIX PAN. (Dans le cas d'un canal ST IN, il fera office de bouton TO MIX BALANCE.)



Pour un canal INPUT, le bouton droit règle le niveau d'envoi commun vers les deux bus MIX alors que le bouton gauche spécifie le balayage panoramique entre les deux bus MIX. Tournez le bouton gauche TO MIX SEND LEVEL vers la gauche pour augmenter l'intensité du signal envoyé en direction du bus MIX impair et vers la droite pour renforcer le signal émis vers le bus MIX pair.

Pour un canal ST IN, le bouton droit règle le niveau d'envoi commun vers les deux bus MIX tandis que le bouton gauche ajuste la balance de volume des signaux gauche et droit émis vers les deux bus MIX. Tournez le bouton gauche TO MIX SEND LEVEL vers la gauche pour augmenter l'intensité du signal envoyé depuis le canal L sur le bus MIX impair, et vers la droite pour renforcer le signal émis à partir du canal R en direction du bus MIX pair.

ASTUCE

- Si nécessaire, vous pouvez lier le réglage du bouton TO MIX PAN/TO MIX BALANCE aux opérations du bouton TO ST PAN/TO ST BALANCE dans le champ STEREO/MONO de l'écran OVERVIEW (→ p. 212).

5 Vérifiez que la touche TO MIX SEND ON/OFF est activée pour le bus MIX de destination d'envoi.

Si cette touche est désactivée (off), il faudra l'activer en appuyant sur la touche à l'écran.

6 Dans la section SELECTED CHANNEL, utilisez les boutons MIX SEND LEVEL pour régler les niveaux d'envoi vers les bus MIX.

ASTUCE

- Si vous souhaitez contrôler le signal envoyé vers un bus MIX spécifique, utilisez les touches de navigation pour accéder au canal MIX correspondant, puis appuyez sur la touche [CUE] appropriée dans la section Centralogic.

7 Vous pouvez utiliser les touches [SEL] du panneau supérieur pour basculer entre les canaux d'entrée et contrôler le niveau d'envoi vers tous les bus MIX de la même manière.

Utilisation de la section Centralogic

Voici l'explication des modalités d'utilisation des encodeurs multi-fonctions de la section Centralogic pour régler le niveau d'envoi des signaux émis à partir de huit canaux d'entrée consécutifs vers un bus MIX spécifique.

1 Vérifiez qu'un port de sortie est affecté à chaque bus MIX vers lequel vous souhaitez envoyer les signaux et que votre système de contrôle ou processeur d'effets externes est relié au port de sortie correspondant.

Pour les détails sur l'affectation d'un port de sortie à un bus MIX, reportez-vous à la p. 95. Pour en savoir plus sur la connexion à un périphérique externe, reportez-vous à la p. 39.

2 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW comportant le canal d'entrée que vous souhaitez contrôler.

Dans l'écran OVERVIEW, vous pouvez utiliser le champ TO MIX/TO MATRIX pour régler les niveaux d'envoi vers le bus MIX/MATRIX.



① Champ TO MIX/TO MATRIX

Dans ce champ, vous pouvez basculer entre les états d'activation et de désactivation et régler le niveau du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers les bus MIX/MATRIX. Utilisez les touches TO MIX/TO MATRIX de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW pour changer le type de destination d'envoi spécifié dans ce champ (→ p. 82).

② Bouton TO MIX SEND LEVEL

Cet écran affiche le niveau d'envoi pour les signaux émis depuis les canaux d'entrée vers le bus MIX. Ces boutons n'apparaissent que lorsque le bus MIX de destination de l'envoi est de type VARI.

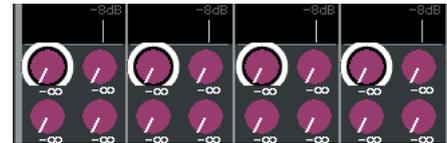
Pour régler le niveau d'envoi, appuyez sur le bouton approprié pour le sélectionner puis actionnez les encodeurs multi-fonctions 1–8. Si le bus MIX de destination de l'envoi est réglé sur la valeur stéréo, le bouton gauche de la paire de boutons adjacents fonctionnera comme un bouton PAN (et comme un bouton BALANCE pour un canal ST IN). Si la touche TO MIX SEND ON/OFF est désactivée (off), le bouton sera estompé.

③ Touche TO MIX SEND ON/OFF

Il s'agit des commutateurs d'activation/désactivation du signal émis depuis les canaux d'entrée vers le bus MIX. Ces touches n'apparaissent que lorsque le bus MIX de destination de l'envoi est de type FIXED.

3 Appuyez sur le bouton TO MIX SEND LEVEL pour obtenir le bus MIX de destination de l'envoi souhaité.

Un cadre en gras s'affiche tout autour des boutons TO MIX SEND LEVEL relatifs au bus MIX concerné.



4 Utilisez les encodeurs multi-fonctions 1–8 pour régler le niveau d'envoi des signaux émis depuis les canaux d'entrée vers le bus MIX sélectionné, dont le nombre peut totaliser huit canaux.

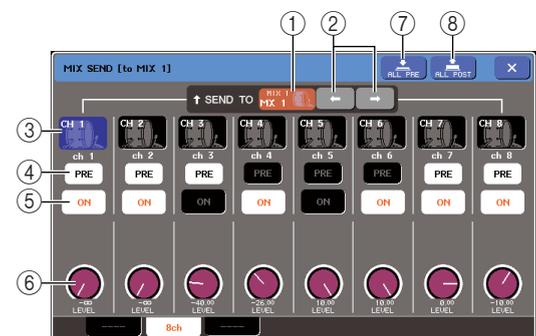
Si nécessaire, utilisez les touches de navigation pour changer les canaux d'entrée affectés à la section Centralogic, puis réglez les niveaux d'envoi à partir d'autres canaux d'entrée vers le bus MIX sélectionné.

ASTUCE

- Si vous souhaitez contrôler le signal envoyé vers un bus MIX spécifique, utilisez les touches de navigation pour accéder au canal MIX correspondant dans la section Centralogic, puis appuyez sur la touche [CUE] relative à ce canal MIX spécifique.

5 Si vous souhaitez effectuer des réglages détaillés pour les envois vers MIX, vous devrez appuyer une nouvelle fois sur le bouton TO MIX SEND LEVEL à l'intérieur du cadre en gras.

Lorsque vous appuyez à nouveau sur le bouton TO MIX SEND LEVEL actuellement sélectionné, la fenêtre contextuelle MIX SEND (Envoi vers MIX) s'affiche. Cette fenêtre contient les éléments suivants.



① SEND TO (Envoi vers)

Ceci indique le numéro, le nom de canal et l'icône du bus MIX actuellement sélectionné comme destination d'envoi pour les signaux.

② Touches ←/→

Utilisez ces touches pour basculer entre les bus de destination d'envoi. Vous pouvez naviguer de manière consécutive entre les bus MIX 1–16 et les bus MATRIX 1–8.

③ **Touche de sélection de canal**

Ceci indique le numéro de canal, l'icône sélectionnée pour ce canal ainsi que le nom de ce dernier. Lorsque vous appuyez sur cette touche, ce canal est sélectionné pour les opérations, et la touche [SEL] correspondante s'allume.

④ **Touche PRE (Pré)**

Cette touche change la position à partir de laquelle le signal est envoyé depuis le canal d'envoi vers un bus MIX de type VARI. Elle entraîne l'émission du signal respectivement depuis la position post fader lorsqu'elle est désactivée (off), et depuis la position pré-fader lorsqu'elle est activée (on).

⑤ **Touche TO MIX SEND ON/OFF**

Commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers le bus MIX.

⑥ **Bouton TO MIX SEND LEVEL**

Cet écran affiche le niveau d'envoi du signal émis depuis les canaux d'entrée vers le bus MIX. Pour régler le niveau d'envoi, servez-vous des encodeurs multi-fonctions 1–8.

Si le bus MIX de destination d'envoi est réglé sur la valeur stéréo, le bouton TO MIX PAN (bouton TO MIX BALANCE dans le cas d'un canal ST IN) et le bouton TO MIX SEND LEVEL s'afficheront à cet emplacement.

⑦ **Touche ALL PRE (Tout Pré)**

Sélectionne PRE comme position à partir de laquelle les signaux sont envoyés depuis tous les canaux d'entrée vers des bus MIX de type VARI.

⑧ **Touche ALL POST (Tout Post)**

Sélectionne POST comme position à partir de laquelle les signaux sont envoyés depuis tous les canaux d'entrée vers des bus MIX de type VARI.

6 Vous pouvez également utiliser les touches TO MIX SEND ON/OFF pour activer/désactiver les signaux envoyés depuis les canaux d'entrée vers le bus MIX actuellement sélectionné.

7 Si nécessaire, utilisez les touches PRE pour sélectionner l'emplacement du signal émis à partir de chaque canal d'entrée vers un bus MIX de type VARI.

ASTUCE

- Si la touche PRE est activée, vous pourrez également sélectionner PRE EQ (Pré-égaliseur) (directement avant l'atténuateur) pour chaque bus MIX. Ce réglage s'effectue dans la fenêtre contextuelle BUS SETUP (→ p. 212).
- La touche PRE ne s'affiche pas pour les bus MIX de type FIXED.

8 Répétez les étapes 3–6 afin de régler le niveau d'envoi pour d'autres bus MIX en suivant la même procédure.

Utilisation des faders (mode SENDS ON FADER)

Cette section présente les modalités d'utilisation des faders du panneau supérieur pour régler le signal envoyé depuis tous les canaux d'entrée vers un bus MIX spécifique.

1 Vérifiez qu'un port de sortie est affecté à chaque bus MIX vers lequel vous souhaitez envoyer les signaux et que votre système de contrôle ou processeur d'effets externes est relié au port de sortie correspondant.

Pour les détails sur l'affectation d'un port de sortie à un bus MIX, reportez-vous à la p. 95. Pour en savoir plus sur la connexion à un périphérique externe, reportez-vous à la p. 39.

2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SENDS ON FADER.

La console M7CL passe alors en mode SENDS ON FADER. Le groupe de bus MIX le plus récemment sélectionné est affecté à la section Centralogic. Les faders des sections INPUT et ST IN se déplacent respectivement vers les valeurs des niveaux d'envoi de chaque canal pour le bus MIX actuellement sélectionné.

En mode SENDS ON FADER, la zone d'accès aux fonctions sur l'afficheur fait apparaître des touches permettant de sélectionner le bus MIX de destination de l'envoi.



① Touches de sélection du bus MIX

Ces touches sélectionnent le bus MIX de destination d'envoi. Elles seront liées si deux bus MIX sont réglés sur la valeur stéréo.

3 Utilisez les touches de sélection de bus MIX dans la zone d'accès aux fonctions pour choisir le bus MIX de destination de l'envoi.

ASTUCE

- Vous pouvez également sélectionner un bus MIX en utilisant les touches de navigation et les touches [SEL] de la section Centralogic.
- Si vous appuyez une deuxième fois sur la touche de sélection de la touche MIX actuellement sélectionnée, vous activez la fonction cue-monitor pour le canal MIX correspondant. Cette méthode est pratique lorsque vous voulez contrôler le signal en cours d'émission vers le bus MIX sélectionné.

- 4** Utilisez les faders de la section INPUT ou ST IN du panneau supérieur pour régler le niveau d'envoi depuis les canaux d'entrée vers le bus MIX sélectionné.

ASTUCE

- Vous pouvez affecter la fonction SENDS ON FADER à une touche définie par l'utilisateur. Ceci vous permet de basculer rapidement en mode SENDS ON FADER pour un bus MIX spécifique et de repasser en mode de fonctionnement normal tout aussi vite.

- 5** Répétez les étapes 3–4 afin de régler le niveau d'envoi pour d'autres bus MIX en suivant la même procédure.

- 6** Lorsque vous avez terminé de régler les niveaux d'envoi vers MIX, appuyez sur le symbole « X » dans la zone d'accès aux fonctions.

L'écran de la zone d'accès aux fonctions revient sur son état antérieur et la console M7CL quitte le mode SENDS ON FADER pour retourner en mode de fonctionnement normal.

Envoi du signal d'un canal d'entrée vers les bus MATRIX

Cette section vous explique comment envoyer le signal à partir d'un canal d'entrée vers les bus MATRIX 1–8. Les bus MATRIX servent à produire un mix indépendant des bus STEREO ou MIX, destiné essentiellement à être envoyé vers un enregistreur maître ou un système d'écoute pour musiciens.

Vous pouvez envoyer un signal depuis un canal d'entrée vers un bus MATRIX selon les deux méthodes suivantes.

■ Utilisation de la section SELECTED CHANNEL

Cette méthode permet de recourir aux encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour paramétrer les niveaux d'envoi vers les bus MATRIX. Les signaux émis depuis un canal d'entrée spécifique vers tous les bus MATRIX peuvent ainsi être réglés simultanément.

■ Utilisation de la section Centralogic

Cette méthode permet d'utiliser les encodeurs multi-fonctions de la section Centralogic pour régler les niveaux d'envoi vers les bus MATRIX. Les signaux émis depuis huit canaux d'entrée consécutifs vers un bus MATRIX spécifique peuvent faire l'objet d'un paramétrage simultané.

Utilisation de la section SELECTED CHANNEL

Voici l'explication des modalités d'utilisation des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour régler les niveaux d'envoi des signaux émis à partir d'un canal d'entrée spécifique vers tous les bus MATRIX.

1 Vérifiez qu'un port de sortie est affecté au bus MATRIX vers lequel vous souhaitez envoyer les signaux et que votre périphérique externe est relié au port de sortie correspondant.

Pour les détails sur l'affectation d'un port de sortie à un bus MATRIX, reportez-vous à la p. 95. Pour en savoir plus sur la connexion à un périphérique externe, reportez-vous à la p. 39.

2 Utilisez les touches [SEL] du panneau supérieur pour sélectionner le canal d'entrée dont les signaux seront envoyés vers les bus MATRIX.

3 Appuyez sur l'un des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour accéder à l'écran SELECTED CHANNEL VIEW.

Le paramétrage des niveaux d'envoi vers les bus MIX/MATRIX s'effectue dans le champ TO MIX/TO MATRIX (Vers MIX/Vers MATRIX) de cet écran.



① Champ TO MIX/TO MATRIX

Dans ce champ, vous pouvez basculer entre les états d'activation et de désactivation et régler le niveau du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers les bus MIX/MATRIX.

② Touches TO MIX/TO MATRIX

Sélectionnent la destination d'envoi contrôlée par le champ TO MIX/TO MATRIX. Si la touche TO MATRIX est activée, vous pourrez contrôler les signaux envoyés vers les bus MATRIX.

③ Bouton TO MATRIX SEND LEVEL (Niveau d'envoi vers MATRIX)

Règle le niveau d'envoi du signal émis depuis le canal d'entrée vers le bus MATRIX. Pour paramétrer les niveaux d'envoi, utilisez les encodeurs de la section SELECTED CHANNEL.

Si le bus MATRIX de destination de l'envoi est spécifié sur stéréo, le bouton gauche de la paire de boutons adjacents fera office de bouton PAN (pour un canal ST IN, ce sera le cas pour le bouton BALANCE).

④ Touche TO MATRIX SEND ON/OFF (Activation/désactivation de l'envoi vers MATRIX)

Commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers le bus MATRIX. La mention « PRE » en caractères noirs sur fond blanc apparaît au-dessus de ces touches uniquement lorsque la valeur PRE (pré-fader) est sélectionnée comme position à partir de laquelle le signal est envoyé depuis le canal d'entrée. Cette indication ne s'affiche pas pour POST (post-fader). (Pour les détails sur le basculement entre PRE et POST → p. 77.)

4 Dans le champ TO MIX/TO MATRIX à l'écran, vérifiez que la touche TO MATRIX est activée.

Lorsque la touche TO MATRIX est activée (on), le champ TO MIX/TO MATRIX affiche les boutons et les touches relatifs aux bus MATRIX 1-8. Si cette touche est désactivée (off), il faudra appuyer dessus pour l'activer.

Spécifiez, si nécessaire, une paire de bus MATRIX pairs/impairs adjacents comme bus stéréo et liez les principaux paramètres (→ p. 212).

Si le bus MATRIX de destination d'envoi est affecté en tant que bus stéréo, le bouton gauche de la paire de boutons TO MATRIX SEND LEVEL fonctionnera comme un bouton TO MATRIX PAN. Dans le cas d'un canal ST IN, il fera office de bouton TO MATRIX BALANCE.



Pour un canal INPUT, le bouton droit règle le niveau d'envoi commun vers les deux bus MATRIX alors que le bouton gauche spécifie le balayage panoramique entre les deux bus MATRIX. Tournez le bouton gauche TO MATRIX SEND LEVEL vers la gauche pour augmenter l'intensité du signal envoyé sur le bus MATRIX impair et vers la droite pour renforcer le signal émis en direction du bus MATRIX pair.

Pour un canal ST IN, le bouton droit règle le niveau d'envoi commun vers les deux bus MATRIX tandis que le bouton gauche ajuste la balance de volume des signaux gauche et droit émis vers les deux bus MATRIX. Tournez le bouton gauche TO MATRIX SEND LEVEL vers la gauche pour augmenter l'intensité du signal envoyé depuis le canal L vers le bus MATRIX impair et vers la droite pour renforcer le signal émis à partir du canal R vers le bus MATRIX pair.



- Si nécessaire, vous pouvez lier le réglage du bouton TO MATRIX PAN/TO MATRIX BALANCE aux opérations du bouton TO ST PAN/TO ST BALANCE dans le champ STEREO/MONO de l'écran OVERVIEW (→ p. 212).

5 Vérifiez que la touche TO MATRIX SEND ON/OFF est activée pour le bus MATRIX de destination d'envoi.

Si cette touche est désactivée (off), il faudra l'activer en appuyant sur la touche à l'écran.

6 Dans la section SELECTED CHANNEL, utilisez les boutons MATRIX SEND LEVEL pour régler les niveaux d'envoi vers les bus MATRIX.



- Si vous souhaitez contrôler le signal envoyé vers un bus MATRIX spécifique, utilisez les touches de navigation pour accéder au canal MATRIX correspondant, puis appuyez sur la touche [CUE] appropriée dans la section Centralogic.

7 Vous pouvez utiliser les touches [SEL] du panneau supérieur pour basculer entre les canaux d'entrée et contrôler le niveau d'envoi vers tous les bus MATRIX de la même manière.

Utilisation de la section Centralogic

Voici l'explication des modalités d'utilisation des encodeurs multi-fonctions de la section Centralogic pour régler le niveau d'envoi des signaux émis à partir de huit canaux d'entrée consécutifs vers un bus MATRIX spécifique.

1 Vérifiez qu'un port de sortie est affecté à chaque bus MATRIX vers lequel vous souhaitez envoyer les signaux et que votre système de contrôle ou processeur d'effets externes est relié au port de sortie correspondant.

Pour les détails sur l'affectation d'un port de sortie à un bus MATRIX, reportez-vous à la p. 95. Pour en savoir plus sur la connexion à un périphérique externe, reportez-vous à la p. 39.

2 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW comportant le canal d'entrée que vous souhaitez contrôler.

Dans l'écran OVERVIEW, vous pouvez utiliser le champ TO MIX/TO MATRIX pour régler les niveaux d'envoi vers le bus MIX/MATRIX.



① Champ TO MIX/TO MATRIX

Dans ce champ, vous pouvez basculer entre les états d'activation et de désactivation et régler le niveau du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers les bus MIX/MATRIX. Utilisez les touches TO MIX/TO MATRIX de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW pour changer le type de destination d'envoi spécifié dans ce champ (→ p. 82).

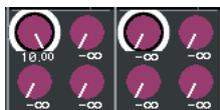
② Bouton TO MATRIX SEND LEVEL

Cet écran affiche les positions d'envoi des signaux transmis par les canaux d'entrée aux bus MATRIX.

Pour régler le niveau d'envoi, appuyez sur le bouton approprié pour le sélectionner puis actionnez les encodeurs multi-fonctions 1–8. Si le bus MATRIX de destination de l'envoi est réglé sur la valeur stéréo, le bouton gauche de la paire de boutons adjacents sera lié au bouton TO MATRIX PAN.

3 Appuyez sur le bouton TO MATRIX SEND LEVEL pour obtenir le bus MATRIX de destination de l'envoi souhaité.

Un cadre en gras s'affiche tout autour des boutons TO MATRIX SEND LEVEL relatifs au bus MATRIX concerné.



4 Utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8 pour régler le niveau d'envoi des signaux émis depuis les canaux d'entrée vers le bus MATRIX sélectionné, dont le nombre peut totaliser huit canaux.

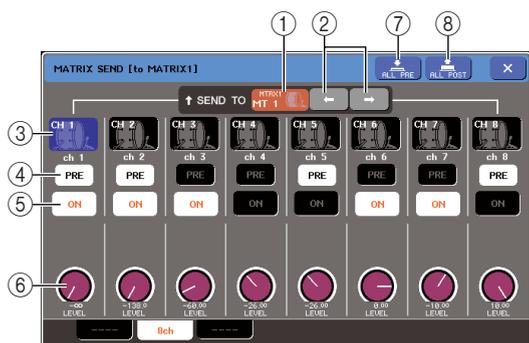
Si nécessaire, utilisez les touches de navigation pour changer les canaux d'entrée affectés à la section Centralogic, puis réglez les niveaux d'envoi à partir d'autres canaux d'entrée vers le bus MATRIX sélectionné.



- Si vous souhaitez contrôler le signal envoyé vers un bus MATRIX spécifique, utilisez les touches de navigation pour accéder au canal MATRIX correspondant dans la section Centralogic, puis appuyez sur la touche [CUE] relative à ce canal MATRIX.

5 Si vous souhaitez effectuer des réglages détaillés pour les envois vers MATRIX, vous devrez appuyer une nouvelle fois sur le bouton TO MATRIX SEND LEVEL à l'intérieur du cadre en gras.

Lorsque vous appuyez à nouveau sur le bouton TO MATRIX SEND LEVEL actuellement sélectionné, la fenêtre contextuelle MATRIX SEND (Envoi vers MATRIX) s'affiche. Cette fenêtre contient les éléments suivants.



① SEND TO (Envoi vers)

Ceci indique le numéro, le nom de canal et l'icône du bus MATRIX actuellement sélectionné comme destination d'envoi pour les signaux.

② Touches ←/→

Utilisez ces touches pour basculer entre les bus de destination d'envoi. Vous pouvez naviguer de manière consécutive entre les bus MIX 1-16 et les bus MATRIX 1-8.

③ Touche de sélection de canal

Indique le numéro de canal, l'icône sélectionnée pour ce canal ainsi que le nom de ce dernier. Lorsque vous appuyez sur cette touche, ce canal est sélectionné pour les opérations, et la touche [SEL] correspondante s'allume.

④ Touche PRE

Sélectionne l'emplacement à partir duquel le signal du canal d'entrée est envoyé vers le bus MATRIX. Le signal sera émis depuis POST (directement après la touche [ON]) si cette touche est désactivée (off). Le signal sera envoyé à partir de la position PRE EQ (directement avant l'atténuateur) ou PRE FADER (directement avant le fader), tel qu'indiqué dans la fenêtre contextuelle BUS SETUP, si cette touche est activée (on).

⑤ Touche TO MATRIX SEND ON/OFF

Commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé depuis les canaux d'entrée vers le bus MATRIX.

⑥ Bouton TO MATRIX SEND LEVEL

Cet écran affiche le niveau d'envoi du signal émis depuis les canaux d'entrée vers le bus MATRIX. Pour régler le niveau d'envoi, servez-vous des encodeurs multi-fonctions 1-8.

Si le bus MATRIX de destination d'envoi est réglé sur la valeur stéréo, le bouton TO MATRIX PAN (bouton TO MATRIX BALANCE dans le cas d'un canal ST IN) et le bouton TO MATRIX SEND LEVEL s'afficheront à cet emplacement.

⑦ Touche ALL PRE

Sélectionne PRE comme position à partir de laquelle les signaux sont envoyés depuis tous les canaux d'entrée vers des bus MIX de type VARI.

⑧ Touche ALL POST

Sélectionne POST comme position à partir de laquelle les signaux sont envoyés depuis tous les canaux d'entrée vers des bus MIX de type VARI.

6 Vous pouvez également utiliser les touches TO MATRIX SEND ON/OFF pour activer/désactiver les signaux envoyés depuis les canaux d'entrée vers le bus MATRIX actuellement sélectionné.

7 Si nécessaire, utilisez les touches PRE pour sélectionner l'emplacement du signal émis à partir de chaque canal d'entrée vers un bus MATRIX de type VARI.

8 Répétez les étapes 3-6 afin de régler le niveau d'envoi pour d'autres bus MATRIX en suivant la même procédure.

Opérations liées aux canaux de sortie

Ce chapitre décrit les opérations liées aux canaux de sortie (canaux MIX, MATRIX, STEREO et MONO).

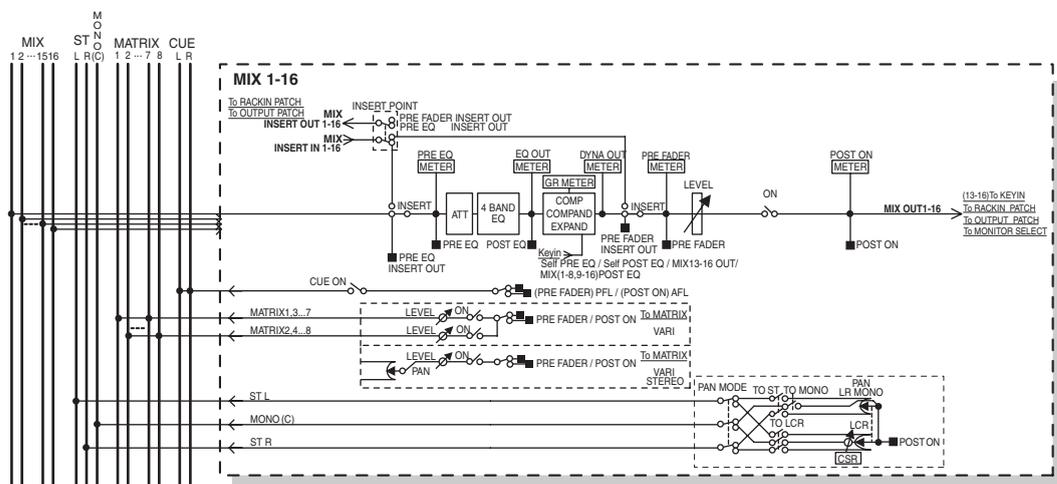
Flux du signal des canaux de sortie

La section des canaux de sortie reçoit les signaux émis par les canaux d'entrée vers les différents bus, les traite à l'aide de l'égaliseur et des dynamiques, puis les envoie vers les ports de sortie ou d'autres bus. Les types suivants de canaux de sortie sont disponibles.

■ Canaux MIX 1-16

Ces canaux traitent les signaux émis depuis les canaux d'entrée vers les bus MIX et les transmettent au port de sortie, bus MATRIX, bus STEREO ou MONO (C) correspondant. Lorsque la console M7CL est paramétrée sur ses réglages par défaut, ce sont les ports de sortie suivants qui sont affectés.

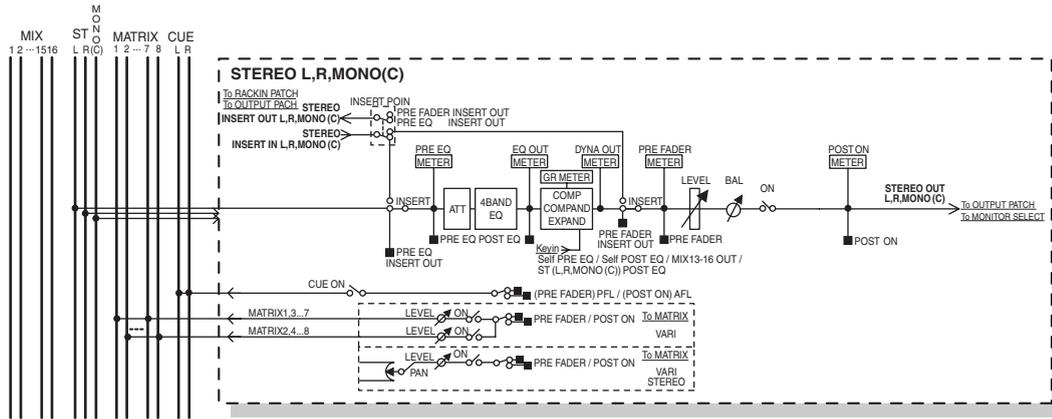
Canaux MIX 1-12	Prises OMNI OUT 1-12
Canaux MIX 1-8	Canaux de sortie 1-8, 9-16 du logement 1
Canaux MIX 9-16	Canaux de sortie 1-8, 9-16 du logement 2



■ Canal STEREO / Canal MONO (C)

Chacun de ces canaux traite le signal émis depuis les canaux d'entrée vers le bus STEREO ou MONO (C), et l'envoi sur le port de sortie ou le bus MATRIX correspondant. Si les canaux d'entrée sont en mode LCR, les canaux STEREO (L/R) ainsi que le canal MONO (C) pourront être utilisés ensemble comme un jeu de trois canaux de sortie. Lorsque la console M7CL est paramétrée sur ses valeurs par défaut, les ports de sortie suivants sont affectés.

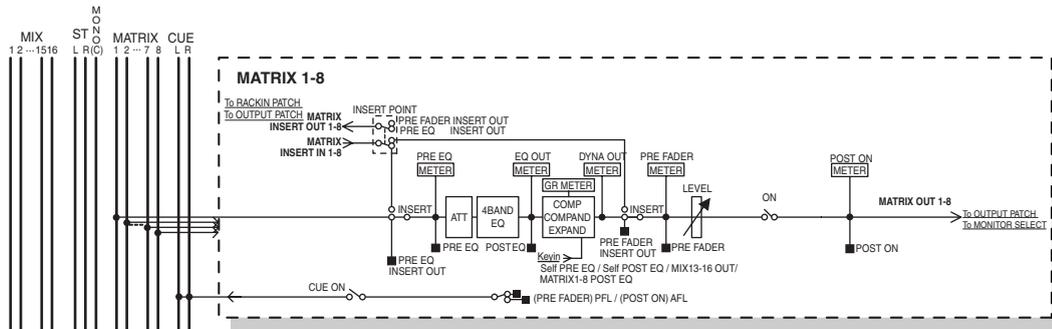
Canal STEREO (L/R)	Prises OMNI OUT 15/16, Prise 2TR OUT DIGITAL (L/R)
---------------------------	---



■ Canaux MATRIX 1-8

Ces canaux traitent les signaux envoyés par les canaux MIX ou STEREO/MONO aux bus MATRIX et les envoient vers les ports de sortie correspondants. Lorsque la console M7CL est paramétrée sur ses valeurs par défaut, les ports de sortie suivants sont affectés.

Canaux MATRIX 1-8	Canaux de sortie 1-8, 9-16
Canaux MATRIX 1/2	Prises OMNI OUT 13/14



- **ATT (Atténuateur)**

Atténue/renforce le niveau du signal.

- **4 BAND EQ (Egaliseur à 4 bandes)**

Egaliseur paramétrique disposant de 4 bandes (HIGH, HIGH MID, LOW MID et LOW).

- **DYNAMICS 1**

Processeur de dynamiques pouvant servir de compresseur, de compandeur et d'expandeur.

- **LEVEL (Niveau)**

Règle le niveau de sortie du canal.

- **BALANCE (canal STEREO uniquement)**

Règle la balance du volume gauche/droite du canal STEREO (L/R).

- **ON (Activation/désactivation)**

Active ou désactive le canal de sortie. Si ce réglage est désactivé (off), le canal sera assourdi.

- **MATRIX ON/OFF (Activation/désactivation de l'envoi de MATRIX)**

Ceci est un commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé à partir des canaux MIX, du canal STEREO (L/R) et du canal MONO (C) vers chacun des bus MATRIX 1-8.

- **MATRIX 1-8 (Niveaux d'envoi MATRIX 1-8)**

Règle le niveau d'envoi du signal émis depuis les canaux MIX, le canal STEREO (L/R) ou le canal MONO (C) vers chaque bus MATRIX 1-8. Pour définir la position à partir de laquelle le signal est envoyé vers le bus MATRIX, vous pouvez choisir parmi les valeurs suivantes : directement avant l'égaliseur à quatre bandes, directement avant le fader ou directement après la touche [ON].

Si le bus MATRIX de destination de l'envoi est spécifié sur la valeur stéréo, vous pourrez utiliser le bouton PAN pour régler le balayage panoramique entre les deux bus MATRIX. Si la source de l'envoi est un canal MIX stéréo ou le canal STEREO, utilisez le bouton BALANCE pour régler la balance du volume des canaux gauche et droite envoyés vers les deux bus MATRIX.

- **INSERT (Insertion)**

Vous pouvez raccorder les ports de sortie ou d'entrée souhaités afin d'insérer un périphérique externe tel qu'un processeur d'effets. Vous pouvez également alterner les emplacements d'entrée et de sortie d'insertion.

- **METER (Indicateur de niveau)**

Mesure le niveau du canal de sortie. Vous pouvez changer la position sur laquelle le niveau est détecté.

- **KEY IN (canaux MIX 13-16 uniquement)**

Vous avez la possibilité d'envoyer les signaux de sortie des canaux MIX 13-16 vers les processeurs dynamiques et les utiliser comme des signaux d'entrée de touche pour contrôler les dynamiques.

- **RACK IN PATCH (Patch d'entrée de rack)**

Raccorde le signal de sortie d'un canal MIX sur une entrée de rack.

- **OUTPUT PATCH (Patch de sortie)**

Affecte un port de sortie à un canal de sortie.

- **MONITOR SELECT (Sélecteur de contrôle)**

Sélectionne le signal de sortie d'un canal de sortie comme source de contrôle.

Spécification du nom et de l'icône du canal

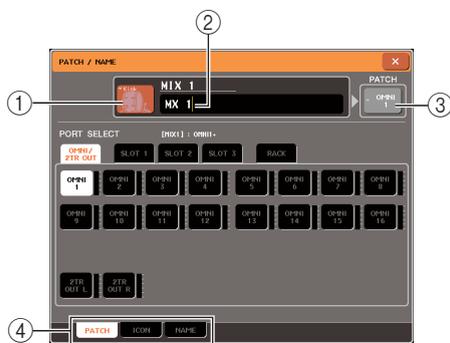
Cette section vous explique comment spécifier le nom et l'icône qui s'afficheront à l'écran pour chaque canal de sortie.

- 1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW contenant le canal de sortie dont vous souhaitez spécifier le nom et l'icône.



- 1 Champ du numéro de canal / nom de canal

- 2 Accédez à la fenêtre contextuelle PATCH/ NAME en appuyant sur le champ de numéro de canal / nom de canal du canal auquel vous souhaitez attribuer un nom et une icône.



La fenêtre contextuelle affiche les éléments suivants.

- 1 **Touche des icônes**
Indique l'icône sélectionnée pour ce canal. Lorsque vous appuyez sur cette touche, un écran apparaît dans lequel vous pouvez sélectionner une icône ou un nom d'échantillon.
- 2 **Zone de saisie du nom de canal**
Indique le nom attribué à ce canal. Lorsque vous appuyez sur ce champ, une fenêtre du clavier s'ouvre afin de vous permettre d'attribuer un nom.
- 3 **Touche de port de sortie**
Indique le port de sortie actuellement sélectionné. Si vous appuyez sur cette touche lors de la sélection d'icône ou la modification d'un nom de canal, vous retournerez sur l'écran de sélection du port de sortie.
- 4 **Onglets**
Sélectionnent les éléments affichés dans la partie inférieure de l'écran.

- 3 Pour sélectionner l'icône relative à ce canal, appuyez sur la touche des icônes.

La partie inférieure de la fenêtre contextuelle change comme suit.



- 1 **Touches de sélection d'icône**
Sélectionnent l'icône utilisée pour ce canal.
- 2 **Touches de sélection de nom d'échantillon**
Sélectionnent un nom d'échantillon associé à l'icône actuellement sélectionnée. Lorsque vous appuyez sur une touche, ce nom d'échantillon est saisi dans le champ du nom de canal.

- 4 Utilisez les touches de sélection d'icône pour sélectionner l'icône que vous souhaitez utiliser pour ce canal.

L'icône sélectionnée s'affiche dans la touche des icônes, située dans la partie supérieure de la fenêtre.

- 5 Si nécessaire, utilisez les touches de sélection de nom d'échantillon pour choisir un nom d'échantillon.

Le nom d'échantillon sélectionné est saisi dans le champ du nom de canal situé dans la partie supérieure de la fenêtre.

ASTUCE

- Vous pouvez ajouter ou éditer des caractères dans le champ de nom de canal même après y avoir entré un nom d'échantillon. Si vous souhaitez attribuer des noms de canaux portant des numéros consécutifs tels que « Chorus 1 » et « Chorus 2 », vous pourrez le faire en entrant le nom d'échantillon puis en lui ajoutant un numéro.

6 Pour saisir directement un nom de canal (ou éditer le nom d'échantillon déjà entré), appuyez sur le champ de nom de canal situé dans la partie supérieure de la fenêtre.

La fenêtre du clavier s'ouvre dans la partie inférieure de la fenêtre, ce qui vous permet d'entrer ou d'éditer les caractères. Pour obtenir les détails sur les modalités d'utilisation de la fenêtre du clavier, reportez-vous à la p. 30.



7 Utilisez les touches [SEL] de la section Centralogic pour basculer entre les canaux de sortie, et spécifiez l'icône ou le nom de canal pour d'autres canaux de la même façon.

Lorsque la fenêtre contextuelle PATCH/NAME s'affiche, vous pouvez utiliser les touches [SEL] de la section Centralogic pour changer de canal parmi les huit canaux actuellement sélectionnés.

Si vous souhaitez effectuer des opérations sur des canaux de sortie autres que les huit canaux actuellement sélectionnés, utilisez les touches de navigation → touches [SEL] de la section Centralogic afin de sélectionner le canal de votre choix.

8 Une fois que vous terminés les opérations relatives à l'entrée, appuyez sur le symbole « X » dans la partie supérieure droite de la fenêtre.

Envoi de signaux depuis les canaux MIX vers le bus STEREO/MONO

Cette section vous explique comment envoyer le signal d'un canal MIX vers les bus STEREO ou MONO.

Il existe deux méthodes d'envoi de signaux à partir d'un canal MIX vers les bus STEREO ou MONO : les modes ST/MONO et LCR. Vous pouvez sélectionner le mode de votre choix séparément pour chaque canal. Les différences entre ces modes sont expliquées ci-dessous.

■ Mode ST/MONO

Ce mode envoie le signal à partir d'un canal MIX vers les bus STEREO et MONO de manière indépendante.

- Il est possible d'activer/désactiver séparément les signaux émis depuis le canal MIX respectivement vers les bus STEREO et MONO.
- Le balayage panoramique du signal envoyé depuis le canal MIX vers le bus STEREO L/R est contrôlé par le bouton TO ST PAN. (Le signal émis vers le bus MONO n'est pas affecté par ce bouton.)
- La balance de volume gauche/droite du signal émis depuis un canal MIX stéréo vers le bus STEREO est commandée par le bouton BALANCE. (Le signal émis vers le bus MONO n'est pas affecté par ce bouton.)

■ Mode LCR

Ce mode envoie le signal du canal MIX vers trois bus en même temps (STEREO (L/R) et MONO (C))

- L'activation ou la désactivation du signal émis depuis le canal MIX vers les bus STEREO (L/R) et MONO sont spécifiées pour l'ensemble des bus concernés.
- Le bouton CSR (Rapport centre-côté) détermine le rapport de niveau entre le signal envoyé depuis le canal MIX vers le bus STEREO (L/R) et le bus MONO (C).
- Le bouton TO ST PAN/BALANCE définit le niveau du signal envoyé depuis le canal MIX vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C).



- Si vous souhaitez contrôler le signal du bus STEREO ou MONO via un casque etc., vous devrez appuyer sur la touche MONITOR dans la zone d'accès aux fonctions pour sélectionner « LCR » comme source de contrôle avant de poursuivre la procédure (→ p. 142).

- 1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW qui inclut le canal MIX que vous souhaitez envoyer au bus STEREO/MONO.



① Champ STEREO/MONO

- 2 Dans le champ STEREO/MONO, appuyez sur un bouton pour sélectionner le canal MIX que vous souhaitez régler, puis appuyez sur le bouton à nouveau afin d'accéder à la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO.

Dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO, vous pouvez contrôler le signal envoyé depuis le canal MIX vers le bus STEREO/MONO. Vous avez la possibilité d'afficher cette fenêtre sous deux vues, 8 ch et ALL : servez-vous des onglet situés sous la fenêtre pour passer de l'une à l'autre. Ces fenêtres comportent les éléments suivants.

[Fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO (8 ch)]



Vous pouvez contrôler ici les réglages d'activation/désactivation de panoramique/balance du signal envoyé depuis les canaux MIX vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C), par groupe de huit canaux.

① Touche de sélection de canal

Affiche l'icône, le numéro de canal et le nom de canal pour ce canal. Lorsque vous appuyez sur cette touche, ce canal est sélectionné pour les opérations, et la touche [SEL] de la section Centralogic correspondante s'allume.

② Touche MODE

Sélectionne les modes ST/MONO ou LCR pour spécifier les modalités d'envoi du signal émis vers les bus STEREO ou MONO. Ce mode peut être spécifié individuellement pour chaque canal.

Vous basculez d'un mode à l'autre à chaque fois que vous appuyez sur cette touche. Un indicateur (ST/MONO ou LCR) s'allume directement au-dessus de la touche concernée pour signaler le mode actuellement sélectionné.

③ Touches STEREO/MONO

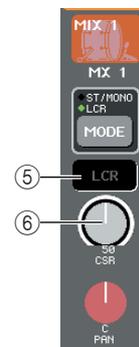
Commutateurs d'activation/désactivation individuels pour le signal envoyé depuis chaque canal vers les bus STEREO/MONO lorsque la touche MONO est réglée en mode ST/MONO.

④ Bouton TO ST PAN/BALANCE

Pour les canaux MIX monauraux, ceci fonctionne comme un bouton PAN qui règle le balayage panoramique gauche/droite du signal envoyé vers le bus STEREO.

Pour les canaux MIX stéréo, ceci agit comme un bouton BALANCE qui règle le volume des signaux gauche et droit envoyés vers le bus STEREO. Pour ajuster la valeur, il faut appuyer sur le bouton afin de le sélectionner, puis actionner l'encodeur multi-fonctions correspondant.

Si la touche MODE est spécifiée en mode LCR, la touche et le bouton suivants s'afficheront à la place de la touche STEREO/MONO (③).



⑤ Touche LCR

Commutateur d'activation/désactivation global des signaux envoyés par les canaux MIX aux bus STEREO (L/R) et MONO. Si cette touche est désactivée, aucun signal ne sera émis du canal MIX correspondant vers les bus STEREO ou MONO.

⑥ Bouton CSR (Rapport centre-côté)

Règle le niveau relatif des signaux envoyés depuis le canal vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C), dans une plage de 0–100 %. Pour en spécifier la valeur, appuyez sur le bouton afin de le sélectionner, puis servez-vous de l'encodeur multi-fonctions correspondant.

[Fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO (ALL)]

Affiche l'état des signaux envoyés depuis tous les canaux MIX vers les bus STEREO/MONO, et règle le panoramique et la balance pour les huit canaux sélectionnés.

Pour les canaux MATRIX et STEREO/MONO, seuls le numéro de canal, l'icône et le nom de canal sont indiqués.



① **Touche de sélection de canal**

Indique le numéro de canal, l'icône sélectionnée pour ce canal ainsi que le nom de ce dernier. Lorsque vous appuyez sur cette touche, ce canal est sélectionné pour les opérations, et la touche [SEL] correspondante s'allume.

② **Bouton TO ST PAN/BALANCE**

Pour les canaux MIX monauraux, ceci fonctionne comme un bouton PAN qui ajuste le balayage panoramique gauche/droite du signal envoyé vers le bus STEREO. Sur les canaux MIX stéréo, il agit comme un bouton BALANCE qui règle le volume des signaux gauche et droit émis vers le bus STEREO.

Pour en spécifier la valeur, appuyez sur le bouton afin de le sélectionner, puis servez-vous de l'encodeur multi-fonctions correspondant.

Si le signal atteint un point de surcharge à n'importe quel point de détection de mesure du canal, l'indicateur situé à gauche du bouton s'allumera.

③ **Indicateur ST/MONO**

Si un canal MIX est spécifié en mode ST/MONO, ceci indiquera individuellement l'état d'activation/désactivation du signal envoyé depuis le canal vers les bus STEREO/MONO.

Si un canal est réglé en mode LCR, l'indicateur LCR s'affichera à cet emplacement. L'indicateur LCR renseigne sur l'état d'activation/désactivation de tous les signaux envoyés depuis ce canal vers les bus STEREO et MONO.

3 Accédez à la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO huit canaux.

4 Utilisez la touche MODE afin de sélectionner, pour chaque canal, le mode ST/MONO ou LCR.

5 Dans la section STEREO/MONO MASTER du panneau supérieur, vérifiez que la touche [ON] du canal STEREO/MONO est activée, puis réglez la valeur du fader sur une position appropriée.

6 Appuyez sur les touches [MIX 1-8] ou [MIX 9-16] de sorte que les canaux MIX que vous souhaitez contrôler soient rappelés dans la section Centralogic.

7 Vérifiez que la touche [ON] de ce canal est activée, et utilisez le fader de la section Centralogic pour augmenter le niveau d'ensemble du canal MIX de manière appropriée.

Les étapes suivantes diffèrent selon que le mode ST/MONO ou LCR a été sélectionné pour le canal à l'étape 5.

● **Canaux pour lesquels le mode ST/MONO est sélectionné**

8 Dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO, utilisez la touche STEREO/MONO pour activer ou désactiver le signal envoyé depuis le canal MIX vers les bus STEREO/MONO.

Pour un canal réglé en mode ST/MONO, les signaux envoyés vers les bus STEREO et MONO peuvent être activés ou désactivés individuellement.

9 Dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO, appuyez sur le bouton TO ST PAN afin de le sélectionner, puis utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8 pour régler le signal envoyé depuis les canaux MIX vers le bus STEREO.

● **Canaux pour lesquels le mode LCR est sélectionné**

8 Vérifiez que la touche LCR est activée dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO.

Les canaux pour lesquels la touche LCR est désactivée n'envoient pas de signaux vers les bus STEREO ou MONO.

9 Dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO, appuyez sur le bouton CSR pour le sélectionner. Utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8 afin de régler la différence de niveau entre les signaux envoyés depuis ce canal vers les bus STEREO (L/R) et MONO (C).

Les réglages du bouton CSR sont les mêmes que pour les canaux d'entrée. (Pour plus de détails, voir → p. 59.)

10 Dans la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO, appuyez sur le bouton TO ST PAN afin de le sélectionner. Servez-vous des encodeurs multi-fonctions 1-8 pour régler le balayage panoramique des signaux envoyés depuis le canal MIX vers le bus STEREO (L/R) et la balance des signaux émis en direction des bus MONO (C) et STEREO (L/R).

Reportez-vous à la page 59 pour obtenir les détails sur la modification du niveau d'envoi d'un signal émis à partir d'un canal MIX en mode LCR en fonction des manipulations du bouton TO ST PAN.

Envoi de signaux depuis les canaux MIX et STEREO/MONO vers les bus MATRIX

Cette section vous explique les modalités d'envoi du signal à partir d'un canal MIX ou STEREO/MONO vers les bus MATRIX 1–8. L'opération peut être réalisée de deux manières différentes.

■ Utilisation de la section SELECTED CHANNEL

Cette méthode permet de recourir aux encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour paramétrer les niveaux d'envoi vers les bus MATRIX. Ceci vous permet de contrôler simultanément les signaux envoyés depuis un canal MIX, STEREO (L/R) ou MONO (C) spécifique vers tous les bus MATRIX.

■ Utilisation de la section Centralogic

Cette méthode permet d'utiliser les encodeurs multi-fonctions de la section Centralogic pour régler les niveaux d'envoi vers les bus MATRIX. Ceci vous permet de contrôler simultanément les signaux envoyés depuis huit canaux MIX, STEREO (L/R) ou MONO (C) vers un bus MATRIX spécifique.

Utilisation de la section SELECTED CHANNEL

Utilisez les encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour régler le niveau d'envoi des signaux émis depuis le canal MIX, STEREO (L/R) ou MONO (C) de votre choix vers tous les bus MATRIX.

1 Vérifiez qu'un port de sortie est affecté au bus MATRIX vers lequel vous souhaitez envoyer les signaux et qu'un périphérique externe est connecté.

Pour les détails sur l'affectation d'un port de sortie à un bus MATRIX, reportez-vous à la p. 95. Pour en savoir plus sur la connexion à un périphérique externe, reportez-vous à la p. 39.

2 Utilisez les touches de navigation pour affecter les canaux MIX 1–8 ou 9–16 ou encore les canaux STEREO/MONO de votre choix à la section Centralogic.

3 Servez-vous des touches [SEL] de la section Centralogic pour sélectionner le canal d'entrée dont les signaux seront envoyés vers les bus MATRIX.

Les canaux STEREO/MONO peuvent également être sélectionnés directement à l'aide des touches [SEL] de la section STEREO/MONO MASTER.

4 Appuyez sur l'un des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour accéder à l'écran SELECTED CHANNEL VIEW.

L'écran SELECTED CHANNEL VIEW affiche tous les paramètres de mixage du canal correspondant. Le paramétrage des niveaux d'envoi vers les bus MATRIX s'effectue dans le champ TO MATRIX de cet écran.



① Champ TO MATRIX (Vers MATRIX)

Dans ce champ, vous pouvez basculer entre les états d'activation et de désactivation et régler le niveau du signal envoyé depuis le canal vers les bus MATRIX.

② Bouton TO MATRIX SEND LEVEL

Règle le niveau d'envoi du signal provenant de ce canal vers les bus MATRIX. Pour ajuster les niveaux d'envoi, utilisez les encodeurs de la section SELECTED CHANNEL.

Si le bus MATRIX de destination de l'envoi est spécifié sur stéréo, le bouton gauche de la paire de boutons adjacents fera office de bouton PAN (pour un canal STEREO ou un canal MIX stéréo, ce sera le cas pour le bouton BALANCE). Si la touche TO MATRIX SEND ON/OFF (③) est désactivée (off), le bouton sera estompé.

③ Touche TO MATRIX SEND ON/OFF

Fonctionne comme un commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé depuis ce canal vers le bus MATRIX.

La mention « PRE » en caractères noirs sur fond blanc apparaît au-dessus de ces touches uniquement lorsque la valeur PRE (pré-fader) est sélectionnée comme position à partir de laquelle le signal est envoyé. Cette indication ne s'affiche pas pour POST (post-fader). (Pour les détails sur le basculement entre PRE et POST → p. 77.)

ASTUCE

- Si la valeur PRE est sélectionnée comme position à partir de laquelle le signal est envoyé vers un bus MATRIX, le signal sera émis depuis la position pré-fader, indépendamment du réglage spécifié sur l'écran BUS SETUP.

5 Vérifiez que la touche TO MATRIX SEND ON/OFF est activée pour le bus MATRIX de destination d'envoi.

Si cette touche est désactivée (off), il faudra l'activer en appuyant sur la touche à l'écran.

6 Dans la section SELECTED CHANNEL, utilisez les boutons MIX/MATRIX SEND LEVEL pour régler les niveaux d'envoi vers les bus MATRIX.

ASTUCE

- Si vous souhaitez contrôler le signal envoyé vers un bus MATRIX spécifique, utilisez les touches de navigation pour accéder au canal MATRIX correspondant, puis appuyez sur la touche [CUE] appropriée dans la section Centralogic.

7 Servez-vous des touches de navigation et des touches [SEL] de la section Centralogic pour basculer entre les canaux et réglez le niveau d'envoi à partir d'autres canaux vers les bus MATRIX de la même façon.

Utilisation de la section Centralogic

Cette méthode vous permet d'utiliser les encodeurs multi-fonctions pour régler simultanément les niveaux d'envoi des signaux émis depuis les huit canaux sélectionnés dans la section Centralogic vers le bus MATRIX de votre choix.

1 Vérifiez qu'un port de sortie est affecté au bus MATRIX vers lequel vous souhaitez envoyer les signaux et que votre périphérique externe est relié au port de sortie correspondant.

Pour les détails sur l'affectation d'un port de sortie à un bus MATRIX, reportez-vous à la p. 95. Pour en savoir plus sur la connexion à un périphérique externe, reportez-vous à la p. 39.

2 Servez-vous des touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW comprenant le canal que vous souhaitez contrôler (parmi les canaux MIX 1–8, 9–16 ou les canaux STEREO/MONO).

Dans l'écran OVERVIEW, vous pouvez utiliser le champ TO MATRIX pour régler les niveaux d'envoi vers le bus MATRIX.



① Champ TO MATRIX

Règle le niveau d'envoi du signal émis depuis les canaux MIX et STEREO/MONO vers le bus MATRIX.

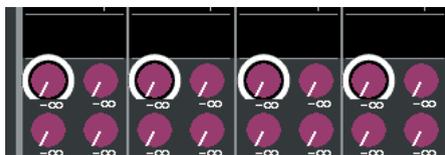
② Bouton TO MATRIX SEND LEVEL

Ajuste le niveau d'envoi du signal émis depuis le canal MIX ou STEREO/MONO vers les bus MATRIX.

Pour régler le niveau d'envoi, appuyez sur le bouton approprié afin de le sélectionner puis actionnez les encodeurs multi-fonctions 1–8. Si le bus MATRIX de destination de l'envoi est réglé sur la valeur stéréo, le bouton gauche de la paire de boutons adjacents fonctionnera comme un bouton PAN (et comme un bouton BALANCE pour les canaux MIX stéréo ou pour le canal STEREO).

3 Appuyez sur le bouton TO MATRIX SEND LEVEL pour obtenir le bus MATRIX de destination de l'envoi souhaité.

Un cadre en gras s'affiche tout autour des boutons TO MATRIX SEND LEVEL relatifs au bus MATRIX concerné.



4 Utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8 pour régler le niveau d'envoi, vers le bus MATRIX sélectionné, des signaux émis depuis les canaux MIX dont le nombre peut totaliser huit canaux ou les canaux STEREO/MONO.

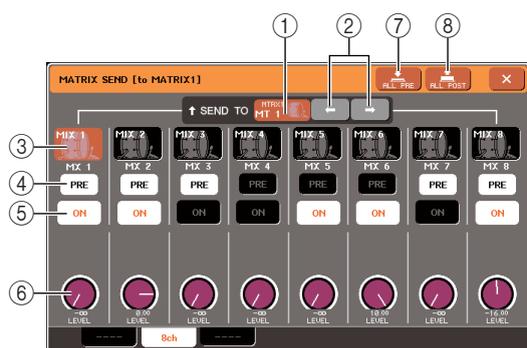
Si nécessaire, vous pouvez vous servir des touches de navigation et des touches [SEL] de la section Centralogic pour changer de canal de destination d'envoi.

ASTUCE

- Si vous souhaitez contrôler le signal envoyé vers un bus MATRIX spécifique, utilisez les touches de navigation pour accéder au canal MATRIX correspondant dans la section Centralogic, puis appuyez sur la touche [CUE] relative à ce canal MATRIX.

5 Si vous voulez effectuer des réglages détaillés pour les envois vers MATRIX, vous devrez appuyer une nouvelle fois sur le bouton TO MATRIX SEND LEVEL à l'intérieur du cadre en gras.

Lorsque vous appuyez à nouveau sur le bouton TO MATRIX SEND LEVEL actuellement sélectionné, la fenêtre contextuelle MATRIX SEND s'affiche. Cette fenêtre contient les éléments suivants.



1 SEND TO

Indique le numéro, le nom de canal et l'icône du bus MATRIX actuellement sélectionné comme destination d'envoi pour les signaux.

2 Touches ←/→

Utilisez ces touches pour basculer entre les bus MATRIX de destination d'envoi.

3 Touche de sélection de canal

Indique le numéro de canal, l'icône sélectionnée pour ce canal ainsi que le nom de ce dernier. Lorsque vous appuyez sur cette touche, ce canal est sélectionné pour les opérations, et la touche [SEL] correspondante s'allume.

4 Touche PRE

Cette touche sélectionne la position à partir de laquelle le signal est envoyé depuis le canal MIX ou STEREO/MONO vers un bus MATRIX. Elle entraîne l'émission du signal respectivement depuis la position post fader lorsqu'elle est désactivée (off), et depuis la position pré-fader lorsqu'elle est activée (on).

5 Touche TO MATRIX SEND ON/OFF

Commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé à partir des canaux MIX ou STEREO/MONO vers le bus MATRIX.

6 Bouton TO MATRIX SEND LEVEL

Règle le niveau d'envoi du signal émis depuis les canaux MIX ou STEREO/MONO vers le bus MATRIX. Pour ajuster le niveau d'envoi, servez-vous des encodeurs multi-fonctions 1-8.

Si le bus MATRIX de destination de l'envoi est spécifié sur la valeur stéréo, le bouton TO MATRIX PAN (ou le bouton TO MATRIX BALANCE dans le cas d'un canal MIX stéréo ou d'un canal STEREO) et le bouton TO MATRIX SEND LEVEL s'afficheront à cet emplacement.

7 Touche ALL PRE

Sélectionne PRE comme position à partir de laquelle le signal est envoyé depuis tous les canaux vers le bus MATRIX.

8 Touche ALL POST

Sélectionne POST comme position à partir de laquelle le signal est envoyé depuis tous les canaux vers le bus MATRIX.

6 Utilisez les touches TO MATRIX SEND ON/OFF pour activer/désactiver les signaux envoyés depuis les canaux MIX et STEREO/MONO vers le bus MATRIX actuellement sélectionné.

7 Si nécessaire, servez-vous de la touche PRE afin de sélectionner l'emplacement à partir duquel le signal est envoyé depuis chaque canal vers le bus MATRIX.

8 Répétez les étapes 3-6 afin de régler le niveau d'envoi pour d'autres bus MATRIX en suivant la même procédure.

◆ Chapitre 7 ◆

Opérations dans la section SELECTED CHANNEL

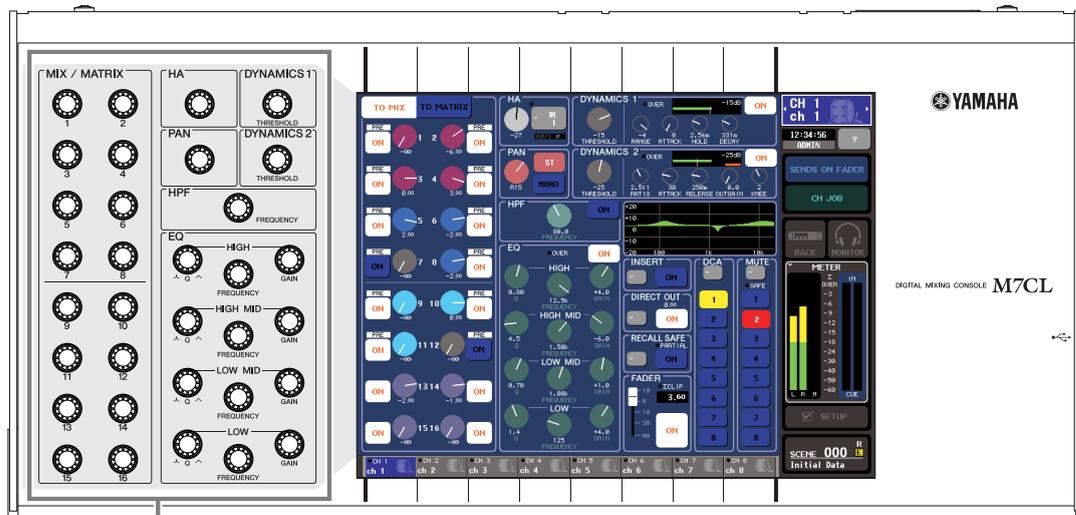
Le présent chapitre explique comment utiliser la section SELECTED CHANNEL et l'écran SELECTED CHANNEL VIEW pour contrôler le canal sélectionné.

A propos de la section SELECTED CHANNEL

La section SELECTED CHANNEL située à gauche de l'écran correspond au module de mixage d'un mixeur analogique classique et vous permet de régler manuellement tous les principaux paramètres du canal en cours de sélection.

Les opérations effectuées dans cette section concernent le canal le plus récemment sélectionné via la touche [SEL] qui lui correspond. Pour un canal ST IN ou STEREO, c'est le canal L ou R qui est sélectionné et les principaux paramètres sont liés.

Vous pouvez utiliser les codeurs du panneau pour contrôler les paramètres de mixage comme le gain du préampli micro, les paramètres HPF/EQ, le paramètre de seuil des processeurs des dynamiques, les paramètres pan/balance (panoramique/équilibre) et les niveaux d'envoi vers les bus MIX/MATRIX.

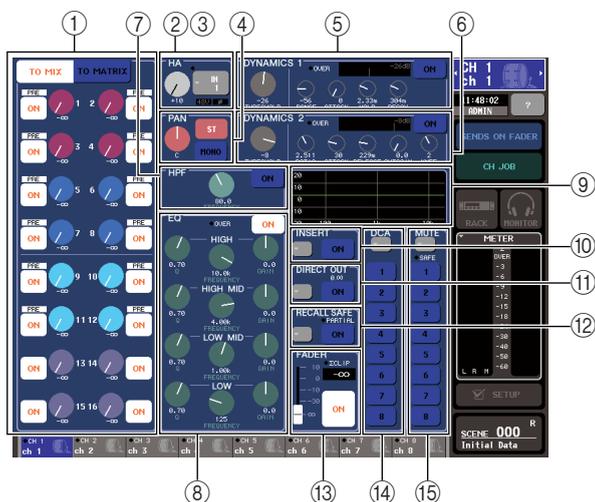


Section SELECTED CHANNEL

A propos de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW

Lorsque vous appuyez sur l'un des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL, la fenêtre SELECTED CHANNEL VIEW s'affiche sur l'écran tactile. L'écran SELECTED CHANNEL VIEW affiche la plupart des paramètres du canal actuellement sélectionné à l'aide de la touche [SEL] qui lui correspond. Cet écran vous permet de vérifier les paramètres contrôlés par les encodeurs de la section SELECTED CHANNEL.

L'écran SELECTED CHANNEL VIEW contient les éléments suivants :



① Champ TO MIX/TO MATRIX

- **Lorsqu'un canal d'entrée est sélectionné**
..... C'est ici que vous pouvez commuter l'état activé/désactivé des signaux envoyés de ce canal vers chaque bus MIX et MATRIX et visualiser les niveaux d'envoi. En utilisant alternativement les touches TO MIX et TO MATRIX, vous pouvez permuter les bus affichés sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW ou OVERVIEW.
- **Lorsqu'un canal MIX, STEREO ou MONO est sélectionné ...** Vous pouvez commuter l'état activé/désactivé des signaux envoyés de ce canal vers chaque bus MATRIX et visualiser les niveaux d'envoi.
- **Lorsqu'un canal MATRIX est sélectionné**
..... Vous pouvez commuter l'état activé/désactivé des signaux envoyés de chaque canal vers ce bus MATRIX et visualiser les niveaux d'envoi.

② Champ HA (canaux d'entrée seulement)

Ce champ présente le port d'entrée assigné au canal d'entrée, le gain du préampli micro, le statut activé/désactivé de l'alimentation fantôme, le réglage de phase et l'indicateur OVER du niveau d'entrée.

③ Champ PATCH (canaux de sortie seulement)

Pour les canaux de sortie, le champ PATCH est affiché dans la zone (②). Ce champ indique le port de sortie qui est assigné au canal de sortie. Si deux ports de sortie ou plus sont assignés, seul le plus représentatif sera affiché.

④ Champ TO ST PAN/BALANCE

- **Lorsqu'un canal INPUT ou un canal MIX monaural est sélectionné**
..... Ce champ fonctionne comme un commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé de ce canal au bus STEREO/MONO. Le panoramique du signal envoyé au bus STEREO est également affiché.
- **Lorsqu'un canal ST IN ou un canal MIX stéréo est sélectionné**
..... Ce champ fonctionne comme un commutateur d'activation/désactivation du signal envoyé de ce canal au bus STEREO/MONO. Il présente également la balance des signaux de droite et de gauche envoyés de ce canal au bus STEREO.
- **Lorsqu'un canal MATRIX stéréo est sélectionné**
..... Ce champ présente la balance des signaux de gauche et de droite envoyés depuis le canal MATRIX.
- **Lorsqu'un canal STEREO est sélectionné**
..... Ce champ présente la balance des signaux de gauche et de droite envoyés depuis le canal STEREO.

⑤ Champ DYNAMICS 1

⑥ Champ DYNAMICS 2 (canaux d'entrée seulement)

Ce champ présente les paramètres des dynamiques 1/2. Il permet également d'accéder à une fenêtre contextuelle dans laquelle vous pouvez éditer en détail les paramètres dynamiques qui ne peuvent pas être modifiés dans la section SELECTED CHANNEL.

⑦ Champ HPF (canaux d'entrée seulement)

Ces commandes activent/désactivent le filtre passe-haut (HPF) et ajustent sa fréquence de coupure.

⑧ Champ EQ

Ce champ vous permet d'activer/désactiver l'égaliseur à quatre bandes et de visualiser ses paramètres.

⑨ **Champ EQ graph**

Ce champ affiche la réponse de l'égaliseur et du filtre passe-haut.

⑩ **Champ INSERT (canaux INPUT, MIX, MATRIX, STEREO et MONO seulement)**

L'acheminement du signal en vue de son insertion dans le canal peut être activée/désactivée ici.

⑪ **Champ DIRECT OUT (canaux INPUT seulement)**

Il s'agit d'un commutateur d'activation/désactivation du signal directement envoyé par le canal. Le niveau de sortie est également affiché ici.

⑫ **Champ RECALL SAFE**

Active/désactive le statut Recall Safe de ce canal. Si seuls certains des paramètres du canal sont en mode Recall Safe, l'indicateur PARTIAL s'allume.

⑬ **Champ FADER**

Ce champ permet de voir le niveau d'entrée/sortie du canal et de l'activer ou de le désactiver.

⑭ **Champ DCA (canaux d'entrée seulement)**

Vous pouvez sélectionner ici le groupe DCA auquel ce canal est assigné.

⑮ **Champ MUTE**

C'est ici que vous pouvez sélectionner le groupe de mute auquel ce canal est assigné.

Opérations dans la section SELECTED CHANNEL

La présente section explique comment vous pouvez utiliser la section SELECTED CHANNEL pour contrôler tous les paramètres d'un canal spécifique.

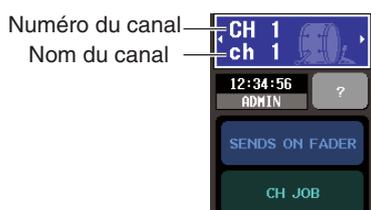
1 Appuyez sur la touche [SEL] pour sélectionner le canal que vous souhaitez contrôler.

La section SELECTED CHANNEL contrôle le canal sélectionné en dernier au moyen de la touche [SEL] qui lui correspond.

Pour sélectionner un canal INPUT, ST IN, STEREO ou MONO, appuyez sur la touche [SEL] appropriée dans la section INPUT, la section ST IN ou la section STEREO/MONO MASTER du panneau supérieur.

Pour sélectionner un canal MIX ou MATRIX, utilisez les touches de navigation pour rappeler le canal souhaité dans la section Centralogic, puis appuyez sur la touche [SEL] correspondant au canal souhaité.

Le numéro et le nom du canal en cours de sélection sont affichés dans le champ de sélection du canal situé dans la zone d'accès aux fonctions de l'écran tactile.

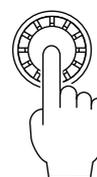


ASTUCE

- Dans le cas des canaux ST IN ou STEREO, vous pouvez permuter entre L et R en appuyant de manière répétée sur la même touche [SEL].
- Vous pouvez également permuter les canaux en appuyant sur le champ de sélection des canaux situé dans la zone d'accès aux fonctions. Vous sélectionnez le canal précédent ou le canal suivant en appuyant respectivement sur le côté gauche ou le côté droit.

2 Appuyez sur l'un des boutons de la section SELECTED CHANNEL.

Lorsque vous appuyez sur un bouton de la section SELECTED CHANNEL, l'écran SELECTED CHANNEL VIEW du canal en cours de sélection s'affiche. Si vous laissez cet écran affiché, vous conservez la possibilité de consulter les paramètres pendant que vous utilisez un encodeur de la section SELECTED CHANNEL.



ASTUCE

- De plus, vous pouvez effectuer un paramétrage sur l'écran PREFERENCE de façon à pouvoir accéder à des paramètres détaillés qui ne peuvent pas être modifiés dans la section SELECTED CHANNEL. (Pour plus de détails, voir p. 198.)

Même en cas de sélection d'un écran différent, les boutons de la section SELECTED CHANNEL continuent d'influer sur le canal en cours de sélection. Dans ce cas, une fenêtre indiquant la valeur de ce paramètre s'affiche sur l'écran lorsque vous utilisez un bouton.

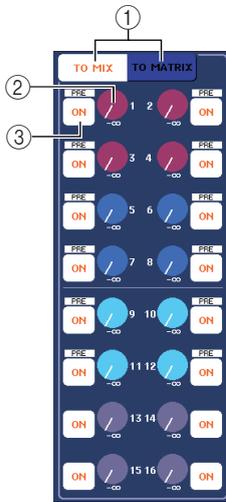


3 Utilisez les encodeurs de la section SELECTED CHANNEL et les touches de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW pour modifier les paramètres du canal sélectionné.

Les opérations suivantes varieront selon les paramètres dont vous souhaitez affiner la définition.

● Réglage du niveau d'envoi vers un bus MIX ou MATRIX

Utilisez le champ TO MIX/TO MATRIX lorsque vous souhaitez envoyer le signal d'un canal INPUT/ST IN vers un bus MIX, ou d'un canal INPUT, ST IN, MIX ou STEREO vers un bus MATRIX.



① Touches TO MIX/TO MATRIX (canaux d'entrée seulement)

Ces touches sélectionnent les bus qui seront contrôlés. Ce champ affiche les bus MIX si la touche TO MIX est activée, ou les bus MATRIX si la touche TO MATRIX est activée.

② Touches TO MIX/TO MATRIX SEND LEVEL

Ces touches indiquent le niveau d'envoi du signal envoyé de ce canal d'entrée vers chaque bus MIX ou MATRIX. Pour ajuster les valeurs, utilisez l'encodeur [MIX/MATRIX] correspondant de la section SELECTED CHANNEL.

Si le bus MIX/MATRIX de destination de l'envoi est paramétré sur stéréo, le bouton adjacent de gauche prend la fonction d'un bouton PAN. (Il prend la fonction d'un bouton BALANCE pour un canal ST IN, un canal MIX stéréo ou un canal STEREO). Lorsque vous appuyez sur ce bouton, la fenêtre contextuelle MIX/MATRIX SEND correspondante s'affiche.

NOTE

- Si le bus MIX de destination de l'envoi est de type FIXED, ce bouton n'apparaît pas ; seule la touche TO MIX SEND ON/OFF (③) s'affiche.

③ Touches TO MIX/TO MATRIX SEND ON/OFF

Ces touches sont des commutateurs d'activation/désactivation du signal envoyé par le canal à chaque bus MIX/MATRIX.

Pour ajuster le niveau d'envoi en fonction des bus MIX ou MATRIX, utilisez tout d'abord les touches TO MIX/TO MATRIX pour sélectionner les bus auxquels vous voulez envoyer le signal (seulement pour les canaux d'entrée).

Ensuite, utilisez les encodeurs [MIX/MATRIX] correspondants de la section SELECTED CHANNEL (codés en couleur à l'écran) pour ajuster les niveaux d'envoi du signal envoyé à chaque bus.

Le cas échéant, vous pouvez utiliser les touches TO MIX/TO MATRIX SEND ON/OFF pour activer/désactiver le signal envoyé à chaque bus. La position à partir de laquelle le signal est envoyé du canal en cours s'affiche au dessus de ces touches. (Pour obtenir des informations sur la modification de la position d'envoi → p. 64.)

● Ajustement du niveau d'envoi des canaux MIX vers un bus MATRIX spécifique

Pour ajuster le niveau d'envoi des canaux MIX vers un bus MATRIX spécifique, sélectionnez tout d'abord le canal MATRIX de destination de l'envoi, puis accédez à l'écran SELECTED CHANNEL VIEW. Si vous avez sélectionné un canal MATRIX, le champ FROM MIX est affiché sur le côté gauche de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW. Ce champ contient les éléments suivants.



① Boutons TO MATRIX SEND LEVEL

Ils ajustent le niveau d'envoi du signal envoyé par chaque canal MIX au bus MATRIX sélectionné.

② Touches TO MATRIX SEND ON/OFF

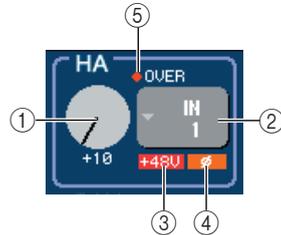
Ces touches sont des commutateurs d'activation/désactivation du signal envoyé par chaque canal MIX au bus MATRIX.

Pour ajuster le niveau d'envoi vers un bus MATRIX, activez l'encodeur [MIX/MATRIX] correspondant dans la section SELECTED CHANNEL (ils possèdent un code de couleurs comme à l'écran).

Le cas échéant, vous pouvez utiliser les touches TO MATRIX SEND ON/OFF pour activer/désactiver le signal envoyé de chaque canal MIX vers le bus MATRIX. La position d'envoi du signal depuis le canal MIX s'affiche au dessus de chacune de ces touches. (Pour obtenir des informations sur la modification de la position d'envoi → p. 77.)

● Réglage des paramètres HA (canaux d'entrée seulement)

Pour contrôler le préampli micro (HA) assigné à un canal INPUT/ST IN, vous utiliserez l'encodeur [HA] de la section SELECTED CHANNEL et le champ HA de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW. Le champ HA contient les éléments suivants.



① Bouton GAIN

Il indique le gain du préampli micro assigné au canal. Pour ajuster la valeur, utilisez l'encodeur [HA] de la section SELECTED CHANNEL.

② Touche contextuelle INPUT PORT

Affiche le port d'entrée assigné à ce canal. Elle permet également d'accéder à une fenêtre contextuelle dans laquelle vous pouvez sélectionner le port d'entrée.

③ + 48 V

Il indique le statut activé (rouge) ou désactivé (noir) de l'alimentation fantôme du préampli micro assigné au canal.

④ ø (Phase)

Il indique la phase normale (noir) ou inversée (orange) de l'entrée assignée au canal.

⑤ Indicateur OVER

Il s'allume lorsque le signal d'entrée du préampli micro (HA) atteint le point de surcharge.

Pour ajuster le gain du préampli micro, utilisez l'encodeur [HA] de la section SELECTED CHANNEL.

A l'écran, l'indicateur situé en haut à droite du bouton HA montre la présence ou l'absence d'un signal sur le port d'entrée connecté, ainsi que l'existence éventuelle d'une surcharge.

Lorsque vous appuyez sur le bouton GAIN de l'écran, la fenêtre contextuelle HA/PATCH (1 ch) s'affiche, ce qui vous permet de paramétrer le préampli micro. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 55.) Lorsque vous appuyez sur la touche INPUT PORT, la fenêtre contextuelle PATCH/NAME s'affiche, ce qui vous permet de sélectionner le port d'entrée de chaque canal. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 98.)

● Réglage du paramètre pan/balance

Pour ajuster le paramètre pan/balance du signal envoyé de ce canal au bus STEREO, utilisez l'encodeur [PAN] de la section SELECTED CHANNEL et le champ TO ST PAN/BALANCE de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW. Le champ TO ST PAN/BALANCE contient les éléments suivants.



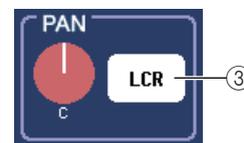
① Bouton PAN/BALANCE

Le paramètre suivant change, en fonction du canal sélectionné.

Canal INPUT	TO STEREO PAN
Canal ST IN	TO STEREO BALANCE
Canal MIX (MONO×2)	TO STEREO PAN
Canal MIX (STEREO)	MIX BALANCE
Canal MATRIX (MONO×2)	Non affiché
Canal MATRIX (STEREO)	MATRIX BALANCE
Canal STEREO	STEREO BALANCE
Canal MONO	Non affiché

② Touche ST/MONO (canaux INPUT, ST IN et MIX seulement)

Cette touche permet de changer le statut activé/désactivé du signal envoyé depuis ce canal au bus STEREO (L/R) et au bus MONO (C).



③ Touche LCR (canaux INPUT, ST IN et MIX seulement)

Si un canal INPUT, ST IN ou MIX est paramétré en mode LCR, la touche LCR est affichée à l'endroit (②). La touche LCR est un commutateur général qui active/désactive les signaux envoyés depuis le canal au bus STEREO et au bus MONO.

Pour ajuster le paramètre pan/balance de chaque canal, utilisez la touche ST/MONO ou LCR pour sélectionner le bus de destination de l'envoi, et utilisez l'encodeur [PAN] de la section SELECTED CHANNEL.

● Modification des connexions de sortie (canaux de sortie seulement)

Pour modifier les connexions de sortie d'un canal de sortie sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW, utilisez la touche contextuelle du champ PATCH.



Lorsque vous appuyez sur cette touche, la fenêtre contextuelle PATCH/NAME s'affiche, ce qui vous permet de sélectionner le port de sortie et de spécifier un nom et une icône pour le canal. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 98.)

● Réglage des paramètres des dynamiques

Pour modifier les dynamiques du canal en cours de sélection, utilisez le champ DYNAMICS 1/DYNAMICS 2 de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW ou les encodeurs [DYNAMICS 1]/[DYNAMICS 2] de la section SELECTED CHANNEL.

NOTE

- Le champ DYNAMICS 2 de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW et l'encodeur [DYNAMICS 2] de la section SELECTED CHANNEL ne sont valables que si un canal d'entrée est sélectionné.

Le champ DYNAMICS 1/DYNAMICS 2 de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW contient les éléments suivants.



① Bouton THRESHOLD

Il spécifie le réglage du paramètre THRESHOLD d'un gate ou d'un compresseur. Pour modifier ce réglage, utilisez les encodeurs [DYNAMICS 1]/[DYNAMICS 2] de la section SELECTED CHANNEL.

② Indicateur OVER

Il s'allume si le niveau de sortie des dynamiques atteint le point de surcharge.

③ Indicateur de niveau

Il affiche sous forme de graphique en bâtons le niveau du signal entré pour les dynamiques (activé=vert, désactivé=gris) et le niveau de réduction du gain (orange). Le paramètre THRESHOLD est affiché numériquement et sous forme d'une ligne verticale.

④ Touches DYNAMICS ON/OFF

Ces touches activent/désactivent les processeurs 1/2 des dynamiques.

⑤ Boutons des paramètres

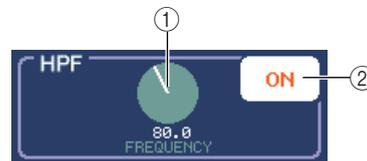
Ces boutons indiquent les valeurs des paramètres autres que THRESHOLD.

Pour modifier les paramètres des dynamiques, activez la touche DYNAMICS ON/OFF et utilisez les encodeurs [DYNAMICS 1]/[DYNAMICS 2] de la section SELECTED CHANNEL pour ajuster le paramètre THRESHOLD.

Si vous souhaitez modifier les paramètres autres que THRESHOLD, ou rappeler des données existantes de la bibliothèque, appuyez à un endroit quelconque du champ pour accéder à la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1/DYNAMICS 2. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 108).

● Réglage des paramètres HPF/EQ

Pour modifier le filtre passe-haut du canal en cours de sélection, utilisez le champ HPF de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW ou l'encodeur [HPF] de la section SELECTED CHANNEL (canaux d'entrée seulement). Le champ HPF de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW contient les éléments suivants.



① Bouton FREQUENCY

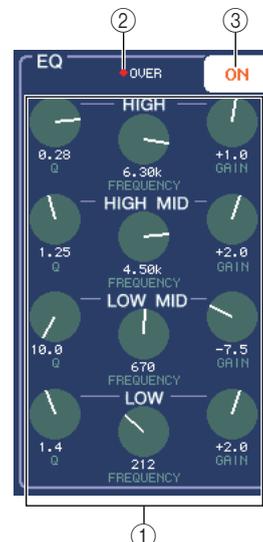
Indique la fréquence de coupure du filtre passe-haut (HPF).

② Touche HPF ON/OFF

Active ou désactive le filtre passe-haut (HPF).

Pour modifier le filtre passe-haut, activez la touche HPF ON/OFF et utilisez l'encodeur [HPF] de la section SELECTED CHANNEL pour ajuster la fréquence de coupure.

Pour modifier l'égalisation du canal en cours de sélection, utilisez le champ EQ de la fonction SELECTED CHANNEL VIEW ou les encodeurs EQ [Q], EQ [FREQUENCY] et EQ [GAIN] de la section SELECTED CHANNEL. Le champ EQ de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW contient les éléments suivants.



① Boutons Q/FREQUENCY/GAIN

Ces boutons se rapportent aux paramètres Q, FREQUENCY (fréquence centrale) et GAIN (accentuation/atténuation) de chaque bande (LOW, LOW-MID, HIGH-MID et HIGH).

② Indicateur OVER

Il s'allume lorsque le signal post-EQ atteint le point de surcharge.

③ Touche EQ ON/OFF

Active ou désactive l'égaliseur (EQ).

Pour modifier l'égaliseur, activez la touche EQ ON/OFF et utilisez les boutons EQ [Q], EQ [FREQUENCY] et EQ [GAIN] de la section SELECTED CHANNEL pour ajuster le cue, la fréquence centrale et l'accentuation/l'atténuation.

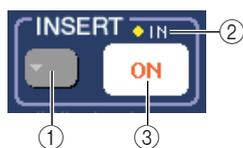
Si vous souhaitez modifier plus en détail les paramètres ou rappeler des paramètres existants de la bibliothèque, appuyez sur n'importe quel bouton EQ ou HPF ou à un endroit du champ EQ graph pour accéder à la fenêtre contextuelle EQ. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 105).

NOTE

- Il est impossible de commuter le type d'égaliseur (bandes inférieures ou bandes supérieures) sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW. Si nécessaire, vous pouvez accéder à la fenêtre contextuelle EQ et modifier le type d'égaliseur.
- Si le type HIGH band EQ est déjà paramétré sur Low Pass Filter, le bouton HIGH band Q ne s'affiche pas et le bouton GAIN sert de sélecteur on/off pour le filtre passe-bas.

● Définition de paramètres d'insertion (canaux INPUT, MIX, MATRIX, STEREO et MONO seulement)

Utilisez le champ INSERT pour définir les paramètres d'insertion d'un canal d'entrée sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW. Ce champ contient les éléments suivants.



① Touche contextuelle INSERT

Lorsque vous appuyez sur cette touche, la fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT s'affiche, ce qui vous permet de définir des paramètres d'insertion et de sortie directe.

② Indicateur IN

Il indique la présence ou l'absence d'un signal sur le port d'entrée assigné à INSERT IN.

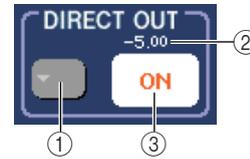
③ Touche INSERT ON/OFF

Active ou désactive l'insertion.

Pour définir des paramètres d'insertion sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW, appuyez sur la touche contextuelle INSERT pour accéder à la fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT (1 ch) et attribuer un port de sortie et un port d'entrée à la sortie d'insertion et à l'entrée d'insertion (→ p. 102). Lorsque vous avez attribué les ports, appuyez sur la touche INSERT ON/OFF pour l'activer.

● Définition de paramètres de sortie directe (canaux INPUT seulement)

Utilisez le champ DIRECT OUT pour définir les paramètres de sortie directe d'un canal d'entrée sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW. Ce champ contient les éléments suivants.



① Touche contextuelle DIRECT OUT

Lorsque vous appuyez sur cette touche, la fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT s'affiche, ce qui vous permet de définir des paramètres d'insertion et de sortie directe.

② Indicateur DIRECT OUT LEVEL

Il indique la valeur actuellement spécifiée pour DIRECT OUT LEVEL.

③ Touche DIRECT OUT ON/OFF

Active/désactive la sortie directe.

Pour définir des paramètres de sortie directe sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW, appuyez sur la touche DIRECT OUT pour accéder à la fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT (1 ch) et assigner un port de sortie à la sortie directe (→ p. 102). Appuyez sur le bouton DIRECT OUT ON/OFF pour l'activer et utilisez la touche DIRECT OUT LEVEL pour ajuster le niveau de sortie.

● Attribution du statut Recall Safe à un canal

Utilisez le champ RECALL SAFE pour attribuer le statut Recall Safe au canal en cours de sélection sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW. Ce champ contient les éléments suivants.



① Touche contextuelle RECALL SAFE

Ouvre la fenêtre contextuelle RECALL SAFE MODE dans laquelle vous pouvez effectuer un paramétrage relatif au statut Recall Safe.

② Indicateur PARTIAL

Il s'allume si certains des paramètres seulement de ce canal sont paramétrés sur Recall Safe.

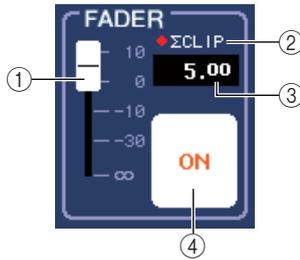
③ Touche RECALL SAFE ON/OFF

Active/désactive le statut Recall Safe de ce canal.

Pour paramétrer le canal en mode Recall Safe, appuyez sur la touche RECALL SAFE ON/OFF pour l'activer. Si vous souhaitez spécifier le mode Recall Safe pour certains paramètres seulement, appuyez sur la touche contextuelle RECALL SAFE pour ouvrir la fenêtre RECALL SAFE MODE et sélectionner les paramètres auxquels vous souhaitez attribuer le mode Recall Safe. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 136).

● Activation ou désactivation d'un canal

Utilisez le champ FADER pour activer/désactiver le canal sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW. Ce champ contient les éléments suivants.



① FADER

Indique le niveau d'entrée/sortie du canal. Cette touche est liée au fader du panneau supérieur.

② Indicateur Σ CLIP

Cet indicateur s'allume si une surcharge se produit, y compris sur un des points de détection de niveau de ce canal.

③ Niveau d'entrée/sortie

Celui-ci indique le paramétrage actuel du fader.

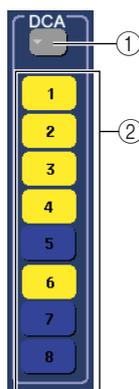
④ Touche CH ON/OFF

Cette touche active ou désactive le canal. Il est lié à la touche [ON] du panneau supérieur.

Lorsque vous appuyez sur la touche CH ON/OFF du champ FADER, ce canal est activé/désactivé et la touche [ON] du panneau supérieur fonctionne en tandem avec ce paramétrage.

● Attribution d'un canal à un groupe DCA (canaux d'entrée seulement)

Utilisez le champ DCA de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW pour attribuer un canal à un groupe DCA. Ce champ contient les éléments suivants.



① Touche contextuelle DCA

Permet d'accéder à la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE, dans laquelle vous pouvez sélectionner les canaux qui seront attribués à chaque groupe DCA ou groupe de mutes.

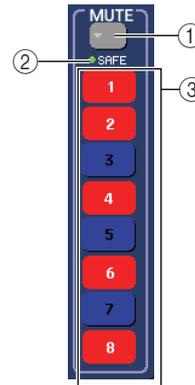
② Touches DCA 1-8

Ces touches permettent de sélectionner le ou les groupes DCA auxquels ce canal est attribué.

Pour attribuer le canal à un groupe DCA, activez la touche DCA 1-8 souhaitée (plusieurs sélections sont possibles). Pour contrôler les canaux qui sont attribués à chaque groupe DCA, appuyez sur la touche contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 114.)

● Attribution d'un canal à un groupe de mutes

Utilisez le champ MUTE de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW pour attribuer un canal à un groupe de mutes. Ce champ contient les éléments suivants.



① Touche contextuelle MUTE

Cette touche permet d'accéder à la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE, dans laquelle vous pouvez sélectionner les canaux qui seront attribués à chaque groupe DCA ou groupe de mutes.

② Indicateur MUTE SAFE

Il s'allume si ce canal est paramétré en mode Mute Safe.

Vous pouvez effectuer le paramétrage relatif au mode Mute Safe dans la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE.

③ Touches MUTE 1-8

Ces touches permettent de sélectionner le ou les groupes de mutes auxquels ce canal est attribué.

Pour attribuer le canal à un groupe de mutes, activez la touche MUTE 1-8 souhaitée (plusieurs sélections sont possibles). Pour contrôler les canaux qui sont attribués à chaque groupe de mutes, appuyez sur la touche contextuelle MUTE pour ouvrir la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 114.)

◆ Chapitre 8 ◆

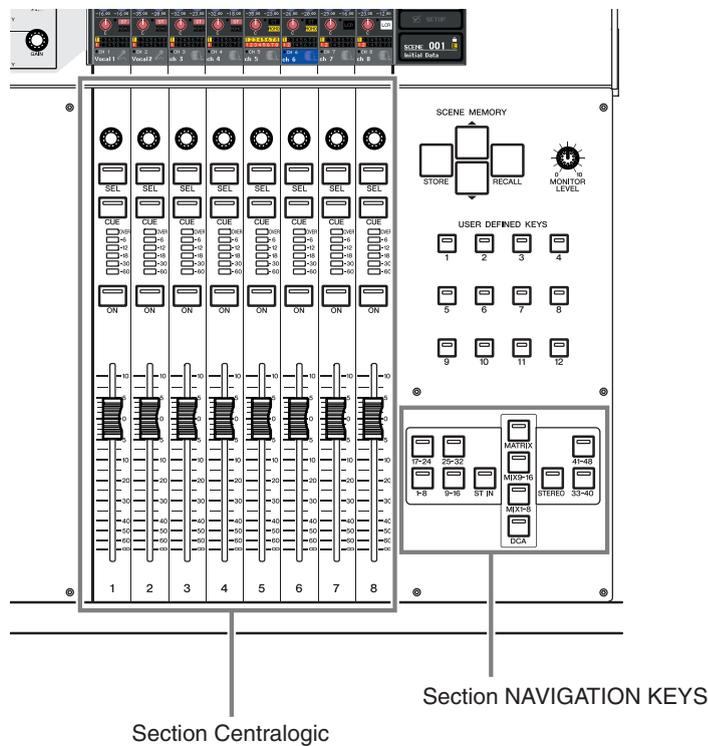
Opérations de la section Centralogic

Le présent chapitre explique comment utiliser la section Centralogic et l'écran OVERVIEW pour contrôler jusqu'à huit canaux à la fois.

A propos de la section Centralogic

La section Centralogic située sous l'écran tactile vous permet de rappeler et de simultanément contrôler jusqu'à huit canaux d'entrée, canaux de sortie ou groupes DCA.

Utilisez les touches de navigation de la section NAVIGATION KEYS pour sélectionner les canaux qui seront contrôlés.



Lorsque vous appuyez sur l'une des touches de navigation de la section NAVIGATION KEYS, les canaux/groupes DCA correspondant à cette touche sont assignés à la section Centralogic et peuvent être contrôlés à l'aide des faders, des touches [ON] et des touches [CUE] de la section Centralogic.

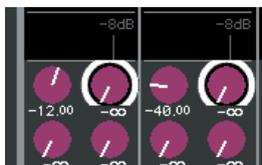
A propos de l'écran OVERVIEW

L'écran OVERVIEW affiche simultanément les principaux paramètres des canaux (huit au maximum) actuellement assignés à la section Centralogic.

Lorsque vous utilisez les touches de navigation pour sélectionner les huit canaux qui seront assignés à la section Centralogic, l'écran tactile affiche l'écran OVERVIEW pour ces canaux. (La touche [DCA] fait exception à cette règle.)



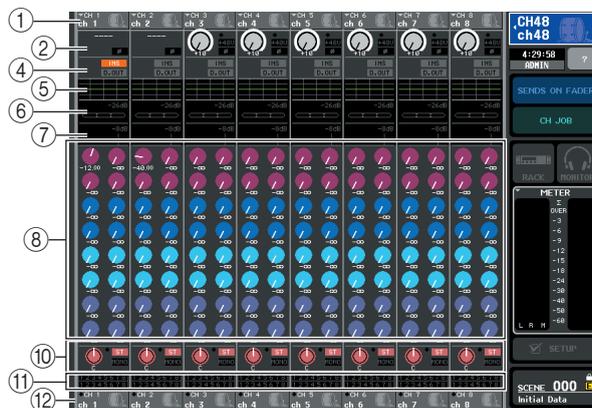
Lorsque vous appuyez sur l'un des boutons de l'écran OVERVIEW, le même type de bouton pour chaque canal est entouré d'une bordure épaisse.



Cette bordure épaisse indique que le paramètre correspondant à ces boutons peut être modifié. Dans ce cas de figure, vous pouvez utiliser les encodeurs multifonction 1–8 pour modifier les valeurs des paramètres des canaux correspondants.

Il n'existe pas d'écran OVERVIEW pour le groupe DCA. En d'autres termes, si vous appuyez sur la touche [DCA] pour assigner les groupes DCA à la section Centralogic, l'écran OVERVIEW continue de présenter les huit canaux précédemment affichés. Dans ce cas, les faders et les touches [ON] de la section Centralogic contrôlent les opérations du groupe DCA, de même que les encodeurs multi-fonctions et les touches [SEL]/[CUE] contrôlent les canaux (huit au maximum) affichés sur l'écran OVERVIEW.

L'écran OVERVIEW contient les éléments suivants.



① **Champ Channel number/Channel name**

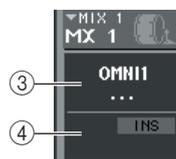
Ce champ présente le numéro, le nom et l'icône des canaux (huit au maximum) sélectionnés à des fins de contrôle sur l'écran OVERVIEW.

② **Champ HA/PHASE (canaux d'entrée seulement)**

Pour les canaux d'entrée qui sont raccordés à une prise d'entrée sur le panneau arrière ou à un préampli micro externe (par exemple, le Yamaha AD8HR), les paramètres du préampli micro (réglage du gain, activation/désactivation de l'alimentation fantôme, réglage de la phase) sont affichés ici.

Pour les canaux d'entrée raccordés à un port d'entrée ou à une sortie du rack autre (effet interne ou GEQ), les informations sur la source d'entrée (numéro et nom du port/rack, nom de la carte et nom du module d'effets, réglage de la phase) seront affichées.

Si un canal de sortie est sélectionné, la zone ② subit les modifications suivantes.



③ **Champ OUTPUT PORT (canaux de sortie seulement)**

Il affiche le nom et le numéro du port de sortie assigné à chaque canal.



• Si deux ports de sortie ou plus sont assignés, un symbole « + » est affiché après le nom de l'un des ports.

④ Champ INSERT/DIRECT OUT

- **Lorsqu'un canal d'entrée est sélectionné**
..... Ce champ affiche le statut activé/désactivé de la sortie directe ou de la fonction d'insertion de chaque canal.
- **Lorsqu'un canal de sortie est sélectionné**
..... Ce champ affiche le statut activé/désactivé de la fonction d'insertion de chaque canal.

⑤ Champ EQ

Ce graphique affiche la réponse approximative de l'EQ pour chaque canal.

⑥ Champ DYNAMICS 1**⑦ Champ DYNAMICS 2 (canaux d'entrée seulement)**

Pour chaque canal, ce champ présente le nom du type sélectionné pour Dynamics 1, le niveau d'entrée, le niveau de réduction du gain et le seuil. Si le type de dynamique GATE est sélectionné, un indicateur en trois étapes indique la présence ou l'absence de signal et le statut ouvert ou fermé du gate.

⑧ Champ TO MIX/TO MATRIX

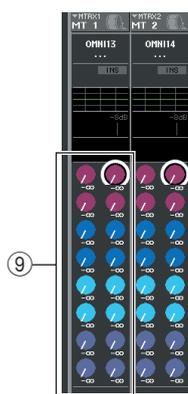
Il affiche le niveau d'envoi du signal envoyé par chaque canal aux bus MIX/MATRIX. (Si les destinations d'envoi sont des bus MATRIX, l'indication « TO MATRIX » s'affiche en bas du champ.)

Pour ajuster le niveau d'envoi de chaque bus, appuyez sur le bouton correspondant pour le sélectionner et utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8.

ASTUCE

- Si les canaux d'entrée sont affichés, vous pouvez utiliser la touche TO MIX/TO MATRIX de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW pour modifier la destination d'envoi indiquée dans ce champ.
- Vous pouvez également attribuer la fonction SEND ENCODER MODE à une touche définie par l'utilisateur et l'utiliser pour modifier la destination d'envoi de la même façon.

Si les canaux MATRIX sont sélectionnés, la zone ⑧ subit les modifications suivantes.

**⑨ Champ FROM MIX**

Il présente le niveau d'envoi des signaux envoyés à partir des canaux MIX 1-16 à chaque bus MATRIX. Pour ajuster le niveau d'envoi de chaque bus, appuyez sur le bouton correspondant pour le sélectionner et utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8.

⑩ Champ TO STEREO/MONO

Il présente le statut activé/désactivé du signal envoyé par chaque canal au bus STEREO et au bus MONO et le panoramique du signal envoyé au bus STEREO (ou la balance de volume gauche/droite si la source de l'envoi est stéréo).

Pour ajuster la valeur, appuyez sur le bouton pour le sélectionner et utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8.

⑪ Champ DCA/MUTE GROUP

Ce champ affiche le groupe DCA (canaux d'entrée seulement) et le groupe de mutes auquel chaque canal appartient.

⑫ Champ Channel number/Channel name

Ce champ affiche le numéro, le nom du canal et l'icône des canaux (huit au maximum) actuellement sélectionnés dans la section Centralogic (à l'exception des encodeurs multi-fonctions).

La zone ① affiche les canaux qui peuvent être contrôlés via l'écran OVERVIEW, les encodeurs multi-fonctions, les touches [SEL] et les touches [CUE]. La zone ⑫ affiche les canaux ou les groupes DCA qui peuvent être contrôlés via les faders et les touches [ON] de la section Centralogic.

Par exemple, si vous attribuez des groupes DCA à la section Centralogic, l'écran OVERVIEW continue de présenter les huit canaux affichés jusqu'à présent, de sorte que les canaux ou les groupes DCA affichés dans les zones ① et ⑫ sont différents.

Sur la M7CL, vous pouvez laisser les canaux/groupes assignés à la section Centralogic fixes, et seulement commuter les groupes de huit canaux visibles sur l'écran OVERVIEW (→ p. 94). Dans ce cas, le contenu affiché dans les zones ① et ⑫ sera également différent.

Opérations de la section Centralogic

Cette section explique comment vous pouvez utiliser la section Centralogic et l'écran OVERVIEW pour simultanément contrôler les paramètres des canaux (huit au maximum).

1 Utilisez les touches de navigation de la section NAVIGATION KEYS pour sélectionner les canaux ou les groupes DCA que vous souhaitez contrôler.

Lorsque vous appuyez sur une touche de navigation, la diode de cette touche s'allume. L'écran tactile présente la fenêtre OVERVIEW et les paramètres des canaux (huit au maximum) que vous avez sélectionnés s'affichent.

ASTUCE

- Lorsque l'écran *SELECTED CHANNEL VIEW* s'affiche, vous pouvez basculer vers l'écran *OVERVIEW* en appuyant sur l'un des encodeurs multi-fonctions 1–8. Cette solution est pratique lorsque vous voulez afficher rapidement l'écran *OVERVIEW* tout en conservant les mêmes canaux ou groupes DCA à des fins de contrôle.

2 Utilisez les faders et les touches [ON] de la section Centralogic pour ajuster le niveau des canaux sélectionnés (huit au maximum) et les activer/désactiver.

ASTUCE

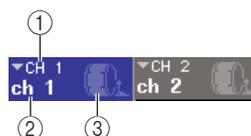
- La ligne inférieure de l'écran *OVERVIEW* présente les canaux ou les groupes DCA qui peuvent être contrôlés via les faders et les touches [ON] de la section Centralogic.
- La ligne supérieure de l'écran *OVERVIEW* présente les canaux qui peuvent être contrôlés via les touches [CUE] et les encodeurs multi-fonctions 1–8 de la section Centralogic.

3 Utilisez les champs de l'écran OVERVIEW, les encodeurs multi-fonctions et les touches [CUE] pour ajuster les paramètres des canaux (huit au maximum).

Les opérations suivantes varieront selon les paramètres dont vous souhaitez affiner la définition.

● Spécification du nom et de l'icône du canal

Sur l'écran OVERVIEW, vous pouvez utiliser les champs channel number et channel name pour indiquer le nom et l'icône de chaque canal. Ce champ contient les éléments suivants.



① Numéro du canal

Le numéro de ce canal ou groupe DCA.

② Nom du canal

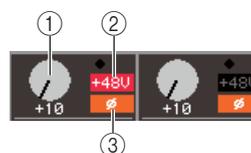
③ Icône

Ces derniers présentent le nom et l'icône sélectionnés pour ce canal ou groupe DCA.

Si vous souhaitez modifier le nom ou l'icône, appuyez sur le champ pour accéder à la fenêtre contextuelle PATCH/NAME. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 53.)

● Réglage du paramètre HA (canaux d'entrée seulement)

Pour les canaux d'entrée raccordés à une prise d'entrée sur le panneau arrière ou à un préampli micro externe (par exemple, le Yamaha AD8HR), vous pouvez utiliser le champ HA/PHASE de l'écran OVERVIEW pour contrôler le préampli micro. Le champ HA/PHASE comprend les éléments suivants.



① Bouton GAIN

Ce bouton indique le gain du préampli micro assigné au canal. Pour ajuster la valeur, appuyez sur le bouton pour le sélectionner et utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8.

② + 48 V

Il indique le statut activé (rouge) ou désactivé (noir) de l'alimentation fantôme du préampli micro assigné au canal.

③ ø (Phase)

Il indique la phase normale (noir) ou inversée (orange) du préampli micro assigné au canal.

Si le canal est connecté à un port d'entrée ne disposant d'aucun préampli micro, ou au rack (effet interne ou GEQ), le nom du port, son numéro et la phase sont affichés.



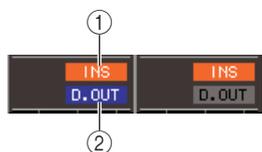
Si vous souhaitez activer/désactiver l'alimentation fantôme, permuter la phase normale et inversée ou modifier l'assignation du port d'entrée pour chaque canal, appuyez sur le champ HA/PHASE (si le bouton GAIN est affiché, appuyez sur le bouton pour le sélectionner et appuyez une nouvelle fois dessus) pour accéder à la fenêtre contextuelle HA/PATCH. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 55.)

● Modification de l'assignation de sortie (canaux de sortie seulement)

Sur l'écran OVERVIEW, vous pouvez modifier le port de sortie qui est assigné à un canal de sortie en appuyant sur la champ OUTPUT PORT de l'écran OVERVIEW pour accéder à la fenêtre contextuelle PATCH/NAME. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 53.)

● Réglage des paramètres de la sortie d'insertion (autre que les canaux/contrôles ST IN) ou directe (canaux INPUT seulement).

Sur l'écran OVERVIEW, vous pouvez utiliser le champ INSERT/DIRECT OUT pour effectuer un paramétrage relatif à une sortie d'insertion ou directe. Ce champ contient les éléments suivants.



① INS

Il indique le statut activé/désactivé de la fonction d'insertion.

② D.OUT (canaux INPUT seulement)

Il indique le statut activé/désactivé de la sortie directe.

Pour effectuer un paramétrage détaillé de la sortie directe ou d'insertion, appuyez sur le champ INSERT/DIRECT OUT pour accéder à la fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT (8 ch). (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 100.)

● Réglage des paramètres ATT/HPF/EQ

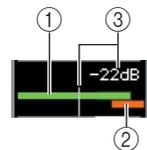
Sur l'écran OVERVIEW, vous pouvez utiliser le champ EQ graph pour effectuer le réglage des paramètres ATT (atténuation), HPF (filtre passe-haut) et EQ de chaque canal.



Lorsque vous appuyez sur le champ EQ graph, la fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ (1 ch) s'affiche. Dans cette fenêtre, vous pouvez utiliser les touches à l'écran et les encodeurs multi-fonctions pour contrôler l'ensemble des paramètres ATT/HPF/EQ. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 105.)

● Réglage des paramètres dynamiques 1/2

Sur l'écran OVERVIEW, vous pouvez utiliser les champs DYNAMICS 1/DYNAMICS 2 pour effectuer le réglage des paramètres dynamiques 1/2 pour chaque canal. Ces champs contiennent les éléments suivants.



① Indicateur du niveau d'entrée

Ce graphique en bâtons vert affiche le niveau du signal après son traitement via des dynamiques.

② Indicateur de niveau GR

Ce graphique en bâtons orange indique le niveau de réduction du gain produit par le processeur de dynamiques.

③ Seuil

La ligne verticale indique la valeur de seuil actuelle et sa position approximative dans l'indicateur de niveau GR.

Les zones ②–③ subissent les modifications suivantes, uniquement si le type GATE est sélectionné.



④ Indicateur de niveau GR

Cet indicateur affiche le statut opératoire du gate. Les segments suivants s'allument en fonction de la présence ou de l'absence du signal transitant via le gate, et du statut ouvert/fermé du gate.

- **Rouge**.....Ce segment s'allume si aucun signal ne transite via les dynamiques 1/2 (niveau de réduction du gain = 30 dB ou plus).
- **Jaune**.....Ce segment s'allume si le signal transite via les dynamiques 1/2 et si le gate est légèrement fermé (niveau de réduction du gain = moins de 30 dB).
- **Vert**.....Ce segment s'allume si le signal transite via les dynamiques 1/2 et si le gate est ouvert (niveau de réduction du gain = 0 dB).

NOTE

- Le champ DYNAMICS 2 de l'écran OVERVIEW est disponible seulement si un canal d'entrée est sélectionné.

Si vous souhaitez contrôler les dynamiques à partir de l'écran OVERVIEW, appuyez sur le champ DYNAMICS 1/2 pour ouvrir la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1/DYNAMICS 2 (1 ch). (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 108.)

● **Réglage des niveaux d'envoi d'un canal vers tous les bus MIX/MATRIX**

Sur l'écran OVERVIEW, vous pouvez utiliser le champ TO MIX/TO MATRIX pour envoyer des signaux d'un canal vers les bus MIX et MATRIX. Ce champ contient les éléments suivants.



① **Bouton TO MIX/TO MATRIX SEND LEVEL**

Il règle le niveau d'envoi du signal envoyé par le canal d'entrée à chaque bus MIX/MATRIX. Pour régler la valeur, appuyez sur le bouton correspondant au bus souhaité pour le sélectionner et utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8.

Si la source de l'envoi est un canal d'entrée, vous devrez tout d'abord sélectionner les bus de destination de l'envoi (bus MIX ou MATRIX). Utilisez la touche TO MIX/TO MATRIX de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW (→ p. 82) pour effectuer cette sélection. L'écran subit les modifications suivantes en fonction des bus sélectionnés.

Si des bus MIX sont sélectionnés en tant que destination de l'envoi.



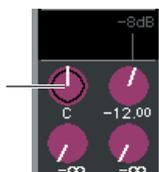
Si des bus MATRIX sont sélectionnés en tant que destination de l'envoi.



Appuyez de nouveau sur le bouton sélectionné et la fenêtre contextuelle MIX SEND/MATRIX SEND (8 ch) s'affiche, selon les bus de destination de l'envoi que vous avez sélectionnés. Cette fenêtre contextuelle contient des commutateurs d'activation/désactivation des signaux envoyés par le canal aux bus correspondants et vous permet de sélectionner le point d'envoi (PRE ou POST). (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 212.)

Si le bus MIX/MATRIX de destination de l'envoi est paramétré sur stéréo, le bouton adjacent de gauche prend la fonction d'un bouton TO MIX PAN ou TO MATRIX PAN (ou d'un bouton BALANCE si le canal source de l'envoi est un canal stéréo).

Bouton TO MIX PAN/
TO MATRIX PAN



Ces boutons ajustent le panoramique entre deux bus paramétrés sur stéréo. (Avec un canal stéréo, ils ajustent la balance du volume gauche/droite des signaux envoyés aux deux bus.)



② **Touche TO MIX SEND ON/OFF**

Ces touches sont des commutateurs d'activation/désactivation du signal envoyé par le canal d'entrée aux bus MIX. Ces touches s'affichent seulement lorsque la source de l'envoi est un canal d'entrée et que la destination de l'envoi est un bus MIX de type FIXED.

Pour commuter le statut activé/désactivé du signal envoyé par le canal aux bus MIX de type VARI ou aux bus MATRIX, appuyez de nouveau sur le bouton sélectionné pour ouvrir la fenêtre contextuelle MIX SEND/MATRIX SEND (8 ch). (Vous pouvez également utiliser l'écran SELECTED CHANNEL VIEW.)

● **Ajustement du niveau d'envoi de tous les canaux MIX en fonction d'un bus MATRIX**

Sur l'écran OVERVIEW, vous pouvez simultanément ajuster le niveau d'envoi des signaux envoyés par les canaux MIX à chaque bus MATRIX.

Pour ce faire, utilisez la touche [MATRIX] de la section NAVIGATION KEYS pour attribuer les canaux MATRIX 1-8 à la section Centralogic. A ce moment, l'écran OVERVIEW affiche le champ FROM MIX. Ce champ contient les éléments suivants.

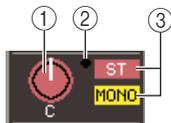


① **Bouton FROM MIX SEND LEVEL**

Pour chaque bus MATRIX, ce bouton affiche le niveau d'envoi des signaux envoyés par les canaux MIX 1-16. Pour ajuster la valeur, appuyez sur le bouton pour le sélectionner et utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8. Si vous appuyez de nouveau sur le bouton sélectionné, la fenêtre contextuelle MATRIX SEND (8 ch) s'affiche. La fenêtre contextuelle vous permet de commuter le statut activé/désactivé du signal envoyé par un canal MIX spécifique aux bus MATRIX 1-8 et de sélectionner la position d'envoi (PRE/POST). (Utilisez les touches ←/→ de la fenêtre pour sélectionner les canaux MIX. Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 64.)

● Réglage du paramètre pan/balance (canaux INPUT, ST IN, STEREO et MIX seulement)

Sur l'écran OVERVIEW, vous pouvez utiliser le champ TO STEREO/MONO pour commuter le statut activé/désactivé et ajuster le paramètre pan/balance du signal envoyé par chaque canal aux bus STEREO/MONO. Les éléments suivants sont affichés dans le champ TO STEREO/MONO.



① Bouton PAN/BALANCE

- **Lorsqu'un canal INPUT ou un canal MIX monaural est sélectionné**
..... Le panoramique du signal envoyé au bus STEREO est affiché.
- **Lorsqu'un canal ST IN ou un canal MIX stéréo est sélectionné**
..... La balance entre les signaux de gauche/droite envoyés au bus STEREO est affichée.
- **Lorsqu'un canal STEREO ou un canal MATRIX stéréo est sélectionné**
..... La balance des signaux de sortie de gauche/droite est affichée.

Pour ajuster la valeur, appuyez sur le bouton pour le sélectionner et utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8. Si vous appuyez de nouveau sur le bouton sélectionné, la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO (8 ch) s'affiche. Dans cette fenêtre contextuelle, vous pouvez passer du mode ST/MONO au mode LCR et modifier le statut activé/désactivé du signal envoyé au bus STEREO/MONO pour les canaux (jusqu'à huit en même temps). (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 57.)

② Indicateur OVER

Cet indicateur s'allume si l'un des points de détection de niveau de chaque canal atteint le niveau OVER.

③ Indicateur ST/MONO (canaux INPUT, ST IN et MIX seulement)

Il indique le statut activé/désactivé du signal envoyé par ce canal au bus STEREO (L/R) et au bus MONO (C). Pour l'activer/le désactiver, appuyez de nouveau sur le bouton sélectionné pour ouvrir la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO.

Si un canal INPUT, ST IN ou MIX est paramétré en mode LCR, la zone ③ se modifie de la façon suivante.



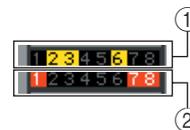
④ Indicateur LCR (canaux INPUT, ST IN et MIX seulement)

L'indicateur LCR affiche le statut global d'activation/désactivation des signaux envoyés par ce canal au bus STEREO (L/R) et au bus MONO (C).

Pour l'activer/le désactiver, appuyez de nouveau sur le bouton sélectionné pour ouvrir la fenêtre contextuelle TO STEREO/MONO.

● Assignation d'un canal à un groupe DCA ou un groupe de mutes

Sur l'écran OVERVIEW, vous pouvez utiliser le champ DCA/MUTE GROUP pour assigner un canal à un groupe DCA (canaux d'entrée seulement) ou un groupe de mutes. Ce champ contient les éléments suivants.



① Indicateur DCA (canaux d'entrée seulement)

Cet indicateur affiche le(s) groupe(s) DCA au(x)quel(s) le canal d'entrée est assigné. Les numéros des groupes DCA auxquels ce canal appartient sont mis en surbrillance.

② Indicateur Mute

Cet indicateur affiche les groupes de mutes auxquels le canal est assigné. Les numéros des groupes de mutes auxquels ce canal appartient sont mis en surbrillance.

Pour attribuer un canal à un groupe DCA ou un groupe de mutes, appuyez sur le champ DCA/MUTE GROUP pour ouvrir la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN. (Pour obtenir des informations sur la fenêtre contextuelle → p. 114.)

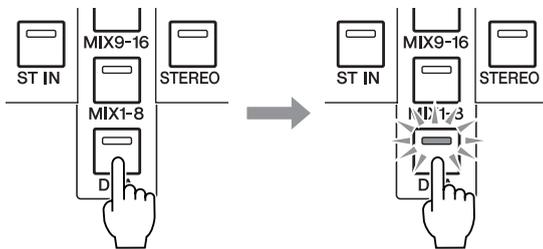
Immobilisation de canaux ou de groupes DCA dans la section Centralogic

Si vous le souhaitez, vous pouvez rendre fixes les canaux ou les groupes DCA contrôlés par les faders, les touches [ON] et les indicateurs de la section Centralogic, et permuter les canaux par groupes de huit sur l'écran OVERVIEW afin de les contrôler.

Dans ce cas, les encodeurs multi-fonctions, les touches [SEL] et les touches [CUE] contrôlent un ensemble de huit canaux différent de celui des faders et des touches [ON] de la section Centralogic.

- Dans la section NAVIGATION KEYS, appuyez sur la touche de navigation des canaux ou des groupes DCA que vous voulez rendre fixes dans la section Centralogic et maintenez-la enfoncée durant deux secondes ou plus.**

La diode de la touche de navigation clignote. Le clignotement indique que les canaux ou les groupes DCA correspondants sont à présent fixes dans la section Centralogic.



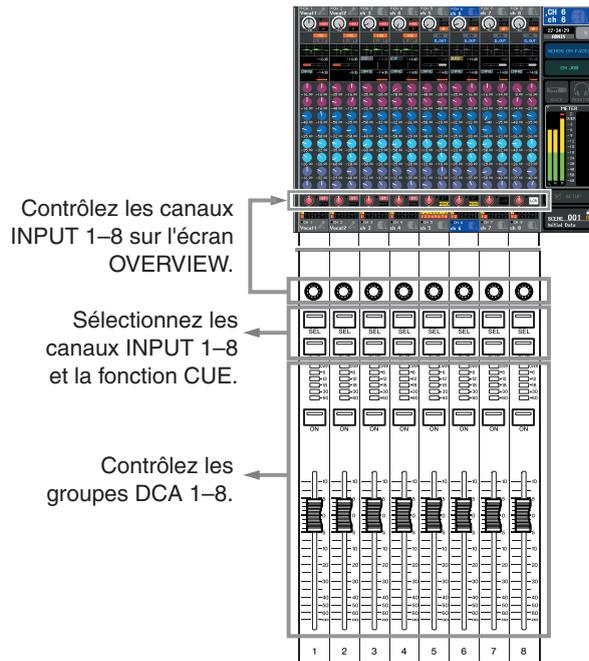
- Appuyez sur une touche de navigation (autre que la touche [DCA]) pour sélectionner les huit canaux que vous souhaitez contrôler sur l'écran OVERVIEW.**

La diode de la touche de navigation sélectionnée lors de l'étape 2 s'allume. L'état allumé indique que les canaux correspondants peuvent être contrôlés sur l'écran OVERVIEW et à l'aide des encodeurs multi-fonctions.

NOTE

- Vous ne pouvez pas piloter les groupes DCA sur l'écran OVERVIEW à l'aide des encodeurs multi-fonctions. Pour cette raison, le fait d'appuyer sur la touche [DCA] lors de l'étape 2 n'a aucun effet.

L'illustration suivante présente les groupes DCA lorsqu'ils sont fixes dans la section Centralogic et les canaux INPUT 1-8 lorsqu'ils sont contrôlés sur l'écran OVERVIEW.



- Selon vos besoins, utilisez les touches de navigation pour permuter le groupe de huit canaux contrôlé via l'écran OVERVIEW, les encodeurs multi-fonctions, les touches [SEL] et les touches [CUE].**

- Pour libérer les canaux ou les groupes DCA qui étaient fixes dans la section Centralogic, appuyez sur la touche de navigation utilisée lors de l'étape 1, et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que la diode de la touche de navigation reste allumée au lieu de clignoter.**

Lorsque la diode de la touche de navigation reste allumée, ses canaux ou groupes DCA sont assignés à la fois à la section Centralogic et à l'écran OVERVIEW.

Assignation des entrées/sorties

Ce chapitre vous explique comment éditer les réglages de patches d'entrée et de sortie et utiliser les connexions d'insertion ainsi que les sorties directes.

Modification des réglages de patch de sortie

Lorsque la console M7CL est paramétrée sur ses valeurs par défaut, les ports de sortie sont assignés aux canaux suivants.

Prises OMNI OUT 1-12	Canaux MIX 1-12
Prises OMNI OUT 13/14	Canaux MATRIX 1/2
Prises OMNI OUT 15/16	Canal STEREO (L/R)
Prise 2TR OUT DIGITAL	Canal STEREO (L/R)
Canaux de sortie 1–8 du logement 1	Canaux MIX 1-8
Canaux de sortie 9-16 du logement 1	Canaux MIX 1–8
Canaux de sortie 1–8 du logement 2	Canaux MIX 9–16
Canaux de sortie 9–16 du logement 2	Canaux MIX 9–16
Canaux de sortie 1–8 du logement 3	Canaux MATRIX 1–8
Canaux de sortie 9-16 du logement 3	Canaux MATRIX 1–8

Cependant, l'assignation ci-dessus peut être changée selon les besoins.

Pour modifier l'assignation, vous pouvez sélectionner le port de sortie qui sera la destination de sortie de chaque canal de sortie ou le canal de sortie qui servira de source de sortie à chaque port de sortie.

● Sélection du port de sortie pour chaque canal de sortie

Voici les instructions permettant de sélectionner le port de sortie qui sera la destination de sortie de chaque canal de sortie.

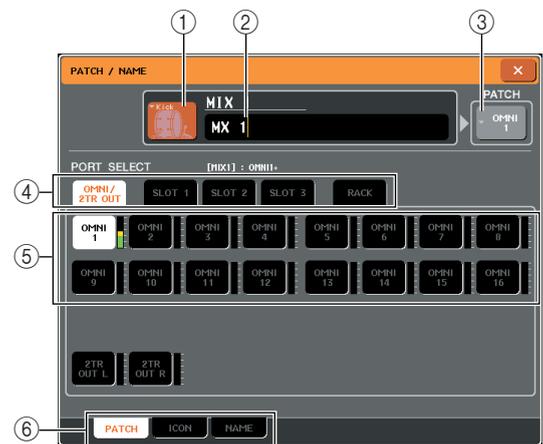
1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW contenant le canal de sortie dont vous souhaitez assigner le port de sortie.



① Numéro de canal / Nom de canal

2 Dans la partie supérieure de l'écran, appuyez sur le champ du numéro de canal / nom de canal afin d'accéder à la fenêtre contextuelle PATCH/NAME.

Dans la fenêtre contextuelle PATCH/NAME, vous pouvez modifier le nom et l'icône du canal ainsi que le port de sortie affecté à chaque canal de sortie. Cette fenêtre contient les éléments suivants.



① Touche des icônes

Indique l'icône sélectionnée pour ce canal. Lorsque vous appuyez sur cette touche, un écran apparaît dans lequel vous pouvez sélectionner une icône ou un nom d'échantillon.

② Zone de saisie du nom de canal

Indique le nom attribué à ce canal. Lorsque vous appuyez sur ce champ, une fenêtre du clavier s'ouvre afin de vous permettre d'attribuer un nom.

③ Touche de port de sortie

Indique le port de sortie actuellement sélectionné. Si vous appuyez sur cette touche lors de la sélection d'une icône ou de la modification du nom de canal, vous retournerez sur l'écran de sélection du port de sortie.

④ Onglets de sélection de port de sortie

Ces onglets sélectionnent les ports de sortie affichés dans la fenêtre contextuelle. Chaque onglet correspond aux ports de sortie suivants.

● OMNI/2TR OUT

Les prises OMNI OUT 1–16 et la prise 2TR OUT DIGITAL s'affichent.

● SLOT 1–SLOT 3

Les canaux de sortie 1–16 des logements 1–3 s'affichent.

● **RACK**

Les ports d'entrée des racks 1–8 s'affichent.



- Pour en savoir plus sur les réglages GEQ, reportez-vous à la p. 161.

⑤ **Touches de sélection de port de sortie**

Ces touches permettent d'assigner un port de sortie au canal de sortie sélectionné.

⑥ **Onglets**

Utilisez ces onglets pour basculer entre les éléments.

3 Utilisez les onglets de sélection de ports de sortie et les touches de sélection de port de sortie pour spécifier le port de sortie qui sera affecté à ce canal.

Si les touches de sélection du port de sortie ne s'affichent pas en bas de la fenêtre, appuyez sur l'onglet PATCH.

4 Utilisez les touches de navigation et les touches [SEL] pour changer les canaux de sortie en cours de contrôle, et spécifiez leurs ports de sortie respectifs de la même manière.

5 Une fois que vous avez terminé d'effectuer les réglages, appuyez sur le symbole « X » situé dans la partie supérieure droite de la fenêtre pour la fermer.

Vous revenez alors sur l'écran OVERVIEW.

● **Sélection du canal de sortie pour chaque port de sortie**

Voici les instructions permettant de sélectionner le canal de sortie qui sera la source de sortie de chaque port de sortie.

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.



Touche OUTPORT SETUP

2 Dans le champ SYSTEM SETUP (Configuration système) situé au centre de l'écran, appuyez sur la touche OUTPORT SETUP (Configuration de sortie) pour ouvrir la fenêtre contextuelle OUTPUT PORT (Port de sortie).

Dans la fenêtre contextuelle OUTPUT PORT, vous avez la possibilité d'affecter le canal source de chaque port de sortie. La fenêtre contextuelle affiche les éléments suivants.



① **Numéro de logement / Type de carte**

Si le canal de sortie d'un logement 1–3 est sélectionné pour les opérations, ceci affichera le numéro du logement et le type de carte E/S installée sur ce dernier.

② **Champ DELAY SCALE (Echelle de retard)**

Sélectionne les unités du temps de retard affichées sous le bouton du temps de retard (⑤).

- **METER (Mètre) (343.59m/s)**

.... Le temps de retard s'affiche comme une distance en mètres, calculée en tant que vitesse du son (343,59 m/s) à une température de l'air de 20 °C (68 °F), multipliée par le temps de retard (secondes).

- **FEET (Pied) (1127.26ft/s)**
..... Le temps de retard s'affiche comme une distance en pieds, calculée en tant que vitesse du son (1127,26 pieds/s) à une température de l'air de 20 °C (68 °F), multipliée par le temps de retard (secondes).
- **SAMPLE (Echantillon)**
..... Le temps de retard est indiqué sous la forme du nombre d'échantillons. Si vous modifiez la fréquence d'échantillonnage à laquelle la console M7CL fonctionne, le nombre d'échantillons changera en conséquence.
- **msec** Le temps de retard est affiché en unités de millisecondes. Si cette touche est activée (on), la même valeur s'affichera au-dessus et au-dessous du bouton de temps de retard (⑤).

③ **Port de sortie**

Indique le type et le numéro du port de sortie auquel le canal est assigné.

④ **Touche contextuelle de sélection de canal**
Sélectionne le canal affecté au port de sortie. Le nom du canal actuellement sélectionné s'affiche.

⑤ **Bouton de temps de retard**

Règle le temps de retard du port de sortie. Appuyez sur ce bouton pour le sélectionner, puis utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-8 pour effectuer les réglages. La valeur en millisecondes s'affiche au-dessus du bouton alors que la valeur du temps de retard, exprimée en unités sélectionnées dans le champ DELAY SCALE (②), apparaît sous le bouton.

⑥ **Touche DELAY (Retard)**

Active ou désactive le retard du port de sortie.

⑦ **Touche ø (Phase)**

Fait basculer le signal affecté au port de sortie entre les phases normale (en noir) et inversée (en orange).

⑧ **Bouton ATT**

Règle le degré d'atténuation appliqué au signal affecté au port de sortie. Pour ajuster cette valeur, appuyez sur le bouton à l'écran afin de le sélectionner, puis actionnez les encodeurs multi-fonctions 1-8. Vous pouvez spécifier la valeur en pas de 0,1 dB sur une plage allant de -96 à +24 dB. La valeur actuelle est affichée dans la zone située directement sous le bouton.

⑨ **Indicateur de niveau**

Indique le niveau du signal affecté au port de sortie.

⑩ **Onglets de sélection de port de sortie**

Changent les ports de sortie contrôlés dans la fenêtre contextuelle par groupes d'un total de huit ports.

3 Utilisez les onglets de sélection de port de sortie, situés en bas de la fenêtre contextuelle, afin de sélectionner le port de sortie à contrôler.

Chaque onglet correspond aux ports de sortie suivants.

● **OMNI 1-8, 9-16**

Contrôlent respectivement les prises OMNI OUT 1-8 et 9-16.

● **SLOT1 1-8, 9-16**

● **SLOT2 1-8, 9-16**

● **SLOT3 1-8, 9-16**

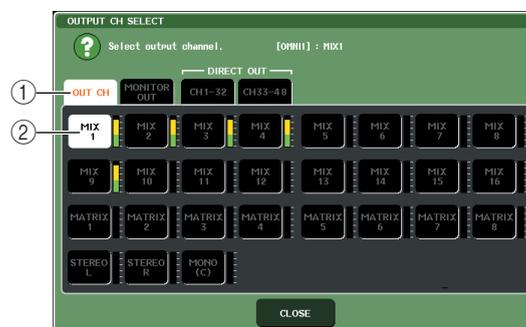
Contrôlent les canaux de sortie 1-8 et 9-16 respectivement des logements 1 à 3.

● **2TR OUT**

Contrôle les canaux L/R de la prise 2TR OUT DIGITAL.

4 Pour affecter un canal à un port de sortie, appuyez sur la fenêtre contextuelle de sélection de canal correspondant à ce port.

La fenêtre contextuelle OUTPUT CH SELECT (Sélection de canal de sortie) s'affiche. La fenêtre contextuelle affiche les éléments suivants.



① **Onglets de sélection de canal**

Sélectionnent le type de canal affiché dans la fenêtre contextuelle. Chaque onglet correspond aux canaux suivants.

- **OUT CH**Affiche les canaux de sortie (canaux MIX 1-16, MATRIX 1-8, STEREO L/R et MONO (C)).
- **MONITOR OUT**
.....Affiche les canaux MONITOR OUT L/R/C.
- **CH 1-32**
- **CH 33-48 {M7CL-48 uniquement}**
.....Affiche les canaux INPUT 1-32 {1-48}

② **Touche de sélection de canal**

Sélectionne le canal à affecter au port de sortie que vous avez choisi à l'étape 3.



• Si vous avez sélectionné CH 1-32 ou CH 33-48 {M7CL-48 uniquement}, le canal d'entrée que vous avez sélectionné sera émis directement à partir du port de sortie correspondant. A ce stade, la touche de sélection de canal de la fenêtre contextuelle OUTPUT PORT (Port de sortie) s'affiche sous « DIR CH xx » (xx= numéro de canal). (Pour les détails sur la sortie directe → p. 102.)

5 Utilisez les onglets de sélection de canal et les touches de sélection de canal pour sélectionner le canal source, puis appuyez sur la touche CLOSE (Fermer).

Vous revenez à la fenêtre contextuelle OUTPUT PORT.

ASTUCE

- Si la fonction **PATCH CONFIRMATION** (Confirmation de patch) est activée (ON), une boîte de dialogue de confirmation apparaîtra à la moindre tentative de modifier les réglages de patch. Lorsque la fonction **STEAL PATCH CONFIRMATION** (Confirmation de détournement patch) est activée (ON), une boîte de dialogue de confirmation s'ouvre aussitôt que vous essayez de changer un emplacement qui a déjà été assigné ailleurs. (Pour plus de détails, voir → p. 198).

6 Effectuez les réglages de retard, de phase et d'atténuateur selon les besoins.

7 Répétez les étapes 3–6 afin d'affecter des canaux pour d'autres ports de sortie.

8 Dès que vous avez effectué les réglages, cliquez sur le symbole « X » situé dans la partie supérieure droite de la fenêtre afin de revenir sur l'écran précédent.

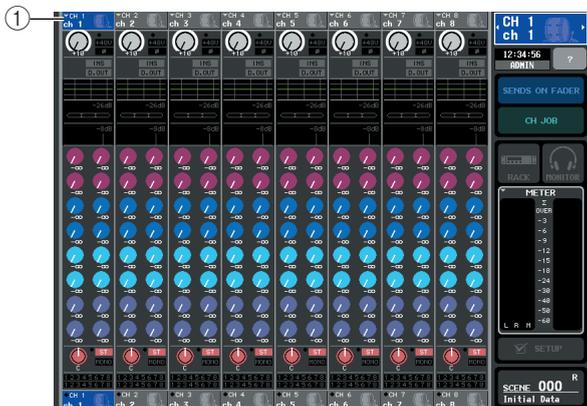
Modification des réglages de patch d'entrée

Lorsque la console M7CL est paramétrée sur ses valeurs par défaut, les ports d'entrée suivants sont assignés à chaque canal d'entrée.

Canaux INPUT 1–32 {1–48}	Prises INPUT 1–32 {1–48}
Canaux ST IN 1–4	EFFECT RETURN 1–4 (L/R)

Cependant, l'assignation ci-dessus peut être changée selon les besoins. Nous allons vous expliquer comment modifier l'assignation de chaque canal d'entrée.

1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW correspondant aux canaux d'entrée dont vous cherchez à modifier la source d'entrée.



① Numéro de canal / Nom de canal

2 Dans la partie supérieure de l'écran, appuyez sur le champ du numéro de canal / nom de canal afin d'accéder à la fenêtre contextuelle PATCH/NAME.

Dans la fenêtre contextuelle PATCH/NAME, vous pouvez modifier le nom et l'icône du canal ainsi que le port d'entrée affecté à chaque canal d'entrée.

[Fenêtre contextuelle PATCH/NAME (PATCH)]



① Touche de port d'entrée

Indique le port d'entrée actuellement sélectionné. Si vous appuyez sur cette touche lors de la sélection d'icône ou de la modification d'un nom de canal, vous retourneriez sur l'écran de sélection du port d'entrée.

② Touche des icônes

Indique l'icône sélectionnée pour ce canal. Lorsque vous appuyez sur cette touche, un écran apparaît dans lequel vous pouvez sélectionner une icône ou un nom d'échantillon.

③ Zone de saisie du nom de canal

Indique le nom attribué à ce canal. Lorsque vous appuyez sur ce champ, une fenêtre du clavier s'ouvre afin de vous permettre d'attribuer un nom.

④ Onglets de sélection de port d'entrée

Sélectionnent les ports d'entrée affichés dans la fenêtre contextuelle. Chaque onglet correspond aux ports d'entrée suivants.

● CH IN 1–32

● CH IN 33–48 {M7CL–48 uniquement}

Les prises INPUT 1–32 ou 33–48 {M7CL–48 uniquement} s'affichent.

● **ST IN**

Les canaux L/R des prises ST IN 1–4 s'affichent.

● **SLOT 1–SLOT 3**

Les canaux d'entrée 1–16 des logements 1–3 s'affichent.

● **RACK**

Les ports de sortie des racks 1–8 s'affichent.

⑤ **Touches de sélection de port d'entrée**

Assignent un port d'entrée au canal d'entrée actuellement sélectionné.

⑥ **Onglets**

Utilisez ces onglets pour basculer entre les éléments.

3 Accédez à l'écran de sélection de port d'entrée dans la fenêtre contextuelle PATCH/NAME, et utilisez les onglets de sélection de port d'entrée et les touches de sélection de port d'entrée pour sélectionner un port d'entrée.



- Si la fonction *PATCH CONFIRMATION* est activée (ON), une boîte de dialogue de confirmation apparaîtra à la moindre tentative de modifier les réglages de patch. Lorsque la fonction *STEAL PATCH CONFIRMATION* est activée (ON), une boîte de dialogue de confirmation s'ouvre aussitôt que vous essayez de changer un emplacement qui a déjà été assigné ailleurs. (Pour plus de détails, voir → p. 198.)

4 Une fois que vous avez terminé d'effectuer les réglages, appuyez sur le symbole « X » situé dans la partie supérieure droite de la fenêtre pour la fermer.

Vous revenez alors sur l'écran OVERVIEW.



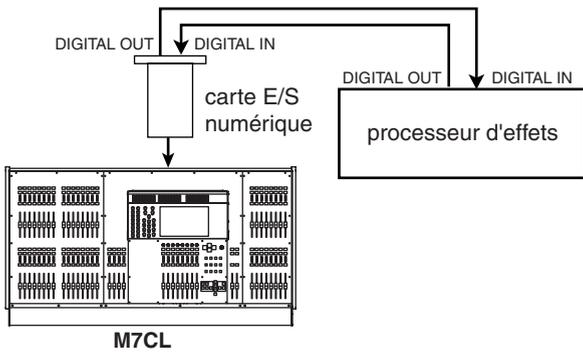
- Dans la fenêtre contextuelle *PATCH/NAME*, vous pouvez sélectionner une icône pour un canal ou lui attribuer un nom (→ p. 53).
- Vous pouvez également sélectionner des ports d'entrée depuis la fenêtre contextuelle *HA/PATCH*.

5 Répétez les étapes 2-4 afin d'affecter des ports d'entrée à d'autres canaux.

Insertion d'un périphérique externe dans un canal

Vous pouvez, si vous le souhaitez, insérer un processeur d'effets ou tout autre périphérique externe dans le chemin du signal des canaux INPUT, MIX, MATRIX, STEREO ou MONO. Dans ce cas, le type de port d'entrée/sortie utilisé pour l'insertion et l'emplacement de l'entrée/sortie d'insertion peuvent être spécifiés individuellement pour chaque canal.

- 1 Selon les besoins, connectez vos équipements externes à la (les) carte(s) E/S dans les logements 1-3.**



ASTUCE

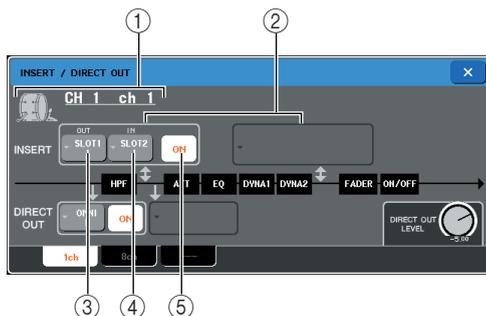
- Si vous installez une carte E/S numérique dans un logement puis branchez numériquement un périphérique externe, vous devrez veiller à synchroniser l'horloge de mots entre la console M7CL et votre périphérique externe (→ p. 208).

- 2 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW correspondant au canal auquel vous cherchez à affecter une source d'entrée.**

- 3 Appuyez sur le champ INSERT/DIRECT OUT (Sortie d'insertion/directe) pour accéder à la fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT.**

Dans la fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT, vous pouvez afficher ou modifier le type de port d'entrée/sortie utilisé pour l'insertion ainsi que l'emplacement sur lequel cette dernière doit se produire. Cette fenêtre contextuelle existe en deux versions : à un canal et à huit canaux. Ces fenêtres comportent les éléments suivants.

[Fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT (1ch)]



- 1 Icône / Numéro de canal / Nom de canal**
Indique l'icône sélectionnée pour ce canal, le numéro de canal, ainsi que le nom de canal.

- 2 Champ INSERT (Insertion)**

Permet de paramétrer les réglages liés à l'insertion. Appuyez sur le champ de gauche ou de droite pour choisir respectivement PRE EQ (avant l'atténuateur) ou PRE FADER (avant le fader) comme position d'entrée/de sortie d'insertion.

- 3 Touche contextuelle INSERT OUT (Sortie d'insertion)**

Indique le port de sortie sélectionné comme sortie d'insertion pour ce canal. Appuyez sur cette touche pour ouvrir une fenêtre contextuelle dans laquelle vous pouvez sélectionner le port de sortie.

- 4 Touche contextuelle INSERT IN (Entrée d'insertion)**

Indique le port d'entrée sélectionné comme entrée d'insertion pour ce canal. Appuyez sur cette touche pour ouvrir une fenêtre contextuelle dans laquelle vous pouvez sélectionner le port d'entrée.

- 5 Touche INSERT ON/OFF (Activation/désactivation de l'insertion)**

Active ou désactive l'insertion. Si cette touche est désactivée (off), le chemin du signal d'insertion sera contourné.

[Fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT (8ch)]



- 1 Numéro de canal / Icône de canal**
Affiche le numéro de canal et l'icône sélectionnée pour ce dernier. Vous pouvez appuyer sur ce champ pour changer le canal sélectionné.
- 2 Nom de canal**
Indique le nom attribué à ce canal.
- 3 Touche contextuelle INSERT OUT**
Indique le port de sortie sélectionné comme sortie d'insertion pour ce canal. Appuyez sur cette touche pour ouvrir une fenêtre contextuelle dans laquelle vous pouvez sélectionner le port de sortie. La position d'entrée/sortie d'insertion actuellement spécifiée s'affiche sous la touche.

④ Touche INSERT ON/OFF

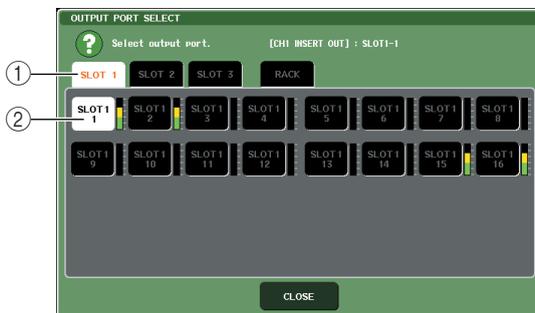
Active ou désactive l'insertion. Si cette touche est désactivée (off), le chemin du signal d'entrée/sortie d'insertion sera contourné.

⑤ Touche contextuelle INSERT IN

Indique le port d'entrée sélectionné comme entrée d'insertion pour ce canal. Appuyez sur cette touche pour ouvrir une fenêtre contextuelle dans laquelle vous pouvez sélectionner le port d'entrée.

4 Accédez à l'une des deux fenêtres contextuelles INSERT/DIRECT OUT à un canal ou à huit canaux, puis appuyez sur la touche contextuelle INSERT OUT.

La fenêtre contextuelle OUTPUT PORT SELECT (Sélection de port de sortie) s'ouvre, afin que vous y sélectionniez le port de sortie utilisé pour la sortie d'insertion. Cette fenêtre contient les éléments suivants.

**① Onglets de sélection de port de sortie**

Sélectionnent les ports de sortie affichés dans la fenêtre. Chaque onglet correspond aux ports de sortie suivants.

- **SLOT 1–SLOT 3** Les canaux de sortie 1–16 des logements 1–3 s'affichent.
- **RACK** Les ports d'entrée des racks 1–8 s'affichent.

② Touches de sélection de port de sortie

Affectent le port de sortie utilisé comme sortie d'insertion pour le canal actuellement sélectionné.

NOTE

- Si un rack dans lequel un GEQ est monté est spécifié comme sortie ou entrée d'insertion, l'autre point de patch sera automatiquement affecté au même rack. En outre, si vous désactivez l'entrée ou la sortie d'insertion d'un rack dans lequel un GEQ est monté, il en sera automatiquement de même pour le deuxième point de patch. Quel que soit le type de patch concerné, l'insertion sera automatiquement activée si la sortie et l'entrée d'insertion sont toutes deux assignées. Qui plus est, l'insertion sera automatiquement désactivée si les deux points de patch le sont également.

5 Utilisez les onglets de sélection de port de sortie et les touches de sélection de port de sortie pour spécifier le port de sortie qui sera utilisé comme sortie d'insertion puis appuyez sur la touche CLOSE.

Vous revenez à la fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT.

6 Appuyez sur la touche contextuelle INSERT IN.

La fenêtre contextuelle INPUT PORT SELECT (Sélection de port d'entrée) s'ouvre, afin que vous y sélectionniez le port d'entrée utilisé pour l'entrée d'insertion.

7 Spécifiez le port d'entrée que vous utiliserez pour l'entrée d'insertion, puis appuyez sur la touche CLOSE.

8 Appuyez sur la touche INSERT ON/OFF pour l'activer (ON).

Dans cet état, l'entrée et la sortie d'insertion sont activées. Réglez les niveaux d'entrée/sortie de votre périphérique externe selon les besoins.

ASTUCE

- Même en cas de désactivation (OFF) de la touche INSERT ON/OFF, le signal sélectionné pour la sortie d'insertion continue d'être émis.

9 Si vous souhaitez changer la position d'entrée/sortie d'insertion, accédez à la touche contextuelle INSERT/DIRECT OUT à un canal et appuyez sur l'un des deux champs INSERT.

Le champ INSERT sur lequel vous avez appuyé est alors activé, et le deuxième champ INSERT désactivé.

10 Une fois que vous avez terminé d'effectuer les réglages, cliquez sur le symbole « X » situé dans la partie supérieure droite de la fenêtre pour la fermer.

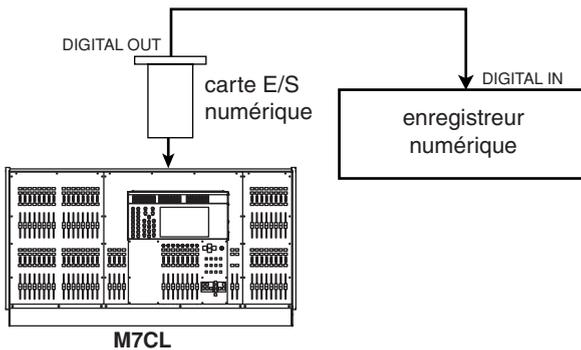
Vous revenez alors sur l'écran OVERVIEW.

11 Procédez aux réglages d'insertion pour d'autres canaux, selon les besoins.

Sortie directe d'un canal INPUT

Le signal d'un canal INPUT peut être directement émis à partir d'une prise OMNI OUT ou d'un canal de sortie du logement de votre choix. Par exemple, les signaux peuvent être envoyés via une carte E/S numérique installée sur un logement, vers un enregistreur numérique externe, de sorte qu'un enregistrement live puisse être effectué sans qu'il y ait d'interférence possible avec les opérations de mixage en cours sur la console M7CL.

- 1 Branchez votre équipement externe sur une prise OMNI OUT ou sur une carte E/S installée dans les logements 1–3, selon les besoins.



ASTUCE

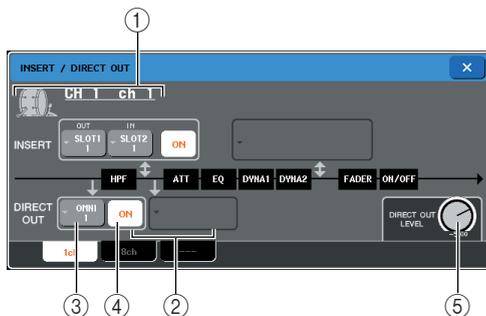
- Si vous installez une carte E/S numérique dans un logement puis branchez numériquement un périphérique externe, vous devrez veiller à synchroniser l'horloge de mots entre la console M7CL et votre périphérique externe (→ p. 208).

- 2 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW comportant le canal d'entrée pour lequel vous souhaitez avoir une sortie directe.

- 3 Appuyez sur le champ INSERT/DIRECT OUT pour accéder à la fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT.

Cette fenêtre contextuelle existe en deux versions : à un canal et à huit canaux. Ces fenêtres comportent les éléments suivants.

[Fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT (1ch)]



- 1 **Icône / Numéro de canal / Nom de canal**
Indique l'icône sélectionnée pour ce canal, le numéro de canal, ainsi que le nom de canal.

- 2 **Champ DIRECT OUT (Sortie directe)**
Permet d'effectuer les réglages de sortie directe. Appuyez sur le champ à gauche ou à droite pour sélectionner PRE HPF (avant le HPF) ou PRE EQ (avant l'atténuateur) comme position de sortie directe.

- 3 **Touche contextuelle DIRECT OUT**
Indique le port de sortie utilisé pour la sortie directe. Appuyez sur cette touche pour ouvrir une fenêtre contextuelle dans laquelle vous pouvez sélectionner le port de sortie.

- 4 **Touche DIRECT OUT ON/OFF (Activation/désactivation de la sortie directe)**
Active/désactive la sortie directe.

- 5 **Bouton DIRECT OUT LEVEL (Niveau de sortie directe)**
Règle le niveau du signal de sortie directe.

[Fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT (8ch)]



- 1 **Numéro de canal / Icône de canal**
Affiche le numéro de canal et l'icône sélectionnée pour ce dernier. Vous pouvez appuyer sur ce champ pour changer le canal sélectionné.

- 2 **Nom de canal**
Indique le nom attribué à ce canal.

- 3 **Touche DIRECT OUT ON/OFF**
Active ou désactive la sortie directe. Si cette touche est désactivée (off), la sortie directe pour ce canal le sera également.

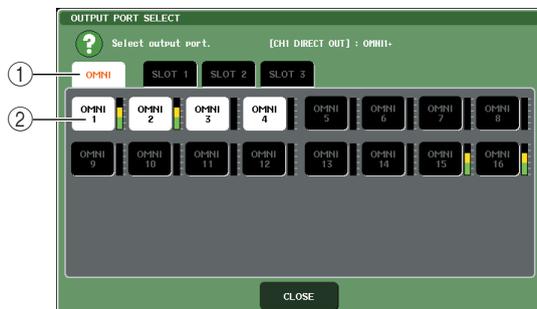
La position de sortie directe actuellement sélectionnée s'affiche sous la touche.

- 4 **Touche contextuelle DIRECT OUT**
Indique le port de sortie utilisé pour la sortie directe. Appuyez sur cette touche pour ouvrir une fenêtre contextuelle dans laquelle vous pouvez sélectionner le port de sortie.

- 5 **Bouton DIRECT OUT LEVEL**
Règle le niveau du signal de sortie directe.

4 Accédez à l'une des deux fenêtres contextuelles INSERT/DIRECT OUT à un canal ou à huit canaux, puis appuyez sur la touche contextuelle DIRECT OUT.

La fenêtre contextuelle OUTPUT PORT SELECT s'ouvre, afin que vous y sélectionniez le port de sortie utilisé pour la sortie directe. Cette fenêtre contient les éléments suivants.



① **Onglets de sélection de port de sortie**
Sélectionnent les ports de sortie affichés dans la fenêtre. Chaque onglet correspond aux ports de sortie suivants.

- **OMNI** Les prises OMNI OUT 1–16 s'affichent.
- **SLOT 1–SLOT 3**
..... Les canaux de sortie 1–16 des logements 1–3 s'affichent.

② **Touches de sélection de port de sortie**
Assignent le port de sortie utilisé pour la sortie directe du canal INPUT actuellement sélectionné.

5 Utilisez les onglets de sélection de port de sortie et les touches de sélection de port de sortie pour spécifier le port de sortie qui sera utilisé pour la sortie directe, puis appuyez sur la touche CLOSE.

Vous revenez à la fenêtre contextuelle INSERT/DIRECT OUT.

6 Appuyez sur la touche DIRECT ON/OFF pour l'activer (ON).

Dans cet état, la sortie directe est activée. Réglez le niveau d'entrée de votre périphérique externe selon les besoins.



- Par défaut, tous ces réglages sont activés.

7 Si vous souhaitez changer la position de sortie directe, accédez à la touche contextuelle INSERT/DIRECT OUT à un canal et appuyez sur l'un des deux champs DIRECT OUT.

Le champ DIRECT OUT sur lequel vous avez appuyé est alors activé, et le deuxième champ DIRECT OUT désactivé.

8 Si vous souhaitez régler le niveau de la sortie directe, accédez à l'une des deux fenêtres contextuelles INSERT/DIRECT OUT à un canal ou huit canaux, puis actionnez le bouton DIRECT OUT LEVEL.

9 Une fois que vous avez terminé d'effectuer les réglages, cliquez sur le symbole « X » situé dans la partie supérieure droite de la fenêtre pour la fermer.

Vous revenez alors sur l'écran OVERVIEW.

10 Procédez aux réglages de sortie directe pour d'autres canaux, selon les besoins.

◆ Chapitre 10 ◆

EQ et dynamiques

Ce chapitre décrit l'égaliseur (EQ) et les dynamiques fournis sur chaque canal de la console M7CL.

A propos de l'EQ et des dynamiques

Chaque canal d'entrée et de sortie de la console M7CL dispose d'un égaliseur à quatre bandes et de dynamiques

L'égaliseur peut être utilisé sur tous les canaux d'entrée et de sortie. Un atténuateur est fourni directement avant l'EQ, ce qui vous permet de régler le niveau du signal d'entrée. Les canaux d'entrée sont également équipés d'un filtre passe-haut indépendant de l'égaliseur.

Les canaux d'entrée sont dotés de deux processeurs de dynamiques : Dynamics 1 pouvant servir de gate, d'effet ducking, de compresseur ou d'expandeur ; et Dynamics 2 faisant office de compresseur, de compandeur dur, de compandeur doux ou de de-esser. Les canaux de sortie proposent un seul processeur de dynamiques susceptible être utilisé comme compresseur, expandeur, compandeur dur ou compandeur doux.

Utilisation de l'EQ

Cette section présente l'égaliseur à quatre bandes, disponible sur les canaux d'entrée et de sortie.

- 1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW comportant le canal d'entrée dont vous souhaitez contrôler l'égaliseur.

Le champ EQ affiche la réponse de l'égaliseur. Dans cet écran OVERVIEW, vous pouvez utiliser les encodeurs EQ de la section SELECTED CHANNEL pour éditer les réglages de paramètre.



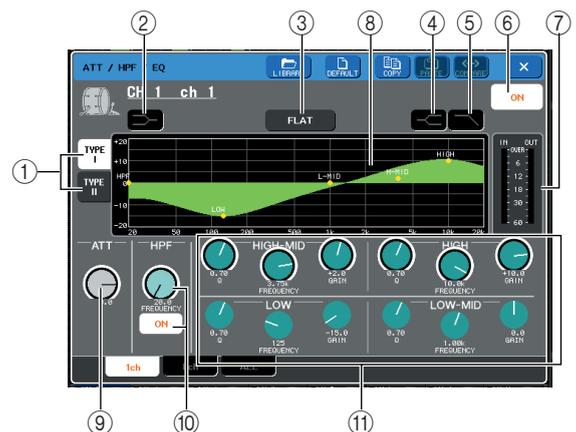
- 2 Si vous souhaitez effectuer les modifications tout en visualisant les valeurs respectives des paramètres ATT/HPF/EQ, appuyez sur le champ EQ dans l'écran OVERVIEW pour accéder à la fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ.

Dans la fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ, vous pouvez éditer l'EQ ainsi que les paramètres de filtre passe-haut et les faire basculer entre activation et désactivation.

Il existe trois variantes de cette fenêtre contextuelle : à un canal, à huit canaux et ALL. Ces fenêtres comportent les éléments suivants.

[Fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ (1 ch)]

Affiche et édite tous les paramètres EQ du canal actuellement sélectionné. Ceci est commode lorsque vous voulez effectuer des réglages EQ détaillés pour un canal spécifique.



- ① **Touches TYPE I, II**
Sélectionnent le type d'égalisation. Activez la touche TYPE I si vous souhaitez utiliser le même algorithme que celui des anciens mixeurs numériques Yamaha, ou activez la touche TYPE II si vous voulez recourir au logarithme nouvellement développé. TYPE II réduit les interférences entre bandes.
- ② **Touche shelving des bandes LOW**
Lorsque cette touche est activée, l'égaliseur à bandes LOW fonctionne en tant qu'égaliseur de type shelving. Dans ce cas, le bouton Q des bandes LOW ne s'affiche pas.

③ **Touche FLAT (Plat)**

Réinitialise les paramètres GAIN de toutes les bandes sur leur valeur par défaut (0,0 dB). Lorsque vous appuyez sur cette touche, une boîte de dialogue de confirmation apparaît.

④ **Touche shelving des bandes HIGH**

Lorsque cette touche est activée, l'égaliseur à bandes HIGH fonctionne comme un égaliseur de type shelving. Dans ce cas, le bouton Q des bandes HIGH ne s'affiche pas.

⑤ **Touche de filtre passe-bas**

Lorsque cette touche est activée, l'égaliseur à bandes HIGH fonctionne comme un filtre passe-bas. Dans ce cas, le bouton Q des bandes HIGH ne s'affiche pas, et le bouton GAIN fonctionne comme un commutateur d'activation/désactivation du filtre passe-bas.

⑥ **Touche ON/OFF de l'égaliseur**

Active ou désactive l'égaliseur.

⑦ **Indicateur de niveau**

Ces indicateurs affichent les niveaux de crête avant et après l'EQ. Si le signal est écrêté avant ou après l'EQ, le segment OVER s'allumera. Si le canal correspondant est en stéréo (canal ST IN, canal MIX/MATRIX réglé sur stéréo ou canal STEREO), les indicateurs de niveau s'afficheront pour les deux canaux concernés.

⑧ **Graphique EQ**

Ce graphique montre la réponse approximative des paramètres EQ. Un pointeur s'affiche à la crête de chaque bande. La courbe de réponse change lorsque vous modifiez les boutons Q, FREQUENCY ou GAIN de chaque bande. Si l'égaliseur ou le filtre passe-haut sont activés, la courbe de réponse sera mise en surbrillance.

⑨ **Bouton ATT**

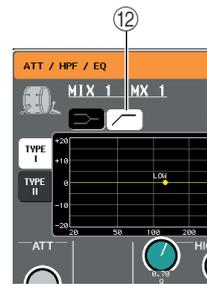
Règle le degré d'atténuation ou de gain directement avant l'entrée sur l'EQ, dans une plage de -96 dB à +24 dB. Sert à compenser les modifications de niveau produits par l'EQ. Vous pouvez vous servir de l'encodeur multi-fonctions 1 pour contrôler ceci.

⑩ **Bouton HPF, touche HPF ON/OFF (canaux d'entrée uniquement)**

Vous pouvez activer/désactiver ici le filtre passe-haut situé après l'atténuation et avant l'EQ et régler sa fréquence de coupure. Utilisez l'encodeur multi-fonctions 2 pour régler la fréquence de coupure dans une plage de 20–600 Hz.

⑪ **Boutons Q/FREQUENCY/GAIN**

Règlent les paramètres Q, FREQUENCY (fréquence centrale) et GAIN (accentuation/atténuation) de chaque bande (LOW, LOW MID, HIGH MID et HIGH). Appuyez sur un bouton pour sélectionner la bande que vous souhaitez contrôler, et utilisez les encodeurs multi-fonctions 3–8 pour effectuer les réglages.



⑫ **Touche de filtre passe-haut (canaux de sortie uniquement)**

Lorsque cette touche est activée, l'égaliseur à bandes LOW fonctionne comme filtre passe-haut. Dans ce cas, le bouton Q des bandes LOW ne s'affiche pas, et le bouton GAIN sert de commutateur d'activation/désactivation du filtre passe-haut.

[Fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ (8 ch)]

Ceci affiche les réglages EQ du canal d'entrée ou de sortie, par groupes de huit canaux simultanément.

Utilisez les encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour éditer les réglages EQ. Cette fenêtre vous permet de contrôler les réglages ATT et HPF des huit canaux affichés.



① **Touche de sélection de canal**

Indique le numéro de canal, l'icône sélectionnée pour ce canal ainsi que le nom de ce dernier. Appuyez sur ces touches pour sélectionner le canal que vous souhaitez copier ou coller, ou encore pour choisir plusieurs canaux à la fois.

② **Graphique EQ**

Ce mini-graphique montre la réponse approximative des paramètres EQ. Appuyez sur le graphique EQ afin de basculer sur la fenêtre à un canal comportant le canal sélectionné. Si l'égaliseur ou le filtre passe-haut sont activés, la courbe de réponse sera mise en surbrillance.

③ **Touche ON/OFF de l'égaliseur**

Active ou désactive l'égaliseur.

④ **Bouton ATT**

Règle le degré d'atténuation ou de gain avant que le signe n'entre sur l'EQ. Vous pouvez appuyer sur le bouton ATT pour le sélectionner, et utiliser les encodeurs multi-fonctions 1–8 afin d'effectuer les réglages.

⑤ **Bouton HPF, touche HPF ON/OFF (canaux d'entrée uniquement)**

Active/désactive le filtre passe-haut et règle sa fréquence de coupure. Vous pouvez appuyer sur le bouton HPF pour le sélectionner, et utiliser les encodeurs multi-fonctions 1–8 afin d'effectuer les réglages.

[Fenêtre contextuelle EQ (ALL)]

Cette fenêtre affiche tous les canaux d'entrée (ou de sortie) en même temps. Cette page est disponible à des fins d'affichage uniquement et n'autorise pas l'édition de paramètres. Elle est très utile lorsqu'il s'agit de vérifier rapidement les réglages EQ de tous les canaux ou de copier/coller ceux-ci entre des canaux distants.



① Touche de sélection de canal

Indique le numéro de canal, l'icône sélectionnée pour ce canal ainsi que le nom de ce dernier. Appuyez sur ces touches pour sélectionner le canal que vous souhaitez copier ou coller, ou encore pour choisir plusieurs canaux à la fois.

② Graphique EQ

Ce mini-graphique montre la réponse approximative des paramètres EQ. Appuyez sur le graphique EQ afin de basculer sur la fenêtre à un canal comportant le canal sélectionné. Si l'égaliseur ou le filtre passe-haut sont activés, la courbe de réponse sera mise en surbrillance.

3 Accédez à la fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ (1 ch) et appuyez sur la touche EQ ON pour activer l'EQ.

Lorsque la fenêtre ATT/HPF/EQ s'affiche, vous êtes alors en mesure d'éditer tous les paramètres EQ.

4 Si vous souhaitez utiliser le filtre passe-haut sur un canal d'entrée, actionnez le bouton HPF ou la touche HPF ON/OFF dans la fenêtre ATT/HPF/EQ.

Les canaux d'entrée sont équipés d'un filtre passe-haut indépendant de l'égaliseur à quatre bandes. La touche HPF ON/OFF active/désactive le filtre passe-haut, et le bouton HPF règle la fréquence de coupure.

ASTUCE

- Les canaux de sortie ne disposent pas de filtre passe-haut indépendant de l'égaliseur. Cependant, vous pouvez activer la touche du filtre passe-haut dans la fenêtre contextuelle afin d'utiliser l'égalisateur à bandes LOW comme filtre passe-haut.
- Vous avez la possibilité d'activer la touche du filtre passe-bas sur les canaux d'entrée et de sortie à la fois, afin d'utiliser l'égaliseur à bandes HIGH comme un filtre passe-bas.

5 Si vous souhaitez copier les réglages EQ sur un autre canal ou les initialiser, utilisez les touches d'outils de la fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ.

Pour les détails sur les modalités d'utilisation de ces touches, reportez-vous à la section « Utilisation des touches d'outils » (→ p. 31).

ASTUCE

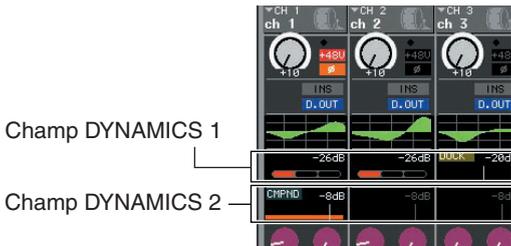
- Les réglages EQ peuvent être sauvegardés ou chargés à tout moment sur une bibliothèque dédiée (→ p. 31). Vous disposez également de présélections pour une variété d'instruments ou de situations.
- Vous avez aussi la possibilité d'accéder à l'écran SELECTED CHANNEL VIEW et d'utiliser les encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour éditer l'EQ et le filtre passe-haut (→ p. 81).
- Même lorsque la fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ s'affiche, vous pouvez vous servir des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour contrôler l'EQ.

Utilisation des dynamiques

Les canaux d'entrée disposent de deux processeurs de dynamiques alors que les canaux de sortie n'en ont qu'un seul.

1 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW comportant le canal d'entrée dont vous souhaitez contrôler les dynamiques.

Le champ DYNAMICS 1/2 affiche l'état d'activation/désactivation des dynamiques ainsi que le degré de réduction de gain.



2 Dans l'écran OVERVIEW, appuyez sur le champ DYNAMICS 1/2 pour accéder à la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1 (2).

Dans la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1 (2), vous pouvez éditer les réglages de dynamique et activer/désactiver le processeur.

Il existe trois variantes de cette fenêtre contextuelle : à un canal, à huit canaux et ALL. Elles comportent les éléments suivants.

[Fenêtre contextuelle DYNAMICS 1 (2) (1ch)]

Cette fenêtre affiche seulement le canal actuellement sélectionné. Tous les paramètres de dynamique peuvent y être visualisés et édités. Ceci est commode lorsque vous voulez effectuer des réglages de dynamique détaillés pour un canal spécifique.



1 **Touches de type de dynamique**
Sélectionnent l'un des quatre types de dynamiques suivants :

• **Canaux d'entrée**

DYNAMICS 1	GATE
	DUCKING
	COMPRESSOR
	EXPANDER

DYNAMICS 2	COMPRESSOR
	COMPANDER H (Compandeur dur)
	COMPANDER S (Compandeur doux)
	DE-ESSER

• **Canaux de sortie**

DYNAMICS 1	COMPRESSOR
	EXPANDER
	COMPANDER H (Compandeur dur)
	COMPANDER S (Compandeur doux)

ASTUCE

• Pour les détails sur les paramètres de dynamique, reportez-vous aux informations complémentaires figurant à la fin de ce manuel. (→ p. 225)

2 Graphique de dynamiques

Ce graphique montre la réponse approximative du processeur de dynamiques.

3 Indicateur de niveau

Ces indicateurs affichent le niveau de réduction de gain (GR) et les niveaux de crête avant (IN) et après le gate (OUT). Si le signal est écrêté, le segment OVER s'allumera. Si le canal correspondant est en stéréo (canal ST IN, canal MIX/MATRIX réglé sur stéréo ou canal STEREO), les indicateurs de niveau s'afficheront pour les deux canaux concernés.

4 Touche DYNAMICS ON/OFF (Activation/désactivation de dynamique)

Active ou désactive les dynamiques.

5 Touche KEY IN CUE (uniquement pour GATE et DUCKING)

Contrôle le cue-monitor du signal de déclenchement actuellement sélectionné.

ASTUCE

• Même lorsque le mode Cue est spécifié sur MIX CUE (mode dans lequel tous les canaux dont la touche [CUE] est activée sont mixés pour le contrôle), l'activation de la touche KEY IN CUE entraîne le contrôle du signal du canal correspondant uniquement. Toutes les touches [CUE] qui étaient jusqu'alors activées sont désactivées d'office.

6 Bouton THRESHOLD (Seuil)

Spécifie le seuil à partir duquel les dynamiques commencent à être opérationnelles. Vous pouvez vous servir de l'encodeur multi-fonctions 1 pour contrôler ceci.

7 Autres paramètres

Les autres paramètres du processeur de dynamiques s'affichent ici. Ils varient selon le type de dynamique sélectionné. Vous pouvez vous servir des encodeurs multi-fonctions pour les régler.

ASTUCE

• Pour les détails sur les paramètres, reportez-vous aux informations complémentaires figurant à la fin de ce manuel. (→ p. 225)

⑧ **Touche KEY IN FILTER (uniquement pour GATE et DUCKING)**

Ce champ vous permet d'appliquer un filtre au signal de déclenchement. Vous avez le choix entre HPF (filtre passe-haut), BPF (filtre passe-bande) et LPF (filtre passe-bas). Si ces touches sont toutes désactivées, aucun filtre ne sera appliqué.

Lorsqu'un filtre est activé, vous pouvez utiliser les encodeurs multi-fonctions 6/7 pour régler les paramètres Q et FREQUENCY (fréquence de coupure/fréquence centrale).

⑨ **Touche KEY IN SOURCE (Source de déclenchement)**

Affiche la fenêtre contextuelle KEY IN SOURCE SELECT (Sélection de la source de déclenchement), qui vous permet de sélectionner le signal de déclenchement.

[Fenêtre contextuelle DYNAMICS 1 (2) (8 ch)]

Cette fenêtre affiche les réglages de huit canaux en même temps, notamment du canal actuellement sélectionné. Vous pouvez basculer entre les groupes de huit canaux tels que 1–8 et 9–16. Comparé à l'afficheur relatif au canal unique, le nombre de paramètres à contrôler y est moindre. Cette fenêtre est commode lorsqu'il s'agit de régler le seuil ou certains autres paramètres tout en vérifiant les canaux adjacents de gauche et de droite.



① **Touche de sélection de canal**

Indique le numéro de canal, l'icône sélectionnée pour ce canal ainsi que le nom de ce dernier. Vous pouvez appuyer sur ces touches pour sélectionner un canal ou une page de canaux.

② **Indicateur de niveau GR**

Indique le niveau de réduction de gain. Si vous avez sélectionné « GATE » comme type de dynamique, une indication s'affichera concernant l'état d'ouverture/fermeture du gate.

Indication de l'état de gate	(rouge)	(jaune)	(vert)	
Etat activé/désactivé	activé	activé	activé	désactivé
Etat ouvert/fermé	fermé	ouvert	ouvert	–
Niveau de réduction de gain	30 dB ou plus	0–30 dB	0 dB	–

③ **Graphique de dynamiques**

Ce mini-graphique montre la réponse approximative du processeur de dynamiques.

④ **Bouton THRESHOLD**

Spécifie le seuil sur lequel le processeur de dynamiques commence à être opérationnel. Vous pouvez vous servir des encodeurs multi-fonctions 1–8 pour contrôler ceci.

⑤ **Touche DYNAMICS ON/OFF**

Active/désactive le processeur de dynamiques.

[Fenêtre contextuelle DYNAMICS 1 (2) (ALL)]

Cette fenêtre affiche les réglages de dynamique de tous les canaux d'entrée (ou de sortie) en même temps. Cette page est disponible à des fins d'affichage uniquement et n'autorise pas l'édition de paramètres. Elle est très utile lorsqu'il s'agit de vérifier rapidement les réglages de dynamique de tous les canaux ou copier/coller ceux-ci entre des canaux distants.



① **Touche de sélection de canal**

Indique le numéro de canal, l'icône sélectionnée pour ce canal ainsi que le nom de ce dernier. Vous pouvez appuyer sur ces touches pour sélectionner un canal ou une page de canaux.

② **Indicateur de niveau GR**

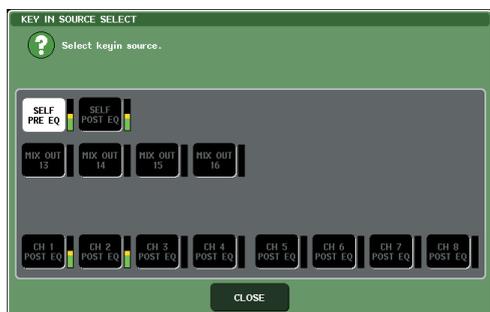
Indique le niveau de réduction de gain. L'afficheur de niveau est identique à celui de la fenêtre à huit canaux. Appuyez sur l'indicateur de niveau GR afin de basculer sur la fenêtre à un canal comportant le canal sélectionné.

3 Accédez à la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1 (2) (1 ch) et appuyez sur la touche DYNAMICS ON pour activer le processeur de dynamiques.

Si vous ouvrez la fenêtre DYNAMICS 1 (2) (1 ch), vous serez en mesure d'éditer tous les paramètres.

4 Pour sélectionner un signal de déclenchement, procédez comme suit.

- 1 Dans la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1 (2) (1 ch), appuyez sur la touche KEY IN SOURCE pour accéder à la fenêtre contextuelle KEY IN SOURCE SELECT.



2 Sélectionnez l'un des signaux suivants comme signal de déclenchement :

- Pour un canal d'entrée

SELF PRE EQ	Signal pré-EQ (atténuateur) du canal d'entrée actuellement sélectionné
SELF POST EQ	Signal post-EQ (atténuateur) du canal d'entrée actuellement sélectionné
CH 1–48 POST EQ, STIN 1L/1R–4L/4R POST EQ	Signal post-EQ (atténuateur) du canal d'entrée correspondant (*1)
MIX OUT 13–16	Signal post-ON du canal MIX correspondant

*1 Les signaux sélectionnables se limitent au groupe auquel le canal concerné appartient, à choisir parmi les sept groupes suivants : CH 1–8, CH 9–16, CH 17–24, CH 25–32, CH 33–40, CH 41–48 et STIN 1L/1R–4 L/4 R.

- Pour un canal de sortie

SELF PRE EQ	Signal pré-EQ (atténuateur) du canal de sortie actuellement sélectionné
SELF POST EQ	Signal post-EQ (atténuateur) du canal de sortie actuellement sélectionné
MIX 1–16 POST EQ, MTRX 1–8 POST EQ, ST L/R, MONO (C), POST EQ	Signal post-EQ (atténuateur) du canal de sortie correspondant (*2)
MIX OUT 13–16	Signal post-ON du canal MIX correspondant

*2 Les signaux sélectionnables se limitent au groupe auquel le canal concerné appartient, à choisir parmi les quatre groupes suivants : MIX 1–8, MIX 9–16, MATRIX 1–8 et ST/MONO (C).

3 Appuyez sur la touche CLOSE pour fermer la fenêtre contextuelle.

5 Si vous souhaitez copier les réglages de dynamique sur un autre canal ou les initialiser, utilisez les touches d'outils de la fenêtre contextuelle.

Pour les détails sur les modalités d'utilisation de ces touches, reportez-vous à la section « Utilisation des touches d'outils » (→ p. 31).

ASTUCE

- Les réglages de dynamique peuvent être sauvegardés ou chargés à tout moment sur une bibliothèque spécialisée (→ p. 31). Vous disposez également de présélections d'une variété d'instruments ou de situations.
- Vous avez aussi la possibilité d'accéder à l'écran SELECTED CHANNEL VIEW et d'utiliser les encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour éditer les réglages de dynamique (→ p. 81).
- Même lorsque la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1 (2) s'affiche, vous pouvez vous servir des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour contrôler les dynamiques.

Utilisation des bibliothèques d'EQ et de dynamiques

Vous pouvez utiliser des bibliothèques dédiées pour stocker et rappeler les réglages d'EQ et de dynamique.

Bibliothèque EQ

Il existe un paramètre « INPUT EQ LIBRARY » (Bibliothèque d'égaliseurs d'entrée) permettant de stocker ou de rappeler les réglages EQ sur les canaux d'entrée, et un paramètre « OUTPUT EQ LIBRARY » (Bibliothèque d'égaliseurs de sortie) autorisant le stockage ou le rappel des réglages EQ sur les canaux de sortie.

Pour rappeler les réglages depuis une bibliothèque, appuyez sur la touche d'outils LIBRARY de la fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ.

Touche de bibliothèque



Pour les détails sur les modalités d'utilisation de la bibliothèque, reportez-vous à la section « Utilisation des bibliothèques » (→ p. 31).

ASTUCE

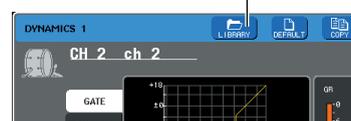
- Vous pouvez rappeler 199 réglages différents à partir de la bibliothèque EQ d'entrée et de la bibliothèque EQ de sortie. Une quarantaine d'éléments de bibliothèque d'entrée et trois éléments de bibliothèque de sortie sont des présélections en lecture seule.
- Pour les détails sur l'accès à la fenêtre contextuelle ATT/HPF/EQ reportez-vous à la section « Utilisation de l'EQ » (→ p. 105).

Bibliothèque de dynamiques

Utilisez la « Bibliothèque de dynamiques » pour stocker ou rappeler les réglages de dynamique. Tous les processeurs de dynamiques de la console M7CL utilisent la bibliothèque de dynamiques. (Cependant, les types disponibles varient selon qu'il s'agisse de Dynamics 1 et Dynamics 2 d'un canal d'entrée ou Dynamics 1 d'un canal de sortie. Les types non sélectionnables ne peuvent pas être rappelés).

Pour rappeler un élément depuis la bibliothèque de dynamiques, appuyez sur la touche d'outils LIBRARY dans la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1 (2).

Touche de bibliothèque



Pour les détails sur les modalités d'utilisation de la bibliothèque, reportez-vous à la section « Utilisation des bibliothèques » (→ p. 31).

ASTUCE

- Il est possible de rappeler 199 éléments depuis la bibliothèque, dont 41 présélections en lecture seule.
- Pour les détails sur l'accès à la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1(2), reportez-vous à la section « Utilisation des dynamiques » (→ p.102).

Groupement et liaison

Ce chapitre décrit les fonctions DCA Group (Groupe DCA) et Mute Group (Groupe de mutes) qui contrôlent le niveau ou l'assourdissement de plusieurs canaux simultanément. Il présente également la fonction Channel Link (Liaison de canal), qui lie les paramètres de plusieurs canaux et détaille les opérations permettant de copier ou de déplacer des paramètres entre les canaux.

A propos des groupes DCA et des groupes de mutes

La console M7CL dispose de huit groupes DCA et de huit groupes de mutes qui vous permettent de contrôler le niveau de plusieurs canaux simultanément.

Les groupes DCA vous offrent la possibilité d'assigner les canaux d'entrée par groupes de huit canaux, de sorte à utiliser les faders 1–8 de la section Centralogic pour contrôler le niveau de tous les canaux d'un groupe. Un seul fader DCA commande le niveau de tous les canaux d'entrée appartenant au même groupe DCA, tout en maintenant la différence de niveau entre les différents canaux. Ceci constitue un moyen pratique pour regrouper les micros des batteries, etc.

Les groupes de mutes vous autorisent à vous servir des touches [1]–[12] définies par l'utilisateur pour assourdir/réactiver plusieurs canaux en une seule opération. Vous avez la possibilité d'y recourir pour couper plusieurs canaux en même temps. Les groupes de mutes 1–8 s'utilisent à la fois avec les canaux d'entrée et les canaux de sortie. Les deux types de canaux peuvent co-exister au sein d'un même groupe.

Utilisation des groupes DCA

Cette section vous explique comment affecter les canaux d'entrée aux huit groupes DCA et utiliser les faders de la section Centralogic pour les contrôler.

Affectation des canaux à un groupe DCA

Pour affecter un canal à un groupe DCA, vous sélectionnez d'abord un groupe DCA donné et spécifiez les canaux à attribuer à ce dernier ou choisissez un canal spécifique en premier puis indiquez le groupe DCA auquel il devrait être assigné.

NOTE

- Les groupes DCA s'utilisent uniquement sur les canaux d'entrée.
- Les réglages de groupes DCA sont sauvegardés comme faisant partie intégrante de la scène.

● Sélection des canaux appartenant à un groupe DCA spécifique

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche CH JOB (Tâche de canal).

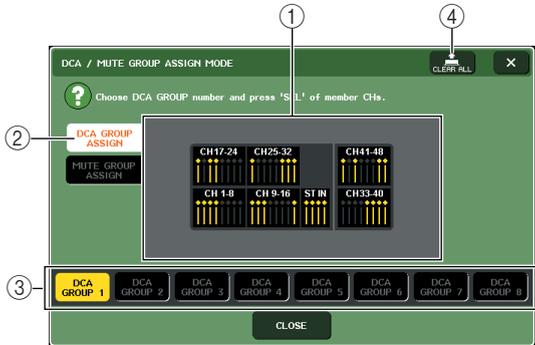
La touche CH JOB permet d'effectuer des opérations de regroupement, de liaison et de copie entre canaux. Lorsque vous appuyez sur cette touche, la zone d'accès aux fonctions change de la manière suivante :



Touche DCA GROUP

2 Appuyez sur la touche DCA GROUP (Groupe DCA) pour accéder à la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE (Mode d'affectation de groupe DCA/ de mutes).

Dans la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE, vous sélectionnez les canaux à affecter aux groupes DCA. La fenêtre contextuelle affiche les éléments suivants.



① Champ d'affichage de canaux

Les canaux affectés au groupe DCA sélectionné par les touches DCA GROUP 1-8 (③) sont mis en surbrillance en jaune.

② Touche DCA GROUP ASSIGN (Affectation de groupe DCA)

Utilisez cette touche pour changer le mode d'affectation de groupe DCA.

③ Touches DCA GROUP 1-8

Utilisez ces touches pour sélectionner le groupe DCA pour lequel vous souhaitez effectuer des affectations.

④ Touche CLEAR ALL (Effacer Tout)

Appuyez sur cette touche pour effacer tous les canaux affectés au groupe DCA sélectionné.

ASTUCE

- Si la touche [DCA] est sélectionnée dans la section NAVIGATION KEYS, vous pourrez accéder à la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE en appuyant sur la touche [SEL] de la section Centralogic à deux reprises, de manière rapide. Dans ce cas, la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE apparaît avec la touche DCA GROUP 1-8 sélectionnée pour le groupe DCA concerné.

3 Servez-vous des touches DCA GROUP 1-8 pour sélectionner le groupe DCA auquel vous souhaitez affecter les canaux.

ASTUCE

- Si la touche [DCA] est sélectionnée dans la section NAVIGATION KEYS, vous pourrez également sélectionner le groupe DCA de destination de l'affectation en appuyant sur la touche [SEL] de la section Centralogic.

4 Utilisez les touches [SEL] de la section INPUT ou la section ST IN pour sélectionner les canaux que vous souhaitez affecter au groupe (les sélections multiples sont autorisées).

Les touches [SEL] des canaux affectés s'allument, et les canaux correspondants sont mis en surbrillance en jaune dans le champ d'affichage de canaux de la fenêtre.

Pour annuler une affectation, appuyez sur la touche [SEL] allumée afin de l'éteindre.

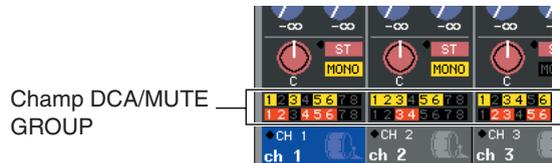
5 Assignez des canaux à d'autres groupes DCA de la même façon.

ASTUCE

- Il est possible d'affecter un seul canal à plusieurs groupes DCA. Dans ce cas, la valeur est égale à la somme des niveaux de tous les faders DCA assignés.

6 Lorsque vous avez procédé à toutes les affectations souhaitées, appuyez sur la touche CLOSE pour fermer la fenêtre contextuelle, puis sur le symbole « X » dans la zone d'accès aux fonctions (afficheur CH JOB).

Vous revenez à l'écran précédent. Le champ DCA/MUTE GROUP (Groupe DCA / Groupe de mutes) de l'écran OVERVIEW indique le(s) groupe(s) DCA auquel (auxquels) chaque canal est affecté. Les numéros qui s'allument en jaune, dans la ligne supérieure du champ, indiquent les groupes DCA auxquels ce canal appartient.



ASTUCE

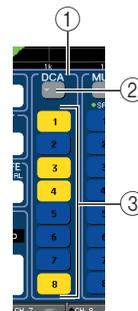
- Vous pouvez également accéder à la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE en appuyant sur le champ DCA/MUTE GROUP de l'écran OVERVIEW.

● Sélection des groupes DCA auxquels un canal spécifique doit appartenir

1 Appuyez sur la touche [SEL] afin de sélectionner le canal d'entrée pour lequel vous souhaitez effectuer des affectations.

2 Appuyez sur l'un des encodeurs de la section SELECTED CHANNEL pour accéder à l'écran SELECTED CHANNEL VIEW.

Sur cet écran, vous avez la possibilité d'afficher tous les paramètres de mixage relatifs au canal actuellement sélectionné.



① Champ DCA

Vous pouvez effectuer ici les réglages liés au groupe DCA pour le canal actuellement sélectionné.

② Touche contextuelle

Appuyez sur cette touche pour ouvrir la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Sélection des canaux appartenant à un groupe DCA spécifique » (→ p. 113).

③ Touches de sélection de groupe DCA 1-8

Sélectionnent le(s) groupe(s) DCA auquel (auxquels) le canal actuellement sélectionné sera affecté.

- 3 Utilisez les touches de sélection de groupe DCA pour sélectionner le(s) groupe(s) DCA auquel (auxquels) le canal actuellement sélectionné sera affecté (les sélections multiples sont autorisées).**
- 4 Sélectionnez le(s) groupe(s) DCA pour les autres canaux de la même manière.**

Contrôle des groupes DCA

Utilisez les faders de la section Centralogic pour contrôler les groupes DCA.

- 1 Affectez des canaux d'entrée aux groupes DCA.**
- 2 Servez-vous des faders de la section INPUT ou ST IN du panneau supérieur pour régler la balance relative entre les différents canaux d'entrée appartenant au groupe DCA que vous souhaitez utiliser.**
- 3 Dans la section NAVIGATION KEYS, appuyez sur la touche [DCA] pour l'allumer, de sorte que la section Centralogic soit contrôlée par les groupes DCA.**

- 4 Activez le fader de la section Centralogic correspondant au groupe DCA que vous voulez utiliser.**

Le niveau des canaux assignés à ce groupe DCA change tout en préservant les différences de niveau établies à l'étape 1.



• Les faders d'entrée ne sont pas utilisés à ce stade.

- 5 Pour activer/désactiver un groupe DCA, appuyez sur la touche [ON] de la section Centralogic correspondant à ce groupe DCA.**

Lorsque vous appuyez sur une touche [ON] de la section Centralogic pour l'éteindre, les canaux affectés à ce groupe DCA sont désactivés (même état que lorsque les faders sont abaissés jusqu'à la position $-\infty$ dB).

- 6 Pour contrôler le cue-monitor d'un groupe DCA, appuyez sur la touche [CUE] de la section Centralogic correspondant à ce groupe DCA.**

Lorsque vous appuyez sur la touche [CUE] de la section Centralogic pour l'allumer, les touches [CUE] des canaux affectés à ce groupe DCA clignotent, et le contrôle de cue-monitoring est activé. Pour en savoir plus sur le cue, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction cue » (→ p. 145).

Utilisation des groupes de mutes

Nous allons vous expliquer dans cette section comment assigner des canaux aux groupes de mutes et utiliser les touches définies par l'utilisateur pour les contrôler.

Affectation de canaux aux groupes de mutes

Pour affecter un canal à un groupe de mutes, vous pouvez soit sélectionner un groupe de mutes spécifique et lui assigner des canaux soit sélectionner un canal spécifique puis définir les groupes de mutes auxquels il appartient.

NOTE

- Pour faire fonctionner un groupe de mutes, vous avez besoin d'affecter les canaux souhaités à un groupe de mutes, et la fonction MUTE MASTER (Assourdissement d'ensemble) à une touche définie par l'utilisateur.

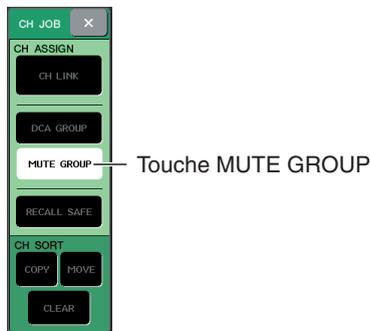
ASTUCE

- Les groupes de mutes peuvent être utilisés tant sur les canaux d'entrée que de sortie. Il est possible de faire coexister les deux types de canaux au sein d'un même groupe.
- Les réglages de groupes de mutes sont sauvegardés comme faisant partie intégrante de la scène.

● Sélection des canaux appartenant à un groupe de mutes spécifique

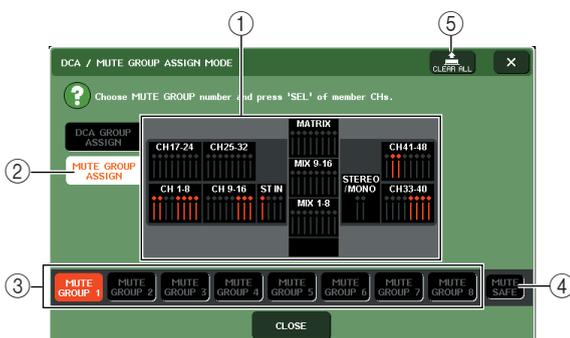
1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche CH JOB.

La zone d'accès aux fonctions change de la façon suivante.



2 Appuyez sur la touche MUTE GROUP (Groupe de mutes) pour accéder à la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE.

Dans cette fenêtre contextuelle, vous pouvez sélectionner les canaux qui seront affectés à chaque groupe de mutes. La fenêtre contextuelle affiche les éléments suivants.



① Champ d'affichage de canaux

Les canaux affectés au groupe de mutes sélectionné par les touches MUTE GROUP 1–8 sont mis en surbrillance en rouge. Lorsque la touche MUTE SAFE (Assourdissement sécurisé) est sélectionnée, les canaux temporairement exclus de tous les groupes de mutes sont mis en surbrillance en vert.

② Touche MUTE GROUP ASSIGN

Utilisez cette touche pour changer le mode d'affectation des groupes de mutes.

③ Touches MUTE GROUP 1–8

Sélectionnent les groupes de mutes 1–8.

④ Touche MUTE SAFE

Utilisez cette touche lorsque vous voulez exclure temporairement un canal spécifique de tous les autres groupes de mutes. Le champ d'affichage des canaux montre les canaux temporairement exclus des groupes de mutes. Pour les détails sur l'assourdissement sécurisé, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction Mute Safe » (→ p. 119).

⑤ Touche CLEAR ALL

Vous pouvez appuyer sur cette touche pour effacer les canaux affectés aux groupes de mutes.

3 Servez-vous des touches MUTE GROUP 1–8 pour sélectionner le groupe de mutes auquel vous souhaitez affecter des canaux.

4 Appuyez sur la touche [SEL] des canaux d'entrée / canaux de sortie (vous pouvez en sélectionner plusieurs) que vous souhaitez assigner.

Les touches [SEL] des canaux affectés s'allument, et les canaux correspondants sont mis en surbrillance en rouge dans le champ d'affichage de canaux de la fenêtre. Pour annuler une affectation, appuyez une nouvelle fois sur la touche [SEL] allumée afin de l'éteindre.

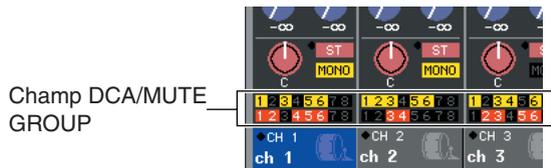
5 Affectez des canaux à d'autres groupes de mutes de la même façon.

ASTUCE

- Il est possible d'affecter un seul canal à plusieurs groupes de mutes.

6 Lorsque vous avez procédé à toutes les affectations souhaitées, appuyez sur la touche CLOSE pour fermer la fenêtre contextuelle, puis sur le symbole « X » dans la zone d'accès aux fonctions (afficheur CH JOB).

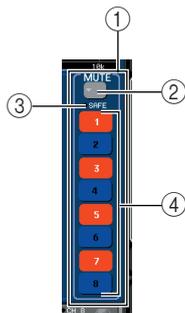
Vous revenez à l'écran précédent. Le champ DCA/MUTE GROUP de l'écran OVERVIEW indique le(s) groupe(s) de mutes auquel (auxquels) chaque canal est affecté. Les numéros qui s'allument en rouge, dans la ligne inférieure du champ, indiquent les groupes de mutes auxquels ce canal appartient.



- **Sélection des groupes de mutes auxquels un canal spécifique doit appartenir**

- 1 Appuyez sur la touche [SEL] du canal d'entrée / canal de sortie que vous souhaitez affecter.
- 2 Appuyez sur l'un des encodeurs de la section **SELECTED CHANNEL** pour accéder à l'écran **SELECTED CHANNEL VIEW**.

Sur cet écran, vous avez la possibilité d'afficher tous les paramètres de mixage relatifs au canal actuellement sélectionné.



- ① **Champ MUTE**
Vous pouvez effectuer ici les réglages liés au groupe de mutes pour le canal actuellement sélectionné.
 - ② **Touche contextuelle**
Appuyez sur cette touche pour ouvrir la fenêtre contextuelle DCA/MUTE GROUP ASSIGN MODE. Pour les détails, reportez-vous à la section « Sélection des canaux affectés à un groupe de mutes spécifique ».
 - ③ **Indicateur MUTE SAFE**
S'allume lorsque le canal actuellement sélectionné est spécifié sur Mute Safe. Pour les détails sur l'assourdissement sécurisé, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction Mute Safe » (→ p. 119).
 - ④ **Touches de sélection de groupe de mutes 1–8**
Sélectionnent le(s) groupe(s) de mutes auquel (auxquels) le canal actuellement sélectionné sera affecté.
- 3 Utilisez les touches de sélection de groupe de mutes pour sélectionner le(s) groupe(s) de mutes auquel (auxquels) le canal actuellement sélectionné sera affecté (les sélections multiples sont autorisées).
 - 4 Sélectionnez le(s) groupe(s) de mutes pour les autres canaux de la même manière.

Contrôle des groupes de mutes

Pour utiliser les groupes de mutes, vous devez d'abord affecter la fonction d'activation/désactivation de mute d'un groupe de mutes 1–8 à une touche définie par l'utilisateur, puis actionner cette touche définie par l'utilisateur.

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** pour accéder à l'écran **SETUP**.

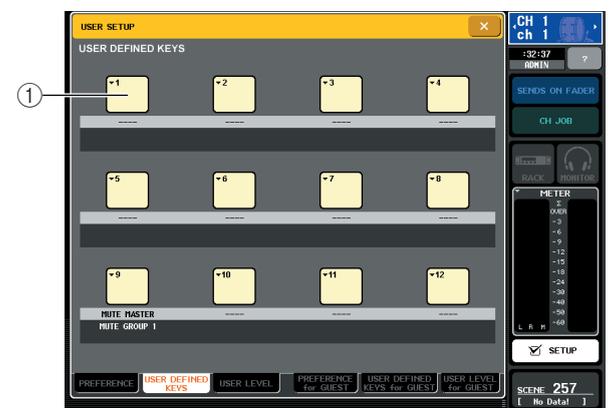


- 2 Dans la partie supérieure gauche de l'écran, appuyez sur la touche **USER SETUP** (Configuration utilisateur) pour accéder à la fenêtre contextuelle **USER SETUP**.

Cette fenêtre contextuelle vous permet de limiter la fonctionnalité exploitée par l'utilisateur, et d'effectuer des réglages sur l'ensemble du système. Cette fenêtre comporte plusieurs pages. Vous pouvez naviguer de l'une à l'autre en vous aidant des onglets situés en bas de la fenêtre.

- 3 Appuyez sur l'onglet **USER DEFINED KEYS** (Touches définies par l'utilisateur) pour sélectionner la page **USER DEFINED KEYS**.

La page **USER DEFINED KEYS** vous autorise à affecter des fonctions aux touches définies par l'utilisateur [1]–[12].



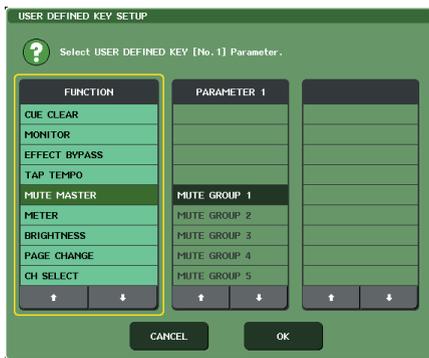
- ① Touches contextuelles liées aux touches définies par l'utilisateur

- 4** Appuyez sur la touche contextuelle correspondant à la touche définie par l'utilisateur à laquelle vous voulez affecter la fonction d'activation/désactivation de mute.

La fenêtre contextuelle USER DEFINED KEY SETUP (Configuration des touches définies par l'utilisateur) s'ouvre.

- 5** Choisissez « MUTE MASTER » dans la colonne FUNCTION (Fonction) et « MUTE GROUP x » (où « x » est le numéro du groupe de mutes) dans la colonne PARAMETER 1 (Paramètre 1). Appuyez ensuite sur OK.

Pour sélectionner un élément dans chaque colonne, servez-vous des touches ↑/↓ ou des encodeurs multi-fonctions. Lorsque vous appuyez sur la touche OK, la fonction d'activation/désactivation de l'assourdissement pour le groupe de mutes spécifié est affectée à la touche définie par l'utilisateur que vous avez choisie à l'étape 4. Vous retournez alors à la page USER DEFINED KEYS.



ASTUCE

- Pour en savoir plus sur les touches définies par l'utilisateur, reportez-vous à la section « Touches définies par l'utilisateur » (→ p. 200).

- 6** De la même façon, affectez la fonction d'activation/désactivation de l'assourdissement relative à un autre groupe de mutes à une nouvelle touche définie par l'utilisateur.

- 7** Lorsque vous avez terminé l'affectation de fonctions aux touches définies par l'utilisateur, appuyez sur le symbole « X » pour fermer la page USER DEFINED KEYS.

- 8** Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP pour accéder à l'écran SETUP.

- 9** Pour assourdir un groupe de mutes, appuyez sur la touche définie par l'utilisateur [1]–[12] qui est affectée au groupe de mutes souhaité.

La DEL de la touche définie par l'utilisateur s'allume alors, et tous les canaux appartenant au groupe de mutes sélectionné sont assourdis. A ce stade, la touche [ON] des canaux assourdis clignote. Vous pouvez activer plusieurs touches définies par l'utilisateur pour assourdir plusieurs groupes de mutes.

- 10** Pour désactiver l'assourdissement d'un groupe de mutes, appuyez sur la touche définie par l'utilisateur que vous avez allumée à l'étape 9.

ASTUCE

- Même lorsqu'un canal est assigné à un groupe de mutes, il ne sera pas concerné par les opérations liées à la touche définie par l'utilisateur si la touche [ON] de ce canal était désactivée en premier lieu.
- Si vous annulez l'affectation de la touche définie par l'utilisateur, ce groupe de mutes sera obligatoirement défini sur un état non assourdi. Après la synchronisation avec M7CL Editor, si le système n'est plus en ligne, les groupes de mutes non affectés à des touches définies par l'utilisateur seront forcément réactivés.

Utilisation de la fonction Mute Safe

Il est possible, si nécessaire, d'exclure temporairement certains canaux d'un groupe de mutes des opérations liées aux groupes de mutes (Mute Safe).

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche CH JOB.
- 2 Appuyez sur la touche MUTE GROUP pour accéder à la fenêtre contextuelle DCA/ MUTE GROUP ASSIGN MODE.



① Champ d'affichage de canaux

Lorsque la touche MUTE SAFE est sélectionnée, les canaux temporairement exclus du groupe de mutes sont mis en surbrillance dans ce champ.

② Touche MUTE SAFE

Sélectionne les canaux à spécifier sur l'état Mute Safe.

- 3 Appuyez sur la touche MUTE SAFE.
- 4 Appuyez sur la touche [SEL] pour sélectionner le(s) canal (canaux) que vous souhaitez exclure des groupes de mutes (les sélections multiples sont autorisées).

La touche [SEL] s'allume, et le canal correspondant dans le champ d'affichage de canaux de la fenêtre est mis en surbrillance en vert. Vous pouvez annuler l'état Mute Safe en appuyant à nouveau sur une touche [SEL] allumée afin de l'éteindre.

Les canaux définis sur Mute Safe ne sont pas affectés par l'assourdissement d'un groupe de mutes auquel ils appartiennent.



- Les réglages de la fonction Mute Safe ne sont pas sauvegardés dans la scène. Ils demeurent valides jusqu'à ce que vous annuliez les réglages.

La fonction Channel Link

Channel Link (Liaison de canal) est une fonction qui relie les opérations de paramètres tels que le fader et l'EQ entre les différents canaux d'entrée.

Les paramètres à lier peuvent être sélectionnés dans la liste suivante.

- Réglages de préampli micro
- Réglages d'EQ
- Réglages de dynamiques 1 et 2
- Activation/désactivation des signaux envoyés aux bus MIX
- Niveaux d'envoi des signaux envoyés aux bus MIX
- Activation/désactivation des signaux envoyés aux bus MATRIX
- Niveaux d'envoi des signaux envoyés aux bus MATRIX
- Opérations liées aux faders
- Opérations liées à la touche [ON]

Deux ou plusieurs canaux d'entrée liés entre eux forment un « groupe de liaison ». Il n'y a pas de limite au nombre de groupes de liaison qu'il est possible de créer ni au nombre ou combinaisons de canaux d'entrée pouvant être inclus dans ces groupes de liaison. Cependant, les types de paramètres liés sont identiques pour tous les groupes de liaison.

Liaison des canaux d'entrée de votre choix

Voici les instructions sur les modalités de liaison de certains paramètres spécifiques aux canaux d'entrée.



- Les réglages de liaison de canaux sont sauvegardés comme faisant partie intégrante de la scène.
- La fonction Recall Safe (Rappel sécurisé) n'affecte pas la liaison de canaux. Lorsque vous rappelez une scène, l'état de liaison s'y rapportant est toujours reproduit.

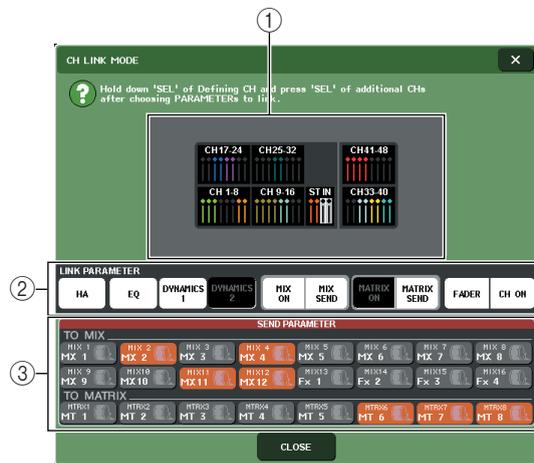
1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche CH JOB.



Touche CH LINK

2 Appuyez sur la touche CH LINK (Liaison de canaux) pour ouvrir la fenêtre contextuelle CH LINK MODE (Mode de liaison de canaux).

Dans cette fenêtre contextuelle, vous pouvez afficher les canaux qui sont liés et spécifier ceux qui devront l'être. Cette fenêtre contient les éléments suivants.



① Champ d'affichage de canaux

Lorsque vous créez un groupe de liaison, les canaux correspondants sont mis en surbrillance. S'il y a deux ou plusieurs groupes de liaison, ils s'afficheront sous des couleurs différentes.



- Les paramètres des canaux ST IN L/R sont toujours liés.

② Champ LINK PARAMETER (Paramètre de liaison)

Servez-vous des touches de ce champ pour sélectionner les paramètres que vous souhaitez lier. Ces réglages sont communs à tous les groupes de liaison.

③ Champ SEND PARAMETER (Paramètres d'envoi)

Si vous avez activé les touches d'envoi MIX ON, MIX SEND, MATRIX ON et MATRIX dans le champ LINK PARAMETER, utilisez les touches de ce champ pour spécifier les bus de destination des envois.

3 Utilisez les touches du champ LINK PARAMETER pour sélectionner le(s) paramètre(s) qui sera (seront) lié(s) (les sélections multiples sont autorisées).

Le tableau ci-dessous dresse la liste des paramètres que vous pouvez sélectionner dans le champ LINK PARAMETER.

Touche HA	Réglages de préampli micro
Touche EQ	Réglages d'égaliseur (y compris ATT/HPF)
Touche DYNAMICS 1, 2	Réglages de dynamiques 1 et 2
Touche MIX ON	Activation/désactivation des signaux envoyés aux bus MIX
Touche MIX SEND	Niveaux d'envoi des signaux envoyés aux bus MIX
Touche MATRIX ON	Activation/désactivation des signaux envoyés aux bus MATRIX
Touche MATRIX SEND	Niveaux d'envoi des signaux envoyés aux bus MATRIX
Touche FADER	Opérations liées aux faders
Touche CH ON	Opérations liées à la touche [ON]

ASTUCE

- Si vous liez Dynamic 1 et 2 sur deux ou plusieurs canaux d'entrée, les valeurs des paramètres seront liées mais pas les signaux d'entrée de touche. Pour plus de détails sur les dynamiques, reportez-vous à la section « Utilisation des dynamiques » (→ p. 108).
- Si vous activez les touches EQ ou DYNAMICS 1, 2, les opérations de rappel de bibliothèque seront également liées.

4 Si vous activez les touches d'envoi MIX ON, MIX SEND, MATRIX ON et MATRIX à l'étape 3, il faudra utiliser les touches du champ SEND PARAMETER pour spécifier le(s) bus pour lequel (lesquels) vous souhaitez lier les opérations (les sélections multiples sont autorisées).

Le tableau ci-dessous dresse la liste des paramètres que vous pouvez sélectionner dans le champ SEND PARAMETER.

Touches MX 1–16	Bus MIX 1-16
Touches MT 1–8	Bus MATRIX 1–8

NOTE

- Si aucune sélection n'est effectuée dans le champ SEND PARAMETER, les réglages d'activation/désactivation d'envoi et de niveau d'envoi ne seront pas liés.

5 Pour lier les canaux, maintenez enfoncée la touche [SEL] du canal d'entrée source de la liaison et appuyez sur la touche [SEL] du canal de destination de la liaison.

A ce stade, les valeurs des paramètres que vous avez sélectionnées aux étapes 3 et 4 sont copiées depuis le canal source de la liaison vers le canal de destination de cette dernière. Les opérations relatives aux paramètres choisis aux étapes 3 et 4 que vous effectuerez ultérieurement seront liées entre les canaux appartenant au même groupe de liaison. L'état de liaison actuel est indiqué dans le champ d'affichage de canaux de la fenêtre.

ASTUCE

- Si vous souhaitez lier trois canaux ou davantage, maintenez enfoncée la touche [SEL] de la source de liaison et appuyez à plusieurs reprises sur la touche [SEL] de chaque canal que vous voulez ajouter au groupe de liaison.
- Lorsque vous appuyez sur la touche [SEL] d'un canal appartenant à un groupe de liaison afin de l'allumer, les touches [SEL] de tous les autres canaux du même groupe de liaison commencent à clignoter.
- Si vous liez un canal INPUT à un canal ST IN, les paramètres qui n'existent pas sur un canal ST IN seront ignorés.

6 Si vous souhaitez ajouter un nouveau canal à un groupe de liaison existant, maintenez enfoncée n'importe quelle touche [SEL] au sein du groupe et appuyez sur la touche [SEL] que vous voulez ajouter au groupe.

ASTUCE

- Si le canal de destination de la liaison est déjà affecté à un autre groupe de liaison, son assignation au groupe précédent sera annulée, et il sera ajouté au groupe nouvellement attribué.

7 Pour retirer un canal d'un groupe de liaison, maintenez enfoncée n'importe quelle touche [SEL] au sein du groupe puis appuyez sur la touche [SEL] du canal que vous cherchez à supprimer.

Copie, déplacement ou initialisation d'un canal

Vous pouvez copier ou déplacer des paramètres de mixage entre canaux ou restaurer les paramètres d'un canal spécifique sur leurs valeurs respectives par défaut.

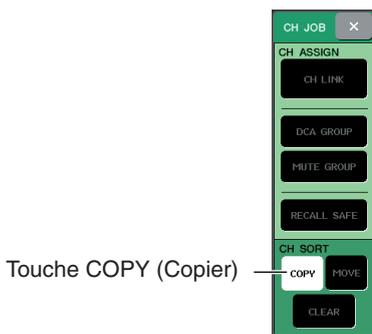
Copie des paramètres d'un canal

Vous pouvez copier les réglages des paramètres de mixage d'un canal dans un autre canal. Lorsque vous exécutez l'opération de copie, les réglages remplacent les paramètres de la destination de la copie.

Il vous est possible d'effectuer des copies entre les combinaisons suivantes de canaux.

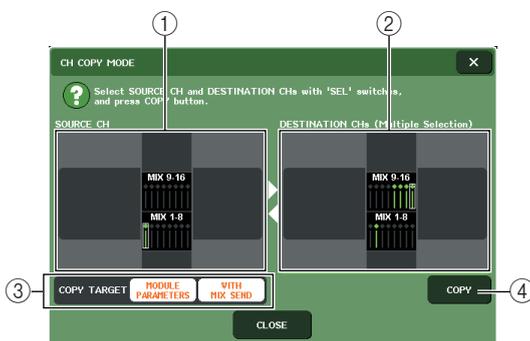
- Entre les canaux d'entrée
- Entre les canaux STEREO L/R et MONO
- Entre les canaux MIX
- Entre les canaux MATRIX

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche CH JOB pour accéder au menu CH JOB.



2 Appuyez sur la touche COPY pour accéder à la fenêtre contextuelle CH COPY MODE (Mode copie de canal)

Cette fenêtre contextuelle vous permet de copier les réglages de canal. Elle contient les éléments suivants.



① Champ SOURCE CH (Canal source)

Indique le canal sélectionné comme source de la copie. Vous pouvez appuyer sur ce champ pour annuler la sélection de canal affichée.

② Champ DESTINATION CHs (Canaux de destination)

Indique le canal sélectionné comme destination de la copie. Vous pouvez appuyer sur ce champ pour annuler la sélection de canal affichée.

③ Champ COPY TARGET (Cible de la copie)

Si vous avez sélectionné un canal MIX, MATRIX ou STEREO/MONO comme source de la copie, utilisez les touches de ce champ pour sélectionner les paramètres à copier. Vous pouvez activer les deux touches, si vous le souhaitez.

Si les deux touches sont activées, les paramètres suivants seront copiés.

- Touche **MODULE PARAMETERS (Paramètres du module)**

.....Tous les paramètres du canal source de la copie

- Touche **WITH MIX SEND (Envoi)**

.....Réglages d'état d'activation/désactivation et de niveau d'envoi des signaux d'envoi envoyés vers le canal source de la copie

④ COPY

Exécute la copie.

3 Pour sélectionner le canal source de la copie, appuyez sur la touche [SEL] correspondante afin de l'allumer.

Le canal correspondant est mis en surbrillance dans le champ SOURCE CH de la fenêtre.

Lorsque vous choisissez le canal source de la copie, le champ DESTINATION CHs s'affiche automatiquement en gras, ce qui vous permet de sélectionner la destination de la copie.

Si vous souhaitez sélectionner à nouveau le canal source de la copie, appuyez sur le champ SOURCE CH.

NOTE

- Les réglages de copie ne peuvent être effectués que dans l'ordre « source de la copie » → « destination de la copie ».

4 Pour sélectionner le(s) canal (canaux) de destination de la copie, appuyez sur la touche [SEL] correspondante afin de l'allumer (les sélections multiples sont autorisées).

Le(s) canal (canaux) correspondant(s) est (sont) mis en surbrillance dans le champ DESTINATION CHs de la fenêtre. Les canaux susceptibles d'être sélectionnés dépendent du canal que vous avez sélectionné à l'étape 3.

Si vous souhaitez désactiver tous les canaux sélectionnés comme destination de la copie, appuyez sur le champ DESTINATION CHs.

5 Si vous sélectionnez un canal MIX/MATRIX/STEREO/MONO comme source de la copie, utilisez les touches du champ COPY TARGET pour choisir les paramètres que vous souhaitez copier.

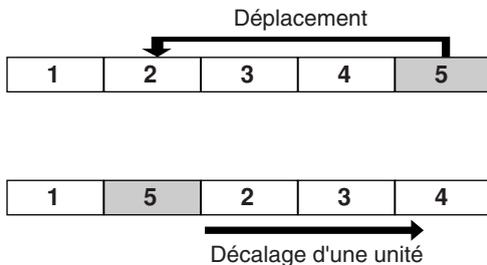
6 Pour exécuter la copie, appuyez sur la touche COPY.

La copie sera exécutée, et les réglages remplaceront les paramètres du (des) canal (canaux) de destination de la copie. Après l'exécution de la copie, les champs SOURCE CH et DESTINATION CHs retournent à un état non défini.

7 Pour fermer la fenêtre contextuelle CH COPY MODE, appuyez sur la touche CLOSE.

Déplacement des paramètres d'un canal

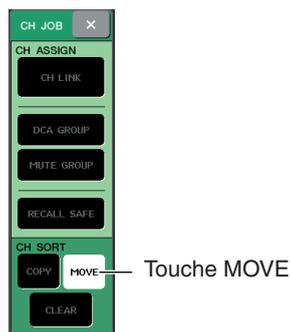
Les réglages d'un canal d'entrée spécifique peuvent être déplacés vers un autre canal d'entrée. Lorsque vous exécutez un déplacement, la numérotation des canaux entre la source et la destination du mouvement est décalée d'une unité, en avant ou en arrière.



Il vous est possible de déplacer les réglages entre les combinaisons suivantes de canaux.

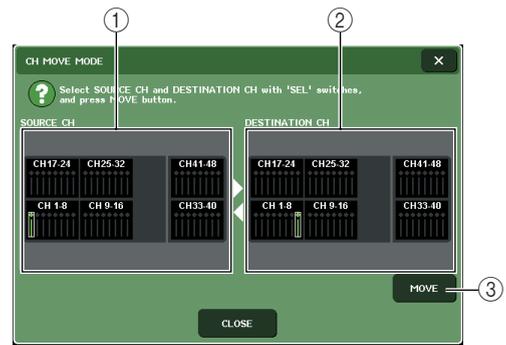
- Entre les canaux INPUT
- Entre les canaux ST IN

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche CH JOB pour accéder au menu CH JOB.



2 Appuyez sur la touche MOVE (Déplacer) pour accéder à la fenêtre contextuelle CH MOVE MODE (Mode déplacement de canal)

Cette fenêtre contextuelle vous permet de déplacer les réglages de canal.



① Champ SOURCE CH

Indique le canal source du déplacement. Vous pouvez appuyer sur ce champ pour annuler la sélection de canal affichée.

② Champ DESTINATION CH

Indique le canal de destination du déplacement. Vous pouvez appuyer sur ce champ pour annuler la sélection de canal affichée.

③ MOVE

Exécute le déplacement.

3 Pour sélectionner le canal source du déplacement, appuyez sur la touche [SEL] correspondante afin de l'allumer.

Le canal correspondant est mis en surbrillance dans le champ SOURCE CH de la fenêtre.

Lorsque vous choisissez le canal source du déplacement, le champ DESTINATION CH s'affiche automatiquement en gras, ce qui vous permet de sélectionner la destination du déplacement.

Si vous souhaitez sélectionner à nouveau le canal source du déplacement, appuyez sur le champ SOURCE CH.

NOTE

- Les réglages de déplacement ne peuvent être effectués que dans l'ordre « source du déplacement » → « destination du déplacement ».

4 Pour sélectionner le canal de destination du déplacement, appuyez sur la touche [SEL] correspondante afin de l'allumer.

Le canal correspondant est mis en surbrillance dans le champ DESTINATION CH de la fenêtre. Les canaux susceptibles d'être sélectionnés dépendent du canal que vous avez sélectionné à l'étape 3.

Si vous souhaitez désactiver le canal de destination du déplacement actuellement sélectionné, appuyez sur le champ DESTINATION CH.

5 Pour exécuter le déplacement, appuyez sur la touche MOVE.

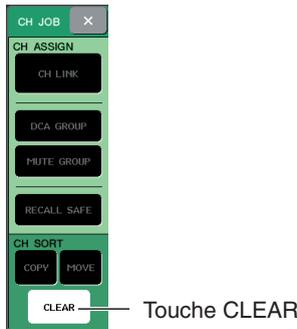
Les réglages de tous les canaux situés entre la source et la destination du déplacement sont décalés d'un canal, en direction de la source. Les réglages de canal sont déplacés de la source vers la destination du mouvement. Après l'exécution du déplacement, les champs SOURCE CH et DESTINATION CH retournent à un état non défini.

6 Pour fermer la fenêtre contextuelle CH MOVE MODE, appuyez sur la touche CLOSE.

Initialisation des paramètres d'un canal

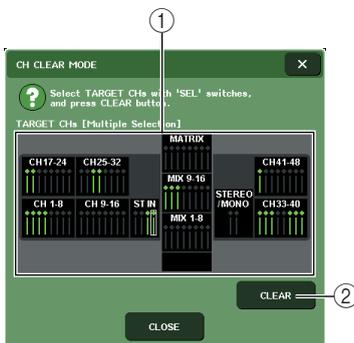
Vous pouvez, si vous le souhaitez, restaurer les paramètres d'un canal sur leurs valeurs respectives par défaut. Cette opération peut s'exécuter sur tous les canaux.

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche CH JOB pour accéder au menu CH JOB.**



- 2 Appuyez sur la touche CLEAR (Effacer) pour accéder à la fenêtre contextuelle CH CLEAR MODE (Mode effacement de canal)**

Cette fenêtre contextuelle vous permet d'initialiser les paramètres.



① Champ TARGET CHs

Dans ce champ, sélectionnez le(s) canal (canaux) que vous souhaitez initialiser. Vous pouvez appuyer sur ce champ pour annuler la sélection de canal.

② CLEAR

Exécute l'initialisation.

- 3 Pour sélectionner le(s) canal (canaux) à initialiser, appuyez sur la touche [SEL] correspondante afin de l'allumer (les sélections multiples sont autorisées).**

Le(s) canal (canaux) correspondant(s) est (sont) mis en surbrillance dans le champ TARGET CHs de la fenêtre.

Si vous souhaitez désélectionner tous les canaux sélectionnés, appuyez sur le champ TARGET CHs.

- 4 Pour exécuter l'initialisation, appuyez sur la touche CLEAR.**

Les paramètres du (des) canal (canaux) sélectionné(s) sera (seront) réinitialisé(s).

Après l'initialisation, le champ TARGET CHs retourne à un état dans lequel aucun élément n'est sélectionné.

- 5 Pour fermer la fenêtre contextuelle CH CLEAR MODE, appuyez sur la touche CLOSE.**

◆ Chapitre 12 ◆

Mémoire de scènes

Le présent chapitre explique comment effectuer des opérations dans la mémoire de scènes.

A propos des mémoires de scènes

Sur la M7CL, il est possible d'attribuer un nom aux paramètres de mixage et à l'assignation du port d'entrée/de sortie et de l'enregistrer dans la mémoire (afin de pouvoir le rappeler ultérieurement) en tant que « scène ».

Chaque scène reçoit un numéro compris entre 000 et 300. La scène 000 est une scène en lecture seule utilisée pour initialiser les paramètres de mixage et les scènes 001 à 300 sont des scènes modifiables.

Chaque scène contient la position des faders et des touches [ON] du panneau supérieur, ainsi que les paramètres suivants.

- Assignation du port d'entrée/de sortie
- Réglages du bus
- Réglages du préampli micro
- Réglages de l'égaliseur
- Réglages des dynamiques 1 et 2
- Réglages du rack (GEQ/effets)
- Réglages du panoramique et de la balance
- Réglages de la sortie d'insertion/directe
- Statut activé/désactivé et niveau d'envoi des signaux envoyés aux bus MIX
- Statut activé/désactivé et niveau d'envoi des signaux envoyés aux bus MATRIX
- Réglages du groupe DCA
- Réglages du groupe de mutes
- Réglages de Channel link

Utilisation des mémoires de scènes

La présente section vous explique comment enregistrer et rappeler les paramètres de mixage de la M7CL en tant que « scènes ».

Enregistrement d'une scène

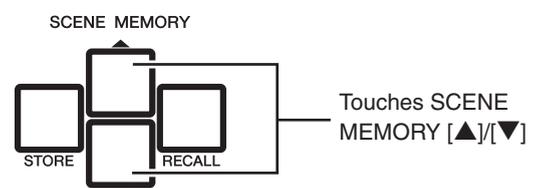
Pour enregistrer les paramètres du mixage en cours en tant que mémoire de scène, vous pouvez utiliser soit les touches de la section SCENE MEMORY/MONITOR du panneau supérieur, soit la fenêtre SCENE LIST.

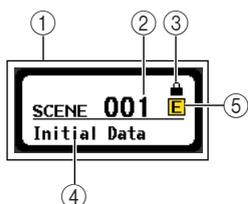
● Utilisation des touches de la section SCENE MEMORY/MONITOR

- 1 Utilisez les commandes du pavé situé sur le panneau supérieur ou les boutons de l'écran tactile pour définir les paramètres de mixage comme vous le souhaitez.

- 2 Utilisez les touches SCENE MEMORY [▲]/[▼] pour sélectionner le numéro de scène de destination de l'opération d'enregistrement.

Le numéro de la scène en cours de sélection s'affiche dans le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions. Lorsque vous sélectionnez un nouveau numéro de scène, ce numéro clignote. Ce clignotement indique que le numéro de scène affiché est différent de celui de la scène actuellement chargée.





① **Champ SCENE**

Ce champ affiche toujours des informations générales sur la scène. Vous pouvez appuyer sur ce champ pour accéder à la fenêtre SCENE LIST qui vous permet d'afficher et de modifier plus en détail les paramètres de la scène.

② **Numéro de scène**

Ce champ indique le numéro de la scène actuellement sélectionnée.

③ **Symbole R (symbole READ ONLY, lecture seule)/symbole de protection**

Les scènes en lecture seule sont signalées par un symbole R (symbole Read-only, lecture seule) affiché à cet endroit. Les scènes protégées en écriture sont signalées par un symbole de protection.

④ **Titre de la scène**

Ce champ indique le titre de la scène actuellement sélectionnée.

⑤ **Symbole E (symbole EDIT)**

Ce symbole s'affiche lorsque vous modifiez les paramètres de mixage de la scène actuellement chargée. Ce symbole indique que vous devez effectuer une opération de sauvegarde si vous voulez conserver les modifications effectuées.

ASTUCE

- Si vous maintenez enfoncée l'une des touches SCENE MEMORY [▲]/[▼], le numéro de la scène change en conséquence.
- Si vous appuyez simultanément sur les touches SCENE MEMORY [▲]/[▼], le champ SCENE affiche de nouveau le numéro de la scène actuellement chargée.

NOTE

- Vous ne pouvez pas effectuer d'enregistrement sous un numéro de scène entraînant l'affichage du symbole de protection ou du symbole R.

3 Appuyez sur la touche SCENE MEMORY [STORE].

La fenêtre contextuelle SCENE STORE s'affiche, ce qui vous permet d'attribuer un titre ou un commentaire à la scène.



① **Champ SCENE TITLE**

Appuyez sur ce champ pour le sélectionner et entrer un titre de scène (16 caractères maximum).

② **Champ COMMENT**

Appuyez sur ce champ pour le sélectionner et entrer un commentaire pour la scène. Vous pouvez l'utiliser comme aide-mémoire pour chaque scène (32 caractères maximum).

ASTUCE

- Le titre et le commentaire peuvent être modifiés ultérieurement (→ p. 130).

4 Attribuez un titre ou un commentaire de votre choix à la scène.

Pour plus d'informations sur la saisie de texte, reportez-vous à la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30).

5 Appuyez sur la touche SCENE MEMORY [STORE] ou sur la touche STORE située dans la partie inférieure de la fenêtre contextuelle SCENE STORE.

La fenêtre contextuelle SCENE STORE se ferme et une boîte de dialogue vous demande de confirmer la sauvegarde.



6 Pour exécuter la sauvegarde, appuyez sur la touche OK.

Les paramètres de mixage actuels sont sauvegardés sous le numéro de scène sélectionné lors de l'étape 2. Une fois la sauvegarde achevée, le numéro de scène de la zone d'accès aux fonctions cesse de clignoter. Si vous décidez d'annuler l'opération de sauvegarde, appuyez sur la touche CANCEL à la place de la touche OK.

ASTUCE

- Vous avez la possibilité d'effectuer un paramétrage afin que la boîte de confirmation de sauvegarde ne s'affiche pas (→ p. 198). Dans ce cas, le fait d'appuyer une fois sur la touche SCENE MEMORY [STORE] rétablit l'affichage habituel de la fenêtre contextuelle SCENE STORE ; appuyer de nouveau sur cette touche permet d'exécuter la sauvegarde. Vous pouvez également appuyer deux fois rapidement sur la touche SCENE MEMORY [STORE] pour enregistrer sans afficher la fenêtre contextuelle SCENE STORE.

NOTE

- Si vous effectuez l'enregistrement sous un numéro de scène déjà utilisé par une scène, les données précédentes sont écrasées. Il est possible d'annuler l'enregistrement d'une scène immédiatement après l'écrasement d'une scène (→ p. 128).

● Utilisation de la fenêtre SCENE LIST

1 Utilisez les commandes du pavé situé dans le panneau supérieur ou les touches de l'écran tactile pour définir les paramètres de mixage à votre convenance.

2 Appuyez sur le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions.

La fenêtre SCENE LIST s'affiche et vous permet d'effectuer diverses opérations relatives à la scène. Cette fenêtre contient les éléments suivants.



① Liste de scènes

Cette liste présente les scènes enregistrées dans la mémoire de scènes. La rangée surlignée en bleu indique que ce numéro de scène est sélectionné pour la suite des opérations. Une scène en lecture seule est signalée par le symbole R et une scène protégée en écriture affiche le symbole de protection.

② Touche STORE

Cette touche enregistre les paramètres de mixage en cours dans l'emplacement actuellement sélectionné dans la liste de scènes.

③ Touche STORE UNDO

Cette touche annule (Undo) ou exécute à nouveau (Redo) l'opération la plus récemment effectuée sur la scène. Cette touche n'est disponible qu'immédiatement après avoir effectué un enregistrement suivi d'un écrasement.

④ Bouton de sélection des scènes

Ce bouton vous permet de rapidement sélectionner le numéro de scène souhaité. Vous pouvez utiliser les encodeurs multi-fonctions de votre choix pour faire fonctionner ce bouton. De plus, vous pouvez sélectionner plusieurs scènes en appuyant sur l'encodeur multi-fonctions tout en le faisant tourner.

⑤ Touche MULTI SELECT

Vous pouvez sélectionner plusieurs scènes en activant cette touche et en tournant l'encodeur multi-fonctions. (Vous obtenez le même résultat qu'en appuyant sur le bouton de sélection des scènes et en le faisant tourner.)

3 Faites tourner l'un des encodeurs multi-fonctions pour sélectionner le numéro de scène de destination de l'enregistrement.

ASTUCE

- Vous pouvez sélectionner plusieurs numéros de scène comme destination de l'enregistrement. Pour ce faire, activez la touche MULTI SELECT et tournez un encodeur multi-fonctions, ou appuyez sur l'encodeur multi-fonctions tout en le tournant.
- Si vous avez sélectionné plusieurs scènes de destination de l'enregistrement, le même contenu sera enregistré sous tous les numéros de scènes. Cette solution s'avère pratique lorsque vous voulez créer plusieurs variantes des mêmes paramètres de mixage.
- Vous pouvez aussi utiliser les touches SCENE MEMORY [▲]/[▼] pour sélectionner les numéros de scènes.

NOTE

- Sachez que vous ne pouvez pas utiliser la touche STORE UNDO si vous avez simultanément effectué votre enregistrement vers plusieurs scènes.

4 Appuyez sur la touche STORE.

La fenêtre contextuelle SCENE STORE s'affiche, ce qui vous permet d'attribuer un titre ou un commentaire à la scène.

5 Attribuez un titre ou un commentaire de votre choix à la scène.

Pour plus d'informations sur la saisie de texte, reportez-vous à la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30).

6 Appuyez sur la touche STORE situé en bas de la fenêtre contextuelle SCENE STORE.

La fenêtre contextuelle SCENE STORE se ferme et une boîte de dialogue vous demande de confirmer l'opération de sauvegarde.

7 Pour exécuter la sauvegarde, appuyez sur la touche OK.

Les paramètres de mixage actuels seront enregistrés sous le numéro de scène sélectionné lors de l'étape 3. Si vous décidez d'annuler la sauvegarde, appuyez sur la touche CANCEL à la place de la touche OK.

8 Si vous souhaitez annuler une opération d'enregistrement ayant entraîné l'écrasement d'une scène, appuyez sur la touche STORE UNDO.

Immédiatement après avoir effectué un enregistrement ayant entraîné l'écrasement d'une scène, vous pouvez utiliser la touche STORE UNDO pour annuler l'opération la plus récente d'enregistrement d'une scène. Lorsque vous appuyez sur cette touche, une boîte de dialogue vous demande de confirmer l'opération d'annulation. Appuyez sur la touche OK si vous souhaitez exécuter l'annulation. Une fois l'annulation effectuée, vous pouvez appuyer de nouveau sur la touche STORE UNDO pour rétablir l'opération d'enregistrement.

NOTE

- la touche STORE UNDO est disponible immédiatement après l'opération d'enregistrement ayant entraîné l'écrasement d'une scène.

ASTUCE

- Vous pouvez également attribuer la même fonction que celle de la touche STORE UNDO à une touche définie par l'utilisateur. (→ p. 200)

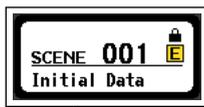
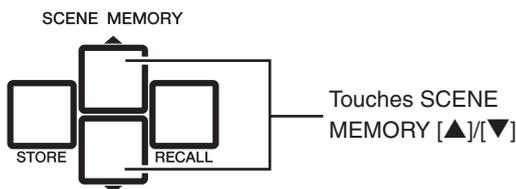
Rappel d'une scène

Voici comment faire pour rappeler une scène enregistrée en mémoire. Vous pouvez rappeler une scène à l'aide des touches de la section SCENE MEMORY/MONITOR du panneau supérieur, ou à l'aide de la fenêtre SCENE LIST.

● Utilisation des touches de la section SCENE MEMORY/MONITOR

1 Utilisez les touches SCENE MEMORY [▲]/[▼] pour sélectionner le numéro de la scène que vous souhaitez rappeler.

Le numéro de la scène actuellement sélectionnée s'affiche dans le champ SCENE de la zone function access.



Champ SCENE

2 Appuyez sur la touche SCENE MEMORY [RECALL].

Une fenêtre vous demande de confirmer le rappel.



3 Pour exécuter le rappel, appuyez sur la touche OK.

La scène sélectionnée lors de l'étape 1 sera rappelée. Si vous décidez d'annuler l'opération de rappel, appuyez sur la touche CANCEL à la place de la touche OK.

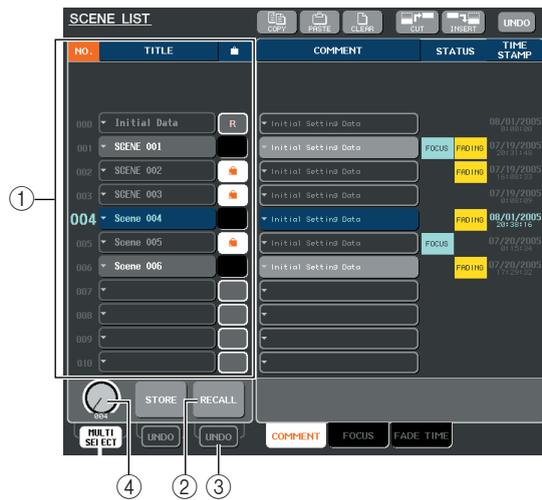


- Vous avez la possibilité d'effectuer un paramétrage annulant l'affichage de la boîte de confirmation de rappel lors de l'étape 2 (→ p. 198).

● Utilisation de la fenêtre SCENE LIST

1 Appuyez sur le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions.

La fenêtre SCENE LIST s'affiche et vous permet d'effectuer diverses opérations relatives à la mémoire de scènes.



① Liste de scènes

Cette liste présente les scènes enregistrées dans la mémoire de scènes. La rangée surlignée en bleu indique que ce numéro de scène est sélectionné pour la suite des opérations.

② Touche RECALL

Cette touche rappelle la scène actuellement sélectionnée dans la liste de scènes.

③ Touche RECALL UNDO

Cette touche annule (Undo) ou exécute à nouveau (Redo) l'opération de rappel de scène la plus récente.

④ Bouton de sélection des scènes

Ce bouton vous permet de rapidement sélectionner le numéro de scène souhaité. Vous pouvez utiliser les encodeurs multi-fonctions de votre choix pour utiliser ce bouton.

2 Faites tourner l'un des encodeurs multi-fonctions pour sélectionner le numéro de scène destiné à être rappelé.



- Vous pouvez aussi utiliser les touches SCENE MEMORY [▲]/[▼] pour sélectionner les numéros de scènes.

3 Appuyez sur la touche RECALL.

Une boîte de dialogue vous demande de confirmer le rappel.

4 Pour exécuter le rappel, appuyez sur la touche OK.

La scène sélectionnée lors de l'étape 2 sera rappelée. Si vous décidez d'annuler l'opération de rappel, appuyez sur la touche CANCEL à la place de la touche OK.

5 Si vous souhaitez annuler le rappel de scène, appuyez sur la touche RECALL UNDO.

Une fenêtre vous demandant de valider l'opération d'annulation s'affiche ; appuyez sur la touche OK si vous souhaitez effectuer l'opération. Une fois l'annulation effectuée, vous pouvez appuyer de nouveau sur la touche STORE UNDO pour rétablir l'opération de rappel.



- Vous pouvez également attribuer la même fonction que celle de la touche RECALL UNDO à une touche définie par l'utilisateur. (→ p. 200)
- Vous pouvez également utiliser les messages MIDI (modifications de programmes) pour rappeler des scènes. (→ p. 184)

Utilisation de touches définies par l'utilisateur pour les rappels

Vous pouvez utiliser les touches définies par l'utilisateur pour rappeler directement une scène sélectionnée à l'aide d'une seule touche ou pour parcourir les scènes. Pour ce faire, vous devez tout d'abord assigner une opération de rappel de scène à une touche définie par l'utilisateur. Les opérations de rappel suivantes peuvent être attribuées à une touche définie par l'utilisateur.

- **INC RECALL**
..... Rappelle immédiatement la scène correspondant au numéro suivant celui de la scène actuellement chargée.
- **DEC RECALL**
..... Rappelle immédiatement la scène correspondant au numéro précédant celui de la scène actuellement chargée.



- *Si aucune scène n'est enregistrée sous le numéro qui précède ou suit la scène actuellement chargée, le numéro de scène le plus proche sous lequel une scène est enregistrée est rappelé.*

- **DIRECT RECALL**
..... Rappelle directement le numéro de scène que vous avez attribué à la touche définie par l'utilisateur. Lorsque vous appuyez sur une touche définie par l'utilisateur à laquelle cette fonction est attribuée, la scène concernée est immédiatement rappelée.

Pour attribuer l'une de ces fonctions à une touche définie par l'utilisateur et permettre ainsi le rappel d'une scène via une simple touche, procédez de la manière suivante.

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** pour accéder à l'écran **SETUP**.



- 2 Dans la partie supérieure gauche de l'écran, appuyez sur la touche **USER SETUP** pour accéder à la fenêtre contextuelle **USER SETUP**.

Cette fenêtre dispose de plusieurs pages que vous pouvez alternativement afficher en utilisant les onglets situés dans sa partie inférieure.

- 3 Appuyez sur l'onglet **USER DEFINED KEYS** pour sélectionner la page **USER DEFINED KEYS**.

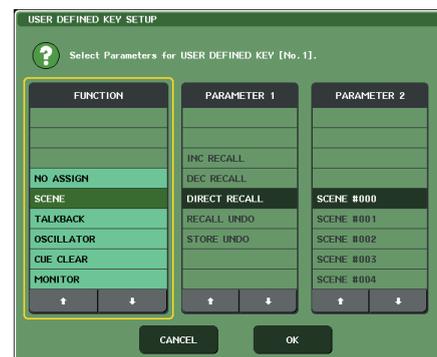
La page **USER DEFINED KEYS** vous permet d'attribuer des fonctions à des touches définies par l'utilisateur [1]–[12].

Touches contextuelles des touches définies par l'utilisateur



- 4 Appuyez sur la touche contextuelle de la touche définie par l'utilisateur à laquelle vous souhaitez attribuer une fonction.

La fenêtre contextuelle **USER DEFINED KEY SETUP** s'affiche.



- 5 Dans la rangée **FUNCTION**, sélectionnez « **SCENE** ».

Procédez comme suit, selon la fonction que vous souhaitez attribuer.

- Pour attribuer **INC RECALL** ou **DEC RECALL**
Sélectionnez « **INC RECALL** » ou « **DEC RECALL** » dans la colonne **PARAMETER 1**.
- Pour attribuer **DIRECT RECALL**
Sélectionnez « **DIRECT RECALL** » dans la colonne **PARAMETER 1** et « **SCENE #xxx** » (xxx est le numéro de scène) dans la colonne **PARAMETER 2**.

- 6 Une fois votre paramétrage terminé, appuyez sur la touche **OK** pour fermer la fenêtre contextuelle.

Si nécessaire, recommencez la procédure pour attribuer des fonctions de rappel de scène à d'autres touches définies par l'utilisateur.

- 7 Appuyez sur la touche définie par l'utilisateur à laquelle vous avez attribuée une fonction de rappel.

La scène correspondante est rappelée.

Edition de mémoires de scènes

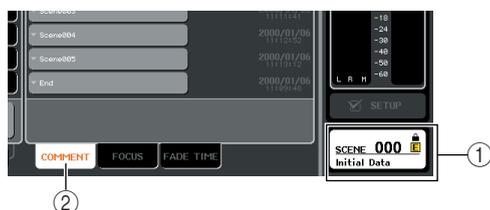
La présente section explique comment trier les scènes enregistrées dans la mémoire de scènes, modifier leurs titres et les copier/coller.

Tri et modification du nom des mémoires de scènes

Vous pouvez utiliser une fenêtre spéciale pour trier les mémoires de scènes par titre dans l'ordre alphabétique, ou par date de création. Vous pouvez également modifier leurs titres.

1 Appuyez sur le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions.

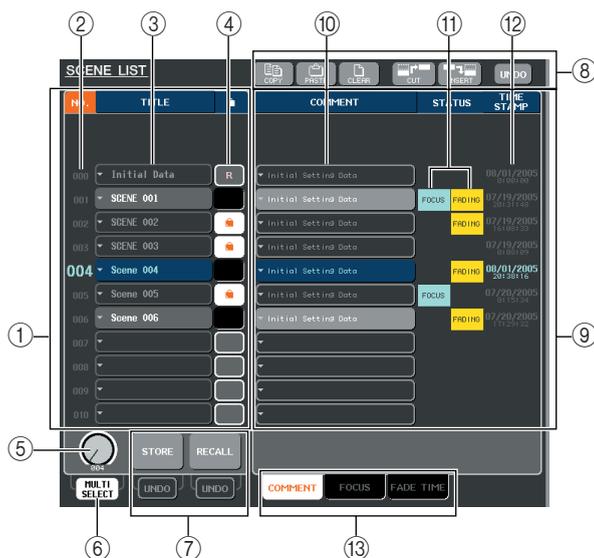
La fenêtre SCENE LIST s'affiche et vous permet d'effectuer diverses opérations relatives à la mémoire de scènes. Vous pouvez utiliser ses onglets pour afficher alternativement trois différentes zones dans sa partie droite.



- ① Champ SCENE
- ② Champ COMMENT

2 Appuyez sur l'onglet COMMENT situé en bas de la fenêtre SCENE LIST.

Le champ COMMENT s'affiche dans la partie droite de la fenêtre SCENE LIST.



- ① Liste de scènes
Cette zone répertorie les scènes enregistrées dans la mémoire de scènes. La ligne surlignée en bleu indique la scène actuellement sélectionnée pour la suite des opérations.

ASTUCE

- Pour modifier le paramétrage par défaut régissant le mode de tri de la liste (classement par ordre croissant ou décroissant des numéros de scène), accédez à l'onglet PREFERENCE de la fenêtre contextuelle USER SETUP et modifiez la zone « LIST ORDER ». (→ p. 198)

② Numéro de scène

Ce champ correspond au numéro de scène compris entre 000 et 300. Vous pouvez également appuyer sur ce numéro de scène pour sélectionner une scène.

③ TITLE

Il s'agit du nom attribué à chaque scène (16 caractères au maximum). Vous pouvez appuyer dans cette zone pour accéder à la fenêtre contextuelle SCENE STORE dans laquelle vous pouvez attribuer un titre ou un commentaire à la scène.

④ Symbole R (symbole READ ONLY, lecture seule)/symbole de protection

Une scène en lecture seule est signalée par le symbole R et une scène protégée en écriture affiche le symbole de protection. En appuyant dans cette zone pour les scènes 001 à 300, vous pouvez afficher alternativement le paramétrage avec ou sans protection.

⑤ Bouton de sélection des scènes

Ce bouton sélectionne un numéro de scène affiché dans la liste des scènes. Vous pouvez utiliser les encodeurs multi-fonctions de votre choix pour faire fonctionner ce bouton.

De plus, vous pouvez sélectionner plusieurs scènes en appuyant sur l'encodeur multi-fonctions tout en le tournant.

⑥ Touche MULTI SELECT

Vous pouvez sélectionner plusieurs scènes en activant cette touche et en tournant l'encodeur multi-fonctions. (Vous obtenez le même résultat qu'en appuyant sur le bouton de sélection des scènes et en le faisant tourner.)

⑦ Touches STORE/RECALL

Ces touches servent à enregistrer/rappeler les scènes. Vous pouvez également annuler ou rétablir les opérations d'enregistrement et de rappel. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Utilisation des mémoires de scènes » (→ p. 125).

⑧ Touches d'outils

Utilisez ces touches pour effectuer des opérations de copier-coller sur les scènes enregistrées dans la mémoire de scènes. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Edition de la mémoire de scènes » (→ p. 132).

⑨ Champ COMMENT

Ce champ vous permet d'attribuer un commentaire à chaque scène et de visualiser le statut des paramètres de la fonction Focus ou de la fonction Fade.

⑩ Commentaire

Il s'agit du commentaire attribué à chaque scène (32 caractères au maximum). Vous pouvez appuyer dans cette zone pour accéder à la fenêtre contextuelle SCENE STORE dans laquelle vous pouvez attribuer un titre ou un commentaire à la scène.

11 Champ STATUS

Ce champ indique le statut de chaque scène. Les indications « FOCUS » et « FADING » sont allumées pour les scènes où une mention autre que la touche ALL est sélectionnée dans la fonction Focus (→ p. 135) et pour celles dans lesquelles la fonction Fade est activée (→ p. 139).

12 TIME STAMP

Ce champ indique la date et l'heure auxquelles la scène a été enregistrée pour la dernière fois, ainsi que l'année, le mois, le jour et les heures, les minutes et les secondes.

13 Onglets de sélection des zones

Ces onglets permutent l'affichage des zones apparaissant dans la partie droite de la fenêtre SCENE LIST. Pour obtenir des informations sur le champ Focus et le champ Fade Time, reportez-vous respectivement à la section « Utilisation de la fonction Focus » (→ p. 135) et « Utilisation de la fonction Fade » (→ p. 139).

3 Pour sélectionner un numéro de scène, activez l'un des encodeurs multi-fonctions situé sur le panneau supérieur.

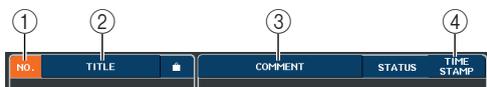
La ligne surlignée en bleu dans la liste des scènes indique la scène actuellement sélectionnée pour la suite des opérations.

ASTUCE

- Vous pouvez aussi utiliser les touches SCENE MEMORY [▲]/[▼] pour sélectionner les numéros de scènes.
- L'opération générée par la sélection des touches SCENE MEMORY [▲]/[▼] (augmentation ou diminution du numéro, ou déplacement de la liste vers le haut ou le bas) peut être indiquée dans le champ SCENE UP/DOWN de l'écran PREFERENCE.

4 Pour trier la liste, appuyez sur l'un des entêtes de colonne « NO. », « TITLE », « COMMENT » ou « TIME STAMP » situés en haut de la liste de scènes et dans le champ COMMENT.

La liste est triée de la façon suivante, en fonction de l'endroit où vous avez appuyé.

**1 NO.**

Tri par ordre de numéro de scène.

2 TITLE

Tri par titre dans l'ordre numérique/alphabétique.

3 COMMENT

Tri par commentaire dans l'ordre numérique/alphabétique.

4 TIME STAMP

Tri par ordre de date de création.

ASTUCE

- En appuyant de nouveau au même endroit, vous pouvez modifier l'ordre (croissant ou décroissant) de tri de la liste.

5 Si vous souhaitez modifier le titre ou le commentaire d'une scène, appuyez sur le champ TITLE ou COMMENT de la scène pour accéder à la fenêtre contextuelle SCENE STORE.

Pour plus d'informations sur la saisie de texte, reportez-vous à la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30).

**1 Champ SCENE TITLE**

Appuyez sur ce champ pour le sélectionner et entrer un titre de scène (16 caractères au maximum).

2 Champ COMMENT

Appuyez sur ce champ pour le sélectionner et entrer un commentaire pour la scène. (32 caractères au maximum).

ASTUCE

- Vous ne pouvez pas modifier le titre ou le commentaire d'une scène en lecture seule ou protégée en écriture.

6 Pour activer/désactiver le paramètre de protection, appuyez sur le symbole de protection.

Un symbole de protection est affiché pour les scènes protégées en écriture ; les scènes ne peuvent pas être écrasées.

NOTE

- Le symbole R du numéro de scène 000 peut être désactivé.

7 Utilisez les touches d'outils pour modifier la mémoire de scènes.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Edition de la mémoire de scènes » suivante.

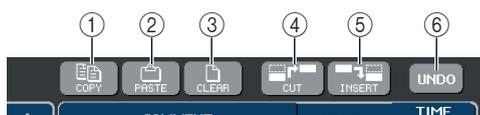
Edition de la mémoire de scènes

Les scènes enregistrées dans la mémoire de scènes peuvent être copiées/collées sous d'autres numéros de scènes ou être effacées.

1 Appuyez sur le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions.

La fenêtre SCENE LIST s'affiche et vous permet d'effectuer diverses opérations relatives à la mémoire de scènes. Les mémoires de scènes sont modifiées à l'aide des touches affichées dans la partie supérieure de la fenêtre SCENE LIST.

Chaque touche présente la fonction suivante.



① Touche COPY

Copie une scène dans le tampon de la mémoire (une zone de stockage temporaire). Pour plus d'informations sur l'utilisation de cette touche, reportez-vous à la section « Copier/Coller d'une scène » qui suit.

② Touche PASTE

Cette touche colle la scène (précédemment copiée dans le tampon de la mémoire) sous un autre numéro de scène. Pour plus d'informations sur l'utilisation de cette touche, reportez-vous à la section « Copier/Coller d'une scène » qui suit.

③ Touche CLEAR

Cette touche efface la scène sélectionnée. Pour plus d'informations sur l'utilisation de cette touche, reportez-vous à la section « Effacement d'une scène » (→ p. 133).

④ Touche CUT

Cette touche coupe une scène et la place dans le tampon de la mémoire. Les scènes suivant le numéro de scène coupé sont déplacées vers l'avant. Pour plus d'informations sur l'utilisation de cette touche, reportez-vous à la section « Coupure d'une scène » (→ p. 134).

⑤ Touche INSERT

Cette touche insère une scène du tampon de la mémoire à l'endroit occupé par un numéro de scène différent. Les numéros de scène suivant l'endroit d'insertion reculent d'une position. Pour plus d'informations sur l'utilisation de cette touche, reportez-vous à la section « Insertion d'une scène » (→ p. 134).

⑥ Touche UNDO

Cette touche annule l'opération de modification de scène la plus récente. Si vous avez accidentellement effacé une scène importante, vous pouvez appuyer sur cette touche pour revenir à l'état précédent la modification de cette scène.

NOTE

- La touche UNDO ne peut pas être utilisée si vous avez simultanément modifié plusieurs scènes.

2 Effectuez l'opération d'édition de votre choix.

Pour plus d'informations sur la procédure, reportez-vous aux explications suivantes.

Copier/Coller d'une scène

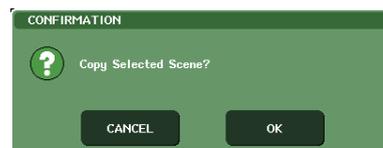
Voici comment copier une scène dans la mémoire tampon pour ensuite la coller sous un numéro de scène différent.

1 Appuyez sur le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions.

La fenêtre SCENE LIST s'affiche.

2 Activez l'un des encodeurs multi-fonctions pour sélectionner le numéro de scène source de la copie et appuyez ensuite sur la touche COPY.

Une fenêtre vous demande de confirmer la copie.



3 Pour exécuter la copie, appuyez sur la touche OK.

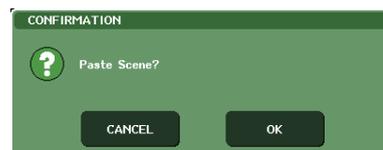
La scène que vous avez sélectionnée lors de l'étape 2 est enregistrée dans la mémoire tampon.

NOTE

- Sachez que si vous copiez/coupez une autre scène avant d'avoir effectué le collage de la première, cette autre scène est écrasée dans la mémoire tampon.
- Vous ne pouvez pas sélectionner plusieurs scènes source à des fins de copie.

4 Activez l'un des encodeurs multi-fonctions pour sélectionner le numéro de scène de destination du collage et appuyez ensuite sur la touche PASTE.

Une fenêtre vous demande de confirmer le collage.



ASTUCE

- Vous pouvez sélectionner plusieurs scènes de destination pour le collage. Pour ce faire, activez la touche MULTI SELECT et tournez l'encodeur multi-fonctions, ou appuyez sur l'encodeur multi-fonctions tout en le tournant. Dans ce cas, un même contenu est collé vers toutes les scènes sélectionnées.
- Une scène copiée peut également être insérée (→ p. 134).

NOTE

- Si aucun stockage n'a été effectué dans la mémoire tampon, la touche PASTE n'est pas disponible.

5 Pour exécuter l'opération de collage, appuyez sur la touche OK.

La scène enregistrée dans la mémoire tampon sera collée sous le numéro de scène sélectionné lors de l'étape 4. Si vous décidez d'annuler le collage, appuyez sur la touche CANCEL à la place de la touche OK.

NOTE

- Sachez que lorsque vous effectuez un collage vers un numéro de scène sous lequel une scène a déjà été stockée, la scène existante est écrasée.
- Les scènes en lecture seule ou protégées en écriture ne peuvent pas être collées.

Effacement d'une scène

Voici comment effacer une scène donnée.

1 Appuyez sur le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions.

La fenêtre SCENE LIST s'affiche.

2 Activez l'un des encodeurs multi-fonctions pour sélectionner le numéro de scène que vous voulez effacer et appuyez sur la touche CLEAR.

Une fenêtre vous demande de confirmer l'effacement.



ASTUCE

- Vous pouvez sélectionner plusieurs scènes à effacer. Pour ce faire, activez la touche MULTI SELECT et tournez l'encodeur multi-fonctions, ou appuyez sur l'encodeur multi-fonctions tout en le tournant.

3 Pour exécuter l'opération d'effacement, appuyez sur la touche OK.

Le ou les numéros de scènes sélectionnés lors de l'étape 2 seront effacés. Si vous décidez d'annuler l'opération d'effacement, appuyez sur la touche CANCEL à la place de la touche OK.

NOTE

- Les scènes en lecture seule ou protégées en écriture ne peuvent pas être effacées.

Coupure d'une scène

Voici comment couper une ou plusieurs scènes. Lorsque vous coupez une scène, les scènes correspondant aux numéros suivants sont déplacées en avant. Si vous coupez une seule scène, vous pouvez la coller ou l'insérer à l'endroit souhaité.

1 Appuyez sur le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions.

La fenêtre SCENE LIST s'affiche.

2 Activez l'un des encodeurs multi-fonctions pour sélectionner le numéro de scène que vous voulez couper et appuyez sur la touche CUT.

Une fenêtre vous demande de confirmer la coupure.



NOTE

- Vous pouvez sélectionner plusieurs scènes à couper. Si vous coupez plusieurs scènes, les scènes de la zone sélectionnée sont coupées et les scènes ultérieures sont avancées du numéro correspondant.
- Si vous souhaitez coller ou insérer une scène, vous devez sélectionner une seule scène à couper.
- La touche CUT ne peut pas être utilisée si la liste des scènes est triée autrement qu'à l'aide de la colonne « NO. ».

3 Pour exécuter la coupure, appuyez sur la touche OK.

La ou les scènes sélectionnées lors de l'étape 2 sont coupées et les scènes correspondant aux numéros suivants sont déplacées en avant. A ce moment, la scène qui a été coupée est conservée dans la mémoire tampon (à moins que deux ou plusieurs scènes aient été coupées).

NOTE

- Les scènes en lecture seule ou protégées en écriture ne peuvent pas être coupées.

4 Si vous le souhaitez, vous pouvez coller (→ p. 132) ou insérer la scène coupée (celle conservée dans la mémoire tampon).

NOTE

- Sachez que si vous copiez ou collez une autre scène avant le collage ou l'insertion, la scène nouvellement copiée ou coupée écrase la scène placée dans la mémoire tampon.

Insertion d'une scène

Voici comment insérer une scène conservée dans la mémoire tampon à l'emplacement occupé par un numéro de scène de votre choix.

1 Appuyez sur le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions.

La fenêtre SCENE LIST s'affiche.

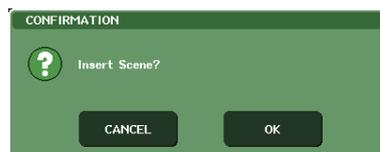
2 Effectuez l'opération de copie (→ p. 132) ou de coupure de façon à ce que la scène que vous voulez insérer soit placée dans la mémoire tampon.

NOTE

- Vous ne pouvez pas sélectionner plusieurs scènes source à des fins de copie ou de coupure.

3 Activez l'un des encodeurs multi-fonctions pour sélectionner le numéro de scène de destination de l'insertion et appuyez ensuite sur la touche INSERT.

Une boîte de dialogue vous demande de confirmer l'opération d'insertion.



ASTUCE

- Si vous sélectionnez plusieurs scènes de destination pour l'insertion, la même scène est insérée autant de fois qu'il y a de scènes sélectionnées.

NOTE

- La touche INSERT ne peut pas être utilisée si la liste de scènes est triée autrement qu'à l'aide de la colonne « NO. ».
- Si aucun stockage n'a été effectué dans la mémoire tampon, la touche INSERT n'est pas disponible.
- La touche INSERT ne peut pas être utilisée si l'opération d'insertion génère un nombre d'enregistrements de scènes supérieur à 300.

4 Pour exécuter l'insertion, appuyez sur la touche OK.

La scène enregistrée dans la mémoire tampon sera insérée sous le numéro de scène sélectionné lors de l'étape 3. Si vous avez sélectionné plusieurs scènes de destination pour l'insertion, la même scène sera insérée plusieurs fois à partir du numéro de scène sélectionné. Les scènes qui ont été enregistrées sous des numéros consécutifs à cet emplacement seront déplacées en arrière, en fonction du nombre de scènes insérées.

Utilisation de la fonction Focus

La fonction « Focus » vous permet d'indiquer les paramètres qui seront mis à jour lors du rappel d'une scène. Cette solution est par exemple pratique si vous souhaitez seulement rappeler les paramètres du canal d'entrée d'une certaine scène.

ASTUCE

- Il existe une autre fonction similaire à Focus. Il s'agit de la fonction « Recall Safe » qui vous permet de sélectionner les canaux et les paramètres à exclure des opérations de rappel (→ p. 136). Cependant, la fonction Focus est spécifiée pour chaque scène alors que les paramètres Recall Safe sont communs à toutes les scènes.

1 Appuyez sur le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions.

La fenêtre SCENE LIST s'affiche et vous permet d'effectuer diverses opérations relatives à la mémoire de scènes.



- ① Champ SCENE
- ② Onglet FOCUS

2 Appuyez sur l'onglet FOCUS situé en bas de la fenêtre SCENE LIST.

Le champ FOCUS s'affiche dans la partie droite de la fenêtre SCENE LIST.



① Champ FOCUS

Ce champ vous permet d'effectuer le paramétrage de la fonction Focus.

Les boutons de ce champ correspondent à la liste de scènes affichée dans la partie gauche de la fenêtre SCENE LIST.

Le champ CURRENT SETTING vous permet d'effectuer le paramétrage de la fonction Focus qui sera utilisé lors de la prochaine opération d'enregistrement de scène.

ASTUCE

- Lorsque vous rappelez une scène, les paramètres focus de cette scène sont répercutés dans CURRENT SETTING.

3 Utilisez les touches autres que « ALL » pour sélectionner les paramètres qui feront l'objet d'un rappel pour chaque scène.

Ces touches correspondent aux paramètres suivants (plusieurs sélections sont autorisées).

Nom de la touche	Paramètres correspondants
RACK	Réglages du rack
HA	Réglages du préampli micro
IN PATCH	Assignation du port d'entrée
OUT PATCH	Assignation du port de sortie
IN	Paramètres du canal d'entrée (y compris les réglages du groupe DCA)
OUT	Paramètres du canal de sortie
WITH SEND	Statut activé/désactivé et réglages du niveau d'envoi des signaux envoyés par les canaux d'entrée aux bus MIX et MATRIX (affichés seulement si la touche OUT est activée).

ASTUCE

- La touche WITH SEND est affichée seulement si la touche OUT est activée. Cependant, si le bouton IN et les touches IN et OUT sont toutes deux activées, les paramètres correspondant à WITH SEND font automatiquement l'objet d'un rappel.

4 Si vous souhaitez annuler les restrictions spécifiées lors de l'étape 3, de façon à ce que tous les paramètres fassent l'objet d'un rappel, activez la touche ALL.

Lorsque vous activez la touche ALL, toutes les autres touches de cette scène sont désactivées. L'activation d'une autre touche désactive la touche ALL.

5 Rappelez une scène pour laquelle vous avez paramétré la fonction Focus.

Si des touches autres que ALL sont activées pour cette scène, seuls les paramètres dont les touches sont activées seront rappelés. Si la touche ALL est activée pour la scène, tous les paramètres seront mis à jour.

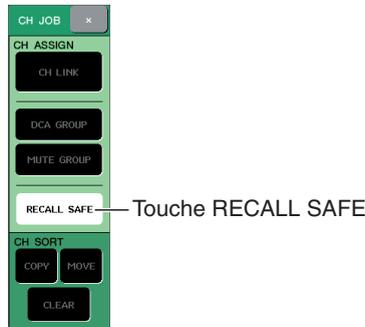
ASTUCE

- Les scènes dont la fonction focus est paramétrée s'affichent avec la mention « FOCUS » dans le champ STATUS de la fenêtre SCENE LIST.
- La fonction focus peut être utilisée avec la fonction Recall Safe (→ p. 136). Les canaux ou les paramètres qui sont exclus des opérations de rappel par les fonctions Focus ou Recall Safe ne seront pas rappelés.

Utilisation de la fonction Recall Safe

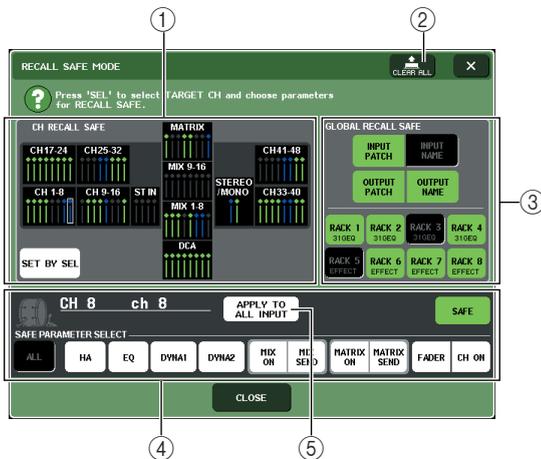
« Recall Safe » est une fonction qui exclut certains paramètres et canaux spécifiques (groupes DCA) des opérations de rappel. Ses réglages, communs à toutes les scènes, diffèrent de ceux de la fonction Focus (→ p. 135) qui sont destinés à des scènes individuelles.

- 1** Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche CH JOB pour accéder à la fenêtre contextuelle CH JOB.



- 2** Appuyez sur la touche RECALL SAFE pour accéder à la fenêtre contextuelle RECALL SAFE MODE.

Vous pouvez, dans cette fenêtre contextuelle, effectuer le réglage de la fonction Recall Safe. Cette page contient les éléments suivants.



1 Champ CH RECALL SAFE

Les canaux et les groupes DCA pour lesquels la fonction Recall Safe est activée s'affichent en surbrillance dans ce champ. Si vous activez la touche SET BY SEL, vous pouvez activer Recall Safe pour un canal ou un groupe DCA par simple pression de la touche [SEL] correspondant à ce canal ou à ce groupe DCA.

2 Touche CLEAR ALL

Tous les paramètres Recall Safe des canaux ou des groupes DCA affichés en surbrillance dans le champ CH RECALL SAFE sont effacés.

3 Champ GLOBAL RECALL SAFE

Appuyez sur les touches de ce champ pour sélectionner les paramètres généraux (c'est-à-dire les paramètres s'appliquant à tout le mixage plutôt qu'à des canaux spécifiques) qui seront paramétrés en mode Recall Safe.

4 Champ SAFE PARAMETER SELECT

Ce champ vous permet d'activer/désactiver le mode Recall Safe pour les canaux ou les groupes DCA souhaités et de sélectionner les paramètres qui seront exclus des opérations de rappel. Le canal ou le groupe DCA que vous avez sélectionné en appuyant sur sa touche [SEL] s'affiche dans ce champ en tant que cible de la suite de vos opérations. Si vous appuyez sur une touche [SEL] quelconque des groupes DCA, les paramètres des groupes DCA 1-8 s'affichent simultanément.

5 Touche APPLY TO ALL INPUT/Touche APPLY TO ALL OUTPUT

Si ces touches sont activées lorsque vous utilisez les touches SAFE PARAMETER SELECT, les modifications s'appliquent à tous les canaux d'entrée (ou de sortie). Cette solution est pratique lorsque vous voulez effectuer un paramétrage global pour tous les canaux.

ASTUCE

- La fenêtre contextuelle RECALL SAFE MODE est également accessible à partir du champ RECALL SAFE de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW (→ p. 85).

- 3** Pour sélectionner le canal ou le groupe DCA dont vous souhaitez modifier le paramétrage Recall Safe, appuyez sur la touche [SEL] correspondante.

Le canal ou groupe DCA correspondant est entouré d'un cadre blanc dans le champ CH RECALL SAFE. (Cependant, ce cadre blanc ne signifie pas que le paramètre Recall Safe est à présent activé.) Le canal sélectionné ou les groupes DCA 1-8 seront rappelés dans le champ SAFE PARAMETER SELECT.

ASTUCE

- Si la touche SET BY SEL du champ CH RECALL SAFE est activée, Recall Safe est activé lorsque vous appuyez sur la touche [SEL] et le canal ou groupe DCA correspondant est affiché en surbrillance dans le champ CH RECALL SAFE. Vous pouvez sélectionner les paramètres comme indiqué lors de l'étape 4, même après avoir activé Recall Safe.

- 4** Si vous souhaitez activer Recall Safe pour des paramètres spécifiques du canal ou du groupe DCA sélectionné, effectuez le paramétrage suivant dans le champ SAFE PARAMETER SELECT.

NOTE

- La seule sélection d'un paramètre lors de l'étape 4 n'active pas Recall Safe. Pour activer/désactiver Recall Safe, vous devez également suivre la procédure de l'étape 5.

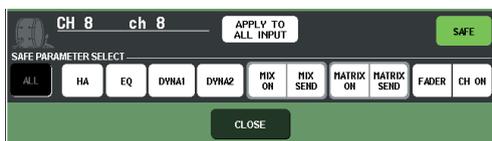
ASTUCE

- Pendant que la touche APPLY TO ALL INPUT (ou la touche APPLY TO ALL OUTPUT) est activée, les opérations du champ SAFE PARAMETER SELECT s'appliquent à tous les canaux d'entrée (ou de sortie).

● Lorsqu'un canal d'entrée est sélectionné

Utilisez les touches situées dans la partie inférieure du champ SAFE PARAMETER SELECT (à l'exception de la touche « ALL ») pour sélectionner les paramètres qui seront soumis à la fonction Recall Safe (une sélection multiple est autorisée). Si vous souhaitez que tous les paramètres soient concernés, activez la touche ALL (c'est le paramètre par défaut).

Voici la correspondance entre ces touches et les paramètres.



Nom de la touche	Paramètres correspondants
ALL	Tous les paramètres
HA	Réglages du préampli micro (y compris le HA externe)
EQ	Réglages de l'égaliseur (y compris ATT/HPF)
DYNA 1	Réglages de Dynamics 1
DYNA 2	Réglages de Dynamics 2
MIX ON	Statut activé/désactivé des signaux envoyés aux bus MIX
MIX SEND	Niveaux d'envoi des signaux envoyés aux bus MIX
MATRIX ON	Statut activé/désactivé des signaux envoyés aux bus MATRIX
MATRIX SEND	Niveaux d'envoi des signaux envoyés aux bus MATRIX
FADER	Position des faders
CH ON	Statut activé/désactivé des touches [ON]

NOTE

- Si la touche ALL est activée, toutes les autres touches situées dans la partie inférieure du champ SAFE PARAMETER SELECT sont désactivées.

● Lorsqu'un canal STEREO/MONO est sélectionné

A l'exception des types de touche affichés, la procédure est identique à celle d'un canal d'entrée. Voici la correspondance entre ces touches et les paramètres.



Nom de la touche	Paramètres correspondants
ALL	Tous les paramètres
EQ	Réglages de l'égaliseur (y compris ATT)
DYNA 1	Réglages de Dynamics 1
MATRIX ON	Statut activé/désactivé des signaux envoyés aux bus MATRIX
MATRIX SEND	Niveaux d'envoi des signaux envoyés aux bus MATRIX
FADER	Position des faders
CH ON	Statut activé/désactivé des touches [ON]

NOTE

- Si la touche ALL est activée, tous les autres boutons situés dans la partie inférieure du champ SAFE PARAMETER SELECT sont désactivés.

● Lorsqu'un canal MIX est sélectionné

Utilisez les touches situées dans la partie inférieure du champ SAFE PARAMETER SELECT (à l'exception de la touche « ALL ») pour sélectionner les paramètres qui seront soumis à la fonction Recall Safe (une sélection multiple est autorisée).

De plus, vous pouvez utiliser le bouton WITH MIX SEND affiché dans la partie supérieure du champ pour activer Recall Safe pour le statut activé/désactivé et le niveau d'envoi des signaux envoyés par les canaux d'entrée aux bus MIX.

Si vous souhaitez que tous les paramètres affichés dans la partie inférieure du champ soient concernés, activez la touche ALL (c'est le paramètre par défaut).

Voici la correspondance entre ces touches et les paramètres.



Nom de la touche	Paramètres correspondants
ALL	Tous les paramètres (à l'exception de WITH MIX SEND)
EQ	Réglages de l'égaliseur (y compris ATT)
DYNA 1	Réglages de Dynamics 1
MATRIX ON	Statut activé/désactivé des signaux envoyés aux bus MATRIX
MATRIX SEND	Niveaux d'envoi des signaux envoyés aux bus MATRIX
FADER	Position des faders
CH ON	Statut activé/désactivé des touches [ON]
WITH MIX SEND	Statut activé/désactivé et niveau d'envoi des signaux envoyés par les canaux d'entrée aux bus MIX

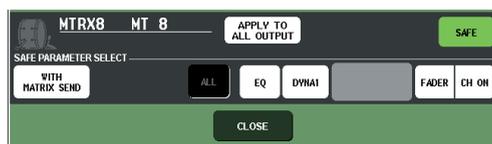
NOTE

- Si la touche ALL est activée, toutes les touches sont désactivées à l'exception de la touche WITH MIX SEND située dans la partie inférieure du champ SAFE PARAMETER SELECT.
- Vous pouvez activer/désactiver la touche WITH MIX SEND pendant que la touche ALL reste activée.

● Lorsqu'un canal MATRIX est sélectionné

A l'exception des types de touche affichés, la procédure est identique à celle d'un canal MIX.

Voici la correspondance entre ces touches et les paramètres.



Nom de la touche	Paramètres correspondants
ALL	Tous les paramètres (à l'exception de WITH MATRIX SEND)
EQ	Réglages de l'égaliseur (y compris ATT)
DYNA 1	Réglages de Dynamics 1
FADER	Position des faders
CH ON	Statut activé/désactivé des touches [ON]
WITH MATRIX SEND	Statut activé/désactivé et niveau d'envoi des signaux envoyés par les canaux d'entrée/canaux MIX/canaux STEREO/MONO aux bus MATRIX

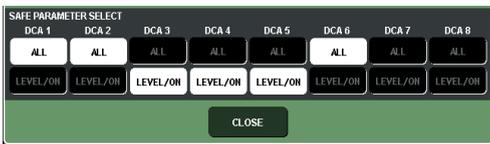
NOTE

- Si la touche ALL est activée, toutes les touches sont désactivées à l'exception de la touche WITH MIX SEND située dans la partie inférieure du champ SAFE PARAMETER SELECT.
- Vous pouvez activer/désactiver la touche WITH MATRIX SEND pendant que la touche ALL reste activée.

● Si un groupe DCA est sélectionné

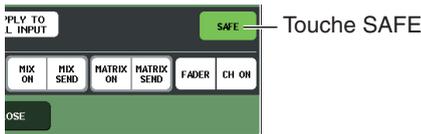
Si vous appuyez sur une touche [SEL] quelconque des groupes DCA, les paramètres correspondant aux groupes DCA 1–8 s'affichent simultanément. Vous pouvez appliquer la fonction Recall Safe aux paramètres « ALL » ou « LEVEL/ON » (position du fader et statut activé/désactivé de la touche [ON]). Recall Safe est activé lorsque vous effectuez cette sélection.

Si vous souhaitez que tous les paramètres du groupe DCA soient soumis à Recall Safe, activez la touche ALL. Contrairement à ce qui se passe lors de la sélection d'un canal, Recall Safe est activé pour ce groupe DCA dès que vous activez la touche LEVEL/ON ou la touche ALL.



5 Pour activer Recall Safe pour le canal sélectionné, activez la touche SAFE du champ SAFE PARAMETER SELECT. (Si vous avez sélectionné un groupe DCA, activez la touche LEVEL/ON ou la touche ALL.)

Les canaux ou les groupes DCA pour lesquels la fonction Recall Safe est activée sont affichés en surbrillance dans le champ CH RECALL SAFE.



ASTUCE

- Dans le champ CH RECALL SAFE, la couleur de mise en surbrillance est le vert si la touche ALL a été sélectionnée lors de l'étape 4, ou le bleu si des touches autres que ALL ont été sélectionnées.
- Si vous appuyez sur la touche CLEAR ALL, la fonction Recall Safe est abandonnée pour tous les canaux ou groupes DCA pour lesquels elle est activée (c'est-à-dire les canaux et les groupes DCA mis en surbrillance).
- Vous pouvez également activer/désactiver Recall Safe dans le champ RECALL SAFE de l'écran SEL CH VIEW (→ p. 85).

6 Pour activer Recall Safe pour l'ensemble des paramètres, activez les touches du champ GLOBAL RECALL SAFE.

Voici la correspondance entre ces touches et les paramètres.

Nom de la touche	Paramètres correspondants
INPUT PATCH	Assignment du port d'entrée
INPUT NAME	Nom du canal d'entrée
OUTPUT PATCH	Assignment du port de sortie
OUTPUT NAME	Nom du canal de sortie
RACK 1-8	Réglages des racks 1-8

7 Une fois votre paramétrage terminé, appuyez sur la touche CLOSE pour fermer la fenêtre contextuelle. Effectuez ensuite une opération de rappel.

Seuls le ou les canaux, groupes DCA et paramètres sélectionnés seront exclus des opérations de rappel. Channel Link (→ p. 120) et les réglages du bus (→ p. 212) se sont pas soumis à la fonction Recall Safe ; ils sont systématiquement reproduits dans la scène rappelée.

En d'autres termes, si Recall Safe est activé pour un canal faisant partie d'un groupe de liaison rassemblant plusieurs canaux, ou d'un groupe de deux canaux paramétré sur stéréo, le paramétrage de ce canal peut différer de celui des autres canaux. Dans ce cas, le paramétrage applicable est automatiquement rétabli lors de la réutilisation du canal.

ASTUCE

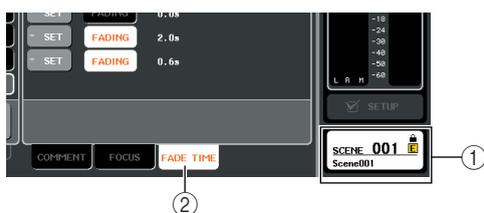
- La fonction Recall Safe peut être utilisée avec la fonction Focus (→ p. 136). Les canaux ou les paramètres exclus des opérations de rappel par les fonctions Focus ou Recall Safe ne sont pas rappelés.
- Si vous effectuez une opération de rappel tout en maintenant la touche [SEL] enfoncée, les paramètres Recall Safe de ce canal sont temporairement désactivés (comme si la touche SAFE était désactivé) pour cette opération de rappel.

Utilisation de la fonction Fade

« Fade » est une fonction qui permet, dans un intervalle de temps donné, de progressivement modifier la valeur des faders des canaux et des groupes DCA lors du rappel d'une scène. Les réglages de la fonction Fade sont effectués de façon indépendante pour chaque scène.

1 Appuyez sur le champ SCENE de la zone d'accès aux fonctions.

La fenêtre SCENE LIST s'affiche et vous permet d'effectuer diverses opérations relatives à la mémoire de scènes.

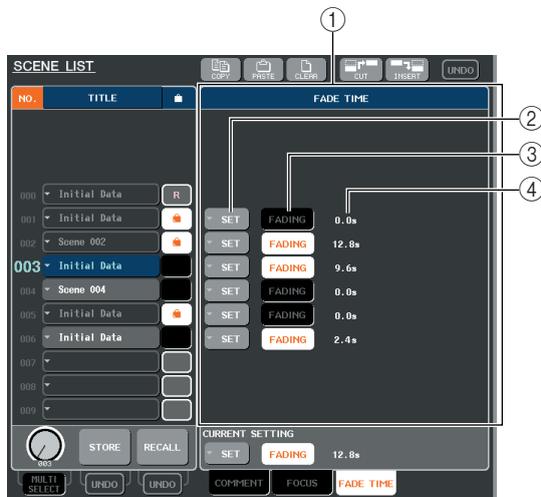


① Champ SCENE

② Onglet FADE TIME

2 Appuyez sur l'onglet « FADE TIME » situé en bas de la fenêtre SCENE LIST.

Vous pouvez utiliser les onglets de la fenêtre SCENE LIST pour afficher alternativement trois champs différents dans sa partie droite. Dans ce cas, appuyez sur l'onglet permettant d'afficher le champ FADE TIME.



① Zone FADE TIME

Ce champ vous permet d'effectuer le paramétrage de la fonction Fade. Les touches de ce champ correspondent à la liste de scènes affichée dans la partie gauche de la fenêtre SCENE LIST.

Le champ CURRENT SETTING vous permet d'effectuer le paramétrage de la fonction Fade qui sera utilisé lors du prochain enregistrement d'une scène.

ASTUCE

- Lorsque vous rappelez une scène, les paramètres Fade de cette scène sont répercutés dans CURRENT SETTING.

② Touches SET

Ces touches affichent la fenêtre contextuelle FADE TIME.

③ Touches FADING

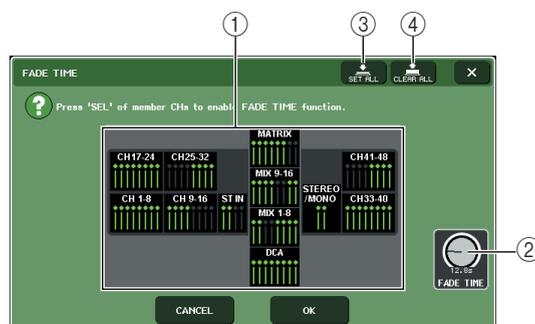
Ces touches permettent d'activer ou de désactiver la fonction Fade de chaque canal.

④ Fade Time

Cette zone indique le temps de fondu (période au terme de laquelle le fader a atteint sa nouvelle valeur).

3 Appuyez sur la touche SET pour accéder à la fenêtre contextuelle FADE TIME.

Cette fenêtre contextuelle vous permet de sélectionner le canal auquel appliquer la fonction Fade et d'ajuster le temps de fondu.



① Champ d'affichage des canaux

Les canaux ou les groupes DCA auxquels la fonction Fade est appliquée sont mis en surbrillance.

② Bouton FADE TIME

Ce bouton définit le temps de fondu. Vous pouvez utiliser l'encodeur multi-fonctions correspondant pour ajuster ce paramètre.

③ Touche SET ALL

Si vous appuyez sur cette touche, l'effet Fade est appliqué à tous les faders de cette scène.

④ Touche CLEAR ALL

Si vous appuyez sur cette touche, l'effet Fade est annulé pour tous les faders de cette scène.

4 Appuyez sur les touches [SEL] des canaux et des groupes DCA souhaités pour sélectionner les canaux et les groupes DCA auxquels l'effet Fade sera appliqué (des sélections multiples sont autorisées).

Les touches [SEL] des canaux et des groupes DCA sélectionnés s'allumeront et ces canaux et groupes DCA s'afficheront en surbrillance dans le champ d'affichage des canaux de la fenêtre contextuelle. Vous pouvez annuler une sélection en appuyant de nouveau sur une touche [SEL] allumée afin qu'elle s'éteigne.

5 Utilisez les encodeurs multi-fonctions correspondant aux boutons FADE TIME pour ajuster le temps de fondu.

La plage est comprise entre 0,0 sec et 60,0 sec.

Une fois votre paramétrage terminé, appuyez sur la touche CLOSE pour fermer la fenêtre contextuelle FADE TIME.



- Le temps de fondu indiqué ici est utilisé pour tous les canaux et groupes DCA sélectionnés lors de l'étape 4.

6 Pour activer la fonction Fade, appuyez sur la touche FADING.

Le paramétrage d'activation/de désactivation du fondu est effectué individuellement pour chaque scène.



- Les scènes dont la fonction Fade est paramétrée s'affichent avec la mention « FADING » dans le champ STATUS de la fenêtre SCENE LIST.

7 Rappelez une scène dont la fonction Fade est activée.

Les faders commencent à bouger immédiatement après le rappel et atteignent les valeurs de la scène rappelée au terme de l'intervalle de temps spécifié pour le fondu.



- Les réglages de la fonction Fade peuvent être appliqués individuellement même si les faders sont liés par Channel Link.



- En arrêtant un fader en mouvement pendant que vous maintenez enfoncée la touche [SEL] correspondante, vous pouvez interrompre l'opération de fondu du fader à ce stade.
- Si vous rappelez la même scène pendant que les faders sont en mouvement, les faders de tous les canaux et groupes DCA retrouvent instantanément leur position cible.

◆ Chapitre 13 ◆

Contrôle/Cue

Ce chapitre fournit les explications relatives aux fonctions de contrôle et de cue de la console M7CL.

A propos des fonctions de contrôle/cue

La fonction Monitor (Contrôle) vous permet d'écouter différentes sorties via des enceintes de proximité ou des casques. Sous le pad avant de la console M7CL, se trouve une prise PHONES OUT (Sortie casque) de contrôle, qui vous offre la possibilité d'écouter à tout moment le signal sélectionné comme source de contrôle. En affectant les canaux MONITOR OUT L/R/C aux prises de sortie de votre choix, vous avez également la possibilité de contrôler le même signal via les haut-parleurs externes. Vous pouvez sélectionner les signaux suivants comme source de contrôle :

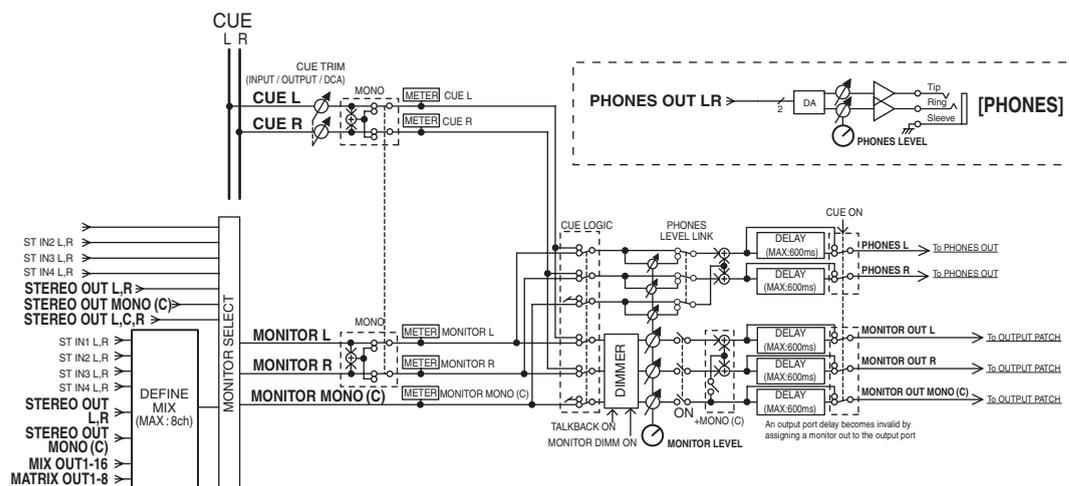
- Signal de sortie des canaux STEREO
- Signal de sortie du canal MONO
- Signal de sortie des canaux STEREO + MONO
- Signal d'entrée des canaux ST IN 1-4
- Combinaison d'un maximum de huit signaux de sortie des canaux MIX, MATRIX, STEREO et MONO et des signaux d'entrée des canaux ST IN.

La fonction Cue permet de vérifier un groupe distinct de canaux ou groupe DCA sélectionné en le contrôlant temporairement via les sorties MONITOR OUT (Sortie de contrôle) et PHONES (Casque). Lorsque vous appuyez sur la touche [CUE] du panneau supérieur, le signal de cue du groupe de canaux/groupe DCA correspondant est envoyé comme sortie de contrôle depuis le port de sortie sélectionné.

NOTE

- Le signal de cue est envoyé vers la même destination de sortie que le signal de contrôle. De ce fait, notez bien que si vous désactivez la fonction Monitor, le signal de cue ne sera plus émis vers les haut-parleurs de contrôle connectés. Cependant, le signal de cue sera toujours envoyé vers la prise PHONES OUT.

Le schéma suivant illustre le parcours du signal de contrôle/cue.



● MONITOR SELECT (Sélecteur de contrôle)

Sélectionne la source de contrôle.

● METER (Indicateur de niveau)

Détecte et indique le niveau du signal de contrôle ou de cue.

● DIMMER (Variateur)

Atténue le signal de contrôle ou de cue d'un degré fixe.

● MONITOR LEVEL (Niveau de contrôle)

Agit sur les prises de sorties assignées aux canaux MONITOR OUT L/R/C. Si le paramètre PHONES LEVEL LINK (Liaison de niveau de casque), est activé (ON), ceci aura également une incidence sur la prise PHONES OUT.

● ON (Activation/désactivation)

Active ou désactive le signal de contrôle.

● DELAY (Retard de contrôle)

Retarde le signal de contrôle. La fonction Delay (Retard) est désactivée lorsque le signal de cue est en cours d'envoi.

● PHONES LEVEL (Niveau de casque)

Règle le niveau de sortie de la seule prise PHONES OUT.

● PHONES LEVEL LINK (Fonction de liaison du niveau de casque)

Lorsque cette fonction est activée, le bouton MONITOR LEVEL règle le niveau du signal envoyé vers la prise PHONES OUT.

Utilisation de la fonction Monitor

Cette section explique comment sélectionner la source de contrôle souhaitée et l'écouter à partir de la prise PHONES OUT ou des haut-parleurs de contrôle externes.

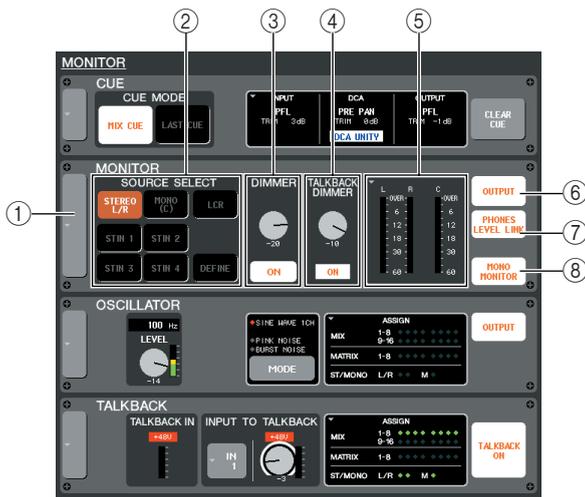
1 Connectez votre système d'écoute aux prises OMNI OUT du panneau arrière, à la prise 2TR OUT DIGITAL ou à une carte E/S installée dans un logement.

Le signal de contrôle peut être envoyé vers la prise de sortie ou le canal de sortie de votre choix. Si vous effectuez le contrôle via le casque, vérifiez que ce dernier est connecté à la prise PHONES OUT située sous le pad avant.

2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche MONITOR (Contrôle) pour accéder à l'écran MONITOR.

Dans l'écran MONITOR, le champ MONITOR vous permet de vérifier les réglages de contrôle actuellement sélectionnés et d'activer ou de désactiver la fonction de contrôle.

Cet écran contient les éléments suivants.



1 Touche contextuelle

Ouvre la fenêtre contextuelle MONITOR, qui permet d'effectuer les réglages détaillés de contrôle.

2 Champ SOURCE SELECT (Sélection de la source)

Utilisez les touches de ce champ pour sélectionner la source de contrôle.

3 Champ DIMMER (Variateur)

Vous pouvez activer/désactiver ici la fonction Dimmer (Variateur), qui atténue temporairement le signal de contrôle. Si vous appuyez sur ce bouton dans le champ de sorte à le faire apparaître entouré d'un cadre solide, vous pourrez utiliser l'encodeur multi-fonctions 4 afin de régler le degré d'atténuation.

4 Champ TALKBACK DIMMER (Variateur de l'intercom)

Lorsque la fonction Talkback est activée, ceci indique l'état d'activation/désactivation de la fonction Talkback Dimmer (Variateur d'intercom), qui atténue automatiquement le signal de contrôle. Vous pouvez spécifier ici le degré d'atténuation appliqué au variateur d'intercom.

5 Champ de l'indicateur de niveau

Indique le niveau du signal de contrôle. Cet indicateur montre le niveau directement avant le variateur. La fenêtre contextuelle MONITOR apparaît lorsque vous appuyez sur ce champ, ce qui vous permet d'effectuer des réglages de contrôle détaillés.

6 Touche OUTPUT (Sortie)

Active/désactive la sortie de contrôle.

7 Touche PHONES LEVEL LINK

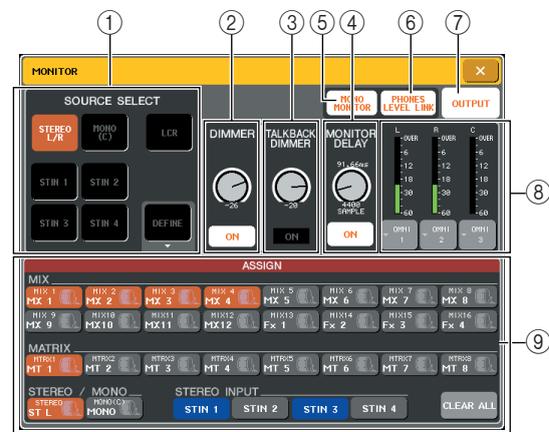
Lorsque ce paramètre est activé, le bouton MONITOR LEVEL règle le niveau du signal envoyé vers la prise PHONES OUT.

8 Touche MONO MONITOR (Monophonie)

Autorise le contrôle monophonique. Si cette touche est activée, le signal envoyé depuis la prise PHONES OUT et les canaux MONITOR OUT L/R sera monophonique.

3 Appuyez sur la touche contextuelle ou sur le champ de l'indicateur de niveau pour ouvrir la fenêtre contextuelle MONITOR.

La fenêtre contextuelle MONITOR vous permet d'effectuer des réglages de contrôle détaillés. Elle affiche les éléments suivants.



1 Champ SOURCE SELECT

Utilisez les touches de ce champ pour sélectionner la source de contrôle. Cette opération s'exécute aussi à partir du champ SOURCE SELECT de l'écran MONITOR.

2 Champ DIMMER

Vous pouvez effectuer ici les réglages relatifs à la fonction Dimmer, qui atténue temporairement le signal de contrôle.

• Bouton DIMMER

.... Règle le degré d'atténuation du signal de contrôle lorsque le variateur est activé. Vous pouvez vous servir de l'encodeur multi-fonctions 4 pour contrôler ceci. Cette opération s'exécute aussi à partir du champ DIMMER de l'écran MONITOR.

• Bouton DIMMER ON (Activation du variateur)

.... Si cette touche est activée, le niveau du signal de contrôle sera atténué en fonction du réglage du bouton DIMMER. Cette opération s'exécute aussi à partir du champ DIMMER de l'écran MONITOR.

③ **Champ TALKBACK DIMMER**

Vous pouvez visualiser et paramétrer ici les réglages de la fonction Talkback Dimmer.

• **Bouton TALKBACK DIMMER**

.....Règle le degré d'atténuation du signal de contrôle lorsque la fonction d'intercom est activée. Vous pouvez vous servir de l'encodeur multi-fonctions 5 pour contrôler ceci. Cette opération s'exécute aussi à partir du champ TALKBACK DIMMER de l'écran MONITOR.

• **Indicateur TALKBACK DIMMER**

.....Indique que la fonction d'intercom est activée et le variateur d'intercom opérationnel.



- Si le variateur normal et l'intercom sont tous deux simultanément activés, le réglage représentant le degré supérieur d'atténuation sera appliqué.

④ **Champ MONITOR DELAY (Retard de contrôle)**

Spécifie le réglage de retard de contrôle duquel le signal de contrôle est retardé. Cette fonction gagne à être utilisée dans les grandes salles de spectacle pour pallier le temps de retard qui existe toujours entre le signal de contrôle et le son direct.

• **Bouton MONITOR DELAY (Retard de contrôle)**

.....Règle le temps de retard du signal de contrôle. Vous pouvez vous servir de l'encodeur multi-fonctions 6 pour contrôler ceci.

• **Touche MONITOR DELAY ON (Activation du retard de contrôle)**

.....Si cette touche est activée, le signal de contrôle sera retardé en fonction du réglage du bouton MONITOR DELAY.

⑤ **Touche MONO MONITOR**

Autorise le contrôle monophonique. Si cette touche est activée, le signal envoyé depuis la prise PHONES OUT et les canaux MONITOR OUT L/R sera monophonique.

⑥ **Touche PHONES LEVEL LINK**

Lorsque ce paramètre est activé, le bouton MONITOR LEVEL règle le niveau du signal envoyé vers la prise PHONES OUT.

⑦ **Touche OUTPUT**

Active ou désactive la fonction de contrôle. Cette opération s'exécute aussi via la touche OUTPUT de l'écran MONITOR.

⑧ **Champ de l'indicateur de niveau**

• **Touche de sélection de sortie**

.....Ouvre la fenêtre contextuelle OUTPUT PORT SELECT (Sélection du port de sortie), qui permet de sélectionner le port de sortie du signal de contrôle.

• **Indicateur de niveau**

.....Indique le niveau du signal de contrôle. Cet indicateur montre le niveau directement avant le variateur.

⑨ **Champ ASSIGN (Affectation)**

Si vous sélectionnez DEFINE (Définir) dans le champ SOURCE SELECT, vous utiliserez ce champ pour spécifier la source de contrôle. Vous avez la possibilité de choisir simultanément un nombre maximum de huit sources de contrôle. Appuyez sur la touche CLEAR ALL (Effacer tout) afin de supprimer toutes les sélections.

4 **Servez-vous des touches du champ SOURCE SELECT pour sélectionner une source de contrôle.**

Dans le champ SOURCE SELECT, vous ne pouvez sélectionner qu'une seule source de contrôle.

Cependant, si vous avez sélectionné DEFINE, vous aurez la possibilité d'utiliser le champ ASSIGN pour spécifier des sources de contrôle multiples.

Le tableau suivant montre les sources de contrôle sélectionnables dans le champ SOURCE SELECT.

Touche STEREO L/R	Signal de sortie des canaux STEREO L/R
Touche MONO (C)	Signal de sortie du canal MONO
Touche LCR	Signal de sortie des canaux STEREO L/R + MONO (LCR)
Touches ST IN 1-4	Signaux d'entrée des prises ST IN 1-4
Touche DEFINE	Signal sélectionné dans le champ ASSIGN

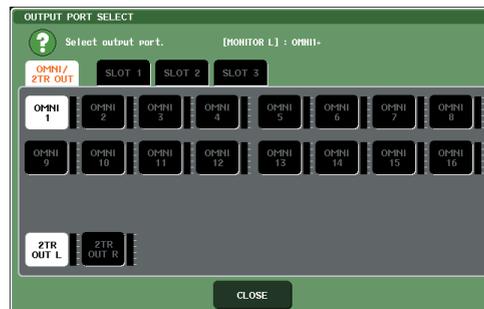
Si vous avez sélectionné DEFINE dans le champ SOURCE SELECT, il vous sera possible d'utiliser le champ ASSIGN pour sélectionner des sources multiples. Le tableau suivant montre les sources de contrôle sélectionnables dans le champ ASSIGN.

Touches MIX 1-16	Signaux de sortie des canaux MIX 1-16
Touches MTRX 1-8	Signaux de sortie des canaux MATRIX 1-8
Touche STEREO L/R	Signal de sortie des canaux STEREO L/R
Touche MONO (C)	Signal de sortie du canal MONO
Touches ST IN 1-4	Signaux d'entrée des prises ST IN 1-4



- Vous pouvez sélectionner un nombre maximum de huit sources de contrôle dans le champ ASSIGN. Aussitôt que vous avez choisi huit sources de contrôle, vous ne pouvez plus effectuer de sélection supplémentaire. Veuillez désactiver les touches correspondant aux sources inutiles.

5 **Pour spécifier un port servant de destination de sortie aux signaux de contrôle L, C, R, appuyez sur l'une des touches de sélection de sortie (L/R/C) dans le champ de l'indicateur de niveau afin d'ouvrir la fenêtre contextuelle OUTPUT PORT SELECT et opérez votre choix parmi les destinations de sortie du signal de contrôle suivantes (les sélections multiples sont autorisées).**



OMNI 1-16	Prises OMNI OUT 1-16
2TR OUT L, R	Prise 2TR OUT DIGITAL, L/R
SLOT 1-3	Canaux de sortie (1-16) d'une carte E/S installée dans les logements 1-3

Lorsque vous avez sélectionné un port de sortie, appuyez sur la touche CLOSE pour refermer la fenêtre contextuelle.

13
Contrôle/Cue

De la même manière, spécifiez les ports de sortie respectivement pour MONITOR OUT L, R et C.



- Vous pouvez également, si vous le souhaitez, spécifier les ports de sortie uniquement pour MONITOR OUT L et R, et effectuer le contrôle via deux haut-parleurs.
- Si vous n'avez pas spécifié un port de sortie pour MONITOR OUT C, la sélection des touches MONO (C) ou LCR comme source de contrôle entraînera automatiquement l'envoi du signal du canal MONO vers MONITOR OUT L/R.

6 Pour activer le contrôle, appuyez sur la touche OUTPUT afin de l'activer.

La source de contrôle sélectionnée à l'étape 4 sera envoyée à la destination de sortie que vous avez spécifiée à l'étape 5.



- La prise PHONES OUT émet toujours le signal de contrôle, indépendamment de l'état d'activation/désactivation de la touche OUTPUT.

7 Pour régler le niveau de contrôle, utilisez le bouton MONITOR LEVEL, situé dans la section SCENE MEMORY/MONITOR (Mémoire de scènes/Contrôle) du panneau supérieur.

Si le paramètre PHONES LEVEL LINK est activé (ON), vous pourrez utiliser les deux boutons MONITOR LEVEL et PHONES LEVEL pour régler le niveau de contrôle lorsque ce dernier s'effectue via le casque.

Le bouton MONITOR LEVEL s'applique également à la prise PHONES OUT.

8 Effectuez les réglages de variateur, de retard et de monophonie, selon les besoins.



- Les opérations d'activation/désactivation de contrôle, la sélection du contrôle source et les opérations d'activation/désactivation du variateur peuvent aussi être affectées à des touches définies par l'utilisateur (→ p. 200).

Utilisation de la fonction Cue

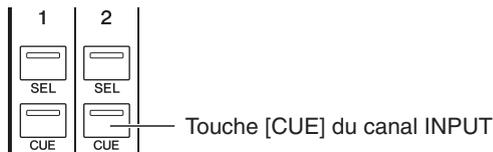
Cette section vous explique comment utiliser la fonctions Cue de la console M7CL.

A propos des groupes de cue

Les signaux de cue de la console M7CL sont répartis en quatre groupes :

① Groupe INPUT CUE (Cue d'entrée)

Ce groupe est constitué des signaux de cue des canaux d'entrée. Pour activer Cue pour le groupe, appuyez sur la touche [CUE] de n'importe quel canal INPUT ou ST IN afin d'activer la fonction Cue.



- Si les canaux INPUT ou ST IN sont affectés à la section Centralogic, vous pourrez également utiliser les touches [CUE] de cette dernière afin d'activer la fonction Cue pour le groupe.

② Groupe DCA CUE (Cue de DCA)

Ce groupe est constitué de signaux de cue de groupes DCA. Pour activer Cue pour ce groupe, assignez les groupes DCA à la section Centralogic puis appuyez sur la touche [CUE] de cette dernière afin d'activer la fonction Cue.



③ Groupe OUTPUT CUE (Cue de sortie)

Ce groupe est constitué de signaux de cue des canaux de sortie. Pour activer/désactiver Cue pour ce groupe, appuyez sur la touche [CUE] d'un canal STEREO/MONO ou assignez les canaux MIX ou MATRIX à la section Centralogic puis appuyez sur une touche [CUE] de cette dernière.



- Si les canaux STEREO/MONO sont affectés à la section Centralogic, vous pourrez également utiliser les touches [CUE] de cette dernière afin d'activer la fonction Cue pour le groupe.

④ Autre groupe CUE

Il s'agit de signaux de cue commandés à l'aide des touches affichées sur l'écran tactile. Ce groupe est activé lorsque vous activez la touche CUE d'une fenêtre contextuelle EFFECT (Effet) ou la touche KEY IN CUE (Cue de déclenchement) sur la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1. Ce groupe sera automatiquement désactivé si vous quittez la fenêtre contextuelle correspondante.

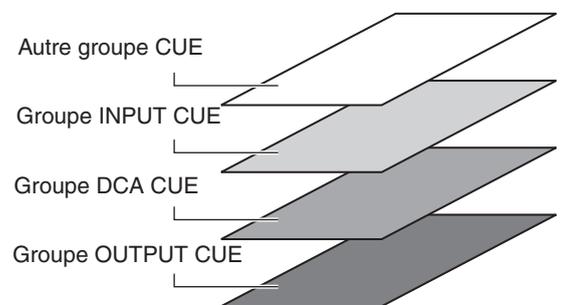


Touche CUE sur l'afficheur

Il est impossible d'activer la fonction CUE sur différents groupes en même temps. Normalement, le groupe auquel appartient la touche [CUE] (ou une touche CUE/KEY IN CUE à l'écran) activée en dernier est prioritaire, et les touches [CUE] du groupe précédemment sélectionné sont désactivées.

Cependant, si vous changez le groupe de signaux de cue selon un ordre spécifique, l'état des touches [CUE] du groupe précédemment sélectionné sera restauré lorsque le signal de cue actuel est désactivé.

Les instructions suivantes montrent l'ordre de priorité des touches [CUE]. Après avoir permuté les groupes de niveau inférieur et ceux de niveau supérieur, si vous désactivez la fonction Cue pour ce dernier, l'état précédent de la touche [CUE] du groupe directement au-dessous sera restauré.



Par exemple, si vous commutez les groupes dans l'ordre suivant : groupe OUTPUT CUE → groupe DCA CUE → groupe INPUT CUE → autre groupe CUE, vous pourrez successivement désactiver les touches [CUE] (touches CUE/KEY IN CUE) pour restaurer l'état de la touche [CUE] dans le groupe précédemment sélectionné.

Manipulation de la fonction Cue

Cette section vous explique comment utiliser la touche [CUE] d'un canal ou d'un groupe DCA de votre choix afin de contrôler le signal de Cue.

NOTE

• Le signal de cue est envoyé vers la même destination de sortie que le signal de contrôle. De ce fait, notez bien que si vous désactivez la fonction Monitor, le signal de cue ne sera plus émis vers les haut-parleurs de contrôle connectés. Cependant, le signal de cue sera toujours envoyé vers la prise de sortie PHONES OUT, située sous le pad avant, indépendamment du réglage d'activation/désactivation de Monitor. Pour les détails sur les réglages de la fonction Monitor, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction Monitor » (→ p. 142).

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche MONITOR pour accéder à l'écran MONITOR.

Le champ CUE de l'écran MONITOR vous permet de vérifier les réglages Cue actuels et d'activer ou de désactiver cette fonction.



① Touche contextuelle

Ouvre la fenêtre contextuelle CUE, qui permet d'effectuer les réglages détaillés de Cue.

② Champ CUE MODE (Mode de cue)

Spécifie les modalités opérationnelles de la fonction Cue.

③ Champ INPUT/DCA/OUTPUT (Entrée/DCA/Sortie)

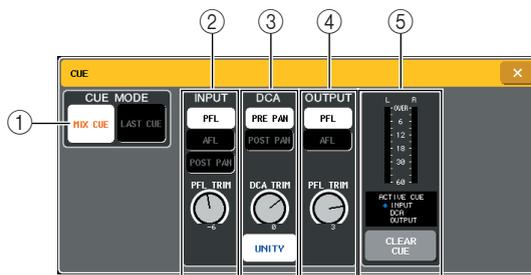
Pour chaque groupe CUE, ceci indique la position le niveau de sortie du signal. Appuyez sur ce champ pour ouvrir la fenêtre contextuelle CUE.

④ Touche CLEAR CUE (Supprimer le cue)

Efface toutes les sélections de Cue.

2 Appuyez sur la touche contextuelle ou sur le champ INPUT/DCA/OUTPUT pour ouvrir la fenêtre contextuelle CUE.

La fenêtre affiche les éléments suivants.



① Champ CUE MODE

Spécifie le mode opératoire lors de l'activation de plusieurs touches [CUE] au sein d'un même groupe. Cette opération s'exécute aussi depuis le champ CUE MODE de l'écran MONITOR.

② Champ INPUT

Vous pouvez sélectionner ici l'une des positions suivantes depuis laquelle les canaux d'entrée sont soumis au cue.

- **Touche PFL (Ecoute avant fader)**
.....Le signal pré-fader est émis.
- **Touche AFL (Ecoute après fader)**
.....Le signal post-fader est émis.
- **Touche POST PAN (Après panoramique)**
.....Le signal post-pan est émis.
- **Bouton PFL TRIM (Ecrêtage PFL)**
.....Si le signal PFL est sélectionné, vous pourrez régler le niveau de sortie du signal de cue dans une plage de -20 dB– +10 dB. Vous avez la possibilité de faire fonctionner ce bouton à l'aide de l'encodeur multifonctions 3.

NOTE

• N'oubliez certes pas que si vous activez la touche POST PAN, vous serez incapable de contrôler le signal envoyé vers le bus MONO depuis un canal d'entrée spécifié en mode LCR.

③ Champ DCA

Vous pouvez sélectionner ici la position à partir de laquelle la fonction Cue est émise depuis les groupes DCA et spécifier le niveau de sortie.

- **Touche PRE PAN (Avant panoramique)**
.....Le signal pré-pan est émis.
- **Touche POST PAN (Après panoramique)**
.....Le signal post-pan est émis.

- **Bouton DCA TRIM (Ecrêtage DCA)**
..... Règle le niveau de sortie du cue d'un groupe DCA dans une plage de -20 dB à +10 dB. Vous avez la possibilité de faire fonctionner ce bouton à l'aide de l'encodeur multi-fonctions 4.
- **Touche DCA UNITY (Unité DCA)**
..... Lorsque cette touche est activée et que vous appuyez sur une touche [CUE] d'un groupe DCA, le groupe DCA correspondant est toujours contrôlé au niveau du gain d'unité (le même niveau que lorsque le fader de la section Centralogic est paramétré sur 0 dB).

④ **Champ OUTPUT**

Vous pouvez sélectionner ici l'une des positions suivantes depuis laquelle les canaux de sortie sont soumis au cue.

- **Touche PFL (Ecoute avant fader)**
..... Le signal pré-fader est émis.
- **Touche AFL (Ecoute après fader)**
..... Le signal émis est directement après la touche [ON].
- **Bouton PFL TRIM**
..... Si vous sélectionnez PFL, vous pourrez aussi utiliser le bouton PFL TRIM, situé dans la partie inférieure du champ afin de régler le niveau de sortie dans une plage de -20 dB- +10 dB. Vous avez la possibilité de faire fonctionner ce bouton à l'aide de l'encodeur multi-fonctions 5.

⑤ **Champ de l'indicateur de niveau**

- **Indicateur de niveau**
..... Indique le niveau du signal de cue.
- **Indicateur ACTIVE CUE (Fonction Cue activée)**
..... Indique le groupe de Cue actuellement activé.
- **Touche CLEAR CUE**
..... Efface toutes les sélections de Cue. Cette opération s'exécute aussi via la touche CLEAR CUE de l'écran MONITOR.

3 Utilisez les touches de la section CUE MODE pour spécifier ce qui devrait se produire lors de l'activation de plusieurs touches [CUE] au sein d'un même groupe.

Servez-vous des deux touches suivantes pour choisir le mode Cue.

- **Touche MIX CUE**
Tous les canaux ou groupes DCA au sein d'un même groupe de Cue dont la touche [CUE] est activée seront mixés pour les besoins du contrôle (en mode MIX CUE).
- **Touche LAST CUE**
Seul le canal ou le groupe DCA dont la touche [CUE] a été activée en dernier est contrôlé (en mode LAST CUE).



• Il est impossible d'activer simultanément des touches [CUE] appartenant à différents groupes. Le groupe auquel appartient la dernière touche [CUE] sur laquelle vous avez appuyé sera activé, ce qui permet aux seuls signaux de ce groupe d'être contrôlés.

4 Utilisez les touches et les boutons des champs INPUT, DCA et OUTPUT afin de spécifier la position de sortie et le niveau de sortie de chaque groupe de Cue supplémentaire.

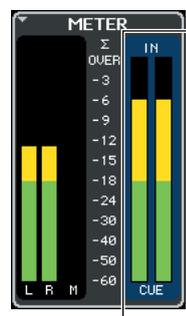
Reportez-vous à l'explication relative à chaque élément, à l'étape 2, et effectuez les réglages souhaités.

5 Appuyez sur la touche [CUE] du canal ou du groupe DCA de votre choix pour l'activer.

Le signal de Cue du canal correspondant sera envoyé vers la destination de sortie des signaux de contrôle. L'arrière-plan de l'indicateur de niveau Cue dans la zone d'accès aux fonctions s'affiche en bleu, indiquant le niveau de sortie de Cue. Une abréviation du groupe ou de la touche de Cue actionnellement sélectionnés apparaît sur l'indicateur de niveau.

Les abréviations de l'indicateur de niveau de Cue ont les significations suivantes.

IN	Groupe INPUT CUE
DCA	Groupe DCA CUE
OUT	Groupe OUTPUT CUE
EFFECT	Touche CUE dans la fenêtre contextuelle EFFECT (autre groupe de cue)
KEY IN	Touche KEY IN CUE dans la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1 (autre groupe de cue)



Indicateur de niveau de CUE



- Lorsque vous utilisez les touches de sélection de bus MATRIX dans la fenêtre contextuelle SENDS ON FADER (Activation de l'envoi de fader), vous pouvez appuyer à nouveau sur la touche sélectionnée pour activer la fonction Cue du canal MIX correspondant (→ p. 64).
- Si vous souhaitez lier les opérations de Cue et de sélection de canal, ouvrez la fenêtre contextuelle USER SETUP (Configuration utilisateur), choisissez l'onglet PREFERENCE (Préférences) et activez l'option « [CUE]>[SEL] LINK » (→ p. 198).

6 Pour régler le niveau du signal de Cue, utilisez le bouton MONITOR LEVEL situé dans la section SCENE MEMORY/MONITOR du panneau supérieur.

Si le paramètre PHONES LEVEL LINK est activé (ON), vous pourrez utiliser les deux boutons MONITOR LEVEL et PHONES LEVEL pour régler le niveau du signal de Cue lorsque le contrôle s'effectue sur le casque.

7 Pour désactiver la fonction Cue, appuyez une nouvelle fois sur la touche [CUE] actuellement activée.

Vous pouvez appuyer sur la touche CLEAR CUE dans le champ de l'indicateur de niveau pour supprimer toutes les sélections de Cue.

ASTUCE

- *Si vous appuyez sur l'indicateur de niveau CUE dans la zone d'accès aux fonctions, toutes les sélections de Cue seront supprimées.*
- *Toutes les sélections de Cue seront effacées si vous basculez entre les modes MIX CUE et LAST CUE à partir de la section CUE MODE.*
- *Vous pouvez également assigner la même fonction de suppression à une touche définie par l'utilisateur (→ p. 200).*

◆ Chapitre 14 ◆

Intercom / Oscillateur

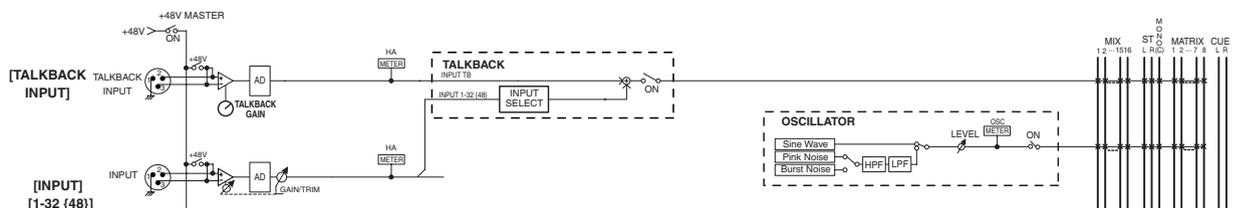
Ce chapitre vous explique comment utiliser l'intercom et l'oscillateur.

A propos des fonctions d'intercom et d'oscillateur

L'intercom est une fonction qui envoie le signal d'un micro connecté à la prise TALKBACK vers le bus souhaité. Cette application sert essentiellement à transmettre les instructions de l'ingénieur de mixage aux artistes ou au personnel. Si nécessaire, un micro connecté aux prises INPUT 1–32 {1–48} peut également être utilisé à cet effet.

La console M7CL comporte aussi un oscillateur pouvant émettre une onde sinusoïdale ou du bruit rose vers le bus souhaité. Ceci permet de vérifier les équipements externes ou de tester la réponse acoustique de la pièce.

Le diagramme ci-dessous montre le flux des signaux de l'intercom et de l'oscillateur.



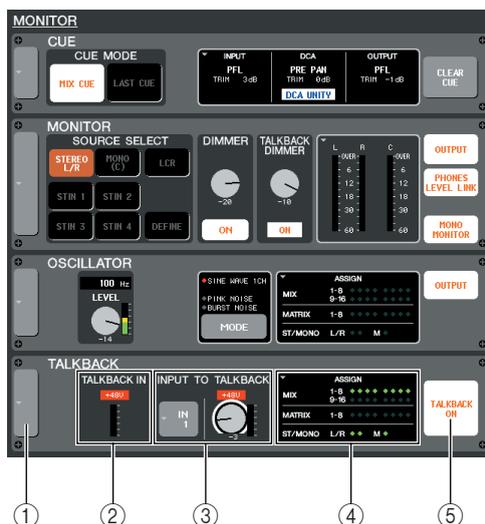
Utilisation de l'intercom

Voici comment le signal envoyé vers la prise TALKBACK ou une prise INPUT 1–32 {1–48} peut être émis vers le bus souhaité.

- Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche MONITOR (Contrôle) pour accéder à l'écran MONITOR.**

Dans l'écran MONITOR, le champ TALKBACK (Intercom) vous permet de vérifier les réglages d'intercom actuellement sélectionnés et d'activer/désactiver la fonction d'intercom.

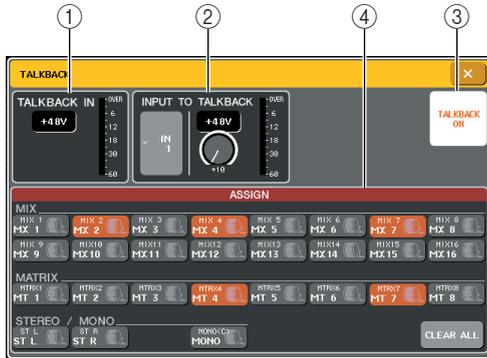
Si vous souhaitez afficher ou éditer les réglages d'intercom de manière détaillée, utilisez la fenêtre contextuelle TALKBACK, décrite à l'étape 2 et suivantes.



- Touche contextuelle**
Ouvre la fenêtre contextuelle TALKBACK.
- Champ TALKBACK IN (Entrée d'intercom)**
Indique le niveau d'entrée du micro connecté à la prise TALKBACK ainsi que l'état d'activation/désactivation de l'alimentation dérivée.
- Champ INPUT TO TALKBACK (Entrée sur intercom)**
Des prises INPUT 1–32 {1–48}, celle-ci indique la sensibilité d'entrée, le niveau d'entrée et l'état d'activation/désactivation de l'alimentation dérivée de la prise utilisée pour l'intercom. Vous pouvez sélectionner une prise INPUT pour l'intercom en appuyant sur la touche située du côté gauche. Lorsque vous appuyez sur le bouton GAIN afin de l'activer, il vous est possible de régler la sensibilité d'entrée à l'aide de l'encodeur multi-fonctions correspondant.
- Champ ASSIGN (Affectation)**
Indique le bus vers lequel le signal d'intercom est envoyé. Appuyez sur ce champ pour ouvrir la fenêtre contextuelle TALKBACK.
- Touche TALKBACK ON (Activation de l'intercom)**
Active/désactive l'intercom.

2 Appuyez sur la touche contextuelle ou sur le champ ASSIGN pour ouvrir la fenêtre contextuelle TALKBACK.

Cette fenêtre contextuelle vous permet d'effectuer des réglages d'intercom détaillés.



① Champ TALKBACK IN

- **Touche +48V**
.....Commutateur d'activation/désactivation de l'alimentation dérivée (+48V) fournie à la prise TALKBACK.
- **Niveau de la prise TALKBACK**
.....Indique le niveau d'entrée du micro connecté à la prise TALKBACK.

② Champ INPUT TO TALKBACK

- **Touche de sélection d'entrée**
.....Ouvre la fenêtre contextuelle INPUT PORT SELECT (Sélection de port d'entrée), dans laquelle il est possible de sélectionner la prise INPUT utilisée pour l'intercom.
- **Touche +48V**
.....Commutateur d'activation/désactivation de l'alimentation dérivée (+48V) fournie à la prise INPUT utilisée pour l'intercom.

- **Bouton GAIN**
.....Règle la sensibilité d'entrée de la prise INPUT servant pour l'intercom. Utilisez l'encodeur multi-fonctions correspondant pour effectuer cet ajustement. Vous pouvez également effectuer ce réglage via le bouton GAIN de l'écran MONITOR.

- **Niveau d'entrée**
.....Indique le niveau d'entrée du micro connecté à la prise INPUT utilisée pour l'intercom.

③ Touche TALKBACK ON

Active/désactive l'intercom. Cette opération s'exécute également via la touche TALKBACK ON de l'écran MONITOR.

④ Champ ASSIGN

Sélectionne le(s) bus vers lequel (lesquels) le signal d'intercom doit être envoyé. Appuyez sur la touche CLEAR ALL (Effacer Tout) pour désactiver toutes les sélections.

3 Branchez un micro sur le panneau avant de la prise TALKBACK et tournez le bouton TALKBACK GAIN pour régler la sensibilité de gain du micro.

L'indicateur de niveau de la zone TALKBACK IN indique le niveau d'entrée du micro raccordé à la prise TALKBACK. Si vous souhaitez fournir une alimentation dérivée (+48V) à la prise TALKBACK,

tournez la touche +48V située dans le champ TALKBACK IN.

4 Si vous souhaitez utiliser une prise INPUT 1-32 {1-48} comme entrée supplémentaire pour l'intercom, procédez de la manière suivante.

1 Appuyez sur la touche de sélection INPUT du champ INPUT TO TALKBACK afin d'ouvrir la fenêtre contextuelle INPUT PORT SELECT.

2 Des touches IN 1-32 (1-48), appuyez sur celle que vous souhaitez utiliser comme entrée de l'intercom afin de l'allumer.

Vous ne pouvez sélectionner qu'une seule entrée à la fois.

3 Appuyez sur la touche CLOSE pour fermer la fenêtre contextuelle.

Utilisez le bouton GAIN du champ INPUT TO TALKBACK ainsi que l'indicateur de niveau pour régler le niveau de l'entrée du micro connecté.

5 Appuyez sur une touche dans le champ ASSIGN pour spécifier le(s) bus vers lequel (lesquels) vous voulez envoyer le signal d'intercom (les sélections multiples sont autorisées).

Ces touches correspondent respectivement aux bus suivants :

Touches MIX 1-16	Bus MIX 1-16
Touches MTRX 1-8	Bus MATRIX 1-8
Touches ST L, ST R	Bus STEREO L/R
Touche MONO (C)	Bus MONO

ASTUCE

- Appuyez sur la touche CLEAR ALL pour désactiver toutes les sélections.

6 Pour activer l'intercom, appuyez sur la touche TALKBACK ON afin de l'activer.

La touche TALKBACK ON est alternativement activée/désactivée à chaque fois que vous appuyez sur cette touche (opération de blocage).

Lorsque la fonction d'intercom est activée, le signal provenant de la prise TALKBACK et de la prise INPUT sélectionnée est émis vers le bus de destination.

ASTUCE

- Vous pouvez également affecter l'activation/désactivation de l'intercom ou le changement de la fonction ASSIGN à une touche définie par l'utilisateur. Dans ce cas, vous pouvez sélectionner l'opération de blocage ou de déblocage (la fonction est active tant que vous maintenez cette touche enfoncée) (→ p. 200).
- Lorsque la fonction d'intercom est activée, utilisez le variateur de l'intercom pour abaisser les niveaux de contrôle, sauf celui de l'intercom (→ p. 142).

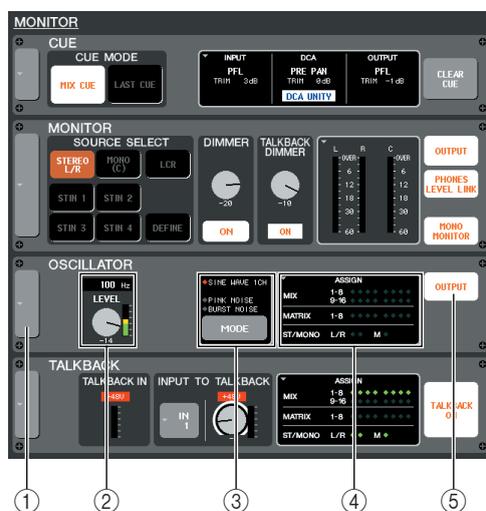
Utilisation de l'oscillateur

Voici les instructions concernant l'envoi d'une onde sinusoïdale ou du bruit rose à partir de l'oscillateur interne vers un bus de votre choix.

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche MONITOR pour accéder à l'écran MONITOR.

Dans l'écran MONITOR, le champ OSCILLATOR vous permet de vérifier les réglages d'oscillateur actuellement sélectionnés et d'activer/désactiver l'oscillateur.

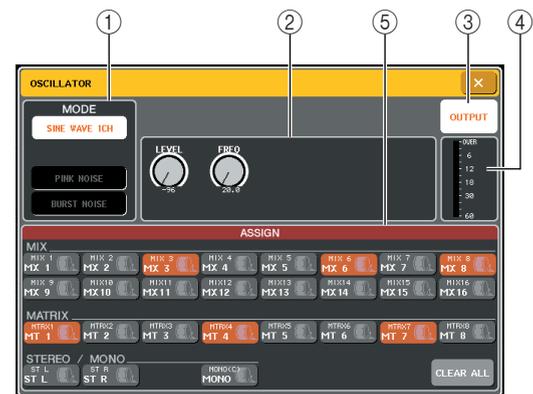
Si vous souhaitez afficher ou éditer les réglages d'oscillateur de manière détaillée, utilisez la fenêtre contextuelle OSCILLATOR (Oscillateur), décrite à l'étape 2 et suivantes.



- ① **Touche contextuelle**
Ouvre la fenêtre contextuelle OSCILLATOR.
- ② **Bouton LEVEL (Niveau)**
Règle le niveau de sortie de l'oscillateur. Si vous appuyez sur ce bouton pour le sélectionner, vous serez en mesure de le faire fonctionner à l'aide de l'encodeur multi-fonctions correspondant.
- ③ **Touche MODE**
Sélectionne le type de signal de l'oscillateur. Vous basculez d'un mode à l'autre à chaque fois que vous appuyez sur cette touche.
- ④ **Champ ASSIGN**
Indique le bus vers lequel le signal de l'oscillateur est envoyé. Appuyez sur ce champ pour ouvrir la fenêtre contextuelle OSCILLATOR.
- ⑤ **Touche OUTPUT (Sortie)**
Active/désactive l'oscillateur.

2 Appuyez sur la touche contextuelle ou sur le champ ASSIGN pour ouvrir la fenêtre contextuelle OSCILLATOR.

Cette fenêtre vous permet d'effectuer des réglages d'oscillateur détaillés.



- ① **Champ MODE**
Appuyez sur une touche dans ce champ pour sélectionner le type d'oscillateur. Cette opération s'exécute aussi à l'aide de la touche MODE de l'écran MONITOR.
- ② **Champ de paramètres**
Vous réglez ici les paramètres de l'oscillateur que vous avez sélectionné dans le champ MODE. Les boutons affichés dans ce champ s'utilisent via les encodeurs multi-fonctions correspondants.
- ③ **Touche OUTPUT**
Active/désactive l'oscillateur. Cette opération s'exécute aussi via la touche OUTPUT de l'écran MONITOR.
- ④ **Niveau de l'oscillateur**
Indique le niveau de sortie de l'oscillateur.
- ⑤ **Champ ASSIGN**
Sélectionne le(s) bus vers lequel (lesquels) le signal de l'oscillateur doit être envoyé. Appuyez sur la touche CLEAR ALL pour désactiver toutes les sélections.

3 Appuyez sur une touche du champ MODE pour sélectionner le type de signal que vous souhaitez émettre.

Vous avez le choix entre les chemins de signaux suivants.

SINE WAVE 1CH	Onde sinusoïdale à canal unique
PINK NOISE	Bruit rose
BURST NOISE	Bruit en créneaux (sortie répétée de bruit rose)

4 Utilisez les boutons et les touches du champ de paramètres afin de régler les paramètres de l'oscillateur.

Les paramètres affichés varient selon l'oscillateur sélectionné dans le champ MODE. Les boutons affichés dans le champ de paramètres peuvent s'utiliser via les encodeurs multi-fonctions correspondants.

Le tableau suivant montre les types d'oscillateur disponibles et les paramètres affichés pour chaque type.

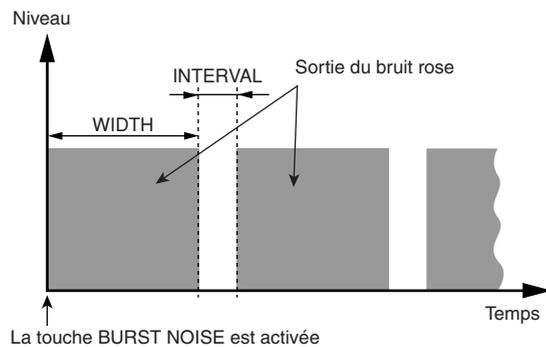
Type d'oscillateur	Paramètres
SINE WAVE 1CH	LEVEL, FREQ
PINK NOISE	LEVEL, HPF, LPF
BURST NOISE	LEVEL, HPF, LPF, WIDTH, INTERVAL



- Le paramètre « LEVEL » (Niveau) peut également être réglé à l'aide du bouton LEVEL sur l'écran MONITOR.

Les détails concernant chaque paramètre sont indiqués dans le tableau suivant.

Paramètres	Détails
LEVEL	Niveau de sortie de l'oscillateur
FREQ	Fréquence de la sortie de l'onde sinusoïdale depuis l'oscillateur
HPF	Filtre passe-haut (commutateur d'activation/désactivation, fréquence de coupure)
LPF	Filtre passe-bas (commutateur d'activation/désactivation, fréquence de coupure)
WIDTH	Longueur de bruit
INTERVAL	Longueur du silence entre les intervalles de bruit



5 Appuyez sur une touche dans le champ ASSIGN pour spécifier le(s) bus vers lequel (lesquels) vous voulez envoyer le signal de l'oscillateur (les sélections multiples sont autorisées).

Ces touches correspondent respectivement aux bus suivants :

Touches MIX 1-16	Bus MIX 1-16
Touches MTRX 1-8	Bus MATRIX 1-8
Touches ST L, ST R	Bus STEREO L/R
Touche MONO (C)	Bus MONO



- Appuyez sur la touche CLEAR ALL pour désactiver toutes les sélections.

6 Pour activer l'oscillateur, appuyez sur la touche OUTPUT afin de l'activer.

Le signal de l'oscillateur est envoyé au bus sélectionné à l'étape 5. Lorsque vous appuyez sur la touche une nouvelle fois, vous désactivez l'oscillateur.



- Vous pouvez également affecter l'activation/désactivation de l'oscillateur ou le changement de la fonction ASSIGN à une touche définie par l'utilisateur (→ p. 200).

Indicateurs de niveau

Ce chapitre décrit l'écran METER qui affiche les indicateurs de niveau d'entrée et de sortie de tous les canaux. Il explique également les opérations relatives au bandeau de bargraphes MBM7CL, fourni en option.

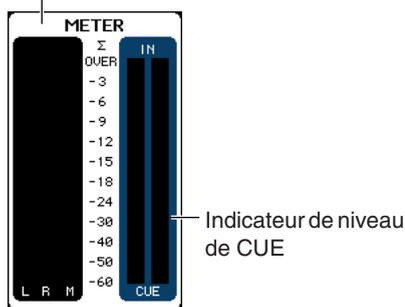
Opérations liées à l'écran METER

En ouvrant l'écran METER (Indicateur de niveau), vous pouvez visualiser les niveaux d'entrée et de sortie respectifs de tous les canaux y apparaissant ou modifier les points de mesure de l'indicateur de niveau, soit les points sur lesquels s'effectue la détection de niveau le long de l'acheminement du signal.

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur le champ METER (Indicateur de niveau) pour accéder à l'écran METER.

L'écran METER apparaît, et l'arrière-plan du champ METER s'affiche en blanc.

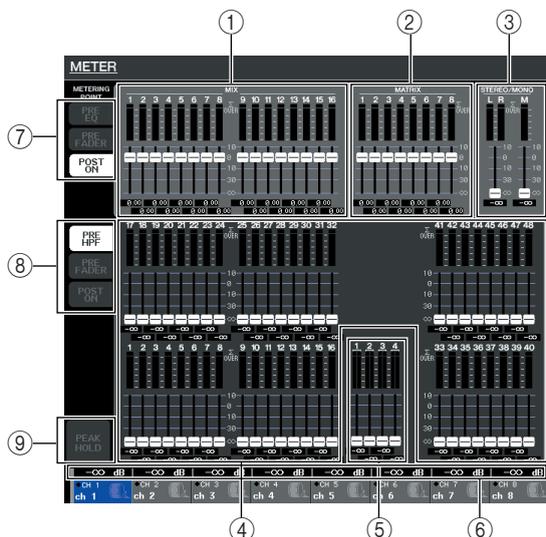
Champ METER



NOTE

- Lorsque l'indicateur de niveau de CUE apparaît dans le champ METER et que vous appuyez dessus, vous désactivez obligatoirement la fonction de cue actuellement activée.
- Si l'indicateur de niveau de CUE ne s'affiche pas dans le champ METER, appuyez dessus pour basculer sur l'écran METER.

[Ecran METER]



① Canaux MIX 1–16

Cette zone indique les niveaux de sortie et les valeurs de fader relatifs aux canaux MIX. Si les canaux MIX correspondants sont affectés à la section Centralogic, le fonctionnement des faders de cette dernière entraînera la modification de ces valeurs en temps réel.

② Canaux MATRIX 1–8

Cette zone indique les niveaux de sortie et les valeurs de fader relatifs aux canaux MATRIX. Si les canaux MATRIX sont affectés à la section Centralogic, le fonctionnement des faders de cette dernière entraînera la modification de ces valeurs en temps réel.

③ Canaux STEREO L/R, canal MONO

Cette zone indique les niveaux de sortie et les valeurs de fader des canaux STEREO L/R et du canal MONO. L'activation du fader correspondant provoque le changement des valeurs en temps réel.

④ Canaux INPUT 1–32 {1–48}

Cette zone indique les niveaux de sortie et les valeurs de fader relatifs aux canaux INPUT. L'activation du fader correspondant provoque le changement des valeurs en temps réel.

⑤ Canaux ST IN 1–4

Cette zone indique les niveaux de sortie et les valeurs de fader relatifs aux canaux ST IN. L'activation du fader correspondant provoque le changement des valeurs en temps réel.

⑥ Niveaux de fader de la section Centralogic

Cette zone indique les valeurs de fader du groupe de canaux ou groupe DCA assignés à la section Centralogic. L'activation du fader correspondant provoque le changement des valeurs en temps réel.

⑦ Touches de sélection de point de mesure (pour les canaux de sortie)

Utilisez ces trois touches pour sélectionner le point de mesure des canaux de sortie.

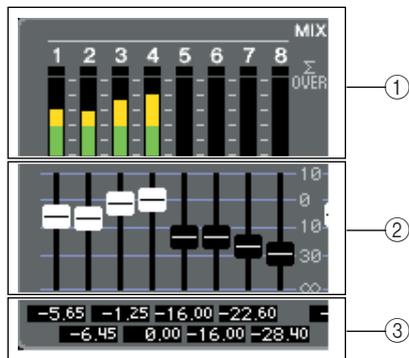
⑧ Touches de sélection de point de mesure (pour les canaux d'entrée)

Utilisez ces trois touches pour sélectionner le point de mesure des canaux d'entrée.

⑨ Touche PEAK HOLD (Maintien du niveau de crête)

Lorsque cette touche est activée, le niveau de crête des indicateurs est maintenu. Lorsque vous désactivez cette touche, l'indication du niveau de crête précédemment maintenu est supprimée.

Sur l'écran METER, vous pouvez visualiser les informations suivantes pour chaque canal.



① Indicateur de niveau

Indique en temps réel le niveau d'entrée (ou de sortie) du canal correspondant.

Le segment Σ s'allume dès qu'un point de détection de niveau de canal atteint la limite OVER.

Les points de détection de niveau de segment Σ sont les suivants :

- **Canaux d'entrée**
..... PRE HPF, PRE FADER, POST ON
- **Canaux de sortie**
..... PRE EQ, PRE FADER, POST ON

ASTUCE

- Si l'indication Σ est allumée, vous pourrez changer de point de mesure afin de déterminer le point sur lequel s'exerce la surcharge.

② Fader

Indique en temps réel la position du fader de panneau supérieur du canal correspondant. Il est impossible d'activer le fader à l'écran.

③ Niveau de fader

Indique la valeur du fader actuellement sélectionné dans une plage de $-\infty$ à 10.

2 Si nécessaire, vous pouvez appuyer sur une touche de sélection de point de mesure pour changer le point de mesure.

Le point de mesure de l'indicateur de niveau peut être spécifié de manière indépendante pour les canaux d'entrée et de sortie.

Vous avez le choix entre les points de mesure suivants.

● Canaux d'entrée

- **PRE HPF**Directement avant le filtre passe-haut
- **PRE FADER** ...Directement avant le fader
- **POST ON**Directement après la touche [ON]

● Canaux de sortie

- **PRE EQ**Directement avant l'atténuateur
- **PRE FADER** ...Directement avant le fader
- **POST ON**Directement après la touche [ON]

ASTUCE

- Le point de mesure des canaux de sortie affectera le bandeau de bargraphes fourni en option (MBM7CL).

3 Si vous souhaitez maintenir les niveaux de crête de l'indicateur de niveau, appuyez sur la touche PEAK HOLD pour l'activer.

Les opérations d'activation/désactivation de la touche PEAK HOLD affectent les canaux d'entrée et de sortie aussi bien que le bandeau de bargraphes MBM7CL. Lorsque vous désactivez cette touche, l'indication de niveau de crête précédemment maintenu est supprimée.

ASTUCE

- Vous pouvez également assigner la fonction d'activation/désactivation de la touche PEAK HOLD à une touche définie par l'utilisateur (→ p. 200).

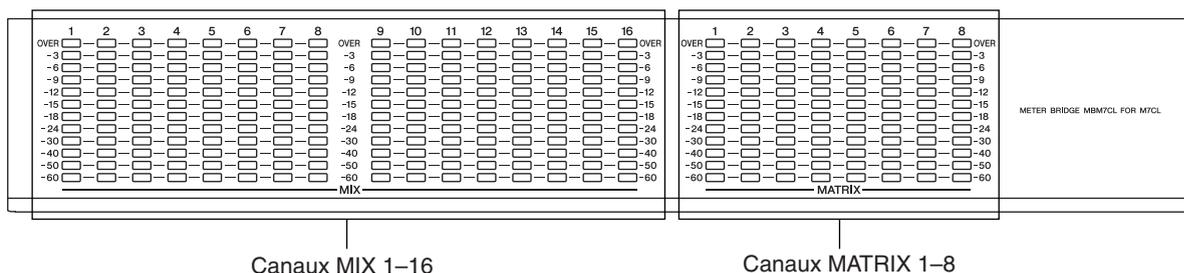
Utilisation du bandeau de bargraphes MBM7CL (en option)

Si le bandeau de bargraphes (MBM7CL) est installé sur la console M7CL, vous serez toujours en mesure d'afficher les niveaux de sortie respectifs des canaux MIX 1–16 et MATRIX 1–8.

Les indicateurs de niveau du MBM7CL affichent les niveaux de sortie des canaux MIX et MATRIX dans des pas de 12 segments (OVER, -3dB, -6dB, -9dB, -12dB, -15dB, -18dB, -24dB, -30dB, -40dB, -50dB, -60dB).

Vous pouvez sélectionner le point de mesure (le point sur lequel le niveau est détecté) à partir des choix suivants. Pour changer le point de mesure, reportez-vous à la section précédente « Opérations liées à l'écran METER » (→ p. 154).

- **PRE EQ**Directement avant l'atténuateur
- **PRE FADER** ...Directement avant le fader
- **POST ON**Directement après la touche [ON]



ASTUCE

- Pour en savoir plus sur l'installation du bandeau de bargraphes (MBM7CL), reportez-vous à la p. 272.

◆ Chapitre 16 ◆

EQ graphique et effets

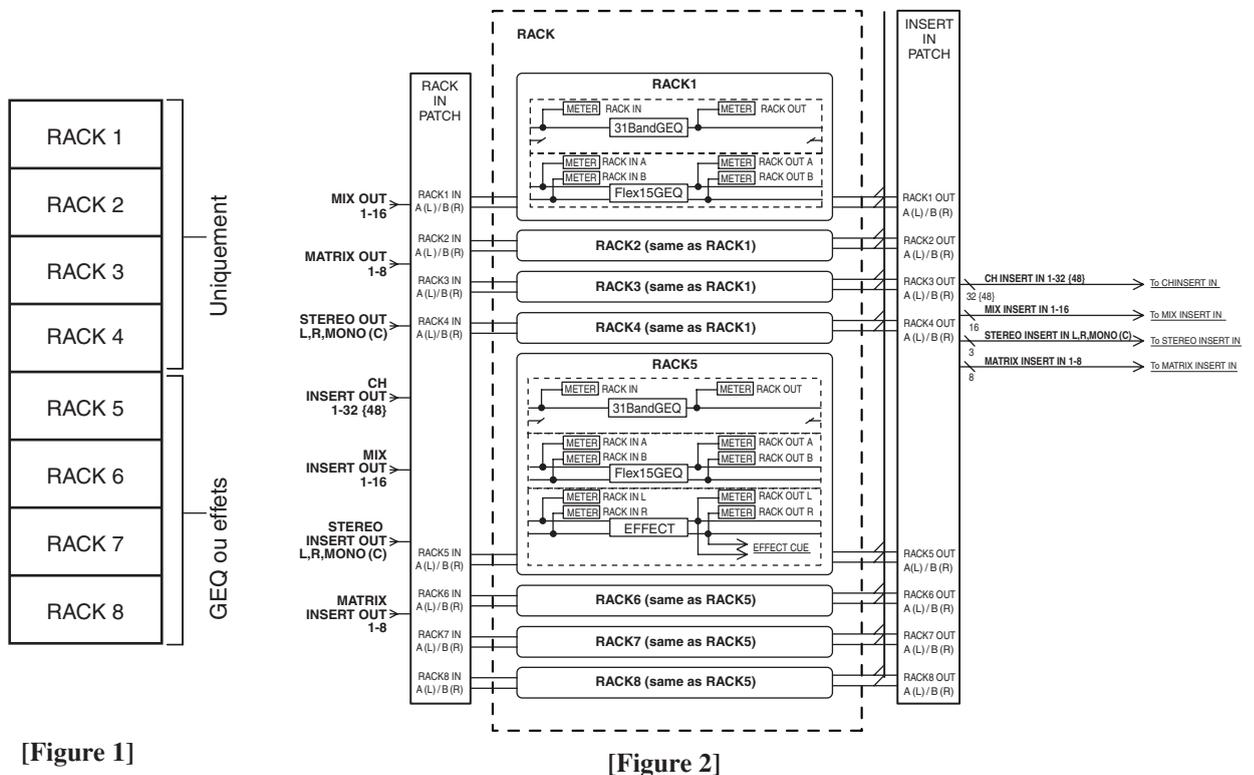
Ce chapitre explique comment utiliser l'EQ (égalisateur) graphique intégré et les effets et comment exécuter des opérations de commande à distance via le protocole dédié pour contrôler un préampli micro (Yamaha AD8HR) depuis la M7CL.

A propos du rack virtuel

La M7CL vous permet d'utiliser l'EQ graphique intégré (ci-après, « GEQ ») et les effets pour modifier les signaux. Vous pouvez utiliser deux types de GE : GEQ à 31 bandes, vous permettant d'ajuster librement les trente et une bandes (plages de fréquences) et Flex15GEQ qui vous permet d'ajuster quinze bandes sur trente et une. Vous pouvez également utiliser 48 types d'effets différents.

Pour utiliser un GEQ ou un effet, vous devez monter le GEQ ou l'effet dans l'un des huit racks virtuels et assigner l'entrée et la sortie du rack à la route souhaitée. En d'autres termes, cette opération revient à installer un processeur de signaux ou un dispositif d'effets dans un rack réel et à utiliser des cordons de patch pour le connecter. Seul le GEQ peut être monté dans les racks 1 à 4. Pour les racks 5 à 8, le GEQ ou les effets peuvent être montés indifféremment. [Figure 1]

Jusqu'à deux canaux d'entrée et sortie peuvent être utilisés pour chaque rack. (Toutefois, si le « GEQ à 31 bandes » est monté dans un rack, il n'y aura qu'un seul canal disponible pour chaque entrée et sortie.) La [Figure 2] illustre le flux de signaux pour les racks virtuels.



[Figure 1]

[Figure 2]

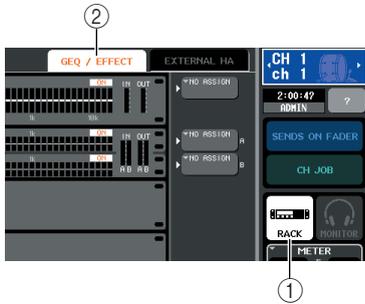


- La M7CL inclut un rack pour le montage de préamplis micro externes (Yamaha AD8HR) tout comme le rack virtuel pour GEQ et effets. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Utilisation d'un préampli micro externe » (→ p. 177).

Fonctionnement du rack virtuel

Cette section explique comment monter un GEQ ou un effet dans le rack virtuel et assigner l'entrée et la sortie du rack.

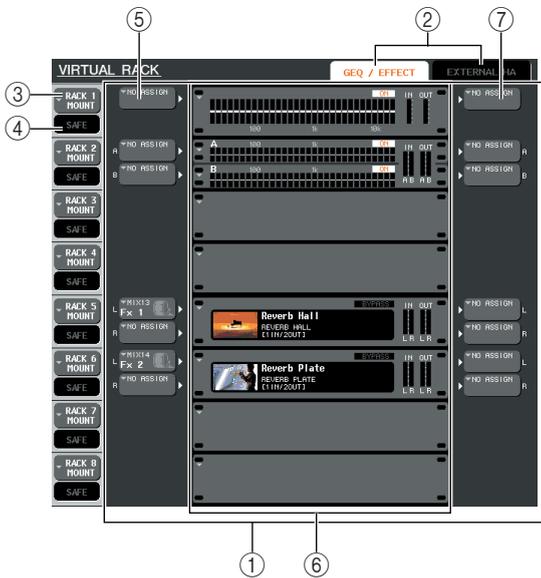
1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche RACK pour accéder à la fenêtre VIRTUAL RACK.



- ① Touche RACK
- ② Onglet GEQ/EFFECT

2 Dans la partie supérieure de la fenêtre VIRTUAL RACK, appuyez sur l'onglet GEQ/EFFECT pour accéder à la zone GEQ/EFFECT.

Dans la fenêtre VIRTUAL RACK vous pouvez utiliser les onglets pour passer d'une zone à une autre. Dans ce cas, sélectionnez la zone GEQ/EFFECT.



- ① Zone GEQ/EFFECT
Dans cette zone, vous pouvez monter un GEQ ou des effets dans les racks 1-8 et modifier l'assignation d'entrée/sortie pour chaque rack.
- ② Onglets de sélection de zone
Utilisez ces onglets pour passer d'une zone à une autre dans la fenêtre VIRTUAL RACK. Pour plus de détails sur la zone EXTERNAL HA, reportez-vous à la section « Utilisation d'un préampli micro externe » (→ p. 177).

③ Touche RACK MOUNT (Montage en rack)

Cette touche affiche la fenêtre RACK MOUNT où vous pouvez sélectionner un élément à monter en rack. Chaque touche correspond au rack affiché à droite.

④ Touche SAFE

Cette touche active ou désactive la fonction Recall Safe (Rappel d'une scène) pour le rack. Chaque touche correspond au rack affiché à droite.

⑤ Touche INPUT

Cette touche affiche la fenêtre OUTPUT CH SELECT où vous pouvez sélectionner la source d'entrée pour le rack.

⑥ Rack virtuel

Cette zone affiche les huit racks virtuels où vous pouvez monter GEQ ou les effets. Les racks 1 à 4 sont réservés à GEQ et les racks 5 à 8 peuvent être utilisés pour le GEQ ou les effets indifféremment. (Toutefois, en fonction du type d'effet, certains ne pourront être montés dans le rack 5 ou 7.)

La fenêtre qui s'affiche lorsque vous appuyez sur un rack virtuel diffère selon le GEQ ou l'effet déjà monté.

- Si vous appuyez sur la touche d'un rack contenant déjà un GEQ ou un effet

.....la fenêtre GEQ/EFFET s'affiche, vous permettant de modifier les paramètres du GEQ ou de l'effet.

- Si vous appuyez sur la touche d'un rack vide

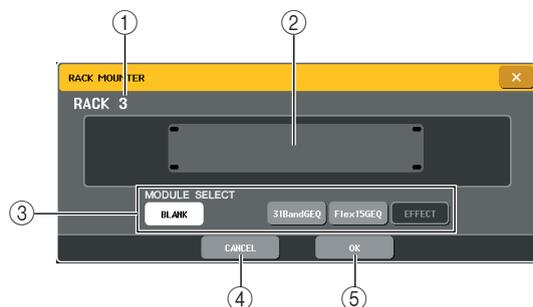
.....la fenêtre RACK MOUNTER (Montage en rack) s'affiche, vous permettant de sélectionner le GEQ ou l'effet qui sera monté en rack.

⑦ Touche OUTPUT

Cette touche affiche la fenêtre INPUT CH SELECT (Sélection du canal d'entrée) où vous pouvez sélectionner la destination de sortie du rack.

3 Pour monter un GEQ ou un effet dans le rack, appuyez sur la touche RACK MOUNT pour ce rack.

La fenêtre RACK MOUNTER s'affiche.



① Numéro du rack

Indique le numéro du rack sélectionné.

② Rack virtuel

Rack virtuel dans lequel vous pouvez monter un GEQ ou un effet.

③ MODULE SELECT (Sélection du module)

Utilisez ces touches pour sélectionner le GEQ ou l'effet qui sera monté en rack. Voici la fonction de chaque touche.

- **Touche BLANK (Vide)**
..... Retire le GEQ ou l'effet actuellement monté dans le rack. Le rack est vidé.
- **Touche 31 BAND GEQ (GEQ à 31 bandes)**
..... Monte un GEQ à 31 bandes dans le rack.
- **Touche Flex15GEQ**
..... Monte un Flex15GEQ dans le rack.
- **Touche EFFECT (Effet)**
..... Monte un effet dans le rack. Veuillez noter que les effets ne peuvent pas être montés dans les racks 1 à 4.



• L'assignation d'entrée/sortie sera annulée si vous changez l'élément monté en rack.

④ Touche CANCEL

Annule les modifications apportées dans la fenêtre RACK MOUNTER et ferme la fenêtre.

⑤ Touche OK

Applique les modifications apportées dans la fenêtre RACK MOUNTER et ferme la fenêtre.



• Lorsque vous retirez un GEQ ou un effet monté en rack et lorsque vous fermez la fenêtre, tous les paramètres du GEQ ou de l'effet sont supprimés. Si vous n'avez pas encore fermé la fenêtre, vous pouvez récupérer les paramètres en montant le même GEQ ou le même effet, de nouveau.



• Vous pouvez également afficher la fenêtre RACK MOUNTER en appuyant sur la touche d'un rack vide dans la zone GEQ/EFFECT.

4 Utilisez les touches MODULE SELECT pour sélectionner un élément à monter et appuyez sur la touche OK.

5 Pour sélectionner la source d'entrée pour un rack, appuyez sur la touche INPUT correspondant à ce rack.

La fenêtre OUTPUT CH SELECT s'affiche et vous permet de sélectionner la source d'entrée du rack. Basculez d'un onglet à l'autre et sélectionnez la source d'entrée souhaitée.

Lorsque vous sélectionnez une source d'entrée dans la fenêtre OUTPUT CH SELECT, une boîte de dialogue vous demande de confirmer. Pour confirmer, appuyez sur la touche OK.



• Vous pouvez, en option, définir les paramètres sans que la boîte de dialogue de confirmation n'apparaisse (→ p. 198).
• Généralement, vous pouvez spécifier deux canaux d'entrée pour chaque rack. Toutefois, si vous avez sélectionné le GEQ à 31 bandes, vous ne pouvez utiliser qu'un seul canal.



① Touches de sélection de canal

Utilisez ces touches pour sélectionner la source d'entrée. Utilisez les quatre onglets pour basculer d'un groupe de sources d'entrées à l'autre.

② Touche CLOSE

Ferme la fenêtre.

Les sources d'entrée suivantes peuvent être sélectionnées dans cette fenêtre.

Onglet	Nom de touche	Source d'entrée
OUT CH (*1)	MIX 1-16	Canal MIX, sorties 1-16
	MATRIX 1-8	Canal MATRIX, sorties 1-8
	STEREO L, STEREO R, MONO (C)	Sorties de canal STEREO (L/R) et MONO (C)
CH 1-32 (INSERT OUT)	CH 1-32	Canal INPUT, sorties d'insertion 1-32
CH 33-48 (INSERT OUT) {M7CL-48 uniquement}	CH 33-48	Canal INPUT, sorties d'insertion 33-48
OUT CH (INSERT OUT)	MIX 1-16	Canal MIX, sorties d'insertion 1-16
	MATRIX 1-8	Canal MATRIX, sorties d'insertion 1-8
	STEREO L, STEREO R, MONO (C)	Sorties d'insertion de canal STEREO (L/R) et MONO (C)

*1 Ne peut pas être sélectionné pour le GEQ à 31 bandes ou le Flex15GEQ.



• Si vous sélectionnez une sortie d'insertion comme source d'entrée pour le GEQ à 31 bandes ou Flex15GEQ, l'entrée d'insertion du même canal sera automatiquement sélectionnée comme destination de sortie pour le rack. Lorsque vous annulez une sortie d'insertion, l'entrée d'insertion est annulée automatiquement. Pour plus de détails sur les sorties et entrées d'insertion, reportez-vous à la section « Insertion d'un périphérique externe dans un canal » (→ p. 100).

6 Pour sélectionner la source d'entrée pour un rack, appuyez sur la touche OUTPUT INPUT correspondant à ce rack.

La fenêtre INPUT CH SELECT (Sélection du canal d'entrée) s'affiche et vous permet de sélectionner la destination de sortie du rack. Basculez d'un onglet à l'autre et sélectionnez la destination de sortie que vous souhaitez utiliser.

Lorsque vous sélectionnez une destination de sortie dans la fenêtre INPUT CH SELECT, une boîte de dialogue vous demande de confirmer le changement. Pour confirmer, appuyez sur la touche OK.

ASTUCE

- Vous pouvez, en option, définir les paramètres sans que la boîte de dialogue de confirmation n'apparaisse (→ p. 198).
- Vous pouvez spécifier plusieurs destinations de sortie pour un rack.
- Généralement, vous pouvez définir deux canaux de sortie pour un rack, mais si vous avez sélectionné GEQ à 31 bandes, vous ne pouvez utiliser qu'un seul canal.



① Touches de sélection de canal

Utilisez ces touches pour sélectionner la destination de sortie. Utilisez les six onglets pour basculer entre les groupes de destinations de sortie affichés dans la fenêtre.

② Touche CLOSE

Ferme la fenêtre.

Les destinations de sortie suivantes peuvent être sélectionnés dans cette fenêtre (vous pouvez faire des sélections multiples).

Onglet	Nom de touche	Destination de sortie
CH 1-32 (*1)	CH 1–32	Canal INPUT, entrées 1-32
CH 33-48 {M7CL-48 uniquement} (*1)	CH 33–48	Canal INPUT, entrées 33-48
STIN (*1)	STIN 1L/1R–4L/4R	Canal ST IN, entrées 1-4
CH 1-32 (INSERT IN)	CH 1–32	Canal INPUT, entrées d'insertion 1-32
CH 33-48 (INSERT IN) {M7CL-48 uniquement}	CH 33–48	Canal INPUT, entrées d'insertion 33-48
OUT CH (INSERT IN)	MIX 1–16	Canal MIX, entrées d'insertion 1-16
	MATRIX 1–8	Canal MATRIX, entrées d'insertion 1-8
	STEREO L, STEREO R, MONO (C)	Entrées d'insertion de canal STEREO (L/R) et MONO (C)

*1 Ne peut pas être sélectionné pour le GEQ à 31 bandes ou le Flex15GEQ.

ASTUCE

- Dans le cas du GEQ à 31 bandes et du Flex15GEQ, lorsque vous sélectionnez une entrée d'insertion comme destination de sortie, la sortie d'insertion du même canal sera automatiquement définie comme source d'entrée pour le rack. Lorsque vous annulez une entrée d'insertion, la sortie d'insertion est annulée automatiquement.

7 Pour activer ou désactiver la fonction Recall Safe pour chaque rack, appuyez sur la touche SAFE correspondant au rack.

Si Recall Safe est désactivé pour un rack, les contenus et les paramètres de ce rack ne vont pas changer lors du rappel d'une scène. Pour plus de détails sur la fonction Recall Safe, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction Recall Safe » (→ p. 136).

ASTUCE

- Le type de GEQ ou d'effet monté dans chaque rack, ses paramètres, la source d'entrée et la destination de sortie sont sauvegardés en tant qu'éléments de la scène.

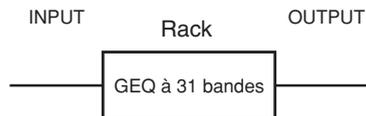
Fonctionnement de l'EQ graphique

A propos de l'EQ graphique

La M7CL vous permet de monter un GEQ dans les racks 1 à 8 et de l'assigner à la sortie et à l'entrée d'insertion d'un canal. Le gain de chaque bande peut être ajusté à l'aide des curseurs de la section Centralogic et des touches [ON]. Les deux types de GEQ suivants sont fournis.

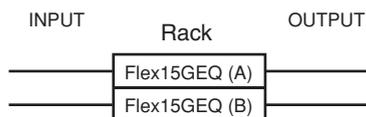
• GEQ à 31 bandes

..... Le GEQ à 31 bandes est un dispositif monaural. Chaque bande a une largeur d'1/3 d'octave, la plage de gain ajustable est de ± 15 dB et le gain de l'ensemble des trente et une bandes peut être ajusté. Si un GEQ à 31 bandes est monté dans un rack, un canal d'entrée et sortie peut être utilisé pour ce rack.



• Flex15GEQ

..... Le GEQ à 15 bandes est un dispositif monaural. Chaque bande a une largeur de 1/3 d'octave et une plage de gain ajustable de ± 15 dB. Le Flex15GEQ vous permet d'ajuster le gain pour l'une des quinze bandes de la même manière que pour les trente et une bandes du GEQ à 31 bandes. Une fois que vous aurez utilisé les quinze bandes d'ajustement, vous ne pourrez plus ajuster le gain d'une autre bande avant de définir une bande déjà ajustée sur le paramètre neutre. Un rack occupé par le Flex15GEQ présente deux unités Flex15GEQ montées (désignées respectivement par « A » et « B ») et dispose de deux canaux d'entrée et sortie. Si vous montez un Flex15GEQ dans chaque rack, vous pouvez utiliser jusqu'à seize unités GEQ simultanément.

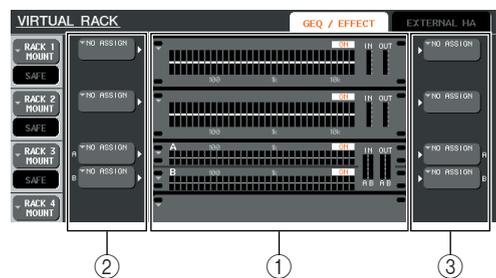


Insertion d'un GEQ dans un canal

Les unités GEQ de la M7CL peuvent être assignées à l'entrée/sortie d'insertion de n'importe quel canal à l'exception des canaux ST IN. Voici comment insérer un GEQ dans le canal sélectionné.

1 Comme décrit dans les étapes 1 à 3 de la section « Fonctionnement du rack virtuel » (→ p. 158), montez un GEQ dans un rack.

Le rack figurant dans la zone GEQ/EFFECT affiche les paramètres GEQ approximatifs et les niveaux d'entrée/sortie. Un rack contenant un Flex15GEQ affiche les informations relatives aux deux unités GEQ (A et B).



- ① Racks
- ② Touches INPUT
- ③ Touches OUTPUT

ASTUCE

• Si vous utilisez une source stéréo, vous pouvez monter un Flex15GEQ ou deux unités GEQ à 31 bandes dans les racks adjacents de nombre impair ou pair. Cela vous permettra ultérieurement de lier deux unités GEQ.

2 Appuyez sur la touche INPUT pour ouvrir la fenêtre OUTPUT CH SELECT et sélectionner la source d'entrée pour le rack. Choisissez la sortie d'insertion du canal souhaité.

La sortie d'insertion sera attribuée à l'entrée du GEQ. (Pour plus de détails sur la fenêtre OUTPUT CH SELECT, reportez-vous → p. 97.)

ASTUCE

• Si une sortie d'insertion est sélectionnée comme source d'entrée, la destination de sortie du rack sera automatiquement définie comme l'entrée d'insertion du même canal. Pour plus de détails sur les sorties et entrées d'insertion, reportez-vous à la section « Insertion d'un périphérique externe dans un canal » (→ p. 100).

3 Appuyez sur la touche OUTPUT pour ouvrir la fenêtre INPUT CH SELECT où vous pouvez sélectionner la destination de sortie pour le rack et choisissez l'entrée d'insertion à laquelle vous souhaitez attribuer la sortie pour le GEQ (vous pouvez faire des sélections multiples).

L'entrée d'insertion sera attribuée à la sortie du GEQ. (Pour plus de détails sur la fenêtre INPUT CH SELECT, reportez-vous → p. 158.)



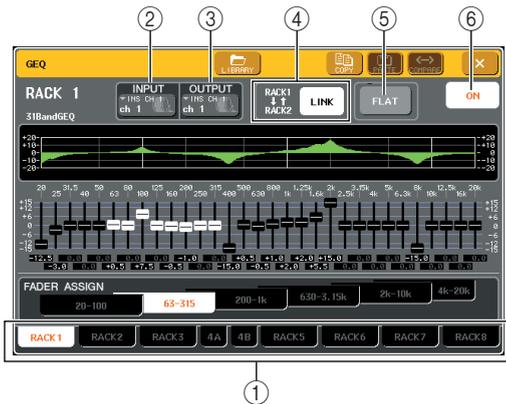
- Si une entrée d'insertion est sélectionnée comme destination de sortie, la source d'entrée du rack sera automatiquement définie comme la sortie d'insertion du même canal.

4 Dans la zone GEQ/EFFECT, appuyez sur le rack dans lequel vous avez monté le GEQ.

La fenêtre GEQ/EFFET s'affiche, vous permettant de modifier les paramètres du GEQ ou de l'effet.



- Les fenêtres de GEQ à 31 bandes et Flex15GEQ sont presque identiques. Toutefois, chaque FLEX15GEQ affiche deux unités GEQ (A et B) montées dans un seul rack.



1 Onglets de sélection de rack

Ces onglets permettent de basculer des racks 1 à 8. Pour un rack contenant un Flex15GEQ, l'onglet sera divisé en xA et xB (x étant le numéro du rack).

2 Touche INPUT

Cette touche affiche la fenêtre OUTPUT CH SELECT où vous pouvez sélectionner la source d'entrée du rack. La procédure est la même que pour la touche INPUT de la zone GEQ/EFFECT.

3 Touche OUTPUT

Cette touche affiche la fenêtre INPUT CH SELECT où vous pouvez sélectionner la destination de sortie du rack. La procédure est la même que pour la touche OUTPUT de la zone GEQ/EFFECT.

4 Touche GEQ LINK (Lien GEQ)

Cette touche permet de lier des unités GEQ adjacentes. Dans le cas d'un GEQ à 31 bandes, les unités GEQ présentes dans des racks adjacents de nombre pair ou impair seront liées. Dans le cas d'un Flex15GEQ, les unités GEQ (A) et GEQ (B) incluses dans le même rack seront liées.



- La touche GEQ LINK s'affiche uniquement si la liaison est possible.

5 Touche FLAT (Neutre)

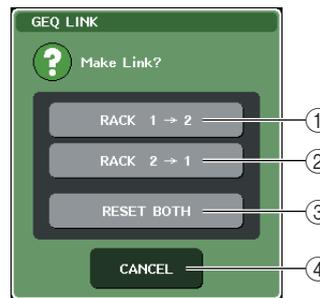
Cette touche remet toutes les bandes du GEQ sélectionné à 0 dB.

6 Touche GEQ ON/OFF

Active ou désactive le GEQ sélectionné.

5 Si vous utilisez une source stéréo, liez les deux unités GEQ.

Vous pouvez utiliser la touche GEQ LINK si vous avez sélectionné un GEQ à 31 bandes ou un Flex15GEQ dans les racks de nombre pair ou impair adjacents. Lorsque vous activez cette touche, la fenêtre suivante s'affiche. Pour activer la liaison, appuyez sur n'importe quelle touche, à l'exception de CANCEL. La fenêtre contient les éléments suivants :



1 Touche GEQ x→y (« x » et « y » étant les numéros de rack ou le numéro de rack et les caractères alphabétiques A ou B)

Les paramètres de « x » seront copiés vers « y », puis liés.

2 Touche GEQ y→x

Les paramètres de « y » seront copiés vers « x », puis liés.

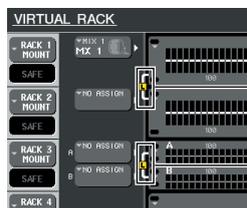
3 Touche RESET BOTH (Tout réinitialiser)

Les paramètres des deux seront réinitialisés, puis liés.

4 Touche CANCEL

Annule la liaison et ferme la fenêtre.

Lorsque vous liez des unités GEQ, un symbole apparaît dans la zone GEQ/EFFECT pour indiquer l'état de liaison.



Indique l'état de liaison

6 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche RACK pour ouvrir la fenêtre VIRTUAL RACK et utilisez les onglets GEQ/EFFECT pour sélectionner la zone GEQ/EFFECT.

7 Appuyez sur la touche correspondant au rack GEQ que vous souhaitez insérer dans le canal. La fenêtre GEQ/EFFECT s'affiche.

8 Appuyez sur la touche GEQ/EFFECT pour activer le GEQ.

Après avoir activé le GEQ, ajustez les bandes. Pour plus de détails sur le fonctionnement du GEQ, reportez-vous à la section « Utilisation du GEQ à 31 bandes » qui suit ou « Utilisation du FLEX15GEQ » (→ p. 165).



• Le rack dans la zone GEQ/EFFECT affiche les niveaux d'entrée/sortie du GEQ.

9 Activez l'insertion pour le canal assigné.

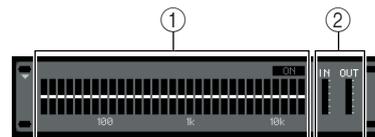
Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Insertion d'un périphérique externe dans un canal » (→ p. 100).

Utilisation du GEQ à 31 bandes

Vous devez utiliser les curseurs 1 à 8 de la section Centralogic et les touches [ON] pour contrôler le GEQ à 31 bandes.

1 Comme décrit dans les étapes 1 à 3 de la section « Fonctionnement du rack virtuel » (→ p. 158), montez un GEQ à 31 bandes dans un rack.

Le rack dans lequel est monté le GEQ à 31 bandes affichera les paramètres approximatifs et les niveaux d'entrée/sortie.



① Zone d'affichage graphique du rack

② Indicateurs de niveau d'entrée/sortie

Indiquent le niveau des signaux avant et après le GEQ à 31 bandes.

2 Dans la zone GEQ/EFFECT, appuyez sur le rack dans lequel vous avez monté le GEQ à 31 bandes.

Le fenêtre GEQ/EFFECT s'affiche. Dans la fenêtre GEQ/EFFECT, vous pouvez utiliser les onglets pour passer de l'un des huit racks à un autre.



① Graphique EQ

Indique la réponse approximative des paramètres actuels du GEQ à 31 bandes.

② Curseurs

Ces curseurs indiquent le niveau d'accentuation/atténuation de chaque bande du GEQ à 31 bandes. Les valeurs réelles sont affichées dans les cases numériques situées en-dessous.

③ Champ FADER ASSIGN (Affectation des curseurs)

Dans ce champ, vous pouvez sélectionner le groupe de bandes qui seront contrôlées par les curseurs de la section Centralogic.

④ Onglets de sélection de rack

Ces onglets permettent de basculer des racks 1 à 8. Pour un rack contenant un Flex15GEQ, l'onglet sera divisé en xA et xB (x étant le numéro du rack).

⑤ **Touche INPUT**

Cette touche affiche la fenêtre OUTPUT CH SELECT où vous pouvez sélectionner la source d'entrée du rack.

⑥ **Touche OUTPUT**

Cette touche affiche la fenêtre INPUT CH SELECT où vous pouvez sélectionner la destination de sortie du rack .

⑦ **Touche GEQ LINK**

Cette touche permet de lier des unités GEQ adjacentes. Dans le cas d'un GEQ à 31 bandes, les unités GEQ présentes dans des racks adjacents de nombre pair ou impair seront liées.



• La touche GEQ LINK s'affiche uniquement si la liaison est possible.

⑧ **Touche FLAT**

Cette touche remet toutes les bandes du GEQ sélectionné à 0 dB.

⑨ **Touche GEQ ON/OFF**

Active ou désactive le GEQ sélectionné.

3 Après avoir défini la source d'entrée et la destination de sortie, appuyez sur la touche **GEQ ON/OFF** pour activer le GEQ à 31 bandes.

4 Appuyez sur l'une des touches du champ **FADER ASSIGN** pour sélectionner le groupe de bandes qui seront contrôlés à l'aide des curseurs de la section **Centralogic**.

Les touches de la zone FADER ASSIGN correspondent aux groupes de bandes suivants.

Nom de touche	Bandes
Touche 20-100	Les huit bandes 20,0 Hz–100 Hz
Touche 63-315	Les huit bandes 63,0 Hz–315 Hz
Touche 200-1k	Les huit bandes 200 Hz–1,00 kHz
Touche 630-3.15k	Les huit bandes 630 Hz–3,15 kHz
Touche 2k-10k	Les huit bandes 2,00 kHz–10,0 kHz
Touche 4k-20k	Les huit bandes 4,00 kHz–20,0 kHz

Lorsque vous appuyez sur l'une de ces touches, les curseurs du groupe de bandes sélectionné deviennent blancs au niveau de l'écran tactile et vous pouvez utiliser les curseurs de la section Centralogic pour les contrôler.



• L'opération ci-dessus est possible même si la section Centralogic est verrouillée. Lorsque vous désactivez la touche dans le champ FADER ASSIGN, elle revient à l'état verrouillé.

5 Déplacez les curseurs de la section **Centralogic**.

La plage de fréquences correspondante est soit accentuée soit atténuée.



• Lorsqu'un curseur de la section Centralogic est en position centrée (neutre), la touche [ON] correspondante devient noire. Cela indique que la bande correspondante n'a pas été modifiée. Si vous montez ou baissez le curseur, même très légèrement, la touche [ON] s'allume, indiquant que cette bande a été modifiée. Si vous appuyez sur une touche [ON] allumée pour l'éteindre, la bande correspondante revient automatiquement à l'état neutre.

6 Répétez les étapes 4 à 5 pour ajuster chaque bande.



• Si vous affichez une fenêtre ou un rack différent dans l'afficheur, les affectations des curseurs de la section Centralogic seront inévitablement annulées. Toutefois, si vous affichez de nouveau le même rack, le groupe de bandes que vous contrôliez précédemment sera automatiquement attribué aux curseurs.

7 Lorsque vous avez terminé de définir les paramètres, désactivez les touches du champ **FADER ASSIGN**.

Les curseurs et les touches [ON] de la section Centralogic reprennent leur fonction précédente.

8 Si vous souhaitez copier les paramètres du GEQ à 31 bandes couramment affichés sur le GEQ à 31 bandes d'un autre rack ou si vous voulez initialiser les paramètres, vous pouvez utiliser les touches d'outils dans la partie supérieure de la fenêtre.

Pour plus de détails sur l'utilisation de ces touches, reportez-vous à la section « Utilisation des touches d'outils » (→ p. 31).



• Seuls les réglages du GEQ à 31 bandes utilisant moins de quinze bandes peuvent être copiés sur un Flex15GEQ.



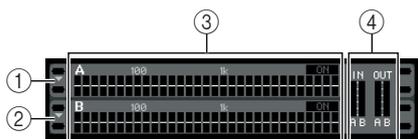
• Les paramètres GEQ peuvent être sauvegardés/chargés à tout moment à l'aide de la bibliothèque dédiée (→ p. 31).

Utilisation du FLEX15GEQ

Vous devez utiliser les curseurs 1 à 8 de la section Centralogic et les touches [ON] pour contrôler le Flex15GEQ.

1 Comme décrit dans les étapes 1 à 3 de la section « Fonctionnement du rack virtuel » (→ p. 158), montez un Flex15GEQ dans un rack.

Un rack contenant un Flex15GEQ affiche les informations relatives aux deux unités GEQ (A et B).



- ① GEQ (A)
 - ② GEQ (B)
 - ③ Zone d'affichage graphique du rack
 - ④ Indicateurs de niveau d'entrée/sortie
- Indique le niveau des signaux avant et après le Flex15GEQ. Les niveaux des deux unités GEQ (A et B) sont affichés.



• Lorsque vous montez un Flex15GEQ, deux unités monorales GEQ à 31 bandes sont placées dans un seul rack. Toutefois, vous ne pouvez ajuster que quinze bandes au maximum pour chaque unité.

2 Appuyez sur le rack dans lequel vous avez monté le Flex15GEQ.

La fenêtre GEQ/EFFECT pour GEQ (A) ou GEQ (B) s'affiche.



- ① Graphique EQ
- Indique la réponse approximative des paramètres actuels du Flex15GEQ.
- ② Curseurs
- Indiquent le niveau d'accentuation/atténuation de chaque bande du Flex15GEQ. Les valeurs réelles sont affichées dans les cases numériques situées en-dessous.

③ Champ FADER ASSIGN

Dans ce champ, vous pouvez sélectionner le groupe de bandes qui seront contrôlées par les curseurs.

« AVAILABLE BANDS » (Bandes disponibles) est une indication en temps réel du nombre de bandes restantes (15 au maximum) pouvant être contrôlées pour le GEQ actuel.

④ Onglets de sélection de rack

Ces onglets permettent de basculer des racks 1 à 8. Pour un rack contenant un Flex15GEQ, l'onglet sera divisé en xA et xB (x étant le numéro du rack).

⑤ Touche FLAT

Cette touche remet toutes les bandes du GEQ sélectionné à 0 dB.

⑥ Touche GEQ ON/OFF

Active ou désactive le Flex15GEQ actuellement sélectionné. Vous pouvez définir des paramètres différents pour les deux unités GEQ (A et B) dans le rack.

3 Utilisez les onglets de sélection des racks pour choisir GEQ A ou GEQ B et spécifiez la source d'entrée et la destination de sortie. Appuyez ensuite sur la touche GEQ ON/OFF pour activer le Flex15GEQ.

4 Appuyez sur l'une des touches du champ FADER ASSIGN pour sélectionner le groupe de bandes qui seront contrôlées à l'aide des curseurs de la section Centralogic.

Pour plus de détails sur les bandes correspondant à chaque touche du champ FADER ASSIGN, reportez-vous à l'étape 4 de la section « Utilisation du GEQ à 31 bandes » (→ p. 163).

Lorsque vous appuyez sur l'une de ces touches, les curseurs du groupe de bandes sélectionné deviennent blancs au niveau de l'écran tactile et vous pouvez utiliser les curseurs de la section Centralogic pour les contrôler.

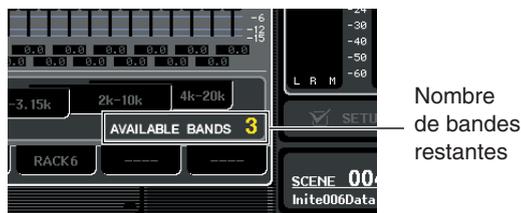


• L'opération ci-dessus est possible même si la section Centralogic est verrouillée. Lorsque vous désactivez la touche dans le champ FADER ASSIGN, elle revient à l'état verrouillé.

5 Déplacez les curseurs de la section Centralogic.

Pour chaque unité GEQ d'un Flex15GEQ (A et B), vous pouvez contrôler au maximum quinze bandes.

Le nombre de bandes restantes pouvant être contrôlées est affiché en temps réel à droite de « AVAILABLE BANDS » dans le champ FADER ASSIGN. Si vous avez utilisé les quinze bandes, vous devez remettre l'une d'entre elles en position neutre avant d'utiliser une autre bande.



ASTUCE

- La touche [ON] s'allume si vous montez ou baissez le niveau d'un curseur, même très légèrement. Cela indique que la bande correspondante a été modifiée.
- Pour remettre rapidement une bande accentuée ou atténuée en position neutre, appuyez sur la touche [ON] correspondante dans la section Centralogic pour l'éteindre.

6 Répétez les étapes 4 et 5 pour ajuster jusqu'à quinze bandes.

ASTUCE

- Si vous affichez une fenêtre ou un rack différent dans l'afficheur, les affectations des curseurs de la section Centralogic seront inévitablement annulées. Toutefois, si vous affichez de nouveau le même rack, le groupe de bandes que vous contrôliez précédemment sera automatiquement attribué aux curseurs.

7 Lorsque vous avez terminé de définir les paramètres, désactivez les touches du champ FADER ASSIGN.

Les curseurs et les touches [ON] de la section Centralogic reprennent leur fonction précédente.

8 Si vous souhaitez copier les paramètres actuellement affichés du Flex15GEQ vers le Flex15GEQ d'un autre rack ou réinitialiser les paramètres, vous pouvez utiliser les touches d'outils dans la partie supérieure de la fenêtre.

Pour plus de détails sur l'utilisation de ces touches, reportez-vous à la section « Utilisation des touches d'outils » (→ p. 31).

ASTUCE

- Les paramètres GEQ peuvent être sauvegardés/chargés à tout moment à l'aide de la bibliothèque dédiée (→ p. 31).

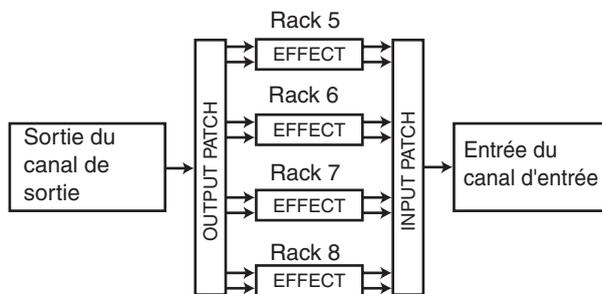
A propos des effets internes

Les effets internes de la M7CL peuvent être montés dans les racks 5 à 8 et assignés à une sortie de canal de sortie ou à une entrée de canal d'entrée, voire insérés dans un canal. Pour chaque effet monté dans un rack, vous pouvez choisir l'un des 48 types d'effets disponibles. Selon les paramètres par défaut, les signaux en provenance des canaux MIX 13 à 16 sont réceptionnés par les racks 5 à 8 qui les transmettent ensuite au canal ST IN 1-4 (L/R).

NOTE

- Les effets internes ne peuvent pas être montés dans les racks 1 à 4.
- Certains types d'effets ne peuvent être montés que sur les racks 5 ou 7.

Pour utiliser un effet interne via les fonctions envoi/retour, affectez la sortie d'un canal MIX à l'entrée de l'effet et affectez la sortie de l'effet à un canal d'entrée. Ainsi, le bus MIX correspondant est utilisé comme canal maître pour l'effet envoyé et le canal d'entrée est utilisé comme un canal de retour d'effet.



Alternativement, vous pouvez attribuer l'entrée et la sortie de l'effet interne à l'entrée/sortie d'insertion du canal choisi (excepté pour un canal ST IN), cela afin que l'effet soit inséré dans ce canal.

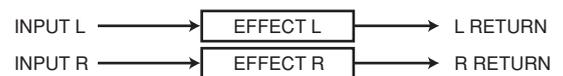


*Excepté pour un canal ST IN

Les effets internes se distinguent en deux catégories : les effets de « type STEREO » (2 entrées/2 sorties) qui traitent les signaux d'entrée du canal indépendamment et les effets de « type MIX » (1 entrée/2 sortie) qui mélangent les deux canaux avant de les traiter.

Si les signaux sont affectés aux deux entrées L et R d'un effet, le mode de traitement des canaux L/R varie selon que vous avez sélectionné un type d'effet stéréo ou un type d'effet de mixage, comme indiqué ci-dessous :

● Effets de type STEREO



● Effets de type MIX



Si un signal est affecté à une seule entrée d'effet à deux entrées, il sera traité comme entrée mono/sortie stéréo, quel que soit le type d'effet sélectionné, qu'il s'agisse d'un type d'effet stéréo ou d'un type d'effet de mixage.



Utilisation d'un effet interne via envoi/retour

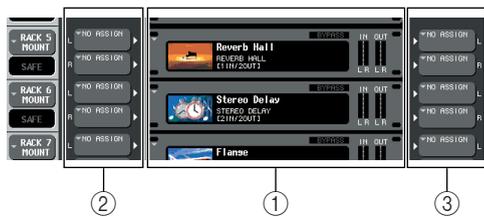
Cette section explique comment utiliser un bus MIX comme bus d'envoi d'effet et un canal ST IN comme un canal de retour d'effet, afin que l'effet puisse être utilisé dans une configuration d'envoi/retour.

ASTUCE

- Si vous souhaitez utiliser un bus MIX comme bus d'envoi d'effet, sélectionnez « VARI » comme type de bus. Cela va vous permettre d'ajuster le niveau d'envoi séparément pour chaque canal d'entrée.
- Si vous souhaitez utiliser l'entrée d'un effet en stéréo, il convient d'attribuer le bus MIX source d'envoi à stéréo. (Pour plus de détails sur l'affectation des bus, reportez-vous → p. 212.)

1 Comme décrit dans les étapes 1 à 3 de la section « Fonctionnement du rack virtuel » (→ p. 158), montez un effet dans un rack.

Le rack dans lequel l'effet est monté indique le type d'effet utilisé par l'effet, le nombre d'entrées et de sorties et le niveau avant et après l'effet.



- 1 Racks
- 2 Touche INPUT
- 3 Touche OUTPUT

2 Appuyez sur la touche INPUT pour ouvrir la fenêtre OUTPUT CH SELECT et sélectionnez le canal MIX comme source d'entrée pour le rack.

Pour plus de détails sur la fenêtre OUTPUT CH SELECT, reportez-vous à l'étape 5 de la section « Fonctionnement du rack virtuel » (→ p. 158). La sortie du canal MIX que vous utilisez pour l'envoi d'effet est maintenant attribuée à l'entrée L de l'effet. Si vous utilisez une source stéréo, attribuez les signaux L/R des canaux MIX stéréo aux entrées L/R du rack.

3 Appuyez sur la touche OUTPUT pour ouvrir la fenêtre INPUT CH SELECT et sélectionnez l'entrée L du canal ST IN souhaité comme destination de sortie pour le rack.

Pour plus de détails sur la fenêtre INPUT CH SELECT, reportez-vous à l'étape 6 de la section « Fonctionnement du rack virtuel » (→ p. 158). L'entrée L du canal ST IN utilisée comme canal de retour d'effet est maintenant attribuée à la sortie L de l'effet.

Si vous utilisez la sortie de l'effet en stéréo, attribuez l'entrée R du même canal ST IN à la sortie R du rack, de la même manière.

ASTUCE

- Vous pouvez sélectionner plus d'une destination de sortie pour l'effet.

4 Dans le champ GEQ/EFFECT, appuyez sur le rack dans lequel vous avez monté l'effet.

La fenêtre GEQ/EFFET s'affiche, vous permettant de modifier les paramètres du GEQ ou de l'effet.



1 **Touches INPUT L/R (Entrée gauche/droite)**
Ces touches affichent la fenêtre OUTPUT CH SELECT. La procédure est la même que pour la touche INPUT du champ GEQ/EFFECT.

2 **Touches OUTPUT L/R (Sortie gauche/droite)**

Ces touches affichent la fenêtre INPUT CH SELECT. La procédure est la même que pour la touche OUTPUT du champ GEQ/EFFECT.

3 **Indicateurs de niveau d'entrée/sortie**
Indiquent le niveau des signaux avant et après l'effet.

4 **Bouton MIX BAL. (Balance de mixage)**
Ce bouton règle la balance entre le son d'origine et le son de l'effet inclus dans le signal de sortie provenant de l'effet. Si vous appuyez sur ce bouton pour le sélectionner, vous pourrez l'ajuster à l'aide de l'encodeur multi-fonctions correspondant.

5 Au besoin, utilisez l'encodeur multi-fonctions pour ajuster le bouton MIX BAL.

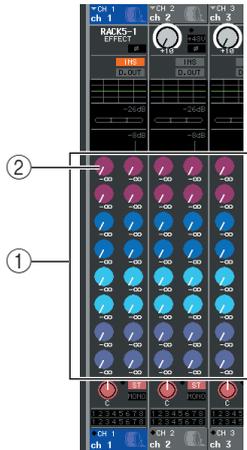
Le bouton MIX BAL règle la balance entre le son d'origine et le son de l'effet inclus dans le signal de sortie provenant de l'effet. Ce paramètre est fourni pour tous les types d'effets.

Si vous utilisez un effet via envoi-retour, définissez ce paramètre sur 100% (son de l'effet uniquement).

ASTUCE

- Pour plus de détails sur la modification des paramètres d'effet, reportez-vous à la section Modification des paramètres d'un effet interne (P. 171).

- 6** Pour ajuster le niveau d'envoi d'un effet pour un canal d'entrée, utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW incluant le canal d'entrée que vous souhaitez contrôler.



- ① Champ TO MIX/TO MATRIX
② Bouton TO MIX SEND LEVEL

- 7** Assurez-vous que le bus MIX est sélectionné comme destination d'envoi du champ TO MIX/TO MATRIX.

Si un bus MATRIX est sélectionné comme destination d'envoi (le champ indique « TO MATRIX »), utilisez la touche TO MIX/TO MATRIX de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW pour choisir un bus MIX (→ p. 161).

- 8** Appuyez sur le bouton TO MIX SEND LEVEL qui correspond au bus MIX souhaité et utilisez l'encodeur multi-fonctions pour ajuster le niveau d'envoi du signal envoyé depuis chaque canal vers le bus MIX.

A ce stade, vous pouvez ajuster le niveau d'envoi du signal envoyé depuis le canal d'entrée vers l'effet interne. Ajustez le niveau d'envoi des autres canaux d'entrée de la même façon.

Si vous appuyez sur le bouton sélectionné encore une fois, la fenêtre MIX SEND (8 canaux) pour la destination d'envoi bus MIX s'affiche. Cette fenêtre contient les sélecteurs on/off des signaux envoyés depuis chaque canal vers le bus correspondant et vous permet de sélectionner le point d'envoi (PRE ou POST) (→ p. 64).

NOTE

- A ce stade, vous devez vous assurer que le niveau d'envoi depuis le canal ST IN sélectionné à l'étape 3 vers le bus MIX correspondant est défini sur 0. Si vous augmentez ce niveau d'envoi, la sortie de l'effet sera retournée à l'entrée du même effet, ce qui peut provoquer des oscillations.

- 9** Pour ajuster le niveau maître de l'envoi d'effet, appelez le canal MIX défini comme source d'entrée du rack à l'étape 2 dans la section Centralogic et ajustez le curseur correspondant.

Définissez le niveau aussi haut que possible sans pour autant que le signal après effet atteigne le point de surcharge.

ASTUCE

- Les niveaux d'entrée/sortie de l'effet sont affichés par les indicateurs d'entrée/sortie, en haut à droite de la fenêtre GEQ/EFFECT.

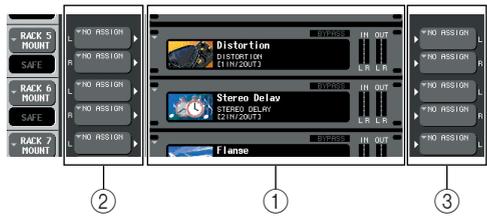
- 10** Pour ajuster le niveau de retour de l'effet, utilisez le canal ST IN sélectionné comme destination de sortie pour le rack à l'étape 3.

Insertion d'un effet interne dans un canal

Cette section explique comment insérer un effet dans un canal en attribuant l'entrée/sortie de l'effet interne à l'entrée/sortie du canal souhaité (excepté pour le canal ST IN).

1 Comme décrit dans les étapes 1 à 3 de la section « Fonctionnement du rack virtuel » (→ p. 158), montez un effet dans un rack.

Le rack dans lequel l'effet est monté indique le type d'effet utilisé par l'effet, le nombre d'entrées et de sorties et le niveau avant et après l'effet.



- ① Racks
- ② Touches INPUT
- ③ Touches OUTPUT

2 Appuyez sur la touche INPUT pour ouvrir la fenêtre OUTPUT CH SELECT et sélectionnez la sortie d'insertion d'un canal comme source d'entrée.

Pour plus de détails sur la fenêtre OUTPUT CH SELECT, reportez-vous à l'étape 5 de la section « Fonctionnement du rack virtuel » (→ p. 158). La sortie d'insertion est maintenant attribuée à l'entrée L de l'effet.

3 Appuyez sur la touche INPUT pour ouvrir la fenêtre INPUT CH SELECT et sélectionnez l'entrée d'insertion du même canal comme destination de sortie.

Pour plus de détails sur la fenêtre INPUT CH SELECT, reportez-vous à l'étape 6 de la section « Fonctionnement du rack virtuel » (→ p. 158). L'entrée d'insertion est maintenant attribuée à la sortie L de l'effet.

Si vous insérez un canal qui gère une source stéréo, attribuez la sortie/entrée d'insertion du canal R à l'entrée/sortie R.

4 Utilisez les touches de navigation pour accéder à l'écran OVERVIEW du canal dans lequel vous souhaitez insérer l'effet.

5 Appuyez sur le champ INSERT/DIRECT OUT pour accéder à la fenêtre INSERT/DIRECT OUT.

Assurez-vous que le rack que vous avez inséré dans les ports d'entrée/sortie est sélectionné. Pour plus de détails sur les sorties et entrées d'insertion, reportez-vous à la section « Insertion d'un périphérique externe dans un canal » (→ p. 100).



Touche INSERT ON/OFF

ASTUCE

• La fenêtre INSERT/DIRECT OUT vous permet également de modifier la position de sortie/entrée d'insertion dans le canal.

6 Assurez-vous que la touche INSERT ON/OFF est activée pour le canal dans lequel vous avez inséré l'effet.

Si elle est désactivée, appuyez sur la touche pour l'activer. A ce stade, l'insertion de l'effet est activée pour le canal correspondant.

7 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche RACK pour ouvrir la fenêtre VIRTUAL RACK et utilisez l'onglet GEQ/EFFECT pour afficher le champ GEQ/EFFECT.

8 Appuyez sur la touche correspondant au rack de l'effet que vous souhaitez insérer dans le canal. La fenêtre GEQ/EFFECT s'affiche.

Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les paramètres du GEQ ou de l'effet. La fenêtre contient les éléments suivants :



① Touches INPUT L/R

Ces touches affichent la fenêtre OUTPUT CH SELECT. La procédure est la même que pour la touche INPUT du champ GEQ/EFFECT.

② Touches OUTPUT L/R

Ces touches affichent la fenêtre INPUT CH SELECT. La procédure est la même que pour la touche OUTPUT du champ GEQ/EFFECT.

③ **Indicateurs de niveau d'entrée/sortie**
Indiquent le niveau des signaux avant et après l'effet.

9 Sélectionnez le type d'effet et modifiez ses paramètres.

Pour plus de détails sur la modification des paramètres d'effet, reportez-vous à la section « Modification des paramètres d'un effet interne » qui suit.

ASTUCE

- Les niveaux avant et après l'effet sont indiqués par les indicateurs d'entrée/sortie en haut à droite de la fenêtre GEQ/EFFECT.

NOTE

- Ajustez le niveau maître d'envoi de l'effet et les paramètres de l'effet pour que le signal n'atteigne pas le point de surcharge au stade de l'entrée ou de la sortie de l'effet.

10 Vous pouvez utiliser le curseur du canal que vous avez sélectionné comme destination de sortie du rack à l'étape 3 pour ajuster le niveau de la façon appropriée.

Modification des paramètres d'un effet interne

Cette section explique comment modifier le type d'effet et modifier ses paramètres.

1 Comme décrit dans les étapes 1 à 3 de la section « Fonctionnement du rack virtuel » (→ p. 158), montez un effet dans un rack.

Un rack contenant un effet affiche les informations suivantes.



① Titre/type d'effet

Indique le titre de l'effet, le nom du type utilisé et un graphique. Le nombre de canaux d'entrée/sortie (1 IN/2 OUT ou 2 IN/2 OUT) de cet effet est également indiqué.

② Indicateurs de niveau d'entrée/sortie

Indiquent le niveau des signaux avant et après l'effet.

2 Appuyez sur le rack dans lequel l'effet que vous souhaitez modifier est monté.

La fenêtre GEQ/EFFECT s'affiche, vous permettant de modifier les paramètres du GEQ ou de l'effet. Dans la fenêtre GEQ/EFFECT, vous pouvez utiliser les onglets pour passer de l'un des huit racks à un autre.



① Touches INPUT L/R

Ces touches affichent la fenêtre OUTPUT CH SELECT.

② Touches OUTPUT L/R

Ces touches affichent la fenêtre INPUT CH SELECT.

③ **Champ des types d'effets**

Indique le titre de l'effet, le nom du type utilisé et un graphique. Le nombre de canaux d'entrée/sortie (1 IN/2 OUT ou 2 IN/2 OUT) de cet effet est également indiqué. Lorsque vous appuyez sur cette zone, la fenêtre EFFECT TYPE s'affiche et vous permet de sélectionner le type d'effet.

④ **Touche EFFECT CUE**

Cette touche contrôle le cue-monitor de la sortie de l'effet actuellement affiché. La fonction Cue n'est disponible que si cet écran est affiché. Le Cue sera annulé automatiquement lorsque vous passez à un écran différent.

⑤ **Champ des paramètres spéciaux**

Affiche les paramètres spécifiques à certains types d'effets.

⑥ **Touche BYPASS**

Cette touche contourne temporairement l'effet.

⑦ **Indicateurs de niveau d'entrée/sortie**

Indiquent le niveau des signaux avant et après l'effet.

⑧ **Champ des paramètres de l'effet**

Ce champ affiche les paramètres du type d'effet actuellement sélectionné. Lorsque vous appuyez sur une touche de ce champ, vous pouvez utiliser les encodeurs multi-fonctions pour organiser la ligne de touches horizontale correspondante.

⑨ **Onglets de sélection de rack**

Ces onglets permettent de basculer entre les racks 1 à 8.

3 Pour modifier le type d'effet, appuyez sur le champ des types d'effets pour ouvrir la fenêtre EFFECT TYPE.

Appuyez sur un nouvel effet pour le sélectionner.



ASTUCE

• Vous pouvez aussi basculer sur un type d'effet en rappelant un paramètre de bibliothèque.

NOTE

• Les types d'effet « HQ.PITCH » et « FREEZE » peuvent être utilisés uniquement sur les racks 5 ou 7. Par ailleurs, il n'est pas possible de copier/coller ces effets sur les racks 6 ou 8, par exemple.

4 Pour modifier les paramètres d'effet, appuyez sur une touche dans le champ des paramètres d'effet pour le sélectionner et actionnez l'encodeur multi-fonctions correspondant.

ASTUCE

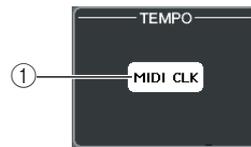
• Pour plus de détails sur les paramètres de chaque type d'effet, reportez-vous aux informations supplémentaires figurant à la fin de ce manuel (→ p. 229).

5 Au besoin, modifiez les paramètres dans le champ des paramètres spéciaux.

Pour certains types d'effets, les paramètres qui suivent vont d'afficher dans le champ des paramètres spéciaux.

● **TEMPO**

S'affiche si un effet de type tempo ou modulation est sélectionné.

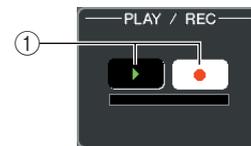


① **Touche MIDI CLK (Horloge MIDI)**

Si vous activez cette touche, le paramètre BPM (Temps par minute) de l'effet sera défini de façon à correspondre au tempo de l'horloge MIDI envoyé par le port MIDI.

● **PLAY/REC (Reproduction/enregistrement)**

S'affiche si FREEZE est sélectionné comme type d'effet.

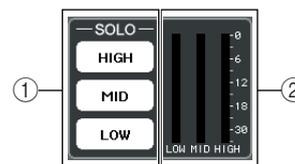


① **Touche PLAY / Touche REC**

Ces touches sont utilisées pour enregistrer un échantillon et le reproduire en utilisant l'effet Freeze. Pour plus de détails sur son utilisation, reportez-vous à la section « Utilisation de l'effet Freeze » (→ p. 175).

● **SOLO**

S'affiche si M.BAND DYNA. ou M.BAND COMP est sélectionné comme type d'effet.



① **Touches HIGH/MID/LOW (Haute/moyenne/basse)**

Ces touches permettent de faire passer seulement la bande de fréquences sélectionnée (plusieurs sélections sont possibles à la fois).

② **Indicateurs de réduction du gain**

Affichent la quantité de réduction de gain pour chaque bande.

- 6** Si vous souhaitez contrôler uniquement le signal de sortie de l'effet affiché, appuyez sur la touche **EFFECT CUE** pour l'activer.

ASTUCE

- Même si le mode Cue est défini sur **MIX CUE** (tous les canaux dont les touches [CUE] sont activées seront mixés pour le contrôle de la piste), seul le signal de sortie de l'effet sera contrôlé lorsque vous activez la touche **EFFECT CUE**. (Les touches [CUE] qui ont été activées précédemment seront momentanément désactivées.)

- 7** Si vous souhaitez ignorer l'effet actuellement affiché, appuyez sur la touche **BYPASS** pour l'activer.

- 8** Si vous souhaitez copier les paramètres de l'effet actuellement affiché vers l'effet d'un autre rack ou réinitialiser les paramètres, vous pouvez utiliser les touches d'outils dans la partie supérieure de la fenêtre.

Pour plus de détails sur l'utilisation de ces touches, reportez-vous à la section « Utilisation des touches d'outils » (→ p. 31).

ASTUCE

- Les paramètres des effets peuvent être restaurés et rappelés à tout moment à l'aide de la bibliothèque d'effets (→ p. 31).

Utilisation de la fonction Tap Tempo

« Tap Tempo » est une fonction qui vous permet de spécifier le temps de retard d'un effet de retard ou la vitesse de modulation d'un effet de modulation, en appuyant sur une touche à l'intervalle de temps que vous souhaitez. Pour utiliser la fonction Tap Tempo, vous devez d'abord l'attribuer à une touche définie par l'utilisateur, puis appuyer sur cette touche.

- 1** Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** pour accéder à l'écran **SETUP**.



- 2** Dans la partie supérieure gauche de l'écran, appuyez sur la touche **USER SETUP** pour accéder à la fenêtre contextuelle **USER SETUP**.

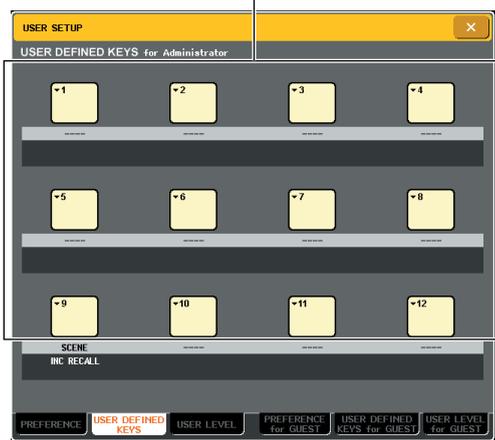


Cette fenêtre comporte plusieurs pages. Vous pouvez naviguer de l'une à l'autre en vous aidant des onglets situés en bas de la fenêtre.

- 3** Appuyez sur l'onglet **USER DEFINED KEYS** pour sélectionner la page **USER DEFINED KEYS**.

La page **USER DEFINED KEYS** vous permet d'attribuer des fonctions aux touches définies par l'utilisateur [1]–[12].

Touches contextuelles relatives aux touches définies par l'utilisateur

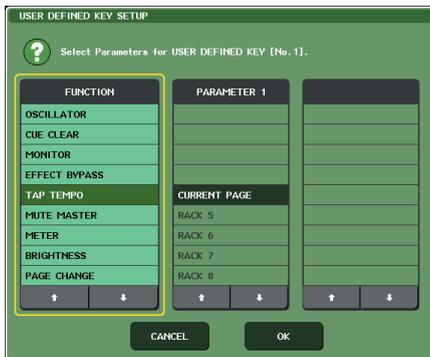


4 Appuyez sur la touche contextuelle correspondant à la touche définie par l'utilisateur à laquelle vous voulez affecter la fonction Tap Tempo.

La fenêtre USER DEFINED KEY SETUP s'ouvre.

5 Sélectionnez TAP TEMPO dans la colonne FUNCTION (Fonction), sélectionnez CURRENT PAGE (Page actuelle) dans la colonne PARAMETER 1 (Paramètre 1) et appuyez sur la touche OK.

Utilisez les touches ↑/↓ pour sélectionner un élément dans chaque colonne. Appuyez sur la touche OK ; la fonction Tap Tempo sera assignée à la touche définie par l'utilisateur sélectionnée à l'étape 4 et vous revenez à la page USER DEFINED KEY SETUP.



ASTUCE

- Si vous spécifiez « CURRENT PAGE » dans la colonne PARAMETER 1, la fonction Tap Tempo peut être utilisée pour l'effet actuellement affiché (rack).
- Si vous avez spécifié « RACK x » (x=5-8) dans la colonne PARAMETER 1, la fonction Tap Tempo peut être utilisée uniquement pour un effet (rack) spécifique.
- Pour plus de détails sur les touches assignables, reportez-vous à la section « Touches définies par l'utilisateur » (→ p. 200).

6 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche RACK pour ouvrir la fenêtre VIRTUAL RACK et utilisez l'onglet GEQ/EFFECT pour afficher le champ GEQ/EFFECT.

7 Appuyez sur le rack dans lequel l'effet que vous souhaitez contrôler est monté.

La fenêtre GEQ/EFFECT s'affiche.

8 Appuyez sur le champ des types d'effet pour ouvrir la fenêtre EFFECT TYPE et sélectionnez un effet incluant le paramètre BPM.

Le paramètre BPM est inclus dans les effets de retard et de modulation et peut être utilisée pour spécifier le temps de retard ou la vitesse de modulation.



Paramètre BPM

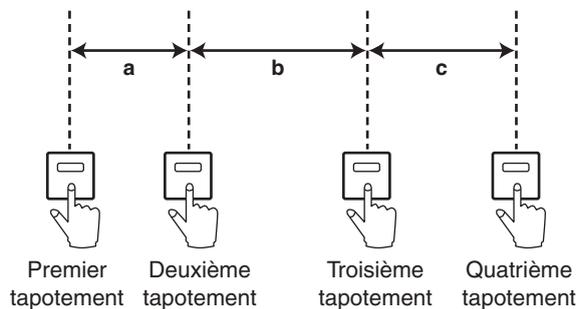
ASTUCE

- Pour plus de détails sur les paramètres de chaque type d'effet, reportez-vous aux informations supplémentaires figurant à la fin de ce manuel (→ p. 229).

9 Au tempo souhaité, appuyez de façon répétée sur la touche définie par l'utilisateur à laquelle vous avez attribué la fonction Tap Tempo.

L'intervalle moyen (BPM) auquel vous appuyez sur la touche est calculé, et c'est cette valeur qui est entrée pour le paramètre.

L'intervalle moyen est entré (moyenne de a, b et c)



ASTUCE

- Si la valeur moyenne se situe en dehors de la plage 20-300 BPM, la fonction sera ignorée.
- Si vous activez la touche MIDI CLK dans le champ des paramètres spéciaux, la valeur du paramètre BPM va changer en fonction du tempo de l'horloge MIDI envoyé par le port MIDI.

Utilisation de l'effet Freeze

Voici comment faire pour utiliser le type d'effet « FREEZE », qui offre la fonctionnalité d'un échantillonneur simple. Lorsque ce type d'effet est sélectionné, vous pouvez exécuter les opérations à l'écran pour enregistrer (créer un échantillon) et reproduire un son.

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche RACK pour ouvrir la fenêtre VIRTUAL RACK et utilisez l'onglet GEQ/EFFECT pour afficher le champ GEQ/EFFECT.

2 Montez un effet dans le rack 5 ou 7.

NOTE

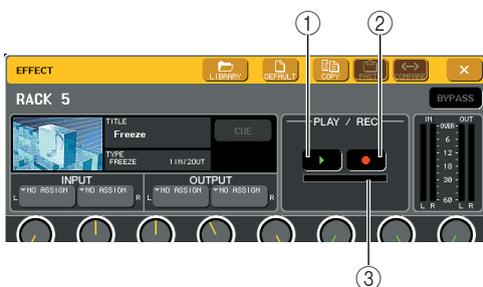
- Les types d'effet « FREEZE » ou « HQ.PITCH » peuvent être utilisés seulement sur le rack 5 ou 7.

3 Appuyez sur le rack dans lequel l'effet que vous souhaitez contrôler est monté.

La fenêtre GEQ/EFFECT s'affiche.

4 Appuyez sur le champ des types d'effet pour ouvrir la fenêtre EFFECT TYPE et sélectionnez « FREEZE ».

Lorsque le type d'effet « FREEZE » est sélectionné, la touche PLAY, la touche REC et une barre de progression s'affichent dans le champ des paramètres spéciaux.



- ① Touche PLAY
- ② Touche REC
- ③ Barre de progression

ASTUCE

- Au lieu d'afficher le type d'effet, vous pouvez alternativement rappeler tous les paramètres qui utilisent le type d'effet « FREEZE » à partir de la bibliothèque d'effets.

5 Pour commencer à enregistrer (créer un échantillon), appuyez sur la touche REC, puis sur la touche PLAY.

Le signal reçu sur l'effet est enregistré. La barre de progression indique l'emplacement de l'enregistrement en cours. Au terme d'une durée de temps spécifiée, les touches sont automatiquement désactivées.

ASTUCE

- Vous pouvez régler les paramètres à l'écran pour effectuer des réglages détaillés liés au temps d'enregistrement, aux modes de début d'enregistrement et de reproduction de l'échantillon. Pour les détails sur les paramètres, reportez-vous aux informations complémentaires figurant à la fin de ce manuel (→ p. 238).

6 Pour reproduire l'échantillon enregistré, cliquez sur la touche PLAY.

NOTE

- Dès que la reproduction s'arrête, le contenu échantillonné est effacé.

Utilisation de l'EQ graphique et des bibliothèques d'effets

Vous pouvez utiliser des bibliothèques dédiées pour stocker et rappeler des EQ graphiques et des paramètres d'effet.

● Bibliothèque GEQ

Utilisez la « Bibliothèque GEQ » pour stocker et rappeler les paramètres GEQ. Toutes les unités GEQ de la M7CL peuvent être référencées dans cette bibliothèque. (Toutefois, le GEQ à 31 bandes et le Flex15GEQ appartiennent à des catégories différentes. Vous ne pouvez pas rappeler un élément de la bibliothèque GEQ appartenant à un autre type.) 200 éléments peuvent être rappelés depuis la bibliothèque. Le numéro 000 correspond aux données en lecture seule pour l'initialisation et les autres numéros de la bibliothèque peuvent être librement lus ou écrits.

Pour rappeler un élément de la bibliothèque GEQ, appuyez sur la touche LIBRARY située dans la partie supérieure de la fenêtre lorsqu'un GEQ est affiché dans la fenêtre GEQ/EFFECT.



Pour plus de détails sur l'utilisation de la bibliothèque, reportez-vous à la section « Utilisation des bibliothèques » (→ p. 31).

NOTE

- Les opérations de stockage et de rappel sont exécutées individuellement au niveau des racks. Il n'est pas possible de stocker ou de rappeler les deux unités Flex15GEQ individuellement.

ASTUCE

- Pour accéder à la fenêtre GEQ/EFFECT, appuyez sur le rack dans le champ GEQ/EFFECT.

● Bibliothèque d'effets

Utilisez la « Bibliothèque d'effets » pour stocker et rappeler les paramètres des effets. 199 éléments peuvent être rappelés depuis la bibliothèque d'effets. Les éléments de la bibliothèque de 1 à 48 sont en lecture seule et correspondent aux types d'effets 1 à 48. Les éléments de la bibliothèque de 49 à 57 sont réservés à l'utilisation du système. Les autres éléments numérotés de la bibliothèque peuvent être librement lus et écrits.

Pour rappeler un élément de la bibliothèque d'effets, appuyez sur la touche LIBRARY située dans la partie supérieure de la fenêtre lorsqu'un effet est affiché dans la fenêtre GEQ/EFFECT.



Pour plus de détails sur l'utilisation de la bibliothèque, reportez-vous à la section « Utilisation des bibliothèques » (→ p. 31).

NOTE

- Les éléments de la bibliothèque qui utilisent les types d'effet « HQ.PITCH » ou « FREEZE » peuvent être rappelés uniquement dans les racks 5 ou 7. Ils ne peuvent pas être rappelés dans les racks 6 ou 8.

ASTUCE

- Vous pouvez également utiliser des messages MIDI (changements de programme) pour rappeler des paramètres d'effet depuis la bibliothèque (→ p. 184).

Utilisation d'un préampli micro externe

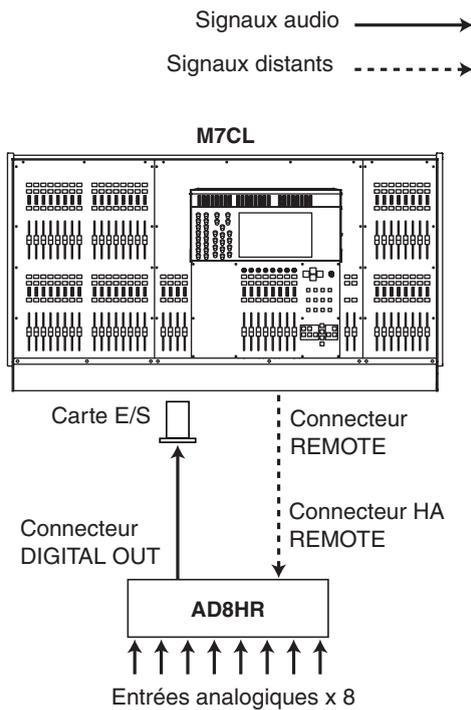
Si vous connectez un préampli micro externe permettant la commande à distance via un protocole dédié (Yamaha AD8HR) par le connecteur REMOTE de la M7CL, vous pouvez commander à distance les paramètres tels que l'alimentation dérivée (48V), le gain et le filtre passe-haut pour chaque canal, depuis la M7CL.

Connexions du préampli micro

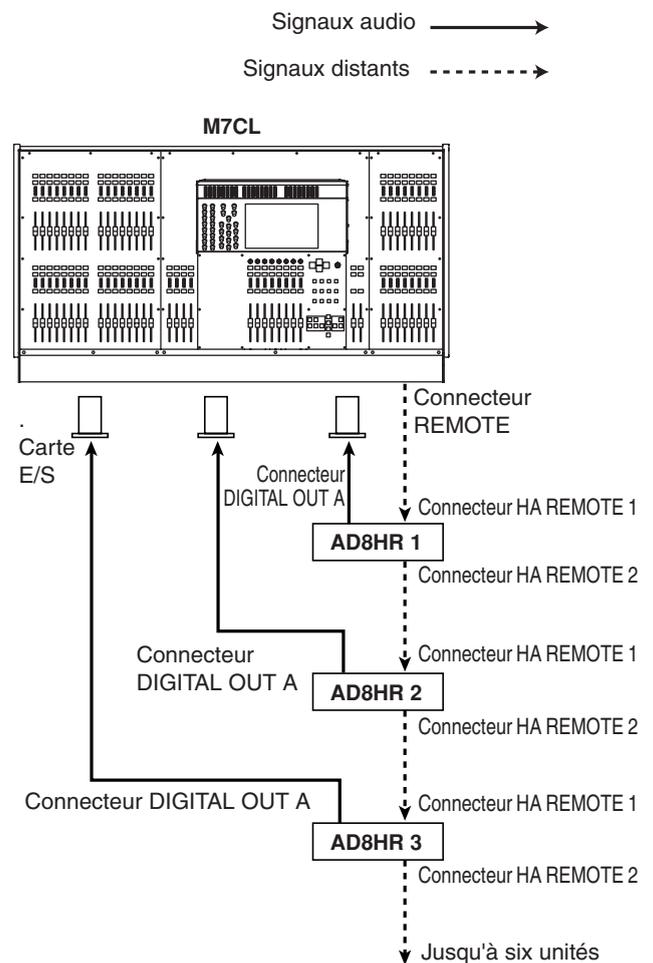
Cette section donne un exemple de connexion du Yamaha AD8HR.

Pour commander à distance l'AD8HR depuis la M7CL, utilisez un câble RS422 avec prise D-sub à 9 broches qui reliera le connecteur REMOTE situé sur le panneau arrière de la M7CL et au connecteur REMOTE 1 de l'AD8HR. Cette connexion permet à la M7CL de commander à distance l'AD8HR.

Pour que les signaux envoyés à l'AD8HR soient transmis à la M7CL, utilisez un câble AES/EBU avec prise D-sub à 25 broches reliant la prise DIGITAL OUT A (ou B) de l'AD8HR à une carte E/S (Entrée/Sortie) installée dans l'un des logements de la M7CL.



Vous pouvez aussi utiliser une connexion en « guirlande » pour commander à distance plusieurs unités AD8HR simultanément. Pour cela, branchez le connecteur HA REMOTE 2 de l'AD8HR au deuxième connecteur HA REMOTE 1 de l'AD8HR. Si vous utilisez trois unités Yamaha MY16-AE, vous pouvez connecter jusqu'à six unités AD8HR.



Commande à distance d'un préampli micro externe

Cette section explique comment commander à distance depuis la M7CL un préampli micro externe (ou « HA externe ») branché au connecteur REMOTE.

1 Connectez la M7CL et le HA externe.

Reportez-vous à la section « Connexions du préampli micro externe » (→ p. 177) ou au manuel de votre HA externe.

2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche RACK pour accéder à la fenêtre VIRTUAL RACK.



- ① Touche RACK
- ② Onglet EXTERNAL HA

3 Dans la partie supérieure de la fenêtre VIRTUAL RACK, appuyez sur l'onglet EXTERNAL HA pour afficher le champ EXTERNAL HA.

Le champ EXTERNAL HA inclut les éléments suivants.



- ① **Champ EXTERNAL HA**
Ce champ affiche l'état du HA externe connecté.
- ② **ID / Nom du modèle / +48V maître**
Affiche les informations du HA externe monté en rack. Le numéro d'ID est automatiquement attribué en fonction de l'ordre des appareils branchés au connecteur REMOTE, de un à six. Le champ indique également l'état activé/désactivé de l'alimentation dérivée maître.

③ Racks virtuels

Vous pouvez monter les unités HA externes de commande à distance dans six racks. Si un HA externe est monté, ses paramètres (paramètre GAIN et alimentation dérivée on/off) sont affichés. Lorsque vous appuyez sur un rack, la fenêtre EXTERNAL HA de ce rack s'affiche.

④ Touche contextuelle EXTERNAL HA PORT SELECT (Sélection des ports du HA externe)

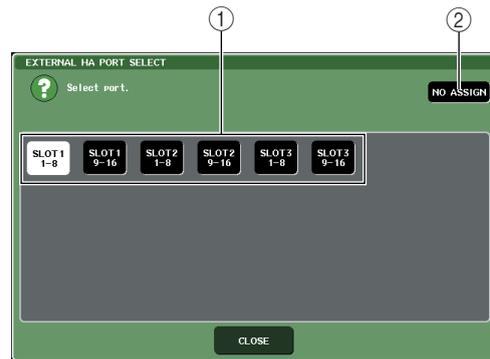
Cette touche donne accès à la fenêtre EXTERNAL HA PORT SELECT, où vous pouvez spécifier les ports d'entrée auxquels le HA externe monté en rack sera connecté.

⑤ Onglets de sélection de champ

Utilisez ces onglets pour passer d'un champ à un autre dans la fenêtre VIRTUAL RACK. Pour plus de détails sur les champs GEQ/EFFECT, reportez-vous à la section « Fonctionnement du rack virtuel » (→ p. 158).

4 Pour spécifier les ports d'entrée du HA externe, appuyez sur la touche contextuelle EXTERNAL HA PORT SELECT pour ce rack.

La fenêtre EXTERNAL HA PORT SELECT s'affiche. Cette fenêtre inclut les éléments suivants.



① Touches PORT SELECT (Sélection des ports)

Ces touches spécifient les ports d'entrée auxquels le HA externe sera connecté.

② Touche NO ASSIGN (Aucune affectation)

Cette touche annule la sélection des ports.

5 Utilisez les touches PORT SELECT pour spécifier les ports d'entrée auxquels la sortie audio du HA externe est connectée.

Lorsque vous avez terminé de définir les paramètres, appuyez sur la touche CLOSE pour fermer la fenêtre.

NOTE

- Si un HA externe est connecté à l'un des logements de la M7CL, vous devez spécifier le port d'entrée approprié manuellement. Si ce paramètre n'est pas défini correctement, le HA externe ne sera pas détecté lorsque vous assignerez les ports d'entrée aux canaux d'entrée.

6 Pour commander à distance un HA externe, appuyez sur le rack dans lequel le HA externe est monté.

La fenêtre EXTERNAL HA s'affiche. Vous pouvez commander à distance le HA externe à l'aide des boutons et des touches de l'afficheur de la M7CL ou des encodeurs du panneau supérieur.



① +48V MASTER

Si un HA externe est branché au connecteur REMOTE, l'état on/off de l'alimentation dérivée maître est affiché ici. (Pour l'activer ou la désactiver, il faut agir au niveau du HA externe lui-même.)

② Touches +48V

Activent ou désactivent l'alimentation dérivée pour chaque canal.

③ Boutons GAIN

Indiquent le gain du HA externe. Pour ajuster la valeur, appuyez sur le bouton pour le sélectionner et utilisez les encodeurs multi-fonctions 1 à 8.

L'indicateur de niveau situé juste à droite du bouton indique le niveau d'entrée du port correspondant.

④ Boutons HPF (Filtre passe-haut) / Touches ON

Ces commandes activent ou désactivent le filtre passe-haut intégré du HA externe et ajustent sa fréquence de coupure. Si vous appuyez sur le bouton HPF pour le sélectionner, vous pourrez l'ajuster à l'aide de l'encodeur multi-fonctions correspondant.

⑤ Onglets de sélection de rack

Ces onglets permettent d'afficher le rack qui apparaît dans la fenêtre EXTERNAL HA.

ASTUCE

- Si vous venez de connecter un AD8HR, ces paramètres reflètent l'état de l'appareil.
- Ces boutons et ces touches sont affichés dans la fenêtre EXTERNAL HA même si l'AD8HR n'est pas connecté. Vous pouvez ainsi créer et stocker une scène même lorsque l'appareil est déconnecté.

7 Pour commander à distance le HA externe depuis un canal d'entrée de la M7CL ; utilisez les touches de navigation pour accéder à la fenêtre OVERVIEW incluant le canal dont vous souhaitez commander le HA.



8 Appuyez sur le champ HA/PHASE du canal dont vous souhaitez ajuster le HA externe ; la fenêtre HA/PATCH s'affiche.

Touche contextuelle des ports d'entrée



9 Appuyez sur la touche contextuelle des ports d'entrée et sélectionnez le port d'entrée assigné au HA externe.

Avec ces paramètres, le HA externe peut être utilisé de la même façon que le HA de la M7CL. Pour plus de détails sur la fenêtre HA/PATCH, reportez-vous à la section « Réglages HA (Préampli micro) » (→ p. 55).

ASTUCE

- Les paramètres du HA externe sont sauvegardés en tant que partie de la scène. Toutefois, le paramètre d'alimentation dérivée maître constitue une exception.
- Lorsque vous ajustez la luminosité des DEL du panneau de la M7CL, cela affecte également les DEL du HA externe.

◆ Chapitre 17 ◆

MIDI

Ce chapitre explique comment transmettre des messages MIDI depuis un appareil externe pour contrôler les paramètres de la M7CL et, inversement, comment les opérations de la M7CL peuvent être transmises sous la forme de messages MIDI.

Fonctionnalité MIDI de la M7CL

La M7CL peut utiliser MIDI pour exécuter les opérations suivantes.

● Transmission et réception de changements de programme

Lorsque vous exécutez un événement spécifique (rappel de scène/de bibliothèque d'effets) sur la M7CL, vous pouvez transmettre un message de changement de programme portant le numéro correspondant à un dispositif externe. Inversement, l'événement correspondant s'exécute lorsqu'un message de changement de programme est reçu d'un périphérique externe.

● Transmission et réception de changements de commande

Lorsque vous exécutez un événement spécifique (utilisation de curseurs ou d'encodeurs ou activation de touches) sur la M7CL, le message de changement de commande correspondant peut être transmis à un dispositif externe. Inversement, des événements peuvent être exécutés lorsque des messages de changement de commande sont reçus à partir d'un dispositif externe. Cela vous permet d'enregistrer les opérations effectuées au niveau des curseurs et des touches sur un séquenceur MIDI ou un autre dispositif externe et de les reproduire ultérieurement.

● Transmission et réception de changement de paramètre (SysEx)

Lorsque des événements spécifiques (utilisation de curseurs ou d'encodeurs ou activation de touches, modifications des paramètres du système ou des paramètres utilisateur) sont exécutés, des messages exclusifs au système concernant le « changement de paramètre » peuvent être transmis à un dispositif externe. Inversement, des événements peuvent être exécutés lorsque des messages de changement de paramètre sont reçus à partir d'un dispositif externe. Grâce à cette capacité, les opérations de la M7CL peuvent être enregistrées et reproduites sur un séquenceur MIDI ou un autre dispositif externe ; de même, les modifications des paramètres du système et de l'utilisateur peuvent être transmises à une autre console M7CL.

NOTE

- Le port utilisé pour la transmission et la réception de messages MIDI peut être choisi entre les connecteurs MIDI IN/OUT du panneau arrière, le connecteur REMOTE du panneau arrière ou une carte E/S installée dans les logements 1 à 3. Toutes ces fonctionnalités seront communes au port sélectionné.

Paramètres MIDI de base

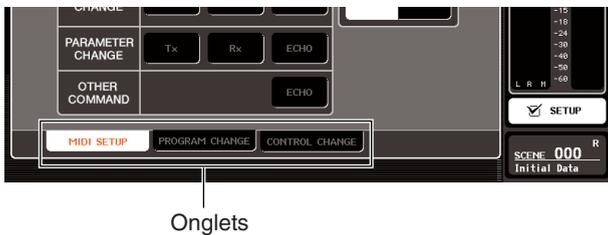
Cette section explique comment sélectionner le type de message MIDI reçu et transmis par la M7CL, le port MIDI utilisé et le canal MIDI.

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** pour accéder à l'écran **SETUP**.



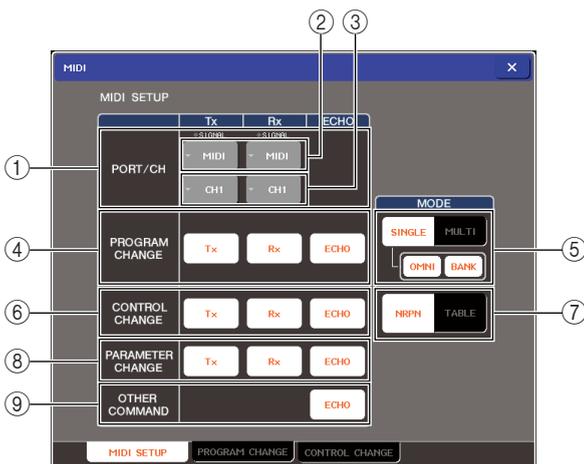
- 2 Au centre de l'afficheur, appuyez sur la touche **MIDI** pour accéder à la fenêtre **MIDI**.

Cette fenêtre comporte plusieurs pages. Vous pouvez naviguer de l'une à l'autre en vous aidant des onglets situés en bas de la fenêtre.



- 3 Appuyez sur l'onglet **MIDI SETUP** (Configuration MIDI) pour accéder à la page **MIDI SETUP**.

Dans la page **MIDI SETUP**, vous pouvez sélectionner le type de message MIDI qui sera transmis et reçu et sélectionner le port qui sera utilisé. Cette page contient les éléments suivants.



- 1 **Champ PORT/CH (Port/Canal)**

Vous pouvez sélectionner ici le port et le canal MIDI utilisés pour transmettre et recevoir des messages MIDI. Si des messages MIDI sont transmis ou reçus, l'indicateur **SIGNAL** en haut de ce champ s'allume.

- 2 **Touche contextuelle de sélection du port**
Ouvre la fenêtre **MIDI SETUP**, où vous pouvez sélectionner les ports de transmission (Tx) et de réception (Rx) du message MIDI.

- 3 **Touche contextuelle de sélection du canal**
Ouvre la fenêtre **MIDI SETUP**, où vous pouvez sélectionner les canaux de transmission (Tx) et de réception (Rx) du message MIDI.

- 4 **Champ PROGRAM CHANGE (Changement de programme)**

Permet de définir les paramètres de la transmission et réception du changement de programme.

- **Touche Tx**.....Active ou désactive la transmission du changement de programme.
- **Touche Rx**.....Active ou désactive la réception du changement de programme.
- **Touche ECHO**
.....Définit si les changements de programme entrants sont envoyés en écho à partir du port de transmission MIDI.

ASTUCE

• Pour plus de détails sur l'affectation d'une scène ou d'un effet pour chaque numéro de programme, reportez-vous à la section « Utilisation des changements de programme pour rappeler des scènes ou des éléments de bibliothèque » (→ p. 184).

- 5 **Champ PROGRAM CHANGE MODE (Mode de changement de programme)**

Permet de sélectionner le mode de transmission/réception du changement de programme.

- **Touche SINGLE (Unique)**
.....Si cette touche est activée, les changements de programme seront transmis et reçus sur un canal MIDI unique.
- **Touche OMNI (Tous)**
.....Si cette touche est activée, les changements de programme de tous les canaux MIDI seront reçus en mode Single. (La transmission et la réception en mode Multi et la transmission en mode Single sont désactivées.)
- **Touche BANK (Banque)**
.....Si cette touche est activée, les messages de sélection de banque peuvent être transmis et reçus en mode Single. (Cette touche est désactivée pour la transmission et la réception en mode Multi.)
- **Touche MULTI**
.....Lorsque cette touche est activée, les changements de programme sont transmis/reçus sur plusieurs canaux MIDI (mode Multi).

⑥ Champ CONTROL CHANGE (Changement de commande)

Permet de créer les paramètres de transmission et réception des changements de commande.

- **Touche Tx** Active ou désactive la transmission du changement de commande.
- **Touche Rx** Active ou désactive la réception du changement de commande.
- **Touche ECHO** Définit si les changements de commande sont envoyés en écho à partir du port de transmission MIDI.

⑦ Champ CONTROL CHANGE MODE (Mode de changement de commande)

Permet de sélectionner le mode de transmission et réception du changement de commande.

- **Touche NRPN (Numéro de paramètre non enregistré)** Lorsque cette touche est activée, les paramètres de mixage de la M7CL sont transmis/reçus sous la forme de messages NRPN sur un canal MIDI (mode NRPN).
- **Touche TABLE** Lorsque cette touche est activée, les paramètres de mixage de la M7CL sont transmis/reçus sous la forme de messages de changement de commande sur un canal MIDI (mode TABLE).

⑧ Champ PARAMETER CHANGE (Changement de paramètre)

Définit les paramètres de transmission/réception des messages exclusifs au système concernant le « changement de paramètre ».

- **Touche Tx** Active ou désactive la transmission du changement de paramètre.
- **Touche Rx** Active ou désactive la réception du changement de paramètre.
- **Touche ECHO** Définit si les changements de paramètre sont envoyés en écho à partir du port de transmission MIDI.

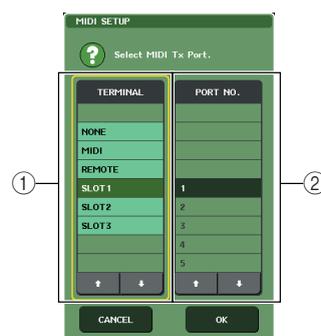
⑨ Champ OTHER COMMAND (Autres commandes)

Permet de spécifier comment les messages MIDI autres que les changements de programme, de commande et de paramètre (par exemple, les messages d'activation/désactivation de note et horloge MIDI) seront reçus.

- **Touche ECHO** Définit si les messages MIDI reçus seront envoyés en écho depuis le port de transmission MIDI.

4 Pour spécifier le port qui sera utilisé pour transmettre ou recevoir chaque type de message MIDI, appuyez sur la touche contextuelle de sélection du port pour la transmission (Tx) ou la réception (Rx).

La fenêtre MIDI SETUP de sélection du port s'affiche. Les opérations effectuées dans cette fenêtre sont identiques pour la transmission (Tx) et pour la réception (Rx) ; la fenêtre inclut les éléments suivants.



① Champ TERMINAL

Permet de sélectionner le port qui transmettra ou recevra les messages MIDI.

Vous avez le choix parmi les éléments suivants.

Élément	Explication
NONE (Aucun)	Aucun port ne sera utilisé.
MIDI	Connecteur MIDI IN (Rx) / OUT (Tx) du panneau arrière
REMOTE (Distant)	Connecteur REMOTE du panneau arrière
SLOT 1-3 (Logements 1 à 3)	Carte prenant en charge la transmission en série, installée dans les logements 1 à 3 du panneau arrière (MY16-mLAN convient pour le SLOT 1 et MY16-C convient pour les SLOTS 1-3).

② Zone PORT NO. (Numéro du port)

Si vous avez sélectionné SLOT 1-3 dans le champ TERMINAL, choisissez un numéro de port de 1 à 8 dans cette zone. (Les numéros de ports disponibles dépendent de la carte installée.)

La carte actuellement disponible convient pour le port 1.

5 Spécifiez le type de port et son numéro.

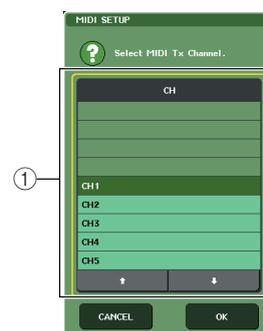
Utilisez les touches ↑/↓ pour sélectionner un élément. Appuyez sur la touche OK pour confirmer le port sélectionné et fermer la fenêtre MIDI SETUP.

ASTUCE

- Vous pouvez aussi sélectionner un port en appuyant sur le nom du port souhaité dans la zone ou en appuyant sur la zone pour le mettre en surbrillance, puis en actionnant l'un des encodeurs multi-fonctions pour le sélectionner.

6 Pour spécifier le canal sur lequel les messages MIDI seront transmis ou reçus, appuyez sur la touche contextuelle de sélection du canal.

La fenêtre MIDI SETUP de sélection du canal s'affiche. Les opérations effectuées dans cette fenêtre sont identiques pour la transmission (Tx) et pour la réception (Rx) ; la fenêtre inclut les éléments suivants.



① Champ CH (Canal)

Permet de sélectionner les canaux 1 à 16 qui seront utilisés pour transmettre ou recevoir les messages MIDI.

7 Sélectionnez le canal.

Utilisez les touches ↑/↓ pour sélectionner un élément. Appuyez sur la touche OK pour confirmer le canal sélectionné et fermer la fenêtre MIDI SETUP.

ASTUCE

- Vous pouvez aussi sélectionner le canal en appuyant sur le canal souhaité dans la zone ou en actionnant l'un des encodeurs multi-fonctions.
- Lors de la transmission et de la réception de changements de paramètres, le numéro du canal spécifié ici est utilisé comme un numéro de dispositif (un numéro identifiant l'unité de transmission ou de réception).

8 Activez ou désactivez la transmission/réception pour chaque message MIDI.

ASTUCE

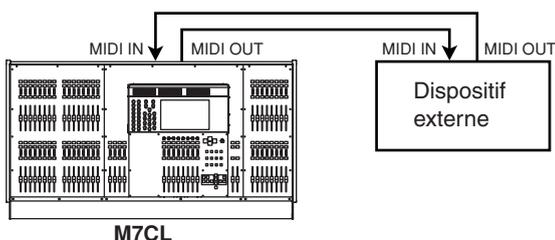
- Pour plus de détails sur l'utilisation des changements de programme, reportez-vous à la section « Utilisation des changements de programme pour rappeler des scènes et des éléments de bibliothèque » ci-dessous.
- Pour plus de détails sur l'utilisation des changements de commande, reportez-vous à la section « Utilisation des changements de commande pour contrôler les paramètres » (→ p. 187).

Utilisation des changements de programme pour rappeler des scènes ou des éléments de bibliothèque

La M7CL vous permet d'affecter un événement spécifique (rappel d'une scène ou rappel d'un effet de bibliothèque) à chaque numéro de changement de programme ; de cette manière, lorsque cet événement est exécuté sur la M7CL, un message de changement de programme portant le numéro correspondant sera transmis à un dispositif externe. Inversement, l'événement correspondant s'exécute lorsqu'un message de changement de programme est reçu d'un dispositif externe.

1 Connectez la M7CL à votre dispositif externe.

La figure qui suit fournit un exemple d'utilisation des connecteurs MIDI IN/OUT pour transmettre et recevoir les messages MIDI.



2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP pour accéder à l'écran SETUP.



3 Au centre de l'afficheur, appuyez sur la touche MIDI pour accéder à la fenêtre MIDI.

4 Appuyez sur l'onglet MIDI SETUP pour accéder à la page MIDI SETUP et sélectionner le port et le canal MIDI sur lesquels les changements de programme seront transmis et reçus, comme décrit dans la section « Paramètres MIDI de base » (→ p. 182).

5 Appuyez sur l'onglet PROGRAM CHANGE pour accéder à la page PROGRAM CHANGE.

Dans la page PROGRAM CHANGE, vous pouvez indiquer de quelle façon les changements de programme seront transmis et reçus et choisir l'événement (rappel d'une scène ou d'un effet de bibliothèque) qui sera attribué à chaque numéro de programme.

Cette page contient les éléments suivants.



① Champ PROGRAM CHANGE

Permet d'activer ou désactiver la transmission/réception du changement de programme et de spécifier si les changements de programme sont envoyés en écho. Ce paramètre est lié au champ PROGRAM CHANGE de la page MIDI SETUP.

② Champ PROGRAM CHANGE MODE

Permet de sélectionner le mode de transmission/réception du changement de programme. Ce paramètre est lié au champ PROGRAM CHANGE MODE de la page MIDI SETUP.

③ Liste

Cette liste affiche l'événement (rappel de scène ou d'effet de bibliothèque) attribué à chaque numéro de programme. Elle contient les éléments suivants.

- **CH/BANK (Canal/Banque)**

..... Indique le canal MIDI 1 à 16 sur lequel les changements de programme sont transmis/reçus. En mode Single, si la touche BANK est activée, la mention BANK apparaît et la valeur numérique dans cette colonne correspondra au numéro de banque.

- **NO. (Numéro)**

..... Indique le numéro du programme 1 à 128.

- **PROGRAM CHANGE EVENT (Événement de changement de programme)**

..... Indique le type/numéro/titre de l'événement attribué au numéro de programme pour chaque canal MIDI (numéro de banque). Vous pouvez appuyer sur un événement pour accéder à la fenêtre MIDI PROGRAM CHANGE vous permettant de modifier l'affectation de chaque numéro de programme.

④ Touche CLEAR ALL (Effacer tout)

En appuyant sur cette touche, vous supprimerez toutes les affectations d'événements de la liste.

⑤ Touche INITIALIZE ALL (Initialiser tout)

En appuyant sur cette touche, vous restaurerez l'état par défaut de toutes les affectations d'événements de la liste.

⑥ Bouton de défilement

Ce bouton permet de faire défiler le contenu de la liste. Vous pouvez utiliser l'encodeur multi-fonctions pour le contrôler.

6 Utilisez les touches du champ PROGRAM CHANGE MODE pour sélectionner le mode de transmission/réception du changement de programme.

Vous pouvez sélectionner l'un des deux modes de transmission/réception de changement de programme suivants.

- **Mode Multi (lorsque la touche MULTI est activée)**

Les changements de programme de tous les canaux MIDI seront transmis et reçus. (Le canal de transmission/réception spécifié dans la page MIDI SETUP sera ignoré.)

Lorsqu'un changement de programme est reçu, l'événement attribué correspondant au canal MIDI et au numéro de programme de la liste sera exécuté.

Lorsque vous exécutez l'événement spécifié sur la M7CL, le changement de programme correspondant au canal MIDI et au numéro de programme de la liste sera transmis.

- **Mode Single (lorsque la touche SINGLE est activée)**

Seuls les changements de programme des canaux de transmission (Tx) et de réception (Rx) spécifiés dans la page MIDI SETUP seront transmis et reçus.

Lorsqu'un changement de programme sur le canal Rx est reçu, l'événement attribué à ce numéro de programme correspondant au canal dans la liste sera exécuté.

Lorsque vous exécutez l'événement spécifié sur la M7CL, le changement de programme du numéro de programme correspondant sera transmis au canal Tx affiché dans la liste. (Si un événement est attribué à plus d'un numéro de programme sur le même canal, le numéro de programme le plus faible sera transmis.)

Si vous activez la touche OMNI ou la touche BANK en mode Single, l'opération est modifiée comme suit.

- **Lorsque la touche OMNI est activée...**

..... Les changements de programme de tous les canaux MIDI seront reçus. Toutefois, indépendamment du canal MIDI reçu, l'événement attribué correspondant au numéro de programme du canal Rx sera exécuté. Le fait d'activer la touche OMNI ne modifie pas l'opération pour la transmission du changement de programme.

- **Lorsque la touche BANK est activée...**

..... L'indication CH dans la liste devient BANK (numéro de banque) et la sélection de banque (changement de commande #0, #32), ainsi que les messages de changement de programme, peuvent être transmis et reçus. Cela est utile lorsque vous souhaitez contrôler plus de 128 événements sur un seul canal MIDI.

Lorsque la sélection de banque et les messages de changement de programme (dans l'ordre précisé) sont reçus sur le canal Rx, l'événement attribué à ce numéro de banque et le numéro de programme dans la liste seront exécutés.

Lorsque vous exécutez un événement spécifique sur la M7CL, la sélection de banque et les messages de changement de programme pour le numéro de banque et le numéro de programme attribué à l'événement seront transmis sur le canal Tx. (Si le même événement est attribué plus d'une fois dans la liste, le numéro de banque et le numéro de programme les plus bas seront transmis.)

NOTE

- Les paramètres des touches OMNI et BANK sont ignorés en mode Multi.
- Si la touche BANK est activée et seul un changement de programme sur un canal MIDI applicable est reçu, le numéro de banque sélectionné en dernier sera utilisé.

ASTUCE

- Si la touche BANK est activée, la touche OMNI peut être activée simultanément. Dans ce cas, la sélection de banque et les messages de changement de programme de tous les canaux MIDI seront reçus.

7 Utilisez les touches du champ PROGRAM CHANGE pour activer et désactiver la transmission/réception et créer les paramètres pour la sortie en écho.

Ce champ contient les éléments suivants.

● Touche Tx

Active ou désactive la transmission du changement de programme.

● Touche Rx

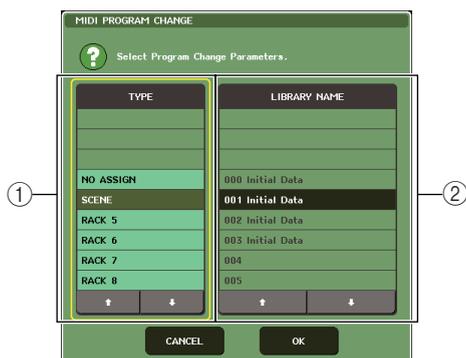
Active ou désactive la réception du changement de programme.

● Touche ECHO

Définit si les changements de programme entrants sont envoyés en écho à partir du port de transmission MIDI.

8 Pour modifier l'affectation d'événement de chaque numéro de programme, appuyez sur l'événement souhaité dans la liste.

La fenêtre MIDI PROGRAM CHANGE s'affiche. Dans cette fenêtre, vous pouvez spécifier l'événement attribué à chaque numéro de programme. La fenêtre affiche les éléments suivants.



① Champ TYPE

Permet de sélectionner le type d'événement.

Le tableau suivant donne la liste des événements que vous pouvez sélectionner.

Élément	Contenu
NO ASSIGN	Aucune affectation
SCENE	Options de rappel de scène
RACK 5-8	Opérations de rappel d'effet de bibliothèque pour les racks 5 à 8 (uniquement si un effet est monté).

② Champ LIBRARY NAME (Nom de la bibliothèque)

Permet de sélectionner le numéro et le titre de la scène ou de l'élément de la bibliothèque à rappeler. Si vous avez sélectionné SCENE dans le champ TYPE, ce champ affiche le numéro de la scène et son titre. Si vous avez sélectionné RACK 5-8, ce champ affiche le numéro de la bibliothèque et son titre.

9 Utilisez le champ TYPE pour sélectionner le type d'événement que vous souhaitez affecter et utilisez le champ LIBRARY NAME pour sélectionner le numéro de la scène ou de la librairie qui sera rappelée.

Utilisez les touches ↑/↓ pour sélectionner un élément. Appuyez sur la touche OK pour confirmer la modification et fermer la fenêtre MIDI PROGRAM CHANGE.

ASTUCE

- Vous pouvez aussi sélectionner l'événement souhaité (scène ou élément de la bibliothèque) dans le champ, en appuyant dessus.
- Si vous appuyez sur un champ pour mettre en surbrillance l'élément sélectionné, vous pouvez activer l'un des encodeurs multi-fonctions pour sélectionner l'événement (ou numéro de scène/bibliothèque).

10 Affectez des événements à d'autres numéros de programme de la même manière.

Avec ces réglages, l'exécution d'un événement spécifique sur la M7CL entraîne la transmission d'un message de changement de programme (ou de sélection de banque + changement de programme) au dispositif externe.

Lorsqu'un dispositif externe transmet un message de changement de programme (ou sélection de banque + changement de programme) sur le canal approprié, l'événement attribué à ce numéro de programme correspondant au canal MIDI (ou numéro de banque) sera exécuté.

ASTUCE

- Vous pouvez utiliser la touche CLEAR ALL pour effacer toutes les affectations aux numéros de programme. La touche INITIALIZE ALL réinitialise toutes les affectations de numéro de programme selon les valeurs par défaut.
- Les affectations à des numéros de programme sont maintenues en tant que paramètres du système lui-même plutôt que paramètres des scènes individuelles.

NOTE

- En mode Single, si le même événement est attribué à plus d'un numéro de programme sur un canal Tx, seul le numéro de programme le plus faible sera transmis. (Si la touche BANK est activée, seul le numéro de programme du numéro de banque le plus faible sera transmis.)
- En mode Multi, si le même événement est attribué à plus d'un canal MIDI et à plus d'un numéro de programme, seul le numéro de programme le plus faible sur chaque canal MIDI sera transmis.

Utilisation des changements de commande pour contrôler les paramètres

Vous pouvez utiliser les messages de changements de commande MIDI pour contrôler des événements spécifiques (utilisation des curseurs ou des encodeurs, activation/désactivation de touche, etc.) sur la M7CL. Cette fonction peut servir à enregistrer des opérations de curseur ou de touche sur un séquenceur MIDI ou tout autre dispositif externe, afin de reproduire ces données ultérieurement.

Vous pouvez utiliser les changements de commande pour contrôler les événements de l'une des manières suivantes.

● Utilisation des changements de commande

Cette méthode a recours aux changements de commande classiques (numéros de commandes 1–31, 33–95, 102–119). Vous pouvez affecter un événement au choix à chaque numéro de commande.

● Utilisation des numéros NRPN

Cette méthode utilise un type spécial de messages de changement de commande appelé NRPN.

La méthode NRPN utilise les numéros de commande 99 et 98 pour spécifier les paramètres MSB (Octet le plus significatif) et LSB (Octet le moins significatif) du numéro de paramètre concerné, ainsi que les messages de changement de commande du numéro de changement de commande 6 (ou 6 et 38) transmis ultérieurement afin de spécifier la valeur de ce paramètre. L'événement attribué à chaque combinaison de MSB et LSB est pré-défini et ne peut pas être modifié.



• Pour plus de détails sur les événements affectés aux messages NRPN, reportez-vous à l'annexe (→ p. 249).

- 1 Connectez la M7CL à votre dispositif externe.
- 2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** pour accéder à l'écran **SETUP**.
- 3 Au centre de l'afficheur, appuyez sur la touche **MIDI** pour accéder à la fenêtre **MIDI**.
- 4 Appuyez sur l'onglet **MIDI SETUP** pour accéder à la page **MIDI SETUP** et sélectionner le port et le canal MIDI sur lesquels les changements de commande seront transmis et reçus, comme décrit dans la section « Paramètres MIDI de base » (→ p. 182).
- 5 Appuyez sur l'onglet **CONTROL CHANGE** pour accéder à la page **CONTROL CHANGE**.
Dans la page **CONTROL CHANGE**, vous pouvez indiquer comment les changements de commande seront transmis et reçus et attribuer l'événement (utilisation des curseurs ou des encodeurs, activation/désactivation de touche, etc.) à un numéro de commande. Cette page contient les éléments suivants.



① Champ **CONTROL CHANGE**

Permet d'activer ou désactiver la transmission/réception du changement de commande et de spécifier si les changements de commande sont envoyés en écho. Ce paramètre est lié au champ **CONTROL CHANGE** de la page **MIDI SETUP**.

② Champ **CONTROL CHANGE MODE**

Permet de sélectionner le mode de transmission et réception du changement de commande. Ce paramètre est lié au champ **CONTROL CHANGE MODE** de la page **MIDI SETUP**.

③ Liste

Cette liste affiche l'événement (utilisation des curseurs ou des encodeurs, activation/désactivation de touche, etc.) attribué à chaque numéro de commande.

- **NO**..... Indique le numéro de commande. Vous pouvez utiliser les numéros de commande 1–31, 33–95 et 102–119.

• **CONTROL CHANGE EVENT (Événement de changement de commande)**

..... Indique ou sélectionne le type d'événement attribué à chaque numéro de commande. Lorsque vous appuyez sur un événement, la fenêtre **MIDI CONTROL CHANGE** s'affiche et vous permet de modifier les affectations de numéro de commande.

④ Touche **CLEAR ALL**

En appuyant sur cette touche, vous supprimez toutes les affectations d'événements de la liste.

⑤ Touche **INITIALIZE ALL**

En appuyant sur cette touche, vous restaurerez l'état par défaut de toutes les affectations d'événements de la liste.

⑥ **Bouton de défilement**

Ce bouton permet de faire défiler le contenu de la liste. Vous pouvez utiliser l'encodeur multi-fonctions pour le contrôler.

6 Utilisez les touches du champ CONTROL CHANGE MODE pour sélectionner le mode de transmission/réception du changement de commande.

Vous pouvez choisir l'un des deux modes suivants pour la transmission/réception du changement de commande.

● **Mode NRPN (lorsque la touche NRPN est activée)**

Les différents paramètres de mixage de la M7CL seront transmis et reçus sur un seul canal MIDI sous la forme de messages NRPN. Si vous avez sélectionné ce mode, les affectations dans la liste seront ignorées.

● **Mode TABLE (lorsque la touche TABLE est activée)**

Les différents paramètres de mixage de la M7CL seront transmis et reçus sur un seul canal MIDI sous la forme de messages de changement de commande.



• Le canal sur lequel les changements de commande sont transmis et reçus est spécifié dans le champ PORT/CH de la page MIDI SETUP (→ p. 182).

7 Utilisez les touches du champ CONTROL CHANGE pour activer et désactiver la transmission/réception et créer les paramètres pour la sortie en écho.

Voici la fonction de chaque touche.

● **Touche Tx**

Active ou désactive la transmission du changement de commande.

● **Touche Rx**

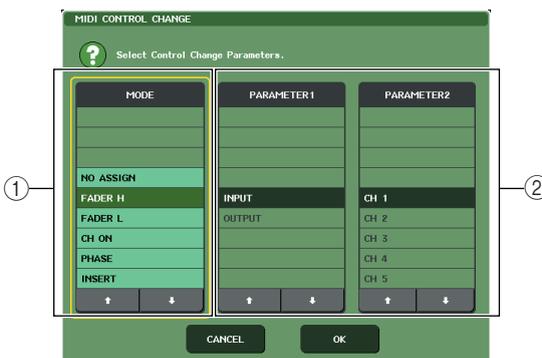
Active ou désactive la réception du changement de commande.

● **Touche ECHO**

Définit si les changements de commande sont envoyés en écho à partir du port de transmission MIDI.

8 Pour modifier l'affectation d'événement pour chaque numéro de commande, appuyez sur l'événement correspondant.

La fenêtre MIDI CONTROL CHANGE s'affiche. Dans cette fenêtre, vous pouvez spécifier l'événement affecté à chaque numéro de commande. Elle contient les éléments suivants.



① **Champ MODE**

Permet de sélectionner le type d'événement.

② **Champ PARAMETER 1/2**

En association avec le champ MODE, spécifie le type d'événement.



• Si le mode NRPN est sélectionné comme mode de transmission/réception du changement de commande, les paramètres de cette fenêtre sont ignorés.



• Pour plus de détails sur les événements qui peuvent être affectés aux changements de commande, reportez-vous à l'annexe (→ p. 245).

9 En respectant l'ordre suivant : champ MODE → champ PARAMETER 1 → champ PARAMETER 2, spécifiez le type d'événement que vous souhaitez attribuer.

Utilisez les touches ↑/↓ pour sélectionner un élément. Appuyez sur la touche OK pour confirmer la modification et fermer la fenêtre MIDI CONTROL CHANGE.



• Vous pouvez aussi appuyer sur l'événement souhaité dans le champ pour le sélectionner.
• Vous pouvez appuyer sur un champ pour mettre en surbrillance l'élément à sélectionner, puis activer l'un des encodeurs multi-fonctions pour sélectionner un événement.

10 Affectez des événements à d'autres numéros de commande de la même manière.

Lorsque vous utilisez les paramètres affectés sur la M7CL, les messages de changement de commande sont transmis aux périphériques externes. De la même façon, si les messages de changement de commande sont envoyés depuis un périphérique externe sur le canal approprié, les paramètres affectés à ces numéros de commande sont modifiés.



• Vous pouvez utiliser la touche CLEAR ALL pour effacer toutes les affectations aux numéros de commande. La touche INITIALIZE ALL réinitialise toutes les affectations de numéro de commande selon les valeurs par défaut.
• Les affectations à des numéros de commande sont maintenues en tant que paramètres du système lui-même plutôt que paramètres des scènes individuelles.

Utilisation des changements de paramètres pour contrôler les paramètres

Sur la M7CL, vous pouvez utiliser des messages exclusifs au système dénommés « changements de paramètre » pour contrôler des événements spécifiques (utilisation des curseurs ou des encodeurs, activation/désactivation de touche, etc.) en alternative à l'utilisation des changements de commande ou des messages NRPN.

Pour plus de détails sur les changements de paramètre pouvant être transmis et reçus, reportez-vous à la section « Format de données MIDI » de l'annexe.

- 1** Connectez la M7CL à votre dispositif externe.
- 2** Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** pour accéder à l'écran **SETUP**.
- 3** Au centre de l'afficheur, appuyez sur la touche **MIDI** pour accéder à la fenêtre **MIDI**.
- 4** Appuyez sur l'onglet **MIDI SETUP** pour accéder à la page **MIDI SETUP** et sélectionner le port et le canal MIDI sur lesquels les changements de paramètre seront transmis et reçus, comme décrit dans la section « Paramètres MIDI de base » (→ p. 182).

NOTE

- Les changements de paramètre incluent un « numéro de dispositif » spécifiant le dispositif de transmission ou réception. Le canal de transmission (Tx) et le canal de réception (Rx) spécifiés dans la page **MIDI SETUP** sont utilisés comme numéros de dispositif.
- Veuillez noter que si le numéro du dispositif inclus dans le changement de paramètre transmis ne correspond pas au numéro de dispositif de la console M7CL qui reçoit, le message sera ignoré.
- Si la transmission/réception du changement de paramètre et du changement de commande sont activées simultanément, une grande quantité de données va affluer vers le port MIDI et entraîner une surcharge ou d'autres problèmes, c'est pourquoi cela est à éviter.

- 5** Utilisez la touche **Tx** et la touche **Rx** du champ **PARAMETER CHANGE** pour activer la transmission/réception d'un changement de paramètre.

A ce stade, lorsque vous actionnez des paramètres spécifiques sur la M7CL, les messages de changement de paramètre correspondants seront transmis. Si des messages de changement de paramètre valides sont transmis depuis un dispositif externe, les paramètres affectés à ces changements de paramètre seront contrôlés.

Réglages utilisateur (sécurité)

Ce chapitre traitera des réglages de niveau utilisateur permettant d'appliquer des restrictions aux paramètres disponibles pour chaque utilisateur, de la fonction Verrouillage de console qui permet de bloquer temporairement toute opération sur la console, des réglages Préférences grâce auxquels l'utilisateur peut personnaliser le système d'exploitation selon ses besoins, et des opérations d'enregistrement et de chargement qui font appel à des périphériques de stockage USB.

Réglages de niveau utilisateur

Les réglages de niveau utilisateur vous permettent d'appliquer des restrictions aux paramètres disponibles pour chaque utilisateur, ou de modifier la configuration des touches définies par l'utilisateur ainsi que les réglages de préférences pour chaque utilisateur. Vous pouvez sauvegarder les réglages de chaque utilisateur sur un périphérique de stockage USB, sous forme de « clé d'authentification utilisateur » ; cela vous permet de passer facilement d'un utilisateur à un autre en raccordant tout simplement ce périphérique à un connecteur USB. Cela peut vous être utile dans les situations suivantes.

- Possibilité d'éviter les opérations accidentelles et les erreurs.
- Possibilité de limiter le nombre de fonctionnalités accessibles à un ingénieur extérieur (ingénieur invité).
- Dans les situations où plusieurs opérateurs alternent entre eux, possibilité de verrouiller les réglages de sortie afin d'éviter toute opération accidentelle.
- Possibilité de changer facilement de préférences pour différents opérateurs.

Types d'utilisateurs et clés d'authentification utilisateur

Il existe trois types d'utilisateurs, comme détaillé ci-après. Pour pouvoir opérer la M7CL, vous devez vous identifier comme utilisateur.

- **Administrateur.....** C'est l'administrateur de la M7CL, il a accès à toutes ses fonctionnalités. Seul un ensemble de réglages administrateur peut être conservé dans la M7CL. L'administrateur peut créer des clés d'authentification utilisateur pour d'autres utilisateurs.
- **Invité** L'invité n'a accès qu'aux fonctionnalités autorisées par l'administrateur. Seul un ensemble de réglages invité peut être conservé dans la M7CL.
- **Utilisateur.....** L'utilisateur n'a accès qu'aux fonctionnalités autorisées par l'administrateur. Les réglages utilisateur sont sauvegardés sur un périphérique de stockage USB sous forme de clé d'authentification utilisateur. Il est possible de sauvegarder plusieurs ensembles de réglages utilisateur sous différents noms d'utilisateur. Les utilisateurs qui bénéficient des privilèges de superutilisateur peuvent créer des clés d'authentification utilisateur pour un niveau d'utilisateur spécifique.

Lorsqu'un utilisateur s'identifie, les réglages propres à cet utilisateur sont appliqués. Les réglages utilisateur comportent les informations suivantes.

- Mot de passe (sauf pour les invités)
- Niveau d'utilisateur (sauf pour l'administrateur)
- Préférences
- Touches définies par l'utilisateur

Les privilèges attribués à chaque utilisateur sont les suivants.

Utilisateur connecté	Touches définies par l'utilisateur et édition des préférences	Réglage de niveau utilisateur	Paramétrage du mot de passe	Edition des remarques	Clé d'authentification utilisateur (périphérique de stockage USB)	
					Création	Remplacement-Sauvegarde
Administrateur	Disponible (peut éditer les réglages administrateur et invité)	Disponible (ne peut pas effectuer d'édition, car l'administrateur peut toujours effectuer toutes sortes d'opérations / les réglages invités peuvent être édités)	Disponible	—	Disponible	—
Utilisateur	Superutilisateur	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible	Disponible
	Utilisateur normal (sans les privilèges du superutilisateur)	Disponible	s.o. (lecture uniquement)	Disponible	Disponible	—
Invité	Disponible	s.o. (lecture uniquement)	—	Disponible	—	—

Réglage du mot de passe administrateur

Si vous conservez les réglages d'usine, aucun mot de passe administrateur n'est défini, ce qui signifie que n'importe qui peut bénéficier des privilèges de l'administrateur et effectuer toutes sortes d'opérations. Pour restreindre l'accès des autres utilisateurs, vous devez spécifier un mot de passe administrateur.

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.

Touche **PASSWORD CHANGE** (Modifier le mot de passe)



- 2 Appuyez sur la touche **PASSWORD CHANGE**.

Une fenêtre clavier apparaît alors, ce qui vous permet de saisir un mot de passe.



- 3 Saisissez le mot de passe dans le champ **NEW PASSWORD (Nouveau mot de passe)**, saisissez-le à nouveau dans le champ **RE-ENTER PASSWORD (Saisissez à nouveau le mot de passe)**, puis appuyez sur le bouton **OK**.

Le mot de passe doit faire 8 caractères au maximum. Si les deux mots de passe saisis sont identiques, le mot de passe administrateur est alors défini.

Pour plus de détails sur la saisie d'un mot de passe, consultez la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30).

Création d'une clé d'authentification utilisateur

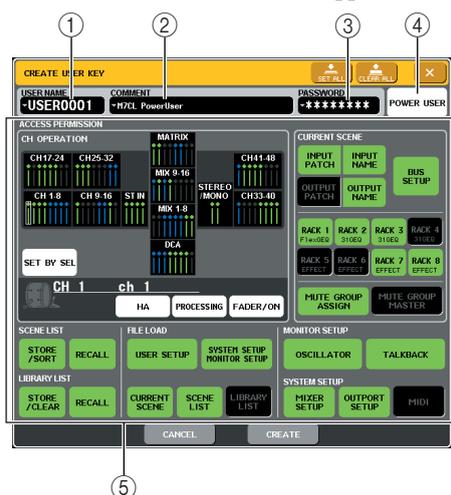
Voici la marche à suivre pour créer une clé d'authentification utilisateur et la sauvegarder sur un périphérique de stockage USB. Seul un administrateur ou un superutilisateur peut créer une clé d'authentification utilisateur. Il est possible de spécifier le niveau d'utilisateur lors de la création de la clé d'authentification, mais la configuration des touches définies par l'utilisateur et les réglages de préférences seront copiés sur ceux de l'utilisateur connecté à ce moment.

- 1 Raccordez un périphérique de stockage USB au connecteur USB.**
- 2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.**

Touche CREATE USER KEY (Création d'une clé utilisateur)



- 3 Appuyez sur la touche CREATE USER KEY.**
Une fenêtre CREATE USER KEY apparaît alors.



- 1 USER NAME**
Ici, vous pouvez spécifier ou afficher un nom d'utilisateur de 8 caractères maximum. Appuyez sur cette touche pour accéder à une fenêtre clavier où vous pourrez saisir le nom d'utilisateur.
- 2 COMMENT**
Ici, vous pouvez spécifier ou afficher une remarque de 32 caractères maximum à propos de l'utilisateur. Appuyez sur cette touche pour accéder à une fenêtre clavier où vous pourrez saisir la remarque.

3 PASSWORD

Saisissez un mot de passe de 8 caractères maximum. Appuyez sur cette touche pour accéder à une fenêtre clavier où vous pourrez saisir le mot de passe.

4 POWER USER

Vous permet d'indiquer si l'utilisateur dispose ou non des privilèges d'un superutilisateur.

5 ACCESS PERMISSION (Autorisation d'accès)

Ces réglages déterminent le nombre d'opérations que l'utilisateur peut effectuer. Pour plus de détails sur chaque rubrique, consultez la p. 196.

- 4 Une fois que vous avez spécifié le nom d'utilisateur, la remarque, le mot de passe, l'activation ou la désactivation des privilèges de superutilisateur, ainsi que les autorisations de l'utilisateur, appuyez sur la touche CREATE (Créer).**

Si vous êtes identifié comme administrateur, la clé d'authentification utilisateur sera sauvegardée sur le périphérique de stockage USB.

Si vous êtes identifié comme superutilisateur, une boîte de dialogue vous demandera de confirmer l'emplacement du périphérique de stockage USB qui accueillera la sauvegarde. Si vous souhaitez sauvegarder la clé d'authentification utilisateur sur un périphérique de stockage USB différent, connectez le périphérique en question et appuyez sur [OK]. La clé d'authentification utilisateur sera sauvegardée, et l'utilisateur connecté sera automatiquement remplacé par le nouvel utilisateur.

Identification

Pour pouvoir opérer la M7CL, vous devez vous identifier comme administrateur, invité ou utilisateur. Les réglages utilisateur pour l'administrateur et les invités sont conservés dans la console elle-même, mais pour vous identifier comme utilisateur, vous devez connecter un périphérique de stockage USB comportant une clé d'authentification utilisateur. Si vous déconnectez le périphérique de stockage USB après vous être identifié, vous retrouverez les privilèges d'accès d'un invité.

NOTE

- Si l'alimentation de la M7CL est coupée puis remise en route, la machine redémarre généralement sous le même identifiant que lorsqu'elle s'est éteinte. Si l'identification de l'utilisateur nécessite un mot de passe, vous devrez le saisir à nouveau. En revanche, si vous annulez l'entrée, vous retournerez à l'état d'invité. Vous retournerez également à l'état d'invité si votre identification nécessitait une clé d'authentification utilisateur et que le périphérique de stockage USB n'est plus connecté.

● Identification comme administrateur

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

Touche d'identification



2 Appuyez sur la touche d'identification pour ouvrir la fenêtre LOGIN (Identification).



3 Appuyez sur la touche LOGIN située en regard du mot ADMINISTRATOR.

Si aucun mot de passe administrateur n'a encore été défini, vous serez directement connecté. Si un mot de passe a été défini, une fenêtre clavier apparaîtra, ce qui vous permettra de saisir un mot de passe.



4 Entrez le mot de passe et choisissez la touche OK.

Pour plus de détails sur la saisie d'un mot de passe, consultez la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30).

Si vous n'avez pas saisi le bon mot de passe, le message « WRONG PASSWORD » (Mot de passe incorrect) apparaîtra en bas de l'écran.

● Identification comme invité

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

2 Appuyez sur la touche d'identification pour ouvrir la fenêtre LOGIN (Identification).



3 Appuyez sur la touche LOGIN située en regard du mot GUEST (Invité).

● Identification comme utilisateur

Pour vous identifier comme utilisateur, vous avez besoin d'une clé d'authentification utilisateur sauvegardée sur un périphérique de stockage USB. Vous pouvez également vous identifier à l'aide d'une clé d'authentification créée sur une autre console M7CL.

1 Raccordez un périphérique de stockage USB au connecteur USB.

2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

3 Appuyez sur la touche d'identification pour ouvrir la fenêtre LOGIN (Identification).



4 Appuyez sur la touche LOAD (Chargement) située en regard de l'expression EXTERNAL USER KEY (Clé utilisateur externe).

La fenêtre SAVE/LOAD (Sauvegarde/Chargement) apparaît alors, et tous les fichiers et répertoires sauvegardés sur le périphérique de stockage USB s'affichent à l'écran. Le nom des clés d'authentification utilisateur se présente sous la forme « nom d'utilisateur.M7U ».



5 Faites tourner l'encodeur multi-fonctions 1 afin de sélectionner la clé d'authentification que vous souhaitez utiliser pour vous identifier.

Pour plus de détails sur le chargement à partir d'un périphérique de stockage USB, consultez la section « Chargement d'un fichier à partir d'un périphérique de stockage USB » (→ p. 203).

6 Appuyez sur la touche LOAD.

Si aucun mot de passe n'a encore été défini, vous serez directement connecté. Si un mot de passe a été défini, une fenêtre clavier apparaîtra, ce qui vous permettra de saisir le mot de passe.

NOTE

- Si vous sélectionnez une clé d'authentification utilisateur créée sur une autre console M7CL, une fenêtre clavier apparaîtra, ce qui vous permettra de saisir le mot de passe administrateur de la M7CL sur laquelle la clé d'authentification a été créée. (Si les mots de passe administrateur sont identiques, cette fenêtre n'apparaîtra pas.) Une fois que vous aurez saisi le bon mot de passe administrateur, une autre fenêtre clavier apparaîtra, ce qui vous permettra de saisir le mot de passe de l'utilisateur sélectionné.
- Si vous sauvegardez à nouveau la clé d'authentification utilisateur, vous n'aurez pas à saisir le mot de passe administrateur la fois suivante. (→ p. 196 Edition d'une clé d'authentification utilisateur)



7 Entrez le mot de passe et choisissez la touche OK.

Pour plus de détails sur la saisie d'un mot de passe, consultez la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30). Si vous n'avez pas saisi le bon mot de passe, le message « WRONG PASSWORD (Mot de passe incorrect) » apparaîtra en bas de l'écran.

Modification du mot de passe

Voici la marche à suivre pour modifier le mot de passe de l'utilisateur connecté.

Toute modification du mot de passe administrateur est immédiatement pris en compte. Les modifications d'un mot de passe utilisateur ne seront pas prises en compte si l'utilisateur se déconnecte ; elles doivent être appliquées à la clé d'authentification utilisateur avant que l'utilisateur ne se déconnecte. Les comptes de type invité ne disposent pas de mot de passe.

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

Touche PASSWORD CHANGE (Modifier le mot de passe)



2 Appuyez sur la touche PASSWORD CHANGE.

Une fenêtre clavier apparaît alors, ce qui vous permet de saisir un mot de passe.



3 Entrez le mot de passe actuel et appuyez sur la touche OK.

Pour plus de détails sur la saisie d'un mot de passe, consultez la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30). Une fois que vous aurez saisi le bon mot de passe, une fenêtre clavier apparaîtra, ce qui vous permettra de saisir le nouveau mot de passe.



4 Saisissez le nouveau mot de passe dans le champ NEW PASSWORD, saisissez-le à nouveau dans le champ RE-ENTER PASSWORD, puis appuyez sur le bouton OK.

Si les deux mots de passe saisis sont identiques, le nouveau mot de passe est alors défini.

Edition d'une clé d'authentification utilisateur

Si vous êtes connecté en tant qu'utilisateur, vous pouvez éditer vos touches définies par l'utilisateur et vos réglages de préférences, et les sauvegarder sur votre clé d'authentification utilisateur. Si vous êtes connecté en tant que superutilisateur, vous pouvez également modifier votre niveau d'utilisateur.

- 1 Identifiez-vous comme utilisateur, puis éditez les touches définies par l'utilisateur (→ p. 200) et les réglages de préférences (→ p. 198).

Si vous êtes connecté en tant que superutilisateur, vous pouvez également modifier votre niveau d'utilisateur.

- 2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

Touche SAVE KEY (Sauvegarder la clé)



- 3 Appuyez sur la touche SAVE KEY.

Une boîte de dialogue vous demandera si vous souhaitez réellement remplacer (sauvegarder) la clé d'authentification utilisateur.

- 4 Appuyez sur OK pour remplacer (sauvegarder) la clé d'authentification utilisateur.

Modification du niveau utilisateur

Voici la marche à suivre pour consulter ou modifier le niveau utilisateur.

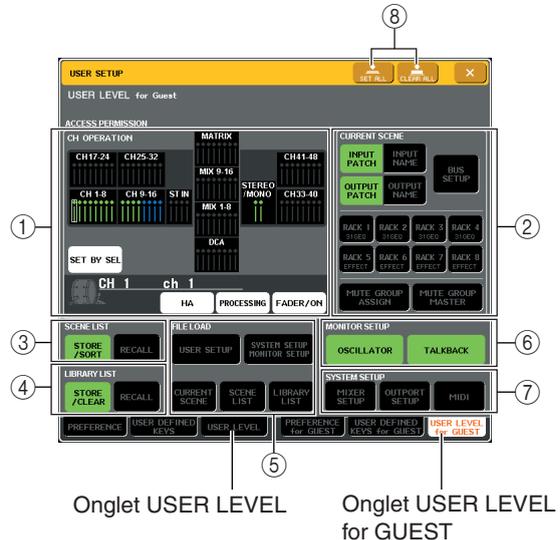
- Pour l'administrateur
 -Ce type de réglage n'existe pas pour l'administrateur lui-même, mais il est possible de modifier le réglage du compte invité.
- Pour l'invité
 -Il est possible de consulter le réglage du compte invité. En revanche, il est impossible de le modifier.
- Pour un utilisateur normal
 -Il est possible de consulter le réglage de ce type de compte utilisateur. En revanche, il est impossible de le modifier.
- Pour un superutilisateur
 -Il est possible de modifier le réglage de ce type de compte utilisateur.

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

Touche USER SETUP (Configuration utilisateur)



- 2 Appuyez sur la touche USER SETUP pour accéder à la fenêtre USER SETUP.



Onglet USER LEVEL

Onglet USER LEVEL for GUEST

3 Appuyez sur l'onglet USER LEVEL pour accéder à la page USER LEVEL.

Si vous êtes connecté en tant qu'administrateur, vous pouvez passer à la page USER LEVEL for GUEST et consulter ou modifier le niveau utilisateur du compte invité.

Cette page contient les éléments suivants.

① CH OPERATION (Fonctionnement des canaux)

Ici, vous pouvez spécifier (pour chaque canal) les opérations autorisées en ce qui concerne les canaux d'entrée et de sortie et les groupes DCA. Les réglages seront appliqués au canal actuellement sélectionné. Les réglages du canal sélectionné apparaissent dans le champ d'affichage de canaux. Utilisez les touches du panneau [SEL] pour sélectionner le canal concerné par les réglages.

- **HA** Réduit l'utilisation du HA (préampli micro) assigné à ce canal.
- **PROCESSING (Traitement)**
..... Réduit l'utilisation de tous les paramètres de traitement de signaux pour ce canal (sauf le fader et la touche [ON]).



• Pour plus d'informations sur les paramètres de canaux concernés par le PROCESSING, consultez l'annexe (p. 252).

• **FADER / ON (Fader / ON)**

..... Réduit l'utilisation du fader et de la touche [ON] de ce canal.

• **SET BY SEL (Défini par sel)**

..... Si cette fonction est activée, vous pouvez appliquer les mêmes réglages à tout un ensemble de canaux en une seule fois. Pour sélectionner les canaux, activez cette fonction puis appuyez sur les touches [SEL] des canaux souhaités sur le panneau. Si vous modifiez les réglages d'un des canaux du groupe, la modification sera appliquée à tous les autres canaux de ce groupe. Les canaux qui ont les mêmes réglages s'affichent tous de la même couleur dans le champ d'affichage des canaux.

② **CURRENT SCENE (Scène en cours)**

Ici, vous pouvez indiquer quelles opérations peuvent être effectuées sur la mémoire de scène en cours.

- **INPUT PATCH / NAME (Patch d'entrée / Nom)**
..... Les opérations concernant l'assignation et le nom des canaux d'entrée seront réduites.
- **OUTPUT PATCH / NAME (Patch de sortie / Nom)**
..... Les opérations concernant l'assignation et le nom des canaux de sortie seront réduites.
- **BUS SETUP (Configuration de bus)**
..... Les opérations concernant la configuration de bus seront réduites.
- **RACK 1-8 (Racks 1-8)**
..... Les opérations sur les racks (1-8) seront réduites.

En revanche, aucune restriction ne sera appliquée sur l'utilisation de la touche MIDI CLK employée pour les effets de types delay et modulation, ni sur la touche PLAY/REC employée pour l'effet FREEZE (Blocage).

• **MUTE GROUP ASSIGN / MASTER (Affectation d'un groupe de mutes / Maître)**

..... Les opérations concernant l'affectation et les maîtres de groupes de mutes seront réduites.

③ **SCENE LIST (Liste de scènes)**

Ici, vous pouvez indiquer quelles opérations peuvent être effectuées sur les mémoires de scène.

- Opérations de STORE / SORT (Stockage / Tri)
- Opérations de RECALL (Rappel)

④ **LIBRARY LIST (Liste de bibliothèques)**

Ici, vous pouvez indiquer quelles opérations peuvent être effectuées sur les bibliothèques.

- Opérations STORE / CLEAR (Stockage / Effacement)
- Opérations RECALL (Rappel)

⑤ **FILE LOAD (Chargement de fichier)**

Ici, vous pouvez indiquer quels types de fichiers peuvent être chargés à partir d'un périphérique de stockage USB. La clé d'authentification utilisateur contient les réglages du niveau utilisateur, des touches définies par l'utilisateur et des préférences. Les autres données sont sauvegardées dans un fichier « ALL ».

- USER SETUP (touches définies par l'utilisateur et réglages de préférences)
- SYSTEM SETUP/MONITOR SETUP (Paramétrage Configuration système/Configuration du contrôle)
- CURRENT SCENE (Scène en cours)
- SCENE LIST (Liste de scènes)
- LIBRARY LIST (Liste de bibliothèques)

⑥ **MONITOR SETUP (Paramétrage de contrôle)**

Ici, vous pouvez indiquer quelles opérations de paramétrage de contrôle peuvent être effectuées.

- OSCILLATOR (Oscillateur)
- TALKBACK (communication)

⑦ **SYSTEM SETUP (Configuration du système)**

Ici, vous pouvez indiquer quelles opérations de configuration du système peuvent être effectuées.

- Mixer Setup (Configuration du mixeur)
- OUTPUT SETUP (Configuration de la sortie)
- MIDI

⑧ **Touche SET ALL/CLEAR ALL (Tout configurer/Tout effacer)**

Cette touche permet d'autoriser/d'effacer tous les éléments.

4 Spécifiez le niveau utilisateur en appuyant sur la touche correspondant à chaque élément autorisé.

5 Une fois que vous avez terminé les réglages, fermez la fenêtre et appuyez sur la touche SETUP dans la zone d'accès aux fonctions.

Préférences

Voici la marche à suivre pour effectuer différents types de réglages dans le système d'exploitation de la M7CL, tels que le mode d'affichage des fenêtres de confirmation, ou bien l'activation des liens vers les opérations SEL clés. Ces réglages ne s'appliquent qu'à l'utilisateur connecté, mais si vous êtes connecté en tant qu'administrateur, vous pourrez aussi modifier les réglages du compte invité.

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

Touche USER SETUP (Configuration utilisateur)



2 Appuyez sur la touche USER SETUP pour accéder à la fenêtre USER SETUP.



Onglet PREFERENCE (Préférences) Onglet PREFERENCE for GUEST (Préférences pour Invité)

3 Appuyez sur l'onglet PREFERENCE pour accéder à la page PREFERENCE.

Si vous êtes connecté en tant qu'administrateur, vous pouvez également passer à la page PREFERENCE for GUEST et effectuer des réglages de préférences pour le compte invité.

Cette page contient les éléments suivants.

① STORE / RECALL (Stockage / Rappel)

Ces touches vous permettent d'activer/désactiver des options liées à des opérations de stockage/rappel de scène. Vous avez le choix entre les options suivantes.

- **STORE CONFIRMATION (Confirmation de stockage)**

- **RECALL CONFIRMATION (Confirmation de rappel)**

..... Lorsque ces touches sont activées, un message de confirmation apparaît lorsque vous effectuez une opération Store ou Recall, respectivement.

② Patch

Ces touches vous permettent d'activer/désactiver des options liées à des opérations de patch. Vous avez le choix entre les options suivantes.

- **PATCH CONFIRMATION (Confirmation de patch)**

..... Lorsque cette touche est activée, un message de confirmation apparaît lorsque vous modifiez un patch d'entrée ou de sortie.

- **STEAL PATCH CONFIRMATION (Confirmation de remplacement du patch)**

..... Lorsque cette touche est activée, un message de confirmation apparaît lorsque vous modifiez un élément de patch d'entrée ou de sortie qui a déjà été attribué.

③ ERROR MESSAGE (Message d'erreur)

Cette zone vous permet de décider si un message d'avertissement apparaît lorsque les problèmes suivants interviennent.

- **DIGITAL I/O ERROR (Erreur d'entrée/sortie numérique)**

..... Ce message apparaît si une erreur est détectée dans l'entrée ou la sortie numérique.

- **MIDI I/O ERROR (Erreur d'entrée/sortie MIDI)**

..... Ce message apparaît si une erreur est détectée dans la transmission ou la réception MIDI.

④ PANEL OPERATION (Opération sur panneau)

Ces touches vous permettent d'activer/désactiver des options liées aux opérations sur panneau. Vous avez le choix entre les options suivantes.

- **AUTO CHANNEL SELECT – INPUT (Sélection automatique du canal – Entrée)**

- **AUTO CHANNEL SELECT – OUTPUT (Sélection automatique du canal – Sortie)**

Cette zone spécifie si le canal correspondant est sélectionné lorsque vous utilisez la touche [ON] ou le fader d'un canal. INPUT CH (canaux d'entrée) et OUTPUT CH (canaux de sortie) peuvent être activés/désactivés séparément.

● **[CUE]→[SEL] LINK**

Spécifie si la sélection du canal est liée aux opérations de cue. Si cette touche est activée et que vous appuyez sur la touche [CUE] d'un canal, ce canal sera sélectionné en même temps et sa touche [SEL] s'allumera.

● **[NAVIGATION KEY] ([TOUCHE DE NAVIGATION])→LIEN [SEL] – ENTREE**

● **[NAVIGATION KEY] ([TOUCHE DE NAVIGATION])→LIEN [SEL] – SORTIE**

Spécifie si la sélection du canal est liée aux opérations sur les touches de navigation. Si ce bouton est activé, lors de l'utilisation de la touche de navigation souhaitée, la touche [SEL] du canal le plus récemment sélectionné s'allumera dans la section Centralogic.

INPUT CH (canaux d'entrée) et OUTPUT CH (canaux de sortie) peuvent être activés/désactivés séparément.

● **[SEL]→LIEN [TOUCHE DE NAVIGATION]**

Spécifie si la sélection de la touche de navigation est liée à la sélection du canal. Si cette touche est activée, lors de la sélection d'un canal, la touche de navigation correspondante pour ce canal sera également sélectionnée.

● **POPUP APPEARS WHEN PRESSING KNOBS**

Spécifie si l'utilisation d'un bouton de la section du SELECTED CHANNEL (canal sélectionné) combinée à l'affichage de l'écran SELECTED CHANNEL VIEW (Affichage du canal sélectionné) fait apparaître une fenêtre de confirmation (1 ch). Si ce bouton est activé, une fenêtre de confirmation (1 ch) apparaîtra (ou se fermera) à chaque fois que vous appuyez sur un bouton.

● **SCENE UP/DOWN (Scène haut/bas)**

Cette touche spécifie la fonction des touches SCENE MEMORY (Mémoire de scène) [▲]/[▼] lorsqu'elles sont enfoncées dans l'écran SCENE. Vous avez le choix entre les deux opérations suivantes.

• **SCENE +1/-1**

..... Appuyez sur la touche SCENE MEMORY [▲] pour sélectionner la scène portant le numéro suivant le plus élevé et sur la touche SCENE MEMORY [▼] pour sélectionner celle portant le plus petit numéro suivant. (Chaque pression sur les touches augmente/diminue le numéro de scène.)

• **LIST UP/DOWN (Liste haut / bas)**

..... Appuyez sur la touche SCENE MEMORY [▲] pour faire défiler la liste vers le haut et sur la touche SCENE MEMORY [▼] pour la faire défiler vers le bas. (la touche haut/bas correspond à la direction dans laquelle la liste défile.)

● **LIST ORDER (Ordre de liste)**

Cette zone spécifie l'ordre dans lequel les mémoires de scènes et les éléments de bibliothèque apparaissent à l'écran.

- **NORMAL** La liste s'affiche par ordre numérique ascendant.
- **REVERSE** La liste s'affiche par ordre numérique descendant.

4 Utilisez les touches présentes à l'écran pour effectuer vos réglages de préférences.

5 Une fois que vous avez terminé les réglages, fermez la fenêtre et appuyez sur la touche SETUP dans la zone d'accès aux fonctions.

Touches définies par l'utilisateur

Vous pouvez affecter aux touches définies par l'utilisateur les fonctions de votre choix dans la section USER DEFINED (Défini par l'utilisateur) du panneau supérieur et appuyer ensuite sur ces touches pour exécuter la fonction définie.

Cette procédure d'affectation ne s'appliquera qu'aux touches définies par l'utilisateur connecté, mais si vous êtes connecté en tant qu'administrateur, vous pouvez également effectuer ce type de réglages pour le compte invité.

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.**

Touche USER SETUP (Configuration utilisateur)



- 2 Appuyez sur la touche USER SETUP pour accéder à la fenêtre USER SETUP.**



Onglet USER DEFINED KEYS

Onglet USER DEFINED KEYS for GUEST (Touches définies par l'utilisateur pour Invité)

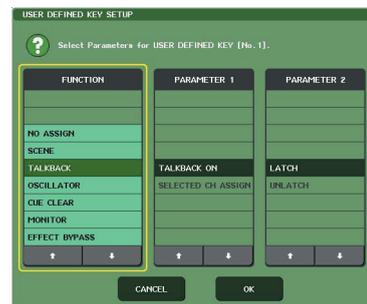
- 3 Appuyez sur l'onglet USER DEFINED KEYS (Touches définies par l'utilisateur) pour sélectionner la page USER DEFINED KEYS.**

Si vous êtes connecté en tant qu'administrateur, vous pouvez également sélectionner la page USER DEFINED KEYS for GUEST et effectuer des réglages de ce type pour le compte invité.

Les douze touches présentes à l'écran correspondent aux touches définies par l'utilisateur [1]-[12] sur le panneau, et la fonction ou le paramètre affecté à chacune d'entre elles s'affiche en-dessous de la touche correspondante. Si aucune fonction n'est affectée à la touche, l'indication « — » s'affiche.

- 4 Appuyez sur le bouton correspondant à la touche définie par l'utilisateur à laquelle vous souhaitez affecter une fonction.**

La fenêtre contextuelle USER DEFINED KEY SETUP s'ouvre. Elle vous permet de sélectionner une fonction à affecter à la touche définie par l'utilisateur, ainsi que des paramètres d'option.



- 5 Après vous être assuré que le champ FUNCTION (Fonction) est entouré d'un cadre jaune, utilisez les boutons [↑]/[↓] de la partie inférieure du champ ou les encodeurs multi-fonctions du panneau pour sélectionner la fonction que vous souhaitez affecter.**

Si la fonction sélectionnée comporte des paramètres supplémentaires, ceux-ci s'affichent dans le champ PARAMETER 1/2 (Paramètre 1/2).

Pour plus de détails sur les fonctions affectables et leurs paramètres, consultez la section « Fonctions pouvant être attribuées à des touches définies par l'utilisateur » (→ p. 253).

- 6 Si la fonction sélectionnée comporte des paramètres, appuyez sur le champ PARAMETER 1 ou 2 pour déplacer le cadre jaune et sélectionnez les paramètres 1 et 2 de la même façon.**

- 7 Appuyez sur la touche OK pour fermer la fenêtre USER DEFINED KEY SETUP.**

- 8 Affectez les fonctions souhaitées à d'autres touches de la même manière.**

- 9 Pour exécuter une fonction affectée, appuyez sur la touche USER DEFINED [1]-[12] correspondante sur le panneau.**

Verrouillage de la console

Il est possible d'interdire temporairement toute utilisation de la console afin d'éviter des opérations accidentelles. Ce réglage permet de bloquer toute utilisation du panneau et de l'écran tactile, de façon à ce qu'aucune opération ne soit effectuée par un contact accidentel ou par une tierce personne non autorisée pendant l'absence de l'opérateur.

Si un mot de passe est défini pour l'utilisateur connecté, c'est ce mot de passe qui sera utilisé pour verrouiller la console. Si vous souhaitez faire passer la console en mode supercycle pendant qu'elle est verrouillée, vous devrez saisir votre mot de passe dans le cas où vous êtes connecté en tant qu'utilisateur avec mot de passe. Si vous êtes connecté en tant qu'invité, la console démarrera normalement.

NOTE

- Si vous avez oublié votre mot de passe, consultez la section « Réinitialisation de la mémoire interne de la M7CL » (→ p. 216)
- Un invité ne peut pas définir de mot de passe.
- Même lorsque la console est verrouillée, la commande à partir d'un périphérique externe via MIDI ou du M7CL Editor fonctionne normalement.

Verrouillage de la console

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.



Touche **CONSOLE LOCK** (Verrouillage de console)

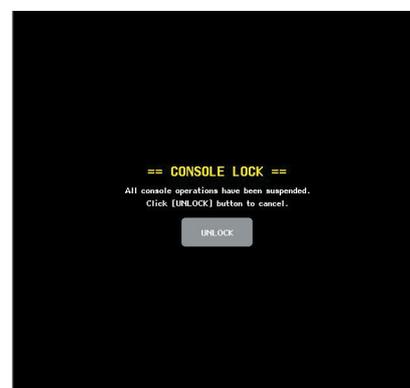
- 2 Appuyez sur la touche **CONSOLE LOCK**.

Si vous êtes connecté en tant qu'utilisateur avec mot de passe, une fenêtre clavier apparaîtra, ce qui vous permettra de saisir le mot de passe. Pour plus de détails sur la saisie d'un mot de passe, consultez la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30).



- 3 Entrez le mot de passe de l'utilisateur connecté et appuyez sur **OK**.

L'écran **CONSOLE LOCK** apparaît alors, la fonction de verrouillage est activée et toutes les commandes deviennent inutilisables.



Déverrouillage de la console

- 1 Sur l'écran **CONSOLE LOCK**, appuyez sur la touche **UNLOCK** (Déverrouillage).

Si vous êtes connecté en tant qu'utilisateur sans mot de passe, la console est déverrouillée.

Si vous êtes connecté en tant qu'utilisateur avec mot de passe, une fenêtre clavier apparaîtra, ce qui vous permettra de saisir le mot de passe.



- 2 Entrez le mot de passe de l'utilisateur connecté et appuyez sur **OK**.

La console est déverrouillée, vous retournez à l'écran **SETUP** et les commandes sont à nouveau utilisables.

ASTUCE

- Vous pouvez déconnecter le périphérique de stockage USB pendant que la console est verrouillée. Reconnectez-le avant d'appuyer sur la touche **UNLOCK**.

Utilisation d'un périphérique de stockage USB pour sauvegarder / charger des données

Dans ce chapitre, nous allons vous expliquer comment connecter un périphérique de stockage USB disponible dans le commerce au connecteur USB situé à droite de l'afficheur, et comment l'utiliser pour sauvegarder ou charger des réglages internes de la M7CL ou bien des clés d'authentification utilisateur.

NOTE

- La M7CL prend en charge les systèmes de fichiers FAT32, FAT16 et FAT12, mais si vous formatez le périphérique de stockage à partir de la M7CL, il sera formatez en FAT16. Les noms de fichiers trop longs ne sont pas pris en charge.
- Le fonctionnement n'est garanti que pour les mémoires flash USB inférieures à 2 Go.

ATTENTION

- Un indicateur **ACCESS** (Accès) apparaît dans la zone d'accès aux fonctions durant l'accès aux données en cours de sauvegarde, de chargement ou de suppression. Il ne faut ni déconnecter le connecteur USB ni mettre la console hors tension tant que cet indicateur est affiché. Cela pourrait endommager les données stockées sur le périphérique de stockage USB.

Sauvegarde des données internes de la M7CL sur un périphérique de stockage USB

Voici la marche à suivre pour sauvegarder toutes les données internes de la M7CL (sauf les données incluses dans une clé d'authentification utilisateur) sur le périphérique de stockage USB sous forme de fichier. Le fichier sauvegardé portera l'extension « .M7C ».

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.

Touche **SAVE/LOAD** (Sauvegarde/Chargement)



2 Appuyez sur la touche **SAVE/LOAD** pour accéder à la fenêtre **SAVE/LOAD**.



3 Si nécessaire, appuyez sur l'icône du répertoire pour changer de répertoire.

Pour passer au niveau supérieur, appuyez sur la touche fléchée dans le champ **PATH** (Chemin).

4 Appuyez sur la touche **SAVE** (Sauvegarder).

Une fenêtre clavier apparaît alors, ce qui vous permet de saisir une remarque.



5 Saisissez un nom de fichier de 8 caractères maximum, ainsi qu'une remarque de 32 caractères maximum, puis appuyez sur la touche **SAVE**.

Une fois le fichier sauvegardé, la fenêtre qui indiquait la progression de la sauvegarde et le type de données se ferme.

Chargement d'un fichier à partir d'un périphérique de stockage USB

Voici la marche à suivre pour charger un fichier de réglages M7CL (.M7C) à partir du périphérique de stockage USB où il est sauvegardé.

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.

Touche **SAVE/LOAD** (Sauvegarde/Chargement)



- 2 Appuyez sur la touche **SAVE/LOAD** pour accéder à la fenêtre **SAVE/LOAD**.



Touche **LOAD** (Chargement) Liste des fichiers

- 3 Pour sélectionner le fichier que vous souhaitez charger, appuyez sur le nom du fichier désiré dans la liste des fichiers, ou bien faites tourner l'encodeur multifonctions 1 sur le panneau.

La ligne en surbrillance dans la liste des fichiers indique que ce fichier a été sélectionné pour les opérations.

- 4 Appuyez sur la touche **LOAD**, ce qui fera apparaître une boîte de dialogue de confirmation.



- 5 Appuyez sur la touche **OK** pour lancer le chargement du fichier.

Une fois le fichier chargé, la fenêtre qui indiquait la progression du chargement et le type de données se ferme. Si vous annulez la procédure en cours de route, les données chargées jusqu'à ce moment seront conservées. Le type de fichier que vous pouvez charger dépend des réglages de niveau utilisateur appliqués au moment du chargement.

Edition de fichiers sauvegardés sur un périphérique de stockage USB

Voici la marche à suivre pour effectuer des opérations d'édition telles que le tri de fichiers et de répertoires sur un périphérique de stockage USB, l'édition du nom et de la remarque d'un fichier, ou bien le copier/coller.

● Edition d'un fichier

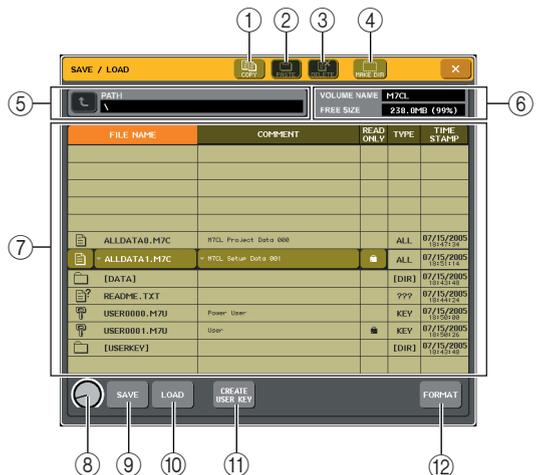
- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.

Touche **SAVE/LOAD** (Sauvegarde/Chargement)



- 2 Appuyez sur la touche **SAVE/LOAD** pour accéder à la fenêtre **SAVE/LOAD**.

La liste répertorie les fichiers et sous-répertoires qui ont été sauvegardés.



① **Touche COPY (Copier)**

Grâce à cette touche, vous pouvez copier un fichier sur la mémoire tampon (zone de stockage temporaire) (→ p. 205).

② **Touche PASTE (Coller)**

Grâce à cette touche, vous pouvez coller le fichier à partir de la mémoire tampon (→ p. 205).

③ **Touche DELETE (Supprimer)**

Grâce à cette touche, vous pouvez supprimer le fichier sélectionné (→ p. 205).

④ **Touche MAKE DIR (Créer un répertoire)**

Grâce à cette touche, vous pouvez créer un nouveau répertoire (→ p. 206).

⑤ **PATH (Chemin d'accès)**

Ici s'affiche le nom du répertoire sélectionné. Appuyez sur la touche fléchée pour passer au niveau supérieur. Si le répertoire sélectionné n'a pas de répertoire parent, la touche fléchée est grisée.



- Toute sauvegarde est impossible si le nom du répertoire excède 237 caractères.

⑥ **VOLUME NAME/FREE SIZE (Nom du volume / Espace disponible)**

Ici s'affiche le nom du volume et la quantité d'espace disponible sur le périphérique de stockage USB. Si le périphérique est protégé en écriture, un symbole de protection s'affiche dans le champ VOLUME NAME.

⑦ **Liste des fichiers**

Dans cette zone sont répertoriés tous les fichiers sauvegardés sur le périphérique de stockage USB. La ligne en surbrillance dans la liste des fichiers indique que ce fichier a été sélectionné pour les opérations. La liste des fichiers comporte les éléments suivants. Si vous appuyez sur le nom de l'élément en haut de chaque colonne, celle-ci deviendra orange et la liste sera triée selon cet élément. A chaque fois que vous appuyez sur le nom d'un élément, le tri passe de l'ordre ascendant à l'ordre descendant et vice-versa.

- **File name (Nom du fichier)**
..... Indique le nom du fichier ou du répertoire, et porte une icône indiquant son type.
- **COMMENT (Remarque)**
..... Affiche la remarque pour les fichiers M7CL. Si vous appuyez sur cette zone, une fenêtre clavier apparaîtra, ce qui vous permettra de saisir une remarque sur le fichier.
- **READ ONLY (Lecture seule)**
..... Un symbole de verrouillage s'affiche pour indiquer que les fichiers sont protégés. Vous pouvez activer ou désactiver cette fonction en appuyant sur cette zone.
- **FILE TYPE (Type de fichier)**
..... Les fichiers qui comportent des réglages internes M7CL sont indiqués par « ALL », les clés d'utilisateur par « KEY », les autres fichiers par « ??? » et les répertoires par [DIR].
- **TIME STAMP (Horodatage)**
..... Indique à quelle date et heure le fichier a subi sa dernière modification.



- La liste des fichiers affiche cent éléments au maximum.

⑧ **Bouton de sélection de fichier**

Ce bouton vous permet de sélectionner un fichier à partir de la liste des fichiers. Vous pouvez l'utiliser à l'aide de l'encodeur multi-fonctions 1.

⑨ **Touche SAVE**

Sauvegarde tous les réglages internes M7CL en une seule fois (→ p. 202).

⑩ **Touche LOAD (Chargement)**

Charge le fichier de réglages M7CL sélectionné (→ p. 203).

⑪ **Touche CREATE USER KEY (Création d'une clé utilisateur)**

Crée une clé d'authentification utilisateur (→ p. 193).

⑫ **Touche FORMAT (Formatage)**

Formate le support sur le périphérique de stockage USB (→ p. 206).

3 Effectuez l'opération d'édition souhaitée.

Pour plus de détails sur cette procédure, consultez les explications suivantes.

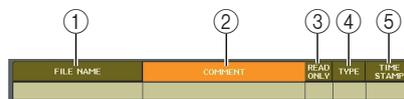
● **Tri de fichiers et édition de noms / remarques de fichiers**

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

2 Appuyez sur la touche SAVE/LOAD pour accéder à la fenêtre SAVE/LOAD.

3 Pour trier les fichiers, appuyez sur l'un des titres « FILE NAME », « COMMENT », « READ ONLY », « FILE TYPE » ou « TIME STAMP » en haut de chaque colonne de la liste des fichiers.

La liste sera triée comme suit, selon le titre de la colonne sur lequel vous avez appuyé.



① **File name (Nom du fichier)**

Trie la liste par ordre alphanumérique des noms de fichiers.

② **COMMENT (Remarque)**

Trie la liste par ordre alphanumérique des remarques.

③ **READ ONLY (Lecture seule)**

Trie la liste selon le statut de la protection en écriture.

④ **FILE TYPE (Type de fichier)**

Trie la liste par types de fichiers.

⑤ **TIME STAMP (Horodatage)**

Trie la liste par ordre de la date / heure d'édition.



- En appuyant à nouveau sur le même emplacement, vous pouvez modifier la direction (ascendante ou descendante) dans laquelle la liste est triée.

- 4** Si vous souhaitez éditer le nom ou la remarque du fichier, appuyez sur le champ **FILE NAME** ou **COMMENT** de chaque fichier afin d'accéder à la fenêtre clavier.

Pour plus de détails sur la saisie de texte, consultez la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30).



- 5** Saisissez un nom ou un commentaire de fichier, puis appuyez sur la touche **RENAME** (Renommer) ou **SET** (Définir).

- 6** Pour activer ou désactiver la protection, appuyez sur le champ **READ ONLY** du fichier.

Un symbole de protection s'affiche pour les fichiers protégés en écriture ; ces fichiers ne peuvent pas être modifiés.



- Il est impossible d'éditer le nom ou le commentaire d'un fichier protégé en écriture.

● Copier/coller d'un fichier

Voici la marche à suivre pour copier le fichier souhaité dans la mémoire tampon puis le coller sous un nom de fichier différent.

- 1** Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.
- 2** Appuyez sur la touche **SAVE/LOAD** pour accéder à la fenêtre **SAVE/LOAD**.
- 3** Faites tourner l'encodeur multi-fonctions 1 pour sélectionner le fichier à copier, puis appuyez sur la touche **COPY**.

La ligne en surbrillance dans la liste des fichiers indique que ce fichier a été sélectionné pour les opérations.

- 4** Si nécessaire, appuyez sur l'icône du répertoire pour changer de répertoire.

Pour passer au niveau supérieur, appuyez sur la touche fléchée dans le champ **PATH** (Chemin).

- 5** Appuyez sur la touche **PASTE**.

Une fenêtre clavier apparaît alors, ce qui vous permet de saisir le nom du fichier à coller.

Pour plus de détails sur la saisie de texte, consultez la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30).



- 6** Saisissez le nom du fichier à coller, puis appuyez sur la touche **PASTE**.

Si le nom de fichier que vous avez saisi existe déjà, un message vous demandera confirmation. Appuyez sur la touche **OK** pour exécuter l'opération.



- Il est impossible de coller un fichier sous un nom déjà existant.

● Suppression d'un fichier

- 1** Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.
- 2** Appuyez sur la touche **SAVE/LOAD** pour accéder à la fenêtre **SAVE/LOAD**.
- 3** Faites tourner l'encodeur multi-fonctions 1 pour sélectionner le fichier à supprimer, puis appuyez sur la touche **DELETE**.

Une boîte de dialogue s'ouvre vous invitant à confirmer l'opération de suppression.



- 4** Appuyez sur la touche **OK** pour exécuter l'opération de suppression.



- Il est impossible de supprimer un fichier protégé.

● **Création d'un répertoire**

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.
- 2 Appuyez sur la touche **SAVE/LOAD** pour accéder à la fenêtre **SAVE/LOAD**.
- 3 Si nécessaire, appuyez sur l'icône du répertoire pour changer de répertoire.
Pour passer au niveau supérieur, appuyez sur la touche fléchée dans le champ **PATH** (Chemin).
- 4 Appuyez sur la touche **MAKE DIR**.

Une fenêtre clavier apparaît alors, ce qui vous permet de saisir un nom de répertoire.

Pour plus de détails sur la saisie de texte, consultez la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30).



- 5 Saisissez le nom du répertoire que vous souhaitez créer, puis appuyez sur la touche **MAKE** (Créer).

Si le nom de fichier que vous avez saisi existe déjà, un message vous demandera confirmation. Appuyez sur la touche **OK** pour exécuter l'opération.

Formatage d'un support sur un périphérique de stockage USB

Voici la marche à suivre pour formater un support sur un périphérique de stockage USB à l'aide du système de fichiers FAT16. Seuls les périphériques de stockage USB dont la capacité est inférieure à 2 Go sont pris en charge.

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.

Touche **SAVE/LOAD** (Sauvegarde/Chargement)



- 2 Appuyez sur la touche **SAVE/LOAD** pour accéder à la fenêtre **SAVE/LOAD**.



Touche **FORMAT** (Formatage)

- 3 Appuyez sur la touche **FORMAT**.

Une fenêtre clavier apparaît alors, ce qui vous permet de saisir le nom du volume qui sera appliqué après le formatage.

Pour plus de détails sur la saisie de texte, consultez la section « Attribution d'un nom » (→ p. 30).



- 4 Saisissez un nom de volume, puis appuyez sur la touche **FORMAT**.

Une boîte de dialogue s'ouvre vous invitant à confirmer l'opération de formatage.



- 5 Appuyez sur la touche **OK** pour exécuter l'opération de formatage.

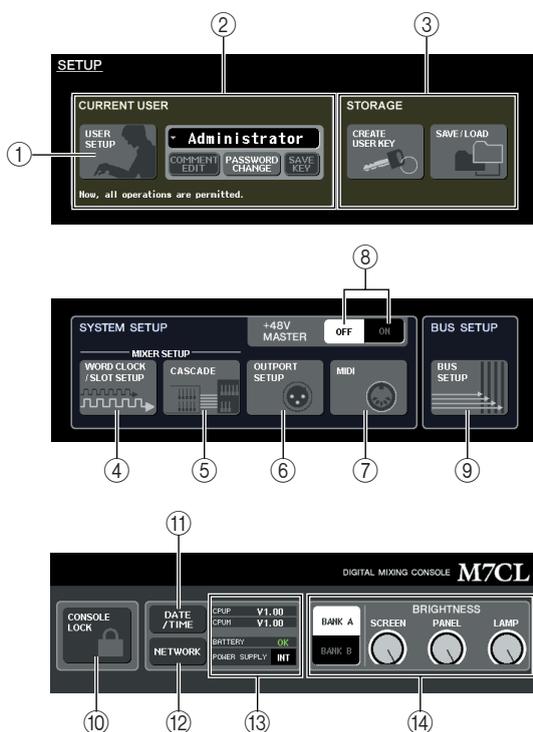
◆ Chapitre 19 ◆

Autres fonctions

Ce chapitre explique d'autres fonctionnalités de la M7CL non présentées ailleurs.

A propos de l'écran SETUP

Sur l'écran SETUP, vous pouvez effectuer divers réglages qui s'appliquent à toute la M7CL. Pour accéder à l'écran SETUP, appuyez sur la touche SETUP dans la zone d'accès aux fonctions. L'écran comporte les éléments suivants.



① Touche USER SETUP (Configuration utilisateur)

Utilisez cette touche pour accéder à la fenêtre contextuelle USER SETUP, où vous pourrez réduire les fonctionnalités disponibles pour chaque utilisateur et effectuer des réglages système.

② Champ LOGIN (Identifiant)

Ici, vous pouvez changer d'utilisateur et modifier les mots de passe (→ p. 193).

③ Champ STORAGE (Stockage)

Ici, vous pouvez sauvegarder/charger des réglages utilisateur sur un périphérique de stockage USB, ou bien créer une clé d'authentification utilisateur (→ p. 202).

④ Touche WORD CLOCK/SLOT SETUP (Horloge de mots/Configuration du slot)

Utilisez cette touche pour accéder à la fenêtre contextuelle WORD CLOCK / SLOT SETUP, où vous pourrez effectuer des réglages sur l'horloge de mots et les cartes E/S installées dans les logements 1-3 (→ p. 208).

⑤ Touche CASCADE (Cascade)

Utilisez cette touche pour accéder à la fenêtre contextuelle CASCADE, où vous pourrez effectuer des réglages sur les branchements en cascade (→ p. 210).

⑥ Touche OUTPORT SETUP (Configuration des ports de sortie)

Utilisez cette touche pour accéder à la fenêtre contextuelle OUTPUT PORT, où vous pourrez effectuer des réglages sur les ports de sortie (→ p. 96).

⑦ Touche MIDI

Utilisez cette touche pour accéder à la fenêtre contextuelle MIDI, où vous pourrez effectuer des réglages de type MIDI (→ p. 182).

⑧ Touche +48V MASTER ON/OFF

Cette touche permet d'activer/désactiver l'alimentation fantôme.

NOTE

- Si cette touche est sur OFF, l'alimentation fantôme ne sera pas fournie, même si la touche +48V de chaque canal est allumée.

⑨ Touche BUS SETUP (Configuration des bus)

Utilisez cette touche pour accéder à la fenêtre contextuelle BUS SETUP où vous pourrez effectuer des réglages sur les opérations de bus et alterner entre mono et stéréo (→ p. 212).

⑩ Touche CONSOLE LOCK (Verrouillage de console)

Utilisez cette touche pour activer la fonction Verrouillage de console qui empêche temporairement toute opération sur le panneau (→ p. 201).

⑪ Touche DATE/TIME (Date/Heure)

Utilisez cette touche pour accéder à la fenêtre contextuelle DATE/TIME où vous pourrez régler l'horloge interne (→ p. 213).

⑫ Touche NETWORK (Réseau)

Utilisez cette touche pour accéder à la fenêtre contextuelle NETWORK, où vous pourrez effectuer des réglages Ethernet (→ p. 214).

⑬ Champ Version / Alimentation

Dans cette zone s'affiche la version actuelle du firmware, ainsi que des informations sur l'alimentation.

- CPUM/CPUP La version du firmware est indiquée séparément pour chaque unité centrale ; « CPUM » (unité centrale principale) et « CPUP » (unité centrale responsable de l'affichage)

- **BATTERY (Pile)** ... Indique la tension de la pile auxiliaire interne. Le message OK s'affiche si la pile fonctionne normalement, et LOW (Bas) ou bien NO (Non) si la tension est trop basse.

NOTE

• L'indication LOW ou NO apparaît si la pile est presque vide. Si cela arrive, sauvegardez immédiatement vos données sur un périphérique de stockage USB et contactez votre revendeur Yamaha.

- **POWER SUPPLY (Alimentation)**
..... Indique le statut de l'alimentation interne (INT) et externe (EXT).

⑭ **Champ BRIGHTNESS (Luminosité)**

Ici, vous pouvez régler la luminosité du moniteur, du panneau et des témoins. Vous pouvez utiliser l'encodeur multi-fonctions correspondant pour opérer les boutons qui permettent de régler la luminosité. Vous pouvez également utiliser les touches BANK A/B (Banques A/B) pour sauvegarder deux réglages de luminosité différents (→ p. 215).

Réglages de l'horloge de mots et des logements

L'expression « Horloge de mots » fait référence à une horloge qui constitue la base de la synchronisation pour le traitement des signaux audio numériques. Si vous connectez de l'équipement externe, tel qu'un système DAW ou HDR (Enregistreur sur disque dur), à une carte E/S numérique installée dans le logement 1-3, cet équipement doit être synchronisé avec la même horloge de mots pour que les signaux audio numériques puissent être émis et reçus. Si les signaux audio numériques sont transmis dans un état non synchronisé, les données ne seront pas émises ou reçues correctement, et le signal comportera du bruit, même si les taux d'échantillonnage sont les mêmes.

Plus précisément, vous devez d'abord décider quel périphérique transmettra l'horloge de mots de référence à tout le système (le maître de l'horloge de mots), puis régler les autres périphériques (les esclaves de l'horloge de mots) de façon à ce qu'ils soient synchronisés avec le maître de l'horloge de mots.

Si vous souhaitez utiliser la M7CL comme un esclave d'horloge de mots synchronisé avec l'horloge de mots fournie par un périphérique externe, vous devez préciser l'identité exacte de la source de l'horloge (le port par lequel l'horloge est obtenue).

Suivez ces étapes pour sélectionner la source de l'horloge qu'utilisera la M7CL.

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

Sur l'écran SETUP, vous pouvez effectuer divers réglages qui s'appliquent à toute la M7CL.

2 Dans le champ SYSTEM SETUP situé au centre de l'écran, appuyez sur la touche WORD CLOCK/SLOT SETUP pour ouvrir la fenêtre contextuelle WORD CLOCK/SLOT SETUP.

Cette fenêtre comporte les éléments suivants.



① ②

① **Champ SYSTEM SETUP (Configuration système)**

② **Touche WORD CLOCK/SLOT SETUP (Horloge de mots/Configuration du logement)**



① **Champ MASTER CLOCK SELECT (Sélection de l'horloge maître)**

Utilisez les touches pour sélectionner la source de l'horloge que vous souhaitez utiliser comme horloge maître. La fréquence de l'horloge sur laquelle opère la M7CL s'affiche dans le coin supérieur gauche de ce champ. (Le message « UNLOCKED » (Déverrouillé) s'y affiche si la synchronisation n'est pas encore terminée, par exemple juste après un changement d'horloge maître.)

② Numéro de logement / Type de carte

Cette zone affiche le type de carte E/S numérique installée dans les logements 1–3.

③ CHANNEL (Canal)

Cette zone affiche les numéros de canal des cartes E/S numériques installées dans les logements 1–3.

④ FREQUENCY (Fréquence de l'horloge)

Indique la fréquence d'échantillonnage du signal envoyé à chaque canal de la carte E/S numérique, par jeux de deux canaux.

⑤ SRC (Convertisseur du taux d'échantillonnage)

Ces touches sont des commutateurs on/off (en deux groupes de deux canaux) pour les convertisseurs du taux d'échantillonnage ; elles convertissent automatiquement la fréquence d'une horloge externe pour la faire correspondre à celle de la M7CL. Elle est uniquement disponible pour les logements dans lesquels une carte E/S numérique avec convertisseur du taux d'échantillonnage intégré est installée.

⑥ EMPHASIS STATUS (Statut de l'accentuation)

Indique l'emphase appliquée au signal d'entrée, par jeux de deux canaux. Cette zone est uniquement affichée à titre indicatif et ne peut pas être modifiée. Cette fonction est uniquement disponible pour les logements dans lesquels une carte E/S numérique est installée.

3 Dans le champ MASTER CLOCK SELECT, sélectionnez la source d'horloge souhaitée.

Vous avez le choix parmi les sources suivantes.

● INT 48 k**● INT 44.1 k**

L'horloge interne de la M7CL (taux d'échantillonnage de 48 kHz ou 44.1 kHz, respectivement) constituera la source de l'horloge. Choisissez l'un de ces deux taux si vous souhaitez utiliser la M7CL comme horloge maître.

● Word Clock In

L'horloge de mots fournie par le connecteur WORD CLOCK IN du panneau arrière servira de source d'horloge. Dans ce cas, la M7CL fonctionnera comme horloge esclave.

● SLOT 1–3

Les données d'horloge du signal audio numérique fourni via une carte E/S numérique installée dans le logement 1-3 (sélectionnable par unité de deux canaux) serviront de source d'horloge. Dans ce cas, la M7CL fonctionnera comme un esclave d'horloge de mots.

Le statut (état d'exploitation) des données de l'horloge reçues à partir de chaque port est indiqué par la couleur du symbole qui s'affiche juste au-dessus. Les couleurs ont la signification suivante.

● LOCK (Verrouillé) (bleu clair)

Indique qu'une horloge synchronisée avec la source sélectionnée est en cours d'envoi. Si un périphérique externe est relié au connecteur ou logement correspondant, l'entrée/la sortie intervient normalement entre ce périphérique et la M7CL. Si la fréquence d'échantillonnage est similaire, ce statut risque de s'afficher même en l'absence de synchronisation.

● LOCK, BUT NOT SYNC'ED (Verrouillé, mais pas synchronisé) (jaune)

Une horloge valide est en cours d'envoi mais n'est pas synchronisée avec la source de l'horloge sélectionnée. Si un périphérique externe est relié au connecteur correspondant, l'entrée/la sortie ne se déroule pas correctement entre ce périphérique et la M7CL.

● SRC ON (vert)

Statut spécial réservé à SLOT 1–3, indiquant que le SRC (Convertisseur du taux d'échantillonnage) du canal correspondant est activé. Cela signifie que même si le signal n'est pas synchronisé, une entrée/sortie normale avec la M7CL se déroule.

● UNLOCK (Déverrouillé) (rouge)

Aucune horloge valide n'est envoyée. Si un périphérique externe est relié au connecteur correspondant, l'entrée/la sortie ne se déroule pas correctement entre ce périphérique et la M7CL.

● UNKNOWN (Inconnu) (noir)

Indique que le statut de l'horloge ne peut pas être détecté parce qu'aucun périphérique externe n'est connecté ou qu'il n'y a pas d'entrée d'horloge valide. Vous pourrez sélectionner ce connecteur/logement, mais la synchronisation échouera tant qu'une connexion correcte n'aura pas été établie.

Si le symbole du port sélectionné à l'étape 3 est devenu bleu clair, et que la fréquence de l'horloge s'affiche dans le coin supérieur gauche du champ MASTER CLOCK SELECT, cela signifie que la M7CL fonctionne correctement avec la nouvelle horloge.

ASTUCE

- Si vous utilisez une carte E/S numérique qui contient un convertisseur de taux d'échantillonnage (MY8-AE96S), l'entrée et la sortie peuvent se dérouler normalement sur la M7CL, même si celle-ci n'est pas synchronisée. Dans ce cas, activez la touche SRC du logement / canal qui reçoit le signal.

NOTE

- Si le symbole de l'horloge sélectionnée ne devient pas bleu clair, assurez-vous que le périphérique externe est bien connecté et réglé pour pouvoir transmettre des données d'horloge.
- Des bruits peuvent être audibles au niveau des prises de sortie lorsque le réglage de l'horloge de mots est modifié. Pour protéger votre système de haut-parleurs, prenez soin de baisser le volume de l'amplificateur avant de modifier ce réglage.
- Si vous tentez de sélectionner un canal dont le SRC est activé en tant que source d'horloge, un message vous informant que le convertisseur du taux d'échantillonnage va être désactivé apparaît.

4 Pour fermer la fenêtre contextuelle WORD CLOCK/SLOT SETUP, appuyez sur le symbole « × » situé en haut à droite.

Vous revenez ainsi à l'écran SETUP.

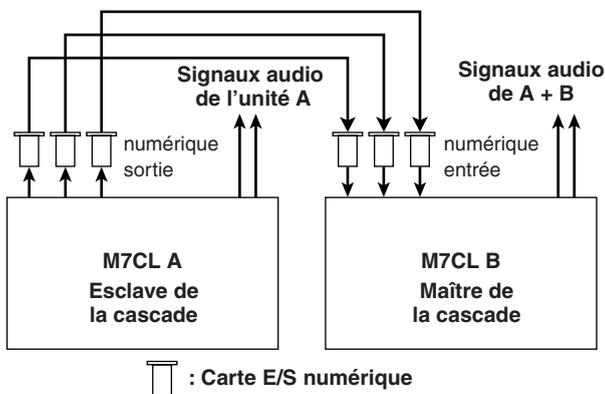
5 Pour fermer l'écran SETUP, appuyez sur la touche SETUP dans la zone d'accès aux fonctions.

Utilisation des branchements en cascade

Il est possible de partager les bus en branchant en cascade 2 unités M7CL (ou plus), ou bien une M7CL avec un mixeur externe (comme le PM5D de Yamaha). Cela peut s'avérer utile si, par exemple, vous souhaitez utiliser un mixeur externe pour augmenter le nombre d'entrées. Cette section explique les connexions en cascade et leur fonctionnement à l'aide d'un exemple utilisant deux M7CL.

Pour brancher deux unités M7CL en cascade, installez les cartes E/S numériques dans leurs logements respectifs, puis connectez les ports de sortie de l'unité émettrice (l'esclave de la cascade) aux ports d'entrée de l'unité réceptrice (le maître de la cascade).

Dans l'illustration suivante, trois cartes E/S numériques à 8 canaux sont installées dans la M7CL esclave de la cascade, et trois autres dans la M7CL maître de la cascade ; les prises DIGITAL OUT (sortie numérique) de l'unité émettrice sont connectées aux prises DIGITAL IN (entrée numérique) de l'unité réceptrice.



Dans cet exemple, il est possible de partager jusqu'à 24 bus parmi les bus MIX 1-16, MATRIX 1-8, STEREO (L/R), MONO et CUE (L/R), et les signaux mixtes sont transmis par la M7CL maître de la cascade. (si vous employez des cartes E/S numériques à 16 canaux, vous pourrez partager tous les bus.)

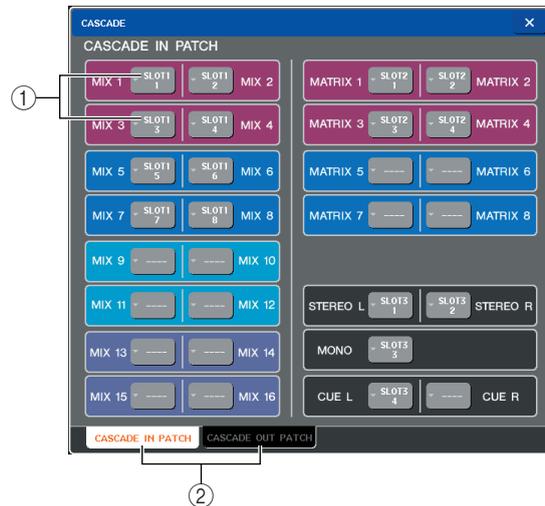
Il n'est pas nécessaire d'effectuer des réglages sur chaque M7CL pour spécifier le logement / canal auquel chaque bus est affecté. Vous trouverez ci-dessous deux procédures distinctes pour l'esclave et le maître de cascade.

ASTUCE

- Si vous branchez la M7CL en cascade avec le PM5D, vous pouvez l'utiliser comme esclave de cascade en affectant la CASCAD IN PORT SELECT (Sélection de cascade en port) du PM5D à un logement. En revanche, seuls les signaux audio seront mis en cascade, les signaux de contrôle ne pouvant pas être liés.
- Vous pouvez également utiliser une carte AN/NA pour effectuer des branchements en cascade avec un mixeur analogique.
- Il n'existe aucune limite au nombre d'unités pouvant être branchées en cascade, mais le retard de signal au niveau de l'esclave de cascade augmentera proportionnellement au nombre d'unités branchées sur le maître de cascade.

Opérations sur la M7CL esclave de la cascade

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.
- 2 Dans le champ **SYSTEM SETUP** situé au centre de l'écran **SETUP**, appuyez sur la touche **CASCADE** pour ouvrir la fenêtre contextuelle **CASCADE**.



La fenêtre contextuelle **CASCADE** contient les éléments suivants.

① Touches de sélection de port

Ces touches vous permettent d'accéder à une fenêtre contextuelle où vous pouvez sélectionner le port d'entrée/sortie de chaque bus.

② Onglets **CASCADE IN PATCH** (Patch d'entrée de cascade)/**CASCADE OUT PATCH** (Patch de sortie de cascade)

Ces onglets vous permettent d'alterner entre les pages **CASCADE IN PATCH** et **CASCADE OUT PATCH**.

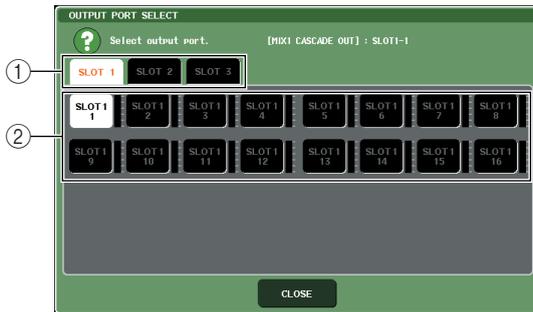
La fenêtre contextuelle **CASCADE** se divise en deux pages ; une page **CASCADE IN PATCH** où vous pouvez sélectionner les ports d'entrée du branchement en cascade, et une page **CASCADE OUT PATCH** où vous pouvez sélectionner ses ports de sortie. Utilisez les onglets situés en haut à gauche de l'écran pour alterner entre ces deux pages.

3 Appuyez sur l'onglet **CASCADE OUT PATCH** pour accéder à la page **CASCADE OUT PATCH**.

Sur cet écran, vous pouvez sélectionner le slot et le port qui serviront de sortie pour chaque bus.

4 Appuyez sur la touche de sélection de port du bus dont vous souhaitez affecter le port.

La fenêtre contextuelle OUTPUT PORT SELECT (Sélection du port de sortie) s'affiche.



Cette fenêtre comporte les éléments suivants.

① Onglets de sélection de logement

Ces onglets vous permettent de sélectionner les logements 1-3.

② Touches de sélection de port

Ces touches vous permettent de sélectionner le port du logement spécifié.

5 Utilisez les onglets de sélection de logement et les touches de sélection de port pour sélectionner le logement et le port de sortie souhaités, puis appuyez sur la touche CLOSE (Fermer).

Le port est maintenant affecté au bus sélectionné.

6 Répétez les étapes 4 et 5 pour affecter des ports à d'autres bus.

ASTUCE

- Il est impossible d'affecter plusieurs bus au même port de sortie. Si vous sélectionnez un bus auquel un chemin de signal a déjà été affecté, la précédente affectation sera annulée.

7 Pour fermer la fenêtre contextuelle CASCADE, appuyez sur le symbole « × » situé en haut à droite.

Vous revenez ainsi à l'écran SETUP.

Opérations sur la M7CL maître de la cascade

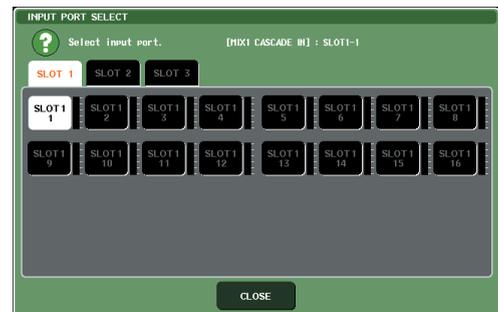
1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

2 Dans le champ SYSTEM SETUP situé au centre de l'écran SETUP, appuyez sur la touche CASCADE pour ouvrir la fenêtre contextuelle CASCADE.

3 Appuyez sur l'onglet CASCADE IN PATCH pour accéder à la page CASCADE IN PATCH.

4 Appuyez sur la touche de sélection de port du bus dont vous souhaitez affecter le port.

La fenêtre contextuelle INPUT PORT SELECT (Sélection du port d'entrée) s'affiche.



5 Utilisez les onglets de sélection de logement et les touches de sélection de port pour sélectionner le logement et le port d'entrée souhaités, puis appuyez sur la touche CLOSE (Fermer).

Le port est maintenant affecté au bus sélectionné.

6 Répétez les étapes 4 et 5 pour affecter des ports à d'autres bus.

Il est impossible d'affecter plusieurs bus au même port d'entrée.

7 Pour fermer la fenêtre contextuelle CASCADE, appuyez sur le symbole « × » situé en haut à droite.

Dans cette configuration, les signaux de bus de l'esclave de cascade sont envoyés aux bus du maître de cascade par l'intermédiaire du logement, et les signaux combinés des deux bus sortent par le maître de cascade.

Réglages de base pour les bus MIX et MATRIX

Dans ce chapitre, nous allons vous expliquer comment modifier les réglages de base des bus MIX et MATRIX, tels que l'alternance entre la stéréo et le monaural, ou bien la sélection de l'emplacement d'où est envoyé le signal à partir du canal d'entrée. Les réglages que vous effectuez dans le cadre de cette procédure sont sauvegardés comme faisant partie de la scène.

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.

2 Au centre droit de l'écran **SETUP**, appuyez sur la touche **BUS SETUP** (Configuration des bus) pour ouvrir la fenêtre contextuelle **BUS SETUP**.

Dans cette fenêtre, vous pouvez effectuer quelques réglages sur les bus MIX et MATRIX.



Cette fenêtre comporte les éléments suivants.

① SIGNAL TYPE (Type de signal) (mode de traitement du signal)

Vous permet de déterminer si deux bus adjacents aux numéros pairs / impairs seront utilisés comme canaux stéréo aux paramètres liés (STEREO) ou comme deux canaux monoraux (MONO x2).

② BUS TYPE / SEND POINT (Type de bus / Point d'envoi)

Pour deux bus adjacents aux numéros pairs / impairs, vous permet de déterminer la position à partir de laquelle le signal sera envoyé par le canal d'entrée. S'il s'agit d'un bus MIX, il est également possible de changer de type de bus (VARI ou FIXED) ici.

③ Pan Link

Vous permet d'indiquer si la position à partir de laquelle le signal est envoyé au bus stéréo par le canal d'entrée sera liée au réglage INPUT TO ST PAN (Entrée vers le Pan St)

④ Onglets MIX BUS SETUP/MATRIX BUS SETUP (Configuration des bus MIX/ Configuration des bus MATRIX)

Ces onglets vous permettent de modifier le type de bus (MIX ou MATRIX) qui s'affiche à l'écran.

3 Utilisez ces onglets pour consulter les bus MIX ou bien MATRIX.

4 Utilisez les touches du champ **SIGNAL TYPE** (Type de signal) pour indiquer si les bus doivent fonctionner en **STEREO** (les principaux paramètres seront liés pour deux bus adjacents aux numéros pairs / impairs) ou en **MONOx2** (comme deux canaux monoraux).

5 Utilisez les touches du champ **BUS TYPE / SEND POINT** pour sélectionner la position à partir de laquelle le signal du canal d'entrée sera envoyé.

S'il s'agit d'un bus MIX, vous pouvez utiliser ce champ pour changer de type de bus (VARI ou FIXED). Les éléments suivants peuvent être sélectionnés pour chaque bus.

● **Bus MIX**

• **VARI [PRE EQ]**

..... Le niveau d'envoi du bus MIX est réglable. Choisissez ce réglage si vous voulez utiliser le bus MIX en tant qu'envoi d'effet externe ou que sortie auxiliaire. Le signal est alors envoyé juste avant d'atteindre l'égaliseur (atténuateur) du canal d'entrée.

• **VARI [PRE FADER]**

..... Le niveau d'envoi du bus MIX est réglable. Choisissez ce réglage si vous voulez utiliser le bus MIX en tant qu'envoi d'effet externe ou que sortie auxiliaire. Le signal est alors envoyé juste avant d'atteindre le fader du canal d'entrée.

• **FIXED**

Le niveau d'envoi du bus MIX est fixe et correspond au niveau nominal (0.0 dB). Choisissez ce réglage si vous voulez utiliser le bus MIX en tant que sortie de groupe ou de bus lors de l'enregistrement sur un enregistreur multipistes. Le signal est alors envoyé juste après avoir atteint la touche [ON] du canal d'entrée.

● **Bus MATRIX**

• **PRE EQ**

Le signal est envoyé juste avant d'atteindre l'égaliseur (atténuateur) du canal d'entrée.

• **PRE FADER** .

Le signal est alors envoyé juste avant d'atteindre le fader du canal d'entrée.

6 Activez ou désactivez les boutons du champ PAN LINK selon vos besoins.

Dans le champ PAN LINK, vous pouvez préciser si le mouvement du signal envoyé au bus stéréo par le canal d'entrée sera lié aux opérations du bouton INPUT TO ST PAN.

- **Si la touche PAN LINK est activée**

Si la destination de l'envoi est un bus stéréo, le bouton PAN qui apparaît à l'emplacement du bouton SEND LEVEL (Niveau d'envoi) sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW ou bien OVERVIEW du canal d'entrée sera lié au bouton INPUT TO ST PAN.

- **Si la touche PAN LINK est désactivée**

Le bouton PAN qui apparaît à l'emplacement du bouton SEND LEVEL sur l'écran SELECTED CHANNEL VIEW ou bien OVERVIEW du canal d'entrée peut être opéré indépendamment du bouton INPUT TO ST PAN.

Vous ne pouvez activer ce paramètre que si le SIGNAL TYPE du bus correspondant est STEREO (s'il s'agit d'un bus MIX, le BUS TYPE doit également être VARI).

7 Appuyez sur le symbole « X » pour revenir à l'écran SETUP.

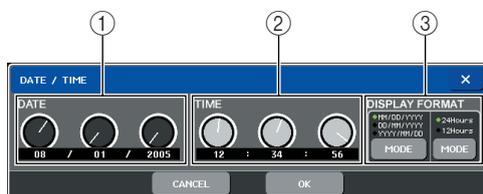
Réglage de la date et de l'heure de l'horloge interne

Dans ce chapitre, nous vous expliquerons comment régler la date et l'heure de l'horloge intégrée à la M7CL et comment visualiser ces réglages.

La date et l'heure que vous indiquerez ici affectera l'horodateur utilisé lors de la sauvegarde d'une scène.

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

2 Pour ouvrir la fenêtre contextuelle DATE/TIME, appuyez sur la touche DATE/TIME située en bas de l'écran SETUP.



La fenêtre contextuelle affiche les éléments suivants.

- ① **Date**
Indique la date de l'horloge interne.
- ② **TIME (Heure)**
Indique l'heure de l'horloge interne.
- ③ **DISPLAY FORMAT (Format d'affichage)**
Indique dans quel format s'affiche l'heure de l'horloge interne.

3 Dans le champ DISPLAY FORMAT, appuyez sur la touche MODE à plusieurs reprises pour sélectionner le format souhaité pour l'affichage de la date et de l'heure.

Vous avez le choix parmi les formats d'affichage suivants.

- **Date**
MM/DD/YYYY (Mois/Jour/Année)
DD/MM/YYYY (Jour/Mois/Année)
YYYY/MM/DD (Année/Mois/Jour)

- **Heure**
24Hours (les heures vont de 0 à 23)
12Hours (les heures vont de 0 à 11 du matin et 0 à 11 du soir)

4 Utilisez les encodeurs multi-fonctions 1-6 du panneau supérieur pour indiquer la date et l'heure actuelles.

5 Une fois les réglages terminés, appuyez sur OK.

La date, l'heure et le format d'affichage que vous avez indiqués sont finalisés, et la fenêtre contextuelle se ferme. Si vous appuyez sur la touche CANCEL (Annuler) ou le symbole « X » au lieu de la touche OK, les modifications effectuées ne sont pas prises en compte, et la fenêtre contextuelle se ferme.

Réglage de l'adresse réseau

Voici la marche à suivre pour régler l'adresse réseau qui vous sera nécessaire pour raccorder la M7CL à un ordinateur Windows à l'aide d'un connecteur Ethernet.

NOTE

- Le signal d'attente est envoyé vers la même destination que le signal de moniteur. Pour cette raison, veuillez à ne pas désactiver la fonction Moniteur, sinon le signal d'attente ne sera plus envoyé aux haut-parleurs du moniteur. En revanche, le signal d'attente sera toujours envoyé au connecteur PHONES OUT.

- 1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.**
- 2 Appuyez sur la touche NETWORK (Réseau) située en bas de l'écran SETUP pour accéder à la fenêtre contextuelle NETWORK.**



① IP ADDRESS (Adresse IP)

Il s'agit d'un numéro affecté à chaque périphérique pour l'identifier sur Internet ou un LAN (Réseau local).

② GATEWAY ADDRESS (Adresse de passerelle)

Il s'agit d'un numéro spécifique à un périphérique (passerelle) qui permet à des données provenant de différents supports ou types de protocoles d'être échangées au sein d'un réseau, afin que les différents périphériques puissent communiquer.

③ SUBNET MASK (Masque de sous-réseau)

Il s'agit d'un numéro déterminant le nombre de bits (de l'adresse IP utilisée au sein du réseau) qui seront employés comme adresse réseau pour différencier le réseau.

④ MAC ADDRESS (Adresse MAC)

L'adresse MAC (Contrôle d'accès au support) sert à identifier un hôte au sein d'un réseau. Ce champ est uniquement affiché à titre indicatif et ne peut pas être modifié.

⑤ LINK MODE (Mode de liaison)

Sélectionnez 100BASE-TX (vitesse de transmission : maximum 100 Mbps) ou 10BASE-T (vitesse de transmission : max 10 Mbps) comme spécification pour communiquer via le connecteur Ethernet.

- 3 Selon le type de connecteur Ethernet présent sur votre ordinateur, utilisez les touches LINK MODE pour sélectionner la spécification du réseau auquel vous souhaitez vous connecter.**

NOTE

- Si les deux spécifications ne sont pas identiques, la communication ne s'établira pas correctement.

- 4 Appuyez sur le bouton à l'écran pour le sélectionner, puis utilisez les encodeurs multi-fonctions du panneau supérieur pour indiquer l'adresse.**

Si vous raccordez la M7CL à votre ordinateur de manière univoque, il est recommandé d'effectuer tout d'abord les réglages suivants.

Adresse IP : 192.168.0.2 ou similaire (veillez à ce qu'elle ne soit pas en conflit avec l'adresse IP d'un autre périphérique du réseau)

Adresse de passerelle : 192.168.0.1 ou similaire (veillez à ce qu'elle ne soit pas en conflit avec l'adresse IP d'un autre périphérique du réseau)

Masque de sous-réseau : 255.255.255.0 ou similaire

Pour plus de détails sur les réglages à effectuer avant de se connecter à un LAN, consultez le guide d'installation du M7CL Editor.

- 5 Une fois les réglages terminés, appuyez sur OK.**

Les modifications sont finalisées et la fenêtre contextuelle se ferme. Si vous appuyez sur la touche CANCEL (Annuler) ou le symbole « × » au lieu de la touche OK, les modifications effectuées ne sont pas prises en compte, et la fenêtre contextuelle se ferme.

Réglage de la luminosité de l'écran tactile, des DEL et des témoins lumineux

Voici la marche à suivre pour régler la luminosité de l'écran tactile, des DEL du panneau supérieur et des témoins lumineux raccordés au panneau arrière par des connecteurs LAMP.

1 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** (Configuration) pour accéder à l'écran **SETUP**.

2 Dans le champ **BRIGHTNESS (Luminosité)** situé en bas à droite de l'écran **SETUP**, appuyez sur la touche **BANK A** ou **BANK B**.

Il est possible de sauvegarder deux réglages de luminosité différents dans les banques A et B, et de passer rapidement de l'un à l'autre si nécessaire.



3 Utilisez les encodeurs multi-fonctions 6-8 pour régler les paramètres suivants.

● **SCREEN (Ecran)**

Permet de régler la luminosité de l'écran tactile.

● **PANEL (Panneau)**

Permet de régler la luminosité des DEL du panneau supérieur. Si le bandeau de bargraphes MBM7CL fourni en option est installé, ses DEL seront également affectées par ce réglage.

NOTE

- Si l'AD8HR est connecté, la luminosité de ses DEL sera également modifiée.

● **LAMP (Témoin)**

Permet de régler la luminosité des témoins raccordés au panneau arrière par des connecteurs LAMP.

4 Si nécessaire, passez de la banque **A** à la banque **B** ou vice-versa pour la régler de la même façon.

Pour modifier la luminosité de l'écran tactile, des DEL et des témoins en une seule opération, appuyez sur la touche **BANK A** ou **BANK B** du champ **BRIGHTNESS**. Il est également possible d'affecter le paramètre **BRIGHTNESS** à une touche définie par l'utilisateur et d'appuyer sur cette touche pour alterner entre les banques A et B.

Réinitialisation de la mémoire interne de la M7CL

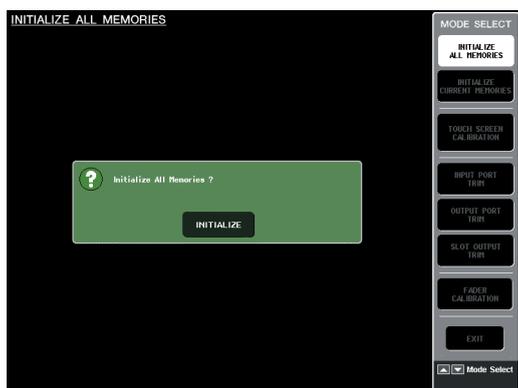
Si une erreur se produit dans la mémoire interne de la M7CL ou si vous avez oublié le mot de passe, suivez cette procédure pour réinitialiser la mémoire interne.

! ATTENTION

- Si vous réinitialisez la mémoire interne, tout son contenu sera perdu. N'effectuez l'opération suivante que si vous êtes vraiment sûr de vous.

1 Mettez l'appareil sous tension tout en maintenant la touche SCENE MEMORY [STORE] du panneau enfoncée.

Après l'écran de bienvenue, l'écran de menu suivant apparaît.



2 Appuyez sur l'une des touches suivantes selon le type de réinitialisation que vous souhaitez effectuer.

- **INITIALIZE ALL MEMORIES (Initialiser toutes les mémoires)**
 Toutes les mémoires, y compris les mémoires de scènes et de bibliothèques, reviennent aux valeurs d'usine.
- **INITIALIZE CURRENT MEMORIES (Initialiser les mémoires actives)**
 Tout le contenu de la mémoire revient aux valeurs d'usine, sauf les mémoires de scènes et de bibliothèques.

NOTE

- Si la tension de la pile auxiliaire est trop basse, ou si une erreur se produit dans la mémoire interne, une boîte de dialogue d'avertissement apparaît, suivie du menu de réinitialisation. Si la boîte de dialogue d'avertissement apparaît et que vous appuyez sur la touche EXIT (Quitter) pour démarrer en mode d'exploitation normal, Yamaha ne peut garantir que l'unité fonctionnera correctement.

3 Une boîte de dialogue s'ouvre vous invitant à confirmer l'opération de réinitialisation. Appuyez sur la touche INITIALIZE (Réinitialiser).

Une boîte de dialogue s'ouvre vous invitant à confirmer l'opération de nouveau.

4 Appuyez sur OK dans la boîte de dialogue de confirmation.

La réinitialisation est alors lancée.

NOTE

- N'appuyez sur aucun bouton tant que la réinitialisation est en cours.

5 Appuyez sur la touche [EXIT] (Quitter).

La M7CL démarre alors en mode d'exploitation normal.

ASTUCE

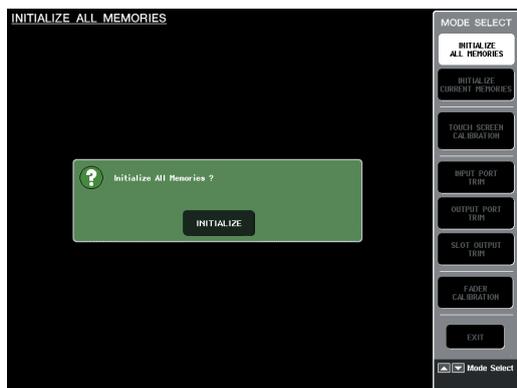
- Il est également possible de poursuivre l'opération en sélectionnant un menu différent au lieu d'appuyer sur la touche EXIT.

Réglage du point de détection de l'écran tactile (fonction Calibration)

Voici la marche à suivre pour aligner correctement les positions du moniteur LCD et de l'écran tactile.

1 Mettez l'appareil sous tension tout en maintenant la touche SCENE MEMORY [STORE] du panneau enfoncée.

Après l'écran de bienvenue, l'écran de menu suivant apparaît.



2 Appuyez sur la touche TOUCH SCREEN CALIBRATION (Calibrage de l'écran tactile).

L'écran TOUCH SCREEN CALIBRATION MODE (Mode Calibrage de l'écran tactile) apparaît, vous invitant à régler le calibrage de l'écran tactile.



ASTUCE

- Si vous ne pouvez pas lancer l'opération de calibrage en touchant l'écran, appuyez sur la touche SCENE MEMORY [▲][▼] pour sélectionner le bouton TOUCH SCREEN CALIBRATION, puis sur la touche [STORE] pour démarrer.

3 Appuyez sur la touche START (Démarrer).

Une boîte de dialogue de confirmation s'affiche.

4 Appuyez sur OK dans la boîte de dialogue.

Un curseur en forme de croix apparaît à l'écran.

5 Au total, ce curseur apparaît trois fois. Appuyez sur chaque emplacement où il apparaît.

NOTE

- Pour définir les points de détection correctement, appuyez sur le curseur en croix en adoptant la position et la posture dans lesquelles vous opérez normalement l'unité.

6 Appuyez sur la touche [EXIT] (Quitter).

La M7CL démarre alors en mode d'exploitation normal.

ASTUCE

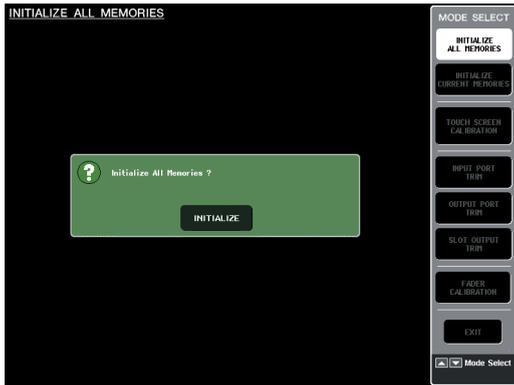
- Il est également possible de poursuivre l'opération en sélectionnant un menu différent au lieu d'appuyer sur la touche EXIT.

Réglage des faders (fonction Calibration)

Selon le système d'exploitation sur lequel vous utilisez la M7CL, les faders moteurs risquent de se déplacer de façon différente. Il est possible de corriger ces différences à l'aide de la fonction Calibrage.

- 1 Mettez l'appareil sous tension tout en maintenant la touche SCENE MEMORY [STORE] du panneau enfoncée.**

Après l'écran de bienvenue, l'écran de menu suivant apparaît.



- 2 Appuyez sur la touche FADER CALIBRATION (Calibrage du fader).**

L'écran FADER CALIBRATION MODE (Mode Calibrage du fader) apparaît, vous invitant à régler les faders.

Le calibrage est effectué de manière semi-automatique pour les faders spécifiés (INPUT, ST IN, faders Centralogic, STEREO/MONO). Cette fenêtre s'affiche également en cas de problème au niveau des réglages des faders au démarrage de la M7CL.



- 3 Appuyez sur la touche [SEL] pour indiquer quels faders vous souhaitez calibrer.**

Les faders sur lesquels un problème a été détecté au démarrage sont automatiquement sélectionnés.

- 4 Appuyez sur la touche START (Démarrer).**

Une boîte de dialogue de confirmation s'affiche.

- 5 Appuyez sur OK dans la boîte de dialogue.**

- 6 Tous les faders spécifiés se dirigent vers les positions cibles dans l'ordre suivant. Déplacez manuellement le fader vers les positions appropriées.**

- ① $-\infty$ (jusqu'en bas)
- ② -20 dB
- ③ 0 dB
- ④ +10 dB (jusqu'en haut)

- 7 Une fois la position du fader réglée, appuyez sur [OK].**

Le processus passe à la position de fader suivante.

- 8 Répétez les étapes 6-7 pour chaque position de fader (1-4).**

- 9 Une fois le calibrage terminé, appuyez sur la touche APPLY (Appliquer) si la touche RESTART (Redémarrer) n'apparaît pas.**

Les réglages de calibrage sont sauvegardés dans la mémoire interne.

Si la touche RESTART apparaît, cela signifie que le calibrage a échoué. Appuyez sur cette touche pour exécuter à nouveau le calibrage.

- 10 Appuyez sur la touche [EXIT] (Quitter).**

La M7CL démarre alors en mode d'exploitation normal.

ASTUCE

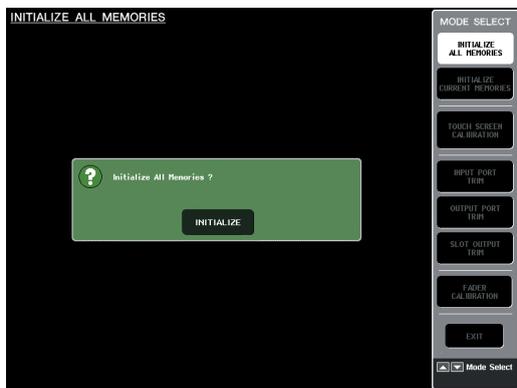
- Il est également possible de poursuivre l'opération en sélectionnant un menu différent au lieu d'appuyer sur la touche EXIT.

Réglage du gain d'entrée/de sortie (fonction Calibration)

Si nécessaire, vous pouvez également effectuer des réglages précis du gain d'entrée/sortie.

1 Mettez l'appareil sous tension tout en maintenant la touche SCENE MEMORY [STORE] du panneau enfoncée.

Après l'écran de bienvenue, l'écran de menu suivant apparaît.



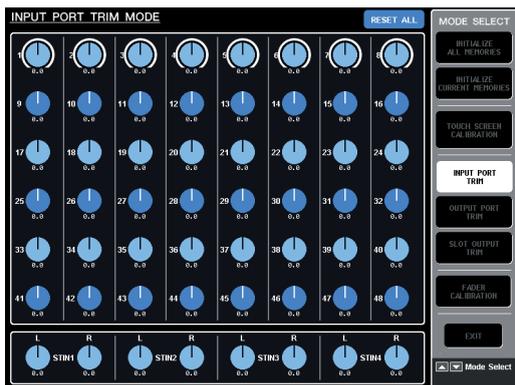
2 Dans le champ MODE SELECT (Sélection du mode), sélectionnez l'élément que vous souhaitez régler, puis appuyez sur le bouton.

L'écran de réglage correspondant apparaît.

Vous pouvez effectuer les trois réglages suivants pour le gain d'entrée/de sortie analogique.

- **INPUT PORT TRIM (Réglage précis du gain d'entrée analogique)**

..... Ouvrez la fenêtre INPUT PORT TRIM, puis effectuez les réglages précis par pas de 0,1dB du gain du port d'entrée analogique spécifié.



- **OUTPUT PORT TRIM (Réglage précis des ports de sortie)**

..... Ouvrez la fenêtre OUTPUT PORT TRIM, puis effectuez les réglages précis par pas de 0,01dB du gain du port d'entrée analogique spécifié.



- **SLOT OUTPUT TRIM (Réglage précis des ports de sortie)**

..... Ouvrez la fenêtre SLOT OUTPUT TRIM, puis effectuez les réglages précis par pas de 0,01dB du gain du port d'entrée analogique spécifié.



3 Appuyez sur un bouton pour le sélectionner, puis utilisez les encodeurs multi-fonctions pour régler la valeur.

Si vous appuyez sur la touche RESET ALL présente sur chaque écran, tous les réglages de l'écran seront remis à 0 dB.

La valeur d'usine est également de 0 dB.

4 Appuyez sur la touche [EXIT] (Quitter).

La M7CL démarre alors en mode d'exploitation normal.



• Il est également possible de poursuivre l'opération en sélectionnant un menu différent au lieu d'appuyer sur la touche EXIT.

19
Autres fonctions

Annexes

Liste des bibliothèques de l'égaliseur

#	Titre	Paramètre				
		LOW	L-MID	H-MID	HIGH	
01	Bass Drum 1		PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	+3.5 dB	-3.5 dB	0.0 dB	+4.0 dB
		F	100 Hz	265 Hz	1.06 kHz	5.30 kHz
		Q	1.25	10.0	0.90	—
02	Bass Drum 2		PEAKING	PEAKING	PEAKING	LPF
		G	+8.0 dB	-7.0 dB	+6.0 dB	ON
		F	80.0 Hz	400 Hz	2.50 kHz	12.5 kHz
		Q	1.4	4.5	2.2	—
03	Snare Drum 1		PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	-0.5 dB	0.0 dB	+3.0 dB	+4.5 dB
		F	132 Hz	1.00 kHz	3.15 kHz	5.00 kHz
		Q	1.25	4.5	0.11	—
04	Snare Drum 2		L.SHELF	PEAKING	PEAKING	PEAKING
		G	+1.5 dB	-8.5 dB	+2.5 dB	+4.0 dB
		F	180 Hz	335 Hz	2.36 kHz	4.00 kHz
		Q	—	10.0	0.70	0.10
05	Tom-tom 1		PEAKING	PEAKING	PEAKING	PEAKING
		G	+2.0 dB	-7.5 dB	+2.0 dB	+1.0 dB
		F	212 Hz	670 Hz	4.50 kHz	6.30 kHz
		Q	1.4	10.0	1.25	0.28
06	Cymbal		L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	-2.0 dB	0.0 dB	0.0 dB	+3.0 dB
		F	106 Hz	425 Hz	1.06 kHz	13.2 kHz
		Q	—	8.0	0.90	—
07	High Hat		L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	-4.0 dB	-2.5 dB	+1.0 dB	+0.5 dB
		F	95.0 Hz	425 Hz	2.80 kHz	7.50 kHz
		Q	—	0.50	1.0	—
08	Percussion		L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	-4.5 dB	0.0 dB	+2.0 dB	0.0 dB
		F	100 Hz	400 Hz	2.80 kHz	17.0 kHz
		Q	—	4.5	0.56	—
09	E. Bass 1		L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	-7.5 dB	+4.5 dB	+2.5 dB	0.0 dB
		F	35.5 Hz	112 Hz	2.00 kHz	4.00 kHz
		Q	—	5.0	4.5	—
10	E. Bass 2		PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	+3.0 dB	0.0 dB	+2.5 dB	+0.5 dB
		F	112 Hz	112 Hz	2.24 kHz	4.00 kHz
		Q	0.10	5.0	6.3	—
11	Syn. Bass 1		PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	+3.5 dB	+8.5 dB	0.0 dB	0.0 dB
		F	85.0 Hz	950 Hz	4.00 kHz	12.5 kHz
		Q	0.10	8.0	4.5	—
12	Syn. Bass 2		PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	+2.5 dB	0.0 dB	+1.5 dB	0.0 dB
		F	125 Hz	180 Hz	1.12 kHz	12.5 kHz
		Q	1.6	8.0	2.2	—

#	Titre	Paramètre				
		LOW	L-MID	H-MID	HIGH	
13	Piano 1		L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	-6.0 dB	0.0 dB	+2.0 dB	+4.0 dB
		F	95.0 Hz	950 Hz	3.15 kHz	7.50 kHz
		Q	—	8.0	0.90	—
14	Piano 2		PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	+3.5 dB	-8.5 dB	+1.5 dB	+3.0 dB
		F	224 Hz	600 Hz	3.15 kHz	5.30 kHz
		Q	5.6	10.0	0.70	—
15	E. G. Clean		PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	+2.0 dB	-5.5 dB	+0.5 dB	+2.5 dB
		F	265 Hz	400 Hz	1.32 kHz	4.50 kHz
		Q	0.18	10.0	6.3	—
16	E. G. Crunch 1		PEAKING	PEAKING	PEAKING	PEAKING
		G	+4.5 dB	0.0 dB	+4.0 dB	+2.0 dB
		F	140 Hz	1.00 kHz	1.90 kHz	5.60 kHz
		Q	8.0	4.5	0.63	9.0
17	E. G. Crunch 2		PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	+2.5 dB	+1.5 dB	+2.5 dB	0.0 dB
		F	125 Hz	450 Hz	3.35 kHz	19.0 kHz
		Q	8.0	0.40	0.16	—
18	E. G. Dist. 1		L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	+5.0 dB	0.0 dB	+3.5 dB	0.0 dB
		F	355 Hz	950 Hz	3.35 kHz	12.5 kHz
		Q	—	9.0	10.0	—
19	E. G. Dist. 2		L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	+6.0 dB	-8.5 dB	+4.5 dB	+4.0 dB
		F	315 Hz	1.06 kHz	4.25 kHz	12.5 kHz
		Q	—	10.0	4.0	—
20	A. G. Stroke 1		PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	-2.0 dB	0.0 dB	+1.0 dB	+4.0 dB
		F	106 Hz	1.00 kHz	1.90 kHz	5.30 kHz
		Q	0.90	4.5	3.5	—
21	A. G. Stroke 2		L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	-3.5 dB	-2.0 dB	0.0 dB	+2.0 dB
		F	300 Hz	750 Hz	2.00 kHz	3.55 kHz
		Q	—	9.0	4.5	—
22	A. G. Arpeg. 1		L.SHELF	PEAKING	PEAKING	PEAKING
		G	-0.5 dB	0.0 dB	0.0 dB	+2.0 dB
		F	224 Hz	1.00 kHz	4.00 kHz	6.70 kHz
		Q	—	4.5	4.5	0.125
23	A. G. Arpeg. 2		L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF
		G	0.0 dB	-5.5 dB	0.0 dB	+4.0 dB
		F	180 Hz	355 Hz	4.00 kHz	4.25 kHz
		Q	—	7.0	4.5	—
24	Brass Sec.		PEAKING	PEAKING	PEAKING	PEAKING
		G	-2.0 dB	-1.0 dB	+1.5 dB	+3.0 dB
		F	90.0 Hz	850 Hz	2.12 kHz	4.50 kHz
		Q	2.8	2.0	0.70	7.0

#	Titre	Paramètre				
		LOW	L-MID	H-MID	HIGH	
25	Male Vocal 1	PEAKING	PEAKING	PEAKING	PEAKING	
		G	-0.5 dB	0.0 dB	+2.0 dB	+3.5 dB
		F	190 Hz	1.00 kHz	2.00 kHz	6.70 kHz
		Q	0.11	4.5	0.56	0.11
26	Male Vocal 2	PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF	
		G	+2.0 dB	-5.0 dB	-2.5 dB	+4.0 dB
		F	170 Hz	236 Hz	2.65 kHz	6.70 kHz
		Q	0.11	10.0	5.6	—
27	Female Vo. 1	PEAKING	PEAKING	PEAKING	PEAKING	
		G	-1.0 dB	+1.0 dB	+1.5 dB	+2.0 dB
		F	118 Hz	400 Hz	2.65 kHz	6.00 kHz
		Q	0.18	0.45	0.56	0.14
28	Female Vo. 2	L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF	
		G	-7.0 dB	+1.5 dB	+1.5 dB	+2.5 dB
		F	112 Hz	335 Hz	2.00 kHz	6.70 kHz
		Q	—	0.16	0.20	—
29	Chorus & Harmo	PEAKING	PEAKING	PEAKING	PEAKING	
		G	-2.0 dB	-1.0 dB	+1.5 dB	+3.0 dB
		F	90.0 Hz	850 Hz	2.12 kHz	4.50 kHz
		Q	2.8	2.0	0.70	7.0
30	Total EQ 1	PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF	
		G	-0.5 dB	0.0 dB	+3.0 dB	+6.5 dB
		F	95.0 Hz	950 Hz	2.12 kHz	16.0 kHz
		Q	7.0	2.2	5.6	—
31	Total EQ 2	PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF	
		G	+4.0 dB	+1.5 dB	+2.0 dB	+6.0 dB
		F	95.0 Hz	750 Hz	1.80 kHz	18.0 kHz
		Q	7.0	2.8	5.6	—
32	Total EQ 3	L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF	
		G	+1.5 dB	+0.5 dB	+2.0 dB	+4.0 dB
		F	67.0 Hz	850 Hz	1.90 kHz	15.0 kHz
		Q	—	0.28	0.70	—

#	Titre	Paramètre				
		LOW	L-MID	H-MID	HIGH	
33	Bass Drum 3	PEAKING	PEAKING	PEAKING	PEAKING	
		G	+3.5 dB	-10.0 dB	+3.5 dB	0.0 dB
		F	118 Hz	315 Hz	4.25 kHz	20.0 kHz
		Q	2.0	10.0	0.40	0.40
34	Snare Drum 3	L.SHELF	PEAKING	PEAKING	PEAKING	
		G	0.0 dB	+2.0 dB	+3.5 dB	0.0 dB
		F	224 Hz	560 Hz	4.25 kHz	4.00 kHz
		Q	—	4.5	2.8	0.10
35	Tom-tom 2	L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF	
		G	-9.0 dB	+1.5 dB	+2.0 dB	0.0 dB
		F	90.0 Hz	212 Hz	5.30 kHz	17.0 kHz
		Q	—	4.5	1.25	—
36	Piano 3	PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF	
		G	+4.5 dB	-13.0 dB	+4.5 dB	+2.5 dB
		F	100 Hz	475 Hz	2.36 kHz	10.0 kHz
		Q	8.0	10.0	9.0	—
37	Piano Low	PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF	
		G	-5.5 dB	+1.5 dB	+6.0 dB	0.0 dB
		F	190 Hz	400 Hz	6.70 kHz	12.5 kHz
		Q	10.0	6.3	2.2	—
38	Piano High	PEAKING	PEAKING	PEAKING	PEAKING	
		G	-5.5 dB	+1.5 dB	+5.0 dB	+3.0 dB
		F	190 Hz	400 Hz	6.70 kHz	5.60 kHz
		Q	10.0	6.3	2.2	0.10
39	Fine-EQ Cass	L.SHELF	PEAKING	PEAKING	H.SHELF	
		G	-1.5 dB	0.0 dB	+1.0 dB	+3.0 dB
		F	75.0 Hz	1.00 kHz	4.00 kHz	12.5 kHz
		Q	—	4.5	1.8	—
40	Narrator	PEAKING	PEAKING	PEAKING	H.SHELF	
		G	-4.0 dB	-1.0 dB	+2.0 dB	0.0 dB
		F	106 Hz	710 Hz	2.50 kHz	10.0 kHz
		Q	4.0	7.0	0.63	—

Liste des bibliothèques de dynamiques

#	Title	Type	Parameter	Value
1	Gate	GATE	Threshold (dB)	-26
			Range (dB)	-56
			Attack (ms)	0
			Hold (ms)	2.56
			Decay (ms)	331
2	Ducking	DUCKING	Threshold (dB)	-19
			Range (dB)	-22
			Attack (ms)	93
			Hold (ms)	1.20 S
			Decay (ms)	6.32 S
3	A. Dr. BD	GATE	Threshold (dB)	-11
			Range (dB)	-53
			Attack (ms)	0
			Hold (ms)	1.93
			Decay (ms)	400
4	A. Dr. SN	GATE	Threshold (dB)	-8
			Range (dB)	-23
			Attack (ms)	1
			Hold (ms)	0.63
			Decay (ms)	238

#	Title	Type	Parameter	Value
5	De-Esser	DE-ESSER	Threshold (dB)	-8
			Frequency (kHz)	2.00
6	Comp	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-8
			Ratio (:1)	2.5
			Attack (ms)	30
			Out gain (dB)	0.0
7	Expand	EXPANDER	Knee	2
			Release (ms)	250
			Threshold (dB)	-23
			Ratio (:1)	1.7
8	Compander (H)	COMPANDER-H	Attack (ms)	1
			Out gain (dB)	0.0
			Width (dB)	6
			Release (ms)	250
			Threshold (dB)	-10

#	Title	Type	Parameter	Value
9	Compander (S)	COMPANDER-S	Threshold (dB)	-8
			Ratio (:1)	4
			Attack (ms)	25
			Out gain (dB)	0.0
			Width (dB)	24
			Release (ms)	180
10	A. Dr. BD	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-24
			Ratio (:1)	3
			Attack (ms)	9
			Out gain (dB)	5.5
			Knee	2
			Release (ms)	58
11	A. Dr. BD	COMPANDER-H	Threshold (dB)	-11
			Ratio (:1)	3.5
			Attack (ms)	1
			Out gain (dB)	-1.5
			Width (dB)	7
			Release (ms)	192
12	A. Dr. SN	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-17
			Ratio (:1)	2.5
			Attack (ms)	8
			Out gain (dB)	3.5
			Knee	2
			Release (ms)	12
13	A. Dr. SN	EXPANDER	Threshold (dB)	-23
			Ratio (:1)	2
			Attack (ms)	0
			Out gain (dB)	0.5
			Knee	2
			Release (ms)	151
14	A. Dr. SN	COMPANDER-S	Threshold (dB)	-8
			Ratio (:1)	1.7
			Attack (ms)	11
			Out gain (dB)	0.0
			Width (dB)	10
			Release (ms)	128
15	A. Dr. Tom	EXPANDER	Threshold (dB)	-20
			Ratio (:1)	2
			Attack (ms)	2
			Out gain (dB)	5.0
			Knee	2
			Release (ms)	749
16	A. Dr. OverTop	COMPANDER-S	Threshold (dB)	-24
			Ratio (:1)	2
			Attack (ms)	38
			Out gain (dB)	-3.5
			Width (dB)	54
			Release (ms)	842
17	E. B. Finger	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-12
			Ratio (:1)	2
			Attack (ms)	15
			Out gain (dB)	4.5
			Knee	2
			Release (ms)	470
18	E. B. Slap	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-12
			Ratio (:1)	1.7
			Attack (ms)	6
			Out gain (dB)	4.0
			Knee	hard
			Release (ms)	133

#	Title	Type	Parameter	Value
19	Syn. Bass	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-10
			Ratio (:1)	3.5
			Attack (ms)	9
			Out gain (dB)	3.0
			Knee	hard
			Release (ms)	250
20	Piano1	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-9
			Ratio (:1)	2.5
			Attack (ms)	17
			Out gain (dB)	1.0
			Knee	hard
			Release (ms)	238
21	Piano2	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-18
			Ratio (:1)	3.5
			Attack (ms)	7
			Out gain (dB)	6.0
			Knee	2
			Release (ms)	174
22	E. Guitar	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-8
			Ratio (:1)	3.5
			Attack (ms)	7
			Out gain (dB)	2.5
			Knee	4
			Release (ms)	261
23	A. Guitar	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-10
			Ratio (:1)	2.5
			Attack (ms)	5
			Out gain (dB)	1.5
			Knee	2
			Release (ms)	238
24	Strings1	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-11
			Ratio (:1)	2
			Attack (ms)	33
			Out gain (dB)	1.5
			Knee	2
			Release (ms)	749
25	Strings2	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-12
			Ratio (:1)	1.5
			Attack (ms)	93
			Out gain (dB)	1.5
			Knee	4
			Release (ms)	1.35 S
26	Strings3	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-17
			Ratio (:1)	1.5
			Attack (ms)	76
			Out gain (dB)	2.5
			Knee	2
			Release (ms)	186
27	BrassSection	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-18
			Ratio (:1)	1.7
			Attack (ms)	18
			Out gain (dB)	4.0
			Knee	1
			Release (ms)	226
28	Syn. Pad	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-13
			Ratio (:1)	2
			Attack (ms)	58
			Out gain (dB)	2.0
			Knee	1
			Release (ms)	238

#	Title	Type	Parameter	Value
29	SamplingPerc	COMPANDER-S	Threshold (dB)	-18
			Ratio (:1)	1.7
			Attack (ms)	8
			Out gain (dB)	-2.5
			Width (dB)	18
			Release (ms)	238
30	Sampling BD	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-14
			Ratio (:1)	2
			Attack (ms)	2
			Out gain (dB)	3.5
			Knee	4
			Release (ms)	35
31	Sampling SN	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-18
			Ratio (:1)	4
			Attack (ms)	8
			Out gain (dB)	8.0
			Knee	hard
			Release (ms)	354
32	Hip Comp	COMPANDER-S	Threshold (dB)	-23
			Ratio (:1)	20
			Attack (ms)	15
			Out gain (dB)	0.0
			Width (dB)	15
			Release (ms)	163
33	Solo Vocal1	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-20
			Ratio (:1)	2.5
			Attack (ms)	31
			Out gain (dB)	2.0
			Knee	1
			Release (ms)	342
34	Solo Vocal2	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-8
			Ratio (:1)	2.5
			Attack (ms)	26
			Out gain (dB)	1.5
			Knee	3
			Release (ms)	331
35	Chorus	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-9
			Ratio (:1)	1.7
			Attack (ms)	39
			Out gain (dB)	2.5
			Knee	2
			Release (ms)	226
36	Click Erase	EXPANDER	Threshold (dB)	-33
			Ratio (:1)	2
			Attack (ms)	1
			Out gain (dB)	2.0
			Knee	2
			Release (ms)	284
37	Announcer	COMPANDER-H	Threshold (dB)	-14
			Ratio (:1)	2.5
			Attack (ms)	1
			Out gain (dB)	-2.5
			Width (dB)	18
			Release (ms)	180
38	Limiter1	COMPANDER-S	Threshold (dB)	-9
			Ratio (:1)	3
			Attack (ms)	20
			Out gain (dB)	-3.0
			Width (dB)	90
			Release (ms)	3.90 s

#	Title	Type	Parameter	Value
39	Limiter2	COMPRESSOR	Threshold (dB)	0
			Ratio (:1)	∞
			Attack (ms)	0
			Out gain (dB)	0.0
			Knee	hard
			Release (ms)	319
40	Total Comp1	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-18
			Ratio (:1)	3.5
			Attack (ms)	94
			Out gain (dB)	2.5
			Knee	hard
			Release (ms)	447
41	Total Comp2	COMPRESSOR	Threshold (dB)	-16
			Ratio (:1)	6
			Attack (ms)	11
			Out gain (dB)	6.0
			Knee	1
			Release (ms)	180

* Avec fs=44,1 kHz

Paramètres des dynamiques

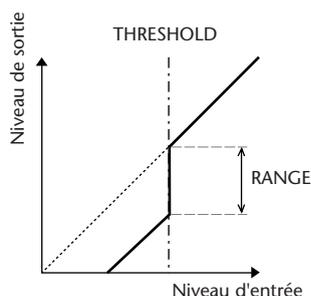
Les canaux d'entrée fournissent la section DYNAMICS 1 et la section DYNAMICS 2. Les canaux de sortie fournissent la section DYNAMICS 1. La section DYNAMICS 1 d'un canal d'entrée fournit les quatre types suivants : GATE, DUCKING, COMPRESSOR et EXPANDER. La section DYNAMICS 2 d'un canal d'entrée fournit les quatre types suivants : COMPRESSOR, COMPANDER-H (Compander Hard), COMPANDER-S (Compander Soft) et DE-ESSER. La section DYNAMICS 1 d'un canal de sortie fournit les quatre types suivants : COMPRESSOR, EXPANDER, COMPANDER-H (Compander Hard) et COMPANDER-S (Compander Soft).

■ GATE

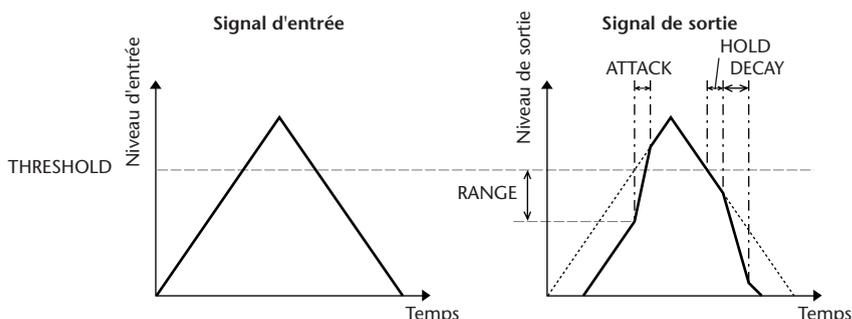
Un gate atténue les signaux inférieurs à un niveau seuil défini (THRESHOLD) d'une valeur donnée (RANGE).

Paramètre	Plage	Description
THRESHOLD (dB)	-54 to 0 (55 points)	Détermine le niveau auquel est appliqué l'effet gate.
RANGE (dB)	$-\infty$, -69 to 0 (71 points)	Détermine le degré d'atténuation lorsque le gate se ferme.
ATTACK (ms)	0-120 (121 points)	Détermine la vitesse à laquelle le gate s'ouvre lorsque le signal dépasse le niveau seuil.
HOLD (ms)	44.1kHz: 0.02 ms – 2.13 sec 48kHz: 0.02 ms – 1.96 sec (160 points)	Détermine la durée pendant laquelle le gate reste ouvert une fois que le signal de déclenchement devient inférieur au niveau seuil.
DECAY (ms)	44.1kHz: 6 ms – 46.0 sec 48kHz: 5 ms – 42.3 sec (160 points)	Détermine la vitesse à laquelle le gate se ferme une fois le temps de maintien écoulé. La valeur correspond à la durée nécessaire au niveau pour changer de 6 dB.

• Caractéristiques d'E/S



• Analyse des séries temporelles

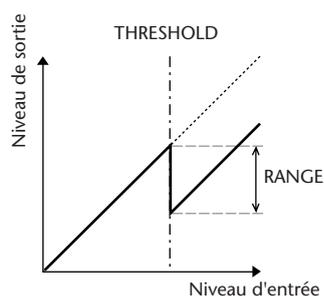


■ DUCKING

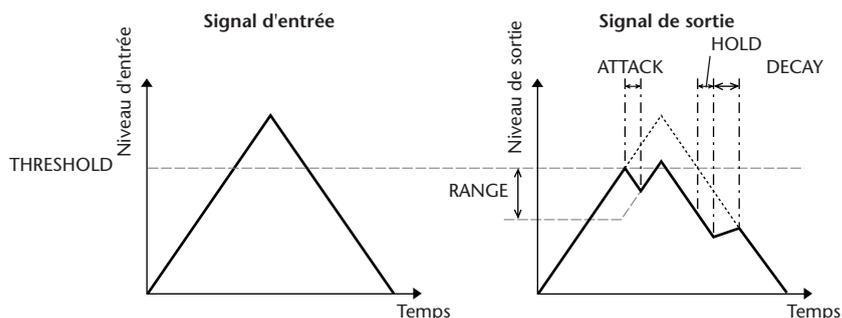
Le ducking est fréquemment utilisé dans les applications de transmission mixte dans lesquelles le niveau de musique en arrière-plan est automatiquement réduit lorsqu'un annonceur parle. Lorsque le niveau du signal source KEY IN dépasse le seuil (THRESHOLD) indiqué, le niveau de sortie est atténué d'une valeur spécifiée (RANGE).

Paramètre	Plage	Description
THRESHOLD (dB)	-54 to 0 (55 points)	Détermine le niveau du signal de déclenchement (KEY IN) requis pour activer le ducking.
RANGE (dB)	-70 to 0 (71 points)	Détermine le degré d'atténuation lorsque le ducking est activé.
ATTACK (ms)	0-120 (121 points)	Détermine la vitesse à laquelle le signal est réduit une fois le dérobateur déclenché.
HOLD (ms)	44.1kHz: 0.02 ms – 2.13 sec 48kHz: 0.02 ms – 1.96 sec (160 points)	Détermine la durée pendant laquelle le ducking reste actif une fois que le signal de déclenchement devient inférieur au niveau seuil (THRESHOLD).
DECAY (ms)	44.1kHz: 6 ms – 46.0 sec 48kHz: 5 ms – 42.3 sec (160 points)	Détermine la vitesse à laquelle le dérobateur retrouve son niveau de gain normal une fois que le niveau du signal de déclenchement devient inférieur au seuil. La valeur correspond à la durée nécessaire au niveau pour changer de 6 dB.

• Caractéristiques d'E/S



• Analyse des séries temporelles

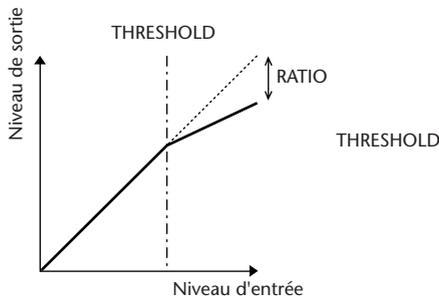


COMPRESSOR

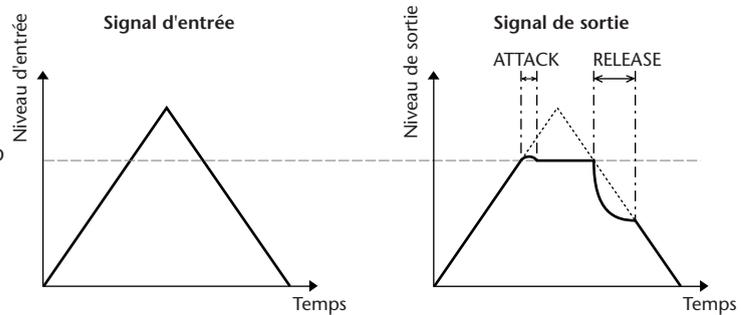
Le processeur COMP atténue les signaux supérieurs à un seuil (THRESHOLD) spécifié en fonction d'un RATIO (ou taux) donné. Le processeur COMP peut également être utilisé comme un limiteur qui ramène le niveau à la valeur du seuil à l'aide d'un RATIO de ∞:1. En d'autres termes, le niveau de sortie du limiteur ne dépasse jamais le seuil.

Paramètre	Plage	Description
THRESHOLD (dB)	-54 to 0 (55 points)	Détermine le niveau du signal d'entrée requis pour déclencher le compresseur.
RATIO	1.0:1, 1.1:1, 1.3:1, 1.5:1, 1.7:1, 2.0:1, 2.5:1, 3.0:1, 3.5:1, 4.0:1, 5.0:1, 6.0:1, 8.0:1, 10:1, 20:1, ∞:1 (16 points)	Détermine le degré de compression, c'est-à-dire la variation du niveau du signal de sortie par rapport au niveau du signal d'entrée.
ATTACK (ms)	0-120 (121 points)	Détermine la vitesse à laquelle le signal est comprimé une fois que le compresseur a été déclenché.
RELEASE (ms)	44.1kHz: 6 ms - 46.0 sec 48kHz: 5 ms - 42.3 sec (160 points)	Détermine la vitesse à laquelle le compresseur retrouve son niveau de gain normal une fois que le niveau du signal de déclenchement devient inférieur au seuil. La valeur correspond à la durée nécessaire au niveau pour changer de 6 dB.
OUT GAIN (dB)	0.0 to +18.0 (181 points)	Détermine le niveau du signal de sortie du compresseur.
KNEE	Hard, 1-5 (6 points)	Détermine la manière dont la compression est appliquée au niveau du seuil. Pour des valeurs plus élevées, la compression est appliquée progressivement lorsque le signal dépasse le seuil spécifié, créant ainsi un son plus naturel.

- Caractéristiques d'E/S (KNEE=Hard, OUT GAIN=0,0 dB)



- Analyse des séries temporelles (RATIO= ∞:1)

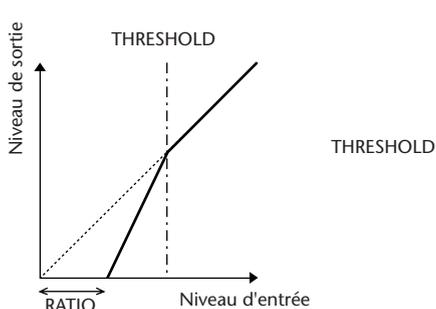


EXPANDER

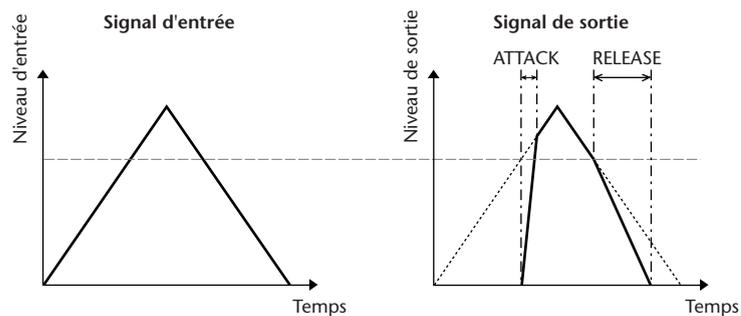
Un expandeur utilise un taux (RATIO) donné pour rendre les signaux inférieurs à un seuil (THRESHOLD) spécifié.

Paramètre	Plage	Description
THRESHOLD (dB)	-54 to 0 (55 points)	Détermine le niveau du signal d'entrée requis pour déclencher l'expandeur.
RATIO	1.0:1, 1.1:1, 1.3:1, 1.5:1, 1.7:1, 2.0:1, 2.5:1, 3.0:1, 3.5:1, 4.0:1, 5.0:1, 6.0:1, 8.0:1, 10:1, 20:1, ∞:1 (16 points)	Détermine le degré d'expansion.
ATTACK (ms)	0-120 (121 points)	Détermine la vitesse à laquelle l'expandeur retrouve son niveau de gain normal une fois que le niveau du signal de déclenchement excède le seuil.
RELEASE (ms)	44.1kHz: 6 ms - 46.0 sec 48kHz: 5 ms - 42.3 sec (160 points)	Détermine la vitesse à laquelle le signal est étendu une fois que le niveau du signal devient inférieur au seuil. La valeur correspond à la durée nécessaire au niveau pour changer de 6 dB.
OUT GAIN (dB)	0.0 to +18.0 (181 points)	Détermine le niveau du signal de sortie de l'expandeur.
KNEE	Hard, 1-5 (6 points)	Détermine la manière dont l'expansion est appliquée au niveau du seuil. Pour des valeurs plus élevées, l'expansion est appliquée progressivement lorsque le signal devient inférieur au seuil spécifié, créant ainsi un son plus naturel.

- Caractéristiques d'E/S (KNEE=Hard, OUT GAIN=0,0 dB)

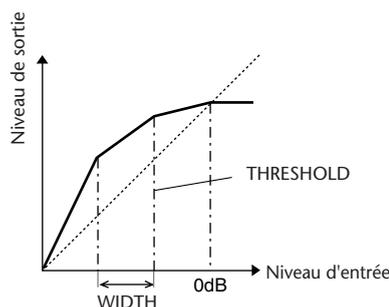


- Analyse des séries temporelles (RATIO= ∞:1)



■ COMPANDER HARD (COMPANDER-H), COMPANDER SOFT (COMPANDER-S)

Les compandeurs dur et doux combinent les effets du compresseur, de l'expandeur et du limiteur.



Les compandeurs fonctionnent différemment aux niveaux suivants :

- ① **0 dB et plus** Fonctionne comme un limiteur.
- ② **Au-delà du seuil** Fonctionne comme un compresseur.
- ③ **Inférieur au seuil et à la largeur** Fonctionne comme un expandeur.

Le compandeur dur a un taux d'expansion de 5:1, tandis que le compandeur doux a un taux d'expansion de 1,5:1.

L'expandeur est généralement désactivé lorsque la largeur est définie sur le maximum. Le compresseur est paramétré sur une valeur « knee » fixe de 2.

* Le gain est automatiquement ajusté en fonction du taux et du seuil et peut être augmenté de 18 dB maximum.

* Le paramètre OUT GAIN vous permet de compenser le changement de niveau général provoqué par les processus d'expansion et de compression.

Paramètre	Plage	Description
THRESHOLD (dB)	-54 to 0 (55 points)	Détermine le niveau auquel est appliquée la compression.
RATIO	1.0:1, 1.1:1, 1.3:1, 1.5:1, 1.7:1, 2.0:1, 2.5:1, 3.0:1, 3.5:1, 4.0:1, 5.0:1, 6.0:1, 8.0:1, 10:1, 20:1 (15 points)	Détermine le degré de compression.
ATTACK (ms)	0-120 (121 points)	Détermine la vitesse à laquelle le signal est comprimé ou étendu lorsque le compandeur a été déclenché.
RELEASE (ms)	44.1kHz: 6 ms - 46.0 sec 48kHz: 5 ms - 42.3 sec (160 points)	Détermine la vitesse à laquelle le compresseur ou l'expandeur revient à son gain normal une fois que le niveau du signal de déclenchement devient inférieur ou supérieur au seuil. La valeur correspond à la durée nécessaire au niveau pour changer de 6 dB.
OUT GAIN (dB)	-18.0 to 0.0 (181 points)	Détermine le niveau du signal de sortie du compandeur.
WIDTH (dB)	1-90 (90 points)	Détermine jusqu'à quel niveau sous le seuil l'expansion est appliquée. L'expandeur est activé lorsque le niveau devient inférieur au seuil et à la largeur.

■ DE-ESSER

Détecte et comprime seulement les sons sifflants et autres consonnes de haute fréquence de la voix.

Paramètre	Plage	Description
THRESHOLD	-54 to 0 (55 points)	Niveau de seuil à partir duquel s'applique l'effet de-esser.
FREQUENCY	1kHz - 12.5kHz (45 points)	Fréquence de coupure du filtre passe-haut (HPF) utilisée pour détecter les hautes fréquences.

Liste des types d'effet

Titre	Type	Description
		Réverbération d'une salle de concert avec porte
Reverb Hall	REVERB HALL	Réverbération d'une pièce avec porte
Reverb Room	REVERB ROOM	Réverbération pour voix avec porte
Reverb Stage	REVERB STAGE	Simulation d'une réverbération de plaque avec porte
Reverb Plate	REVERB PLATE	Premières réflexions sans réverbération ultérieure
Early Ref.	EARLY REF.	Premières réflexions avec porte
Gate Reverb	GATE REVERB	Premières réflexions inversées avec porte
Reverse Gate	REVERSE GATE	Retard mono simple
Mono Delay	MONO DELAY	Retard stéréo simple
Stereo Delay	STEREO DELAY	Retard simple de répétition avec modulation
Mod.Delay	MOD.DELAY	Retard avec 3 tapotements (gauche, centre, droite)
Delay LCR	DELAY LCR	Retard stéréo avec feedback gauche/droite croisé
Echo	ECHO	Chœur
Chorus	CHORUS	Flanger (bruit d'accompagnement)
Flange	FLANGE	Effet conçu par Yamaha avec une modulation plus pleine et plus complexe qu'un effet de chœur
Symphonic	SYMPHONIC	Déphaseur stéréo à 16 niveaux
Phaser	PHASER	Effet de panoramique automatique
Auto Pan	AUTO PAN	Tremolo
Tremolo	TREMOLO	Pitch shifter mono produisant un résultat stable
HQ. Pitch	HQ.PITCH	Pitch shifter stéréo
Dual Pitch	DUAL PITCH	Simulation d'un haut-parleur rotatif
Rotary	ROTARY	Modulateur en anneau
Ring Mod.	RING MOD.	Effet de filtre modulé
Mod.Filter	MOD.FILTER	Distorsion
Distortion	DISTORTION	Simulation d'un ampli de guitare
Amp Simulate	AMP SIMULATE	Filtre à contrôle dynamique
Dyna.Filter	DYNA.FILTER	Flanger à contrôle dynamique
Dyna.Flange	DYNA.FLANGE	Déphaseur à contrôle dynamique
Dyna.Phaser	DYNA.PHASER	Réverbération et chœur en parallèle

Titre	Type	Description
Rev+Chorus	REV+CHORUS	Réverbération et chœur en série
Rev→Chorus	REV→CHORUS	Réverbération et flanger en parallèle
Rev+Flange	REV+FLANGE	Réverbération et flanger en série
Rev→Flange	REV→FLANGE	Réverbération et symphonique en parallèle
Rev+Sympho.	REV+SYMPHO.	Réverbération et symphonique en série
Rev→Sympho.	REV→SYMPHO.	Réverbération et panoramique automatique en série
Rev→Pan	REV→PAN	Retard et premières réflexions en parallèle
Delay+Er.	DELAY+ER.	Retard et premières réflexions en série
Delay→Er.	DELAY→ER.	Retard et réverbération en parallèle
Delay+Rev	DELAY+REV	Retard et réverbération en série
Delay→Rev	DELAY→REV	Distorsion et retard en série
Dist→Delay	DIST→DELAY	Filtre parallèle à trois bandes (24 dB/octave)
Multi Filter	MULTI FILTER	Echantillonneur simple
Freeze	FREEZE	Réverbération stéréo
Stereo Reverb	ST REVERB	Processeur de dynamiques multibande
M.Band Dyna.	M.BAND DYNA.	Compresseur multibande
M.Band Comp	M.BAND COMP	Nouvel algorithme de réverbération qui fournit une réverbération dense et riche, une chute douce et confère un effet de grandeur et de profondeur qui améliore le son original. Choisissez parmi les trois types en fonction de votre situation et de vos besoins ; REV-X HALL, REV-X ROOM et REV-X PLATE.
REV-X Hall	REV-X HALL	
REV-X Room	REV-X ROOM	

Paramètres d'effets

■ REVERB HALL, REVERB ROOM, REVERB STAGE, REVERB PLATE

Simulations de réverbérations de salle, de pièce, de scène et de plaque (1 entrée, 2 sorties) avec portes.

Paramètre	Plage	Description
REV TIME	0.3–99.0 s	Temps de réverbération
INI. DLY	0.0–500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
LO. RATIO	0.1–2.4	Rapport du temps de réverbération de basse fréquence
DIFF.	0–10	Diffusion de la réverbération (propagation de la réverbération gauche-droite)
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération
E/R DLY	0.0–100.0 ms	Retard entre les premières réflexions et la réverbération
E/R BAL.	0–100%	Équilibre des premières réflexions et de la réverbération (0 % = réverbération uniquement, 100 % = premières réflexions uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
GATE LVL	OFF, –60 to 0 dB	Seuil à partir duquel la porte s'ouvre
ATTACK	0–120 ms	Vitesse à laquelle la porte s'ouvre
HOLD	*1	Temps d'ouverture de la porte
DECAY	*2	Vitesse de fermeture de la porte

*1. 0,02 ms–2,13 s (fs=44,1 kHz), 0,02 ms–1,96 s (fs=48 kHz)

*2. 6,0 ms–46,0 s (fs=44,1 kHz), 5,0 ms–42,3 s (fs=48 kHz)

■ EARLY REF.

Premières réflexions (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
TYPE	S-Hall, L-Hall, Random, Revers, Plate, Spring	Type de simulation de première réflexion
ROOMSIZE	0.1–20.0	Espacement de la réflexion
LIVENESS	0–10	Caractéristiques de chute des premières réflexions (0 = mort, 10 = en direct)
INI. DLY	0.0–500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
DIFF.	0–10	Diffusion de la réverbération (propagation gauche-droite de la réverbération)
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération.
ER NUM.	1–19	Nombre de premières réflexions
FB GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute-fréquence
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas

■ GATE REVERB, REVERSE GATE

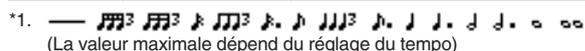
Premières réflexions avec porte ou porte inverse (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
TYPE	Type-A, Type-B	Type de simulation de première réflexion
ROOMSIZE	0.1–20.0	Espacement de la réflexion
LIVENESS	0–10	Caractéristiques de chute des premières réflexions (0 = mort, 10 = en direct)
INI. DLY	0.0–500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
DIFF.	0–10	Diffusion de la réverbération (propagation gauche-droite de la réverbération)
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération.
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute-fréquence
ER NUM.	1–19	Nombre de premières réflexions
FB GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas

■ MONO DELAY

Retard simple de répétition (1 entrée et 1 sortie)

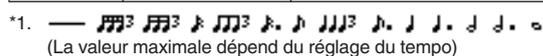
Paramètre	Plage	Description
DELAY	0.0–2730.0 ms	Temps de retard
FB. GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute-fréquence
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard (DELAY)

*1.  (La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

■ STEREO DELAY

Retard stéréo simple (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
DELAY L	0.0–1350.0 ms	Temps de retard du canal gauche
DELAY R	0.0–1350.0 ms	Temps de retard du canal droit
FB. G L	–99 to +99%	Feedback du canal gauche (valeurs positives pour le feedback de la phase normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase inversée)
FB. G R	–99 to +99%	Feedback du canal droit (valeurs positives pour le feedback de la phase normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase inversée)
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute-fréquence
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE L	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard (DELAY) du canal gauche (L)
NOTE R	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard (DELAY) du canal droit (R)

*1.  (La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

MOD. DELAY

Retard simple de répétition avec possibilité de modulation (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
DELAY	0.0–2725.0 ms	Temps de retard
FB. GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute-fréquence
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
WAVE	Sine/Tri	Forme d'onde de modulation
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
DLY.NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard (DELAY)
MOD.NOTE	*2	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)

*1. (La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

*2.

DELAY LCR

Retard avec 3 répétitions séparées (gauche, centre, droite) (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
DELAY L	0.0–2730.0 ms	Temps de retard du canal gauche
DELAY C	0.0–2730.0 ms	Temps de retard du canal central
DELAY R	0.0–2730.0 ms	Temps de retard du canal droit
FB. DLY	0.0–2730.0 ms	Temps de retard du feedback
LEVEL L	–100 to +100%	Niveau de retard du canal gauche
LEVEL C	–100 to +100%	Niveau de retard du canal central
LEVEL R	–100 to +100%	Niveau de retard du canal droit
FB. GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute-fréquence
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE L	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le DELAY L
NOTE C	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le DELAY C
NOTE R	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le DELAY R
NOTE FB	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le FB. DLY

*1. (La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

ECHO

Retard stéréo avec boucle de feedback croisé (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
DELAY L	0.0–1350.0 ms	Temps de retard du canal gauche
DELAY R	0.0–1350.0 ms	Temps de retard du canal droit
FB.DLY L	0.0–1350.0 ms	Temps de retard du feedback du canal gauche
FB.DLY R	0.0–1350.0 ms	Temps de retard du feedback du canal droit
FB. G L	–99 to +99%	Gain de feedback du canal gauche (valeurs positives pour le feedback de la phase normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase inversée)
FB. G R	–99 to +99%	Gain de feedback du canal droit (valeurs positives pour le feedback de la phase normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase inversée)
L→R FBG	–99 to +99%	Gain de feedback du canal allant de gauche à droite (valeurs positives pour le feedback de la phase normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase inversée)
R→L FBG	–99 to +99%	Gain de feedback du canal allant de droite à gauche (valeurs positives pour le feedback de la phase normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase inversée)
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute-fréquence
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE L	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le DELAY L
NOTE R	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le DELAY R
NOTE FBL	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le FB. D L
NOTE FBR	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le FB. D R

*1. (La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

CHORUS

Effet de chœur (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
AM DEPTH	0–100%	Intensité de la modulation d'amplitude
PM DEPTH	0–100%	Intensité de la modulation de hauteur
MOD. DLY	0.0–500.0 ms	Temps de retard de la modulation
WAVE	Sine, Tri	Forme d'onde de la modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)
LSH F	21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des graves
LSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des graves
EQ F	100 Hz–8.00 kHz	Fréquence de l'égaliseur de type crête
EQ G	–12.0 to +12.0 dB	Gain de l'égaliseur de type crête
EQ Q	10.0–0.10	Largeur de bande de l'égaliseur de type crête
HSH F	50.0 Hz–16.0 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des aigus
HSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des aigus

*1.

■ FLANGE

Effet Flanger (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
MOD. DLY	0.0–500.0 ms	Temps de retard de la modulation
FB. GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
WAVE	Sine, Tri	Forme d'onde de la modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)
LSH F	21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des graves
LSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des graves
EQ F	100 Hz–8.00 kHz	Fréquence de l'égaliseur de type crête
EQ G	–12.0 to +12.0 dB	Gain de l'égaliseur de type crête
EQ Q	10.0–0.10	Largeur de bande de l'égaliseur de type crête
HSH F	50.0 Hz–16.0 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des aigus
HSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des aigus

*1.

■ SYMPHONIC

Effet symphonique (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
MOD. DLY	0.0–500.0 ms	Temps de retard de la modulation
WAVE	Sine, Tri	Forme d'onde de la modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)
LSH F	21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des graves
LSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des graves
EQ F	100 Hz–8.00 kHz	Fréquence de l'égaliseur de type crête
EQ G	–12.0 to +12.0 dB	Gain de l'égaliseur de type crête
EQ Q	10.0–0.10	Largeur de bande de l'égaliseur de type crête
HSH F	50.0 Hz–16.0 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des aigus
HSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des aigus

*1.

■ PHASER

Phaseur à 16 étapes (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
FB. GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
OFFSET	0–100	Décalage de la fréquence modifiée de la phase la plus basse
PHASE	0.00–354.38 degrees	Balance des phases de modulation gauche et droite
STAGE	2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16	Nombre d'étapes de changement de phase
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)
LSH F	21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des graves
LSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des graves
HSH F	50.0 Hz–16.0 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des aigus
HSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des aigus

*1.

■ AUTOPAN

Panoramique automatique (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
DIR.	*1	Direction du panoramique
WAVE	Sine, Tri, Square	Forme d'onde de la modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*2	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)
LSH F	21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des graves
LSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des graves
EQ F	100 Hz–8.00 kHz	Fréquence de l'égaliseur de type crête
EQ G	–12.0 to +12.0 dB	Gain de l'égaliseur de type crête
EQ Q	10.0–0.10	Largeur de bande de l'égaliseur de type crête
HSH F	50.0 Hz–16.0 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des aigus
HSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des aigus

*1. G↔D, G→D, G←D, Vers G, Vers D

*2.

TREMOLO

Effet Tremolo (modulation du volume) (2 entrées et 2 sorties).

Paramètre	Plage	Description
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
WAVE	Sine, Tri, Square	Forme d'onde de modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)
LSH F	21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des graves
LSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des graves
EQ F	100 Hz–8.00 kHz	Fréquence de l'égaliseur de type crête
EQ G	–12.0 to +12.0 dB	Gain de l'égaliseur de type crête
EQ Q	10.0–0.10	Largeur de bande de l'égaliseur de type crête
HSH F	50.0 Hz–16.0 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des aigus
HSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des aigus

*1. 

HQ. PITCH

Pitch shifter de haute qualité (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
PITCH	–12 to +12 semitones	Changement de hauteur de ton
FINE	–50 to +50 cents	Changement de hauteur de ton affiné
DELAY	0.0–1000.0 ms	Temps de retard
FB. GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
MODE	1–10	Précision du changement de hauteur de ton
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard (DELAY)

*1. 
(La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

DUAL PITCH

Pitch shifter (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
PITCH 1	–24 to +24 semitones	Changement de hauteur de ton du canal 1
FINE 1	–50 to +50 cents	Changement de hauteur de ton affiné du canal 1
LEVEL 1	–100 to +100%	Niveau du canal 1 (« + » pour phase normale, « - » pour phase inversée)
PAN 1	L63 to R63	Panoramique du canal 1
DELAY 1	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du canal 1
FB. G 1	–99 to +99%	Intensité de feedback du canal 1 (« + » pour phase normale, « - » pour phase inversée)
MODE	1–10	Précision du changement de hauteur de ton
PITCH 2	–24 to +24 semitones	Changement de hauteur de ton du canal 2
FINE 2	–50 to +50 cents	Changement de hauteur de ton affiné du canal 2
LEVEL 2	–100 to +100%	Niveau du canal 2 (« + » pour phase normale, « - » pour phase inversée)
PAN 2	L63 to R63	Panoramique du canal 2
DELAY 2	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du canal 2
FB. G 2	–99 to +99%	Intensité de feedback du canal 2 (« + » pour phase normale, « - » pour phase inversée)
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE 1	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard du canal 1
NOTE 2	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard du canal 2

*1. 
(La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

ROTARY

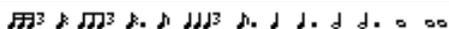
Simulation de haut-parleur rotatif (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
ROTATE	STOP, START	Fin, début de la rotation
SPEED	SLOW, FAST	Vitesse de rotation (voir les paramètres SLOW et FAST)
SLOW	0.05–10.00 Hz	Vitesse de rotation SLOW
FAST	0.05–10.00 Hz	Vitesse de rotation FAST
DRIVE	0–100	Niveau d'overdrive
ACCEL	0–10	Vitesse de transition
LOW	0–100	Filtre de basse fréquence
HIGH	0–100	Filtre de haute fréquence

RING MOD.

Modulateur en anneau (2 entrées et 2 sorties)

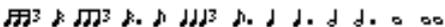
Paramètre	Plage	Description
SOURCE	OSC, SELF	Source de la modulation : oscillateur ou signal d'entrée
OSC FREQ	0.0–5000.0 Hz	Fréquence de l'oscillateur
FM FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation de la fréquence de l'oscillateur
FM DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation de la fréquence de l'oscillateur
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
FM NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer FM FREQ

*1. 

MOD. FILTER

Filtre de modulation (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
PHASE	0.00–354.38 degrees	Différence de la phase de modulation du canal gauche et du canal droit
TYPE	LPF, HPF, BPF	Type de filtre : passe-bas, passe-haut, passe-bande
OFFSET	0–100	Décalage de fréquence du filtre
RESO.	0–20	Résonance du filtre
LEVEL	0–100	Niveau de sortie
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)

*1. 

DISTORTION

Effet de distorsion (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
DST TYPE	DST1, DST2, OVD1, OVD2, CRUNCH	Type de distorsion (DST = distorsion, OVD = overdrive)
DRIVE	0–100	Degré de distorsion
MASTER	0–100	Volume principal
tone	–10 to +10	Son
N. GATE	0–20	Réduction du bruit

AMP SIMULATE

Simulation d'ampli de guitare (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
AMP TYPE	*1	Type de simulation d'amplificateur de guitare
DST TYPE	DST1, DST2, OVD1, OVD2, CRUNCH	Type de distorsion (DST = distorsion, OVD = overdrive)
DRIVE	0–100	Degré de distorsion
MASTER	0–100	Volume principal
BASS	0–100	Réglage des tonalités basses
MIDDLE	0–100	Réglage des tonalités moyennes
TREBLE	0–100	Réglage des tonalités aiguës
N. GATE	0–20	Réduction du bruit
CAB DEP	0–100%	Profondeur de simulation du coffret de haut-parleur
EQ F	100 Hz–8.00 kHz	Fréquence de l'égaliseur de type crête
EQ G	–12.0 to +12.0 dB	Gain de l'égaliseur de type crête
EQ Q	10.0–0.10	Largeur de bande de l'égaliseur de type crête

*1. STK-M1, STK-M2, THRASH, MIDBST, CMB-PG, CMB-VR, CMB-DX, CMB-TW, MINI, FLAT

DYNA. FILTER

Filtre contrôlé dynamiquement (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
SOURCE	INPUT, MIDI	Source de contrôle : signal d'entrée ou vélocité des notes MIDI
SENSE	0–100	Sensibilité
DIR.	UP, DOWN	Changement de fréquence vers le haut ou le bas
DECAY	*1	Vitesse de chute du changement de fréquence du filtre
TYPE	LPF, HPF, BPF	Type de filtre
OFFSET	0–100	Décalage de fréquence du filtre
RESO.	0–20	Résonance du filtre
LEVEL	0–100	Niveau de sortie

*1. 6,0 ms–46,0 s (fs=44,1 kHz), 5,0 ms–42,3 s (fs=48 kHz)

DYNA. FLANGE

Flanger contrôlé dynamiquement (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
SOURCE	INPUT, MIDI	Source de contrôle : signal d'entrée ou vélocité des notes MIDI
SENSE	0–100	Sensibilité
DIR.	UP, DOWN	Changement de fréquence vers le haut ou le bas
DECAY	*1	Vitesse de chute
OFFSET	0–100	Décalage du temps de retard
FB.GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
LSH F	21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des graves
LSH G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des graves
EQ F	100 Hz–8.00 kHz	Fréquence de l'égaliseur de type crête
EQ G	–12.0 to +12.0 dB	Gain de l'égaliseur de type crête
EQ Q	10.0–0.10	Largeur de bande de l'égaliseur de type crête
HSF F	50.0 Hz–16.0 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des aigus
HSF G	–12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des aigus

*1. 6,0 ms–46,0 s (fs=44,1 kHz), 5,0 ms–42,3 s (fs=48 kHz)

■ DYNA. PHASER

Phaseur contrôlé dynamiquement (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
SOURCE	INPUT, MIDI	Source de contrôle : signal d'entrée ou vélocité des notes MIDI
SENSE	0-100	Sensibilité
DIR.	UP, DOWN	Changement de fréquence vers le haut ou le bas
DECAY	*1	Vitesse de chute
OFFSET	0-100	Décalage de la fréquence modifiée de la phase la plus basse
FB.GAIN	-99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
STAGE	2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16	Nombre d'étapes de changement de phase
LSH F	21.2 Hz-8.00 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des graves
LSH G	-12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des graves
HSH F	50.0 Hz-16.0 kHz	Fréquence du filtre de type shelving des aigus
HSH G	-12.0 to +12.0 dB	Gain du filtre de type shelving des aigus

*1. 6,0 ms-46,0 s (fs=44,1 kHz), 5,0 ms-42,3 s (fs=48 kHz)

■ REV+CHORUS

Réverbération et chœur en parallèle (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
REV TIME	0.3-99.0 s	Temps de réverbération
INI. DLY	0.0-500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
HI. RATIO	0.1-1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
DIFF.	0-10	Propagation
DENSITY	0-100%	Densité de la réverbération
REV/CHO	0-100%	Equilibre entre la réverbération et le chœur (0 % = chœur uniquement, 100 % = réverbération uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz-8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz-16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
FREQ.	0.05-40.00 Hz	Vitesse de modulation
AM DEPTH	0-100%	Intensité de la modulation d'amplitude
PM DEPTH	0-100%	Intensité de la modulation de hauteur
MOD. DLY	0.0-500.0 ms	Temps de retard de la modulation
WAVE	Sine, Tri	Forme d'onde de la modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)

*1.

■ REV→CHORUS

Réverbération et chœur en série (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
REV TIME	0.3-99.0 s	Temps de réverbération
INI. DLY	0.0-500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
HI. RATIO	0.1-1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
DIFF.	0-10	Propagation
DENSITY	0-100%	Densité de la réverbération
REV.BAL	0-100%	Equilibre entre la réverbération et la réverbération du chœur (0 % = réverbération de chœur uniquement, 100 % = réverbération uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz-8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz-16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
FREQ.	0.05-40.00 Hz	Vitesse de modulation
AM DEPTH	0-100%	Intensité de la modulation d'amplitude
PM DEPTH	0-100%	Intensité de la modulation de hauteur
MOD. DLY	0.0-500.0 ms	Temps de retard de la modulation
WAVE	Sine, Tri	Forme d'onde de la modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)

*1.

■ REV+FLANGE

Reverb et flanger en parallèle (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
REV TIME	0.3-99.0 s	Temps de réverbération
INI. DLY	0.0-500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
HI. RATIO	0.1-1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
DIFF.	0-10	Propagation
DENSITY	0-100%	Densité de la réverbération
REV/FLG	0-100%	Equilibre entre la réverbération et le bruit d'accompagnement (0 % = réverbération uniquement, 100 % = bruit d'accompagnement uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz-8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz-16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
FREQ.	0.05-40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0-100%	Profondeur de modulation
MOD. DLY	0.0-500.0 ms	Temps de retard de la modulation
FB. GAIN	-99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
WAVE	Sine, Tri	Forme d'onde de la modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)

*1.

■ REV→FLANGE

Reverb et flanger en série (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
REV TIME	0.3–99.0 s	Temps de réverbération
INI. DLY	0.0–500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
DIFF.	0–10	Propagation
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération
REV.BAL	0–100%	Equilibre entre la réverbération et la réverbération du bruit d'accompagnement (0 % = réverbération du bruit d'accompagnement uniquement, 100 % = réverbération uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
MOD. DLY	0.0–500.0 ms	Temps de retard de la modulation
FB. GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
WAVE	Sine, Tri	Forme d'onde de la modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)

*1.

■ REV+SYMPHO.

Réverbération et symphonique en parallèle (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
REV TIME	0.3–99.0 s	Temps de réverbération
INI. DLY	0.0–500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
DIFF.	0–10	Propagation
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération
REV/SYM	0–100%	Equilibre entre la réverbération et la symphonique (0 % = réverbération uniquement, 100 % = symphonique uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
MOD. DLY	0.0–500.0 ms	Temps de retard de la modulation
WAVE	Sine, Tri	Forme d'onde de la modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)

*1.

■ REV→SYMPHO.

Réverbération et symphonique en série (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
REV TIME	0.3–99.0 s	Temps de réverbération
INI. DLY	0.0–500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
DIFF.	0–10	Propagation
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération
REV.BAL	0–100%	Equilibre entre la réverbération et la réverbération symphonique (0 % = réverbération symphonique uniquement, 100 % = réverbération uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
MOD. DLY	0.0–500.0 ms	Temps de retard de la modulation
WAVE	Sine, Tri	Forme d'onde de modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)

*1.

■ REV→PAN

Il s'agit d'une réverbération et d'un panoramique automatique connectés en série à une entrée et deux sorties.

Paramètre	Plage	Description
REV TIME	0.3–99.0 s	Temps de réverbération
INI. DLY	0.0–500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
DIFF.	0–10	Propagation
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération
REV.BAL	0–100%	Equilibre entre la réverbération et la réverbération panoramique (0 % = réverbération panoramique uniquement, 100 % = réverbération uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
DIR.	*1	Direction du panoramique
WAVE	Sine, Tri, Square	Forme d'onde de la modulation
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE	*2	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)

*1. G↔D, G→D, G←D, Vers G, Vers D

*2.

■ DELAY+ER.

Retard et premières réflexions en parallèle (1 entrée, 2 sorties).

Paramètre	Plage	Description
DELAY L	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du canal gauche
DELAY R	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du canal droit
FB. DLY	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du feedback
FB. GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute-fréquence
DLY/ER	0–100%	Equilibre entre le retard et les premières réflexions (0 % = retard uniquement, 100 % = premières réflexions uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
TYPE	S-Hall, L-Hall, Random, Revers, Plate, Spring	Type de simulation de première réflexion
ROOMSIZE	0.1–20.0	Espacement de la réflexion
LIVENESS	0–10	Caractéristiques de chute des premières réflexions (0 = mort, 10 = en direct)
INI. DLY	0.0–500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
DIFF.	0–10	Propagation
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération
ER NUM.	1–19	Nombre de premières réflexions
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE L	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard du canal gauche (DELAY L)
NOTE R	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard du canal droit (DELAY R)
NOTE FB	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le FB. DLY

*1.  (La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

■ DELAY→ER.

Retard et premières réflexions en série (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
DELAY L	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du canal gauche
DELAY R	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du canal droit
FB. DLY	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du feedback
FB. GAIN	–99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute-fréquence
DLY.BAL	0–100%	Equilibre entre le retard et le retard des premières réflexions (0 % = retard des premières réflexions uniquement, 100 % = retard uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
TYPE	S-Hall, L-Hall, Random, Revers, Plate, Spring	Type de simulation de première réflexion
ROOMSIZE	0.1–20.0	Espacement de la réflexion
LIVENESS	0–10	Caractéristiques de chute des premières réflexions (0 = mort, 10 = en direct)
INI. DLY	0.0–500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
DIFF.	0–10	Propagation
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération
ER NUM.	1–19	Nombre de premières réflexions
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE L	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard du canal gauche (DELAY L)
NOTE R	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard du canal droit (DELAY R)
NOTE FB	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le FB. DLY

*1.  (La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

■ DELAY+REV

Retard et réverbération en parallèle (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
DELAY L	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du canal gauche
DELAY R	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du canal droit
FB. DLY	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du feedback
FB. GAIN	-99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
DELAY HI	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute fréquence de retard
DLY/REV	0–100%	Equilibre entre le retard et la réverbération (0 % = retard uniquement, 100 % = réverbération uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
REV TIME	0.3–99.0 s	Temps de réverbération
INI. DLY	0.0–500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
REV HI	0.1–1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
DIFF.	0–10	Propagation
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE L	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard du canal gauche (DELAY L)
NOTE R	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard du canal droit (DELAY R)
NOTE FB	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le FB. DLY

*1. (La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

■ DELAY→REV

Retard et réverbération en série (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
DELAY L	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du canal gauche
DELAY R	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du canal droit
FB. DLY	0.0–1000.0 ms	Temps de retard du feedback
FB. GAIN	-99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
DELAY HI	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute fréquence de retard
DLY.BAL	0–100%	Equilibre entre le retard et la réverbération retardée (0 % = réverbération retardée uniquement, 100 % = retard uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas
REV TIME	0.3–99.0 s	Temps de réverbération
INI. DLY	0.0–500.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
REV HI	0.1–1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
DIFF.	0–10	Propagation
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
NOTE L	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard du canal gauche (DELAY L)
NOTE R	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard du canal droit (DELAY R)
NOTE FB	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le FB. DLY

*1. (La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

■ DIST→DELAY

Distorsion et retard en série (1 entrée, 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
DST TYPE	DST1, DST2, OVD1, OVD2, CRUNCH	Type de distorsion (DST = distorsion, OVD = overdrive)
DRIVE	0–100	Degré de distorsion
MASTER	0–100	Volume principal
tone	-10 to +10	Commande de tonalité
N. GATE	0–20	Réduction du bruit
SYNC	OFF/ON	Activation/désactivation de la synchronisation du paramètre Tempo
DLY.NOTE	*1	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer le retard (DELAY)
MOD.NOTE	*2	Utilisé avec le paramètre TEMPO pour déterminer la fréquence (FREQ)
DELAY	0.0–2725.0 ms	Temps de retard
FB. GAIN	-99 to +99%	Gain de feedback (valeurs positives pour le feedback de la phase-normale, valeurs négatives pour le feedback de la phase-inversée)
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport de feedback de haute-fréquence
FREQ.	0.05–40.00 Hz	Vitesse de modulation
DEPTH	0–100%	Profondeur de modulation
DLY.BAL	0–100%	Equilibre entre la distorsion et le retard (0 % = distorsion uniquement, 100 % = distorsion retardée uniquement)

*1. (La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

*2. (La valeur maximale dépend du réglage du tempo)

MULTI FILTER

Filtere parallèle à trois bandes (24 dB/octave) (2 entrées et 2 sorties).

Paramètre	Plage	Description
TYPE 1	LPF, HPF, BPF	Type du filtre 1 : passe-bas, passe-haut, passe-bande
FREQ. 1	28.0 Hz–16.0 kHz	Fréquence du filtre 1
LEVEL 1	0–100	Niveau du filtre 1
RESO. 1	0–20	Résonance du filtre 1
TYPE 2	LPF, HPF, BPF	Type du filtre 2 : passe-bas, passe-haut, passe-bande
FREQ. 2	28.0 Hz–16.0 kHz	Fréquence du filtre 2
LEVEL 2	0–100	Niveau du filtre 2
RESO. 2	0–20	Résonance du filtre 2
TYPE 3	LPF, HPF, BPF	Type du filtre 3 : passe-bas, passe-haut, passe-bande
FREQ. 3	28.0 Hz–16.0 kHz	Fréquence du filtre 3
LEVEL 3	0–100	Niveau du filtre 3
RESO. 3	0–20	Résonance du filtre 3

FREEZE

Echantillonneur simple (1 entrée et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
REC MODE	MANUAL, INPUT	En mode MANUAL, l'enregistrement est lancé en appuyant sur les touches REC et PLAY. En mode INPUT (Entrée), l'enregistrement est lancé dès la réception d'un signal et le mode Record Ready est activé dès que vous appuyez sur REC.
REC DLY	–1000 to +1000 ms	Retard d'enregistrement. Des valeurs positives lancent l'enregistrement après réception d'un déclencheur. Des valeurs négatives lancent l'enregistrement avant réception d'un déclencheur.
PLY MODE	MOMENT, CONTI., INPUT	En mode MOMENT, la reproduction de l'échantillon se poursuit tant que la touche PLAY est enfoncée. En mode CONTI., l'échantillon est joué entièrement après que la touche PLAY a été enfoncée. Le paramètre LOOP NUM permet de définir le nombre de répétitions de l'échantillon. En mode INPUT, la reproduction est déclenchée par le signal d'entrée.
TRG LVL	–60 to 0 dB	Niveau de déclenchement de l'entrée (soit le niveau de signal requis pour déclencher l'enregistrement ou la reproduction)
TRG MASK	0–1000 ms	Une fois la reproduction lancée, les déclencheurs suivants sont ignorés pour la durée définie sous TRG MASK.
START	*1	Point de départ de la reproduction en millisecondes
END	*1	Point final de la reproduction en millisecondes
LOOP	*1	Début de la boucle de reproduction en millisecondes
LOOP NUM	0–100	Nombre de répétitions de la reproduction
PITCH	–12 to +12 semi-tones	Changement de hauteur de ton de la reproduction
FINE	–50 to +50 cents	Changement de hauteur de ton affiné de la reproduction
MIDI TRG	OFF, C1–C6, ALL	La reproduction des échantillons peut être lancée par des messages d'activation/désactivation de notes MIDI.
START [SAMPLE]	0–131000	Point de départ de la reproduction en échantillons
END [SAMPLE]	0–131000	Point final de la reproduction en échantillons
LOOP [SAMPLE]	0–131000	Début de la boucle de reproduction en échantillons

*1. 0,0–5941,0 ms (fs=44,1 kHz), 0,0 ms–5458,3 ms (fs=48 kHz)

STEREO REVERB

Réverbération stéréo (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
REV TIME	0.3–99.0 s	Temps de réverbération
REV TYPE	Hall, Room, Stage, Plate	Type de réverbération
INI. DLY	0.0–100.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
HI. RATIO	0.1–1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
LO. RATIO	0.1–2.4	Rapport du temps de réverbération de basse fréquence
DIFF.	0–10	Diffusion de la réverbération (propagation gauche-droite de la réverbération)
DENSITY	0–100%	Densité de la réverbération
E/R BAL.	0–100%	Équilibre des premières réflexions et de la réverbération (0 % = réverbération uniquement, 100 % = premières réflexions uniquement)
HPF	THRU, 21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	50.0 Hz–16.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas

M. BAND DYNA.

Processeur de dynamiques à 3 bandes avec affichage séparé de niveau et de réduction de gain pour les trois bandes (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
LOW GAIN	–96.0 to +12.0 dB	Niveau du grave
MID GAIN	–96.0 to +12.0 dB	Niveau du médium
HI. GAIN	–96.0 to +12.0 dB	Niveau de l'aigu
PRESENCE	–10 to +10	Des valeurs positives entraînent l'abaissement du seuil de l'aigu tandis que le seuil du grave est relevé. Avec des valeurs négatives, c'est l'inverse. « 0 » signifie que les trois bandes sont touchées de la même manière.
L–M XOVR	21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de transition entre LOW et MID
M–H XOVR	21.2 Hz–8.00 kHz	Fréquence de transition entre MID et HIGH
SLOPE	–6 dB, –12 dB	Pente du filtre
CEILING	–6.0 dB to 0.0 dB, OFF	Niveau de sortie maximum souhaité
CMP. THRE	–24.0 dB to 0.0 dB	Seuil du compresseur
CMP. RAT	1:1 to 20:1	Taux de compression
CMP. ATK	0–120 ms	Attaque du compresseur
CMP. REL	*1	Temps de relâchement du compresseur
CMP. KNEE	0–5	Valeur « Knee » du compresseur
CMP. BYP	OFF/ON	Bypass (contournement) du compresseur activé/désactivé
LOOKUP	0.0–100.0 ms	Retard de prévision
EXP. THRE	–54.0 dB to –24.0 dB	Seuil de l'expandeur
EXP. RAT	1:1 to ∞:1	Taux d'expansion
EXP. REL	*1	Temps de relâchement de l'expandeur
EXP. BYP	OFF/ON	Bypass (contournement) de l'expandeur activé/désactivé
LIM. THRE	–12.0 dB to 0.0 dB	Seuil du limiteur
LIM. ATK	0–120 ms	Attaque du limiteur
LIM. REL	*1	Temps de relâchement du limiteur
LIM. KNEE	0–5	Valeur « Knee » du limiteur
LIM. BYP	OFF/ON	Bypass du limiteur activé/désactivé

*1. 6,0 ms–46,0 s (fs=44,1 kHz), 5,0 ms–42,3 s (fs=48 kHz)

■ M.BAND COMP

Compresseur à 3 bandes avec affichage séparé de niveau et de réduction de gain pour les trois bandes (2 entrées et 2 sorties)

Paramètre	Plage	Description
LOW GAIN	-96.0 to +12.0 dB	Niveau du grave
MID GAIN	-96.0 to +12.0 dB	Niveau du médium
HI. GAIN	-96.0 to +12.0 dB	Niveau de l'aigu
L-M XOVR	21.2 Hz-8.00 kHz	Fréquence de transition entre LOW et MID
M-H XOVR	21.2 Hz-8.00 kHz	Fréquence de transition entre MID et HIGH
SLOPE	-6 dB, -12 dB	Pente du filtre
CEILING	-6.0 dB to 0.0 dB, OFF	Niveau de sortie maximum souhaité
LOOKUP	0.0-100.0 ms	Retard de prévision
LOW THRE	-54.0 dB to 0.0 dB	Niveau du grave
MID THRE	-54.0 dB to 0.0 dB	Niveau du médium
HI. THRE	-54.0 dB to 0.0 dB	Niveau de l'aigu
RATIO	1:1 to 20:1	Taux de compression
ATTACK	0-120 ms	Temps d'attaque du compresseur
RELEASE	*1	Temps de relâchement du compresseur
KNEE	0-5	Valeur « Knee » du compresseur
BYPASS	OFF/ON	Ignore le compresseur

*1. 6,0 ms-46,0 s (fs=44,1 kHz), 5,0 ms-42,3 s (fs=48 kHz)

■ REV-X HALL, REV-X ROOM, REV-X PLATE

Nouvel algorithme de réverbération (2 entrées et 2 sorties) qui donne une réverbération dense et riche et une chute douce et confère un effet de grandeur et de profondeur qui améliore le son original. Choisissez parmi les trois types en fonction de votre situation et de vos besoins ; REV-X HALL, REV-X ROOM et REV-X PLATE.

Paramètre	Plage	Description
REV TIME	0,28-27,94 s ^{*1}	Temps de réverbération
INI. DLY	0.0-120.0 ms	Retard initial avant le début de la réverbération
HI. RATIO	0.1-1.0	Rapport du temps de réverbération de haute-fréquence
LO. RATIO	0.1-2.4	Rapport du temps de réverbération de basse fréquence
LO.FREQ	22.0 Hz-18.0 kHz	Point de fréquence du paramètre LO.RATIO
DIFF.	0-10	Diffusion de la réverbération (propagation gauche-droite de la réverbération)
ROOM SIZE	0-28	Dimension de la pièce
DECAY	0-53	Vitesse de fermeture de la porte
HPF	THRU, 22.0 Hz-8.00 kHz	Fréquence de coupure du filtre passe-haut
LPF	1.00 kHz-18.0 kHz, THRU	Fréquence de coupure du filtre passe-bas

*1. Ces valeurs sont valables lorsque le type d'effet est REV-X HALL et que le paramètre ROOM SIZE=28. La plage varie en fonction du type d'effet et du paramètre ROOM SIZE.

Synchronisation des effets et du tempo

Certains effets du M7CL vous permettent de synchroniser l'effet avec le tempo. Ces effets sont de deux types : les effets de type retard et les effets de type modulation. Pour les effets de type retard, le temps de retard varie en fonction du tempo. Pour les effets de type modulation, la fréquence du signal de modulation varie en fonction du tempo.

• Paramètres liés à la synchronisation du tempo

Les cinq paramètres suivants sont liés à la synchronisation du tempo.

1) SYNC 2) NOTE 3) TEMPO 4) DELAY 5) FREQ.

SYNC : Sélecteur d'activation/désactivation de la synchronisation du tempo.

NOTE et TEMPO : Paramètres de base de la synchronisation du tempo.

DELAY et FREQ. : DELAY est le temps de retard et FREQ. la fréquence du signal de modulation. Ces paramètres affectent directement le résultat de l'effet. DELAY concerne uniquement les effets de type retard et FREQ. les effets de type modulation.

• Liens entre ces paramètres

La synchronisation du tempo utilise les paramètres TEMPO et NOTE pour calculer une valeur qui servira de base au tempo et poursuit en effectuant des ajustements de telle sorte que la base du tempo reste globalement la même que DELAY (ou FREQ.). Autrement dit, lorsque TEMPO, NOTE et DELAY (ou FREQ.) sont synchronisés et que vous modifiez une de ces valeurs, les autres paramètres sont redéfinis afin de maintenir la relation correcte. Les paramètres redéfinis et la méthode de calcul (*a) utilisés sont les suivants :

Si vous activez SYNC → NOTE est calculé

Si vous modifiez DELAY (ou FREQ.) → NOTE est calculé

Dans ce cas, la valeur NOTE est calculée comme suit :

$$\text{NOTE} = \text{DELAY (ou FREQ.)} / (4 \times (60/\text{TEMPO}))$$

Si vous modifiez NOTE → DELAY (ou FREQ.) est calculé

Dans ce cas, la valeur DELAY (ou FREQ.) est calculée comme suit :

$$\text{DELAY (ou FREQ.)} = \text{NOTE} \times 4 \times (60/\text{TEMPO})$$

Si vous modifiez TEMPO → DELAY (ou FREQ.) est calculé

Dans ce cas, la valeur DELAY (ou FREQ.) est calculée comme suit :

$$\text{DELAY (ou FREQ.)} = \text{DELAY (ou FREQ.) original} \times (\text{ancien TEMPO}/\text{nouveau TEMPO})$$

Exemple 1 : Lorsque SYNC=ON, DELAY=250 ms, TEMPO=120, vous modifiez NOTE de croche en noire

$$\text{DELAY} = \text{nouvelle NOTE} \times 4 \times (60/\text{TEMPO})$$

$$= (1/4) \times 4 \times (60/120)$$

$$= 0,5 \text{ (sec)}$$

$$= 500 \text{ ms}$$

DELAY passe donc de 250 ms à 500 ms.

Exemple 2 : Lorsque SYNC=ON, DELAY=250 ms, NOTE=croche, vous modifiez TEMPO de 120 en 121

$$\text{DELAY} = \text{DELAY original} \times (\text{ancien TEMPO}/\text{nouveau TEMPO})$$

$$= 250 \times (120/121)$$

$$= 247,9 \text{ (ms)}$$

TEMPO passe donc de 250 ms à 247,9 ms.

*a Les résultats des calculs sont exprimés en valeurs arrondies.

• Plages des valeurs NOTE et TEMPO

Les plages des valeurs NOTE et TEMPO sont limitées par les plages des valeurs DELAY ou FREQ. Vous ne pouvez pas définir de valeurs NOTE ou TEMPO entraînant un dépassement des valeurs DELAY ou FREQ. maximales lors de la synchronisation avec le tempo. Cette limite s'applique même si la synchronisation est désactivée.

• Caractéristiques spéciales du paramètre TEMPO

Le paramètre TEMPO présente les caractéristiques propres suivantes.

- C'est une valeur commune partagée par tous les effets
- Vous ne pouvez pas le stocker ou le rappeler à partir de la bibliothèque d'effets. (Vous ne pouvez pas non plus le stocker ou le rappeler à partir d'une scène.)

Cela signifie que la valeur TEMPO n'est pas nécessairement la même lorsqu'un effet a été stocké et lorsqu'il est rappelé. Prenons un exemple.

Enregistrez l'effet : TEMPO=120 → Attribuez à TEMPO la valeur 60 → Appelez l'effet : TEMPO=60

En principe, lorsque vous modifiez le TEMPO, le paramètre DELAY (ou FREQ.) est recalculé en conséquence. Toutefois, si DELAY (ou FREQ.) a été modifié, le son de l'effet lors du rappel sera différent de celui obtenu au moment du stockage. Pour éviter que l'effet change ainsi entre le moment du stockage et du rappel, le M7CL ne met pas à jour la valeur DELAY (ou FREQ.) lorsqu'un effet est rappelé, même si le TEMPO a changé depuis le stockage de l'effet.

* Le paramètre NOTE est calculé sur la base des valeurs suivantes.

$$\text{♩} = 1/48$$

$$\text{♪} = 1/24$$

$$\text{♫} = 1/16$$

$$\text{♬} = 1/12$$

$$\text{♭} = 3/32$$

$$\text{♩} = 1/8$$

$$\text{♩} = 1/6$$

$$\text{♩} = 3/16$$

$$\text{♩} = 1/4$$

$$\text{♩} = 3/8$$

$$\text{♩} = 1/2$$

$$\text{♩} = 3/4$$

$$\text{♩} = 1/1$$

$$\text{♩} = 2/1$$

Mémoire de scènes/Bibliothèque d'effets et tableau de changements de programmes

■ Preset Bank/Ch# 1

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°	Changement de programme n°	Scène/Effect	Présélection n°
001		001	065		065
002		002	066		066
003		003	067		067
004		004	068		068
005		005	069		069
006		006	070		070
007		007	071		071
008		008	072		072
009		009	073		073
010		010	074		074
011		011	075		075
012		012	076		076
013		013	077		077
014		014	078		078
015		015	079		079
016		016	080		080
017		017	081		081
018		018	082		082
019		019	083		083
020		020	084		084
021		021	085		085
022		022	086		086
023		023	087		087
024		024	088		088
025		025	089		089
026		026	090		090
027		027	091		091
028		028	092		092
029		029	093		093
030		030	094		094
031		031	095		095
032	Scene	032	096	Scene	096
033		033	097		097
034		034	098		098
035		035	099		099
036		036	100		100
037		037	101		101
038		038	102		102
039		039	103		103
040		040	104		104
041		041	105		105
042		042	106		106
043		043	107		107
044		044	108		108
045		045	109		109
046		046	110		110
047		047	111		111
048		048	112		112
049		049	113		113
050		050	114		114
051		051	115		115
052		052	116		116
053		053	117		117
054		054	118		118
055		055	119		119
056		056	120		120
057		057	121		121
058		058	122		122
059		059	123		123
060		060	124		124
061		061	125		125
062		062	126		126
063		063	127		127
064		064	128		128

■ Preset Bank/Ch# 2

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°	Changement de programme n°	Scène/Effect	Présélection n°
001		129	065		193
002		130	066		194
003		131	067		195
004		132	068		196
005		133	069		197
006		134	070		198
007		135	071		199
008		136	072		200
009		137	073		201
010		138	074		202
011		139	075		203
012		140	076		204
013		141	077		205
014		142	078		206
015		143	079		207
016		144	080		208
017		145	081		209
018		146	082		210
019		147	083		211
020		148	084		212
021		149	085		213
022		150	086		214
023		151	087		215
024		152	088		216
025		153	089		217
026		154	090		218
027		155	091		219
028		156	092		220
029		157	093		221
030		158	094		222
031		159	095		223
032	Scene	160	096	Scene	224
033		161	097		225
034		162	098		226
035		163	099		227
036		164	100		228
037		165	101		229
038		166	102		230
039		167	103		231
040		168	104		232
041		169	105		233
042		170	106		234
043		171	107		235
044		172	108		236
045		173	109		237
046		174	110		238
047		175	111		239
048		176	112		240
049		177	113		241
050		178	114		242
051		179	115		243
052		180	116		244
053		181	117		245
054		182	118		246
055		183	119		247
056		184	120		248
057		185	121		249
058		186	122		250
059		187	123		251
060		188	124		252
061		189	125		253
062		190	126		254
063		191	127		255
064		192	128		256

■ Preset Bank/Ch# 3

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°	Changement de programme n°	Scène/Effect	Présélection n°
001		257	065		
002		258	066		
003		259	067		
004		260	068		
005		261	069		
006		262	070		
007		263	071		
008		264	072		
009		265	073		
010		266	074		
011		267	075		
012		268	076		
013		269	077		
014		270	078		
015		271	079		
016		272	080		
017		273	081		
018		274	082		
019		275	083		
020		276	084		
021		277	085		
022		278	086		
023	Scene	279	087		
024		280	088		
025		281	089		
026		282	090		
027		283	091		
028		284	092		
029		285	093		
030		286	094		
031		287	095		
032		288	096	No Assign	
033		289	097		
034		290	098		
035		291	099		
036		292	100		
037		293	101		
038		294	102		
039		295	103		
040		296	104		
041		297	105		
042		298	106		
043		299	107		
044		300	108		
045		000	109		
046			110		
047			111		
048			112		
049			113		
050			114		
051			115		
052			116		
053			117		
054			118		
055	No Assign		119		
056			120		
057			121		
058			122		
059			123		
060			124		
061			125		
062			126		
063			127		
064			128		

■ Preset Bank/Ch# 4

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°	Changement de programme n°	Scène/Effect	Présélection n°
001			065		
002			066		
003			067		
004			068		
005			069		
006			070		
007			071		
008			072		
009			073		
010			074		
011			075		
012			076		
013			077		
014			078		
015			079		
016			080		
017			081		
018			082		
019			083		
020			084		
021			085		
022			086		
023			087		
024			088		
025			089		
026			090		
027			091		
028			092		
029			093		
030			094		
031			095		
032			096	No Assign	
033			097		
034			098		
035			099		
036			100		
037			101		
038			102		
039			103		
040			104		
041			105		
042			106		
043			107		
044			108		
045			109		
046			110		
047			111		
048			112		
049			113		
050			114		
051			115		
052			116		
053			117		
054			118		
055			119		
056			120		
057			121		
058			122		
059			123		
060			124		
061			125		
062			126		
063			127		
064			128		

■ Preset Bank/Ch# 5

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	No Assign	
002		
003		
:		
128		

■ Preset Bank/Ch# 12

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	RACK8	001
002		002
003		003
:		:
128		128

■ Preset Bank/Ch# 6

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	No Assign	
002		
003		
:		
128		

■ Preset Bank/Ch# 13

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	No Assign	
002		
003		
:		
128		

■ Preset Bank/Ch# 7

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	No Assign	
002		
003		
:		
128		

■ Preset Bank/Ch# 14

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	No Assign	
002		
003		
:		
128		

■ Preset Bank/Ch# 8

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	No Assign	
002		
003		
:		
128		

■ Preset Bank/Ch# 15

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	No Assign	
002		
003		
:		
128		

■ Preset Bank/Ch# 9

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	RACK5	001
002		002
003		003
:		:
128		128

■ Preset Bank/Ch# 16

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	No Assign	
002		
003		
:		
128		

■ Preset Bank/Ch# 10

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	RACK6	001
002		002
003		003
:		:
128		128

■ Preset Bank/Ch# 11

Changement de programme n°	Scène/effet	Présélection n°
001	RACK7	001
002		002
003		003
:		:
128		128

■ Bank/Ch# _

Program Change#	Scene/ Effect	User#
001		
002		
003		
004		
005		
006		
007		
008		
009		
010		
011		
012		
013		
014		
015		
016		
017		
018		
019		
020		
021		
022		
023		
024		
025		
026		
027		
028		
029		
030		
031		
032		
033		
034		
035		
036		
037		
038		
039		
040		
041		
042		
043		

Program Change#	Scene/ Effect	User#
044		
045		
046		
047		
048		
049		
050		
051		
052		
053		
054		
055		
056		
057		
058		
059		
060		
061		
062		
063		
064		
065		
066		
067		
068		
069		
070		
071		
072		
073		
074		
075		
076		
077		
078		
079		
080		
081		
082		
083		
084		
085		
086		

Program Change#	Scene/ Effect	User#
087		
088		
089		
090		
091		
092		
093		
094		
095		
096		
097		
098		
099		
100		
101		
102		
103		
104		
105		
106		
107		
108		
109		
110		
111		
112		
113		
114		
115		
116		
117		
118		
119		
120		
121		
122		
123		
124		
125		
126		
127		
128		

Paramètres pouvant être attribués à des changements de commandes

Mode	Parameter 1	Parameter 2
NO ASSIGN	—	0
FADER H	INPUT	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
	OUTPUT	MIX 1–MIX 16 MATRIX 1–MATRIX 8 STE- REO L–MONO(C)
FADER L	INPUT	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
	OUTPUT	MIX 1–MIX 16 MATRIX 1–MATRIX 8 STEREO L–MONO(C)
CH ON	INPUT	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
	OUTPUT	MIX 1–MIX 16 MATRIX 1–MATRIX 8 STEREO L–MONO(C)
PHASE	INPUT	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
INSERT	INPUT	CH 1–CH 48
	OUTPUT	MIX 1–MIX 16 MATRIX 1–MATRIX 8 STEREO L–MONO(C)
DIRECT OUT	ON	CH 1–CH 48
PAN/BALANCE	INPUT	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
BALANCE	OUTPUT	MIX 1–MIX 16 MATRIX 1–MATRIX 8 STEREO L–STEREO R
TO STEREO	ON	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
TO MONO	ON	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
LCR	ON	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
	CSR	MIX 1–MIX 16
MIX/MATRIX SEND	MIX 1 ON – MIX16 ON	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
	MATRIX 1 ON – MATRIX 8 ON	
	MIX 1 PRE/POST – MIX 16 PRE/POST	
	MATRIX 1 PRE/POST – MATRIX 8 PRE/POST	
	MIX 1 LEVEL H – MIX 16 LEVEL H	
	MIX 1 LEVEL L – MIX 16 LEVEL L	
	MATRIX 1 LEVEL H – MATRIX 8 LEVEL H	
	MATRIX 1 LEVEL L – MATRIX 8 LEVEL L	
	MIX 1/ 2 PAN – MIX 15/16 PAN	
	MATRIX1/2 PAN – MATRIX7/8 PAN	
MIX TO STEREO	TO STEREO ON	MIX 1–MIX 16
	TO MONO ON	
	PAN	
MIX TO MATRIX	MATRIX 1 POINT – MATRIX 8 POINT	MIX 1–MIX 16
	MATRIX 1 ON – MATRIX 8 ON	
	MATRIX 1 LEVEL H – MATRIX 8 LEVEL H	
	MATRIX 1 LEVEL L – MATRIX 8 LEVEL L	
	MATRIX 1/2 PAN – MATRIX 7/8 PAN	

Mode	Parameter 1	Parameter 2
STEREO TO MATRIX	MATRIX 1 POINT – MATRIX 8 POINT	STEREO L–MONO(C)
	MATRIX 1 ON – MATRIX 8 ON	
	MATRIX 1 LEVEL H – MATRIX 8 LEVEL H	
	MATRIX 1 LEVEL L – MATRIX 8 LEVEL L	
INPUT EQ	MATRIX 1/2 PAN – MATRIX 7/8 PAN	CH 1–CH 48STIN1L– STIN4R
	ON	
	LOW Q	
	LOW FREQ	
	LOW GAIN	
	LOW MID Q	
	LOW MID FREQ	
	LOW MID GAIN	
	HIGH MID Q	
	HIGH MID FREQ	
	HIGH MID GAIN	
	HIGH Q	
	HIGH FREQ	
	HIGH GAIN	
	LPF ON	
LOW TYPE		
HIGH TYPE		
INPUT ATT	INPUT	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
INPUT HPF	ON	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
	FREQ	
OUTPUT EQ	ON	MIX 1–MIX 16 MATRIX 1–MATRIX 8 STEREO L–MONO(C)
	LOW Q	
	LOW FREQ	
	LOW GAIN	
	LOW MID Q	
	LOW MID FREQ	
	LOW MID GAIN	
	HIGH MID Q	
	HIGH MID FREQ	
	HIGH MID GAIN	
	HIGH Q	
	HIGH FREQ	
	HIGH GAIN	
	LOW TYPE	
	HIGH TYPE	
INPUT DYNAMICS1	LOW HPF ON	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
	HIGH LPF ON	
	ON	
	ATTACK	
	THRESHOLD	
	RANGE	
	HOLD H	
	HOLD L	
	DECAY/RELEASE H	
	DECAY/RELEASE L	
RATIO		
GAIN H		
GAIN L		
KNEE/WIDTH		

Mode	Parameter 1	Parameter 2
INPUT DYNAMICS2	ON	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R
	ATTACK	
	THRESHOLD	
	RELEASE H	
	RELEASE L	
	RATIO	
	GAIN H	
	GAIN L	
	KNEE/WIDTH	
	FILTER FREQ	
OUTPUT DYNAMICS1	ON	MIX 1–MIX 16 MATRIX 1–MATRIX 8 STEREO L–MONO(C)
	ATTACK	
	THRESHOLD	
	RELEASE H	
	RELEASE L	
	RATIO	
	GAIN H	
	GAIN L	
	KNEE/WIDTH	
EFFECT	BYPASS	RACK5–8
	MIX BALANCE	
	PARAM 1 H – PARAM 32 L	
GEQ	ON A	RACK1–8
	ON B	
	GAIN A 1 – GAIN A 31	
	GAIN B 1 – GAIN B 31	
DCA	ON	DCA 1–DCA 8
	FADER H	
	FADER L	
MUTE MASTER	ON	MASTER 1–MASTER 8
RECALL SAFE	ON	CH 1–CH 48 STIN1L–STIN4R MIX 1–MIX 16 MATRIX 1–MATRIX 8 STEREO L–MONO(C) RACK1–8DCA 1–DCA 8

Attributions de paramètres de changement de commande

■ PRESET

Control Change#	Mode	Parameter 1	Parameter 2
1	FADER H	INPUT	CH 1
2			CH 2
3			CH 3
4			CH 4
5			CH 5
6			CH 6
7			CH 7
8			CH 8
9			CH 9
10			CH 10
11			CH 11
12			CH 12
13			CH 13
14			CH 14
15			CH 15
16			CH 16
17			CH 17
18			CH 18
19			CH 19
20			CH 20
21			CH 21
22			CH 22
23			CH 23
24			CH 24
25	DCA	DCA	DCA 1
26			DCA 2
27			DCA 3
28			DCA 4
29			DCA 5
30			DCA 6
31			DCA 7
33	FADER L	INPUT	CH 1
34			CH 2
35			CH 3
36			CH 4
37			CH 5
38			CH 6
39			CH 7
40			CH 8
41			CH 9
42			CH 10
43			CH 11
44			CH 12
45			CH 13
46			CH 14
47			CH 15
48			CH 16
49			CH 17
50			CH 18
51			CH 19
52			CH 20
53			CH 21
54			CH 22
55			CH 23
56			CH 24
57	DCA	DCA	DCA 1
58			DCA 2
59			DCA 3
60			DCA 4
61			DCA 5
62			DCA 6
63			DCA 7

Control Change#	Mode	Parameter 1	Parameter 2
64	CH ON	INPUT	CH 1
65			CH 2
66			CH 3
67			CH 4
68			CH 5
69			CH 6
70			CH 7
71			CH 8
72			CH 9
73			CH 10
74			CH 11
75			CH 12
76			CH 13
77			CH 14
78			CH 15
79			CH 16
80			CH 17
81			CH 18
82			CH 19
83			CH 20
84			CH 21
85			CH 22
86			CH 23
87			CH 24
88	FADER H	DCA	DCA 8
89	PAN/BALANCE	INPUT	CH 1
90			CH 2
91			CH 3
92			CH 4
93			CH 5
94			CH 6
95			CH 7
102			CH 8
103			CH 9
104			CH 10
105			CH 11
106	CH 12		
107	CH 13		
108	CH 14		
109	CH 15		
110	CH 16		
111	CH 17		
112	CH 18		
113	CH 19		
114	CH 20		
115	CH 21		
116	CH 22		
117	CH 23		
118	CH 24		
119	FADER L	DCA	DCA 8

Attributions de paramètres de changement de commande

Control Change#	Mode	Parameter 1	Parameter 2
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			
31			
33			
34			
35			
36			
37			
38			
39			
40			
41			
42			
43			
44			
45			
46			
47			
48			
49			
50			
51			
52			
53			
54			
55			
56			
57			
58			
59			
60			
61			
62			
63			
64			

Control Change#	Mode	Parameter 1	Parameter 2
65			
66			
67			
68			
69			
70			
71			
72			
73			
74			
75			
76			
77			
78			
79			
80			
81			
82			
83			
84			
85			
86			
87			
88			
89			
90			
91			
92			
93			
94			
95			
102			
103			
104			
105			
106			
107			
108			
109			
110			
111			
112			
113			
114			
115			
116			
117			
118			
119			

Attributions de paramètres NRPN

Parameter		From (HEX)	To (HEX)	
FADER	INPUT	0000	0037	
	MIX, MATRIX, STEREO LR	0060	007D	
INPUT to Mix9-16, Matrix1-4 LEVEL	MIX9 SEND	007E	00B5	
	MIX10 SEND	00DE	0115	
	MIX11 SEND	013E	0175	
	MIX12 SEND	019E	01D5	
	MIX13 SEND	01FE	0235	
	MIX14 SEND	025E	0295	
	MIX15 SEND	02BE	02F5	
	MIX16 SEND	031E	0355	
	INPUT TO MATRIX1	037E	03B5	
	INPUT TO MATRIX2	03DE	0415	
	INPUT TO MATRIX3	043E	0475	
	INPUT TO MATRIX4	049E	04D5	
MIX1-16, STEREO LR to MATRIX LEVEL	MATRIX1 SEND	04FE	0513	
	MATRIX2 SEND	0514	0529	
	MATRIX3 SEND	052A	053F	
	MATRIX4 SEND	0540	0555	
	MATRIX5 SEND	0556	056B	
	MATRIX6 SEND	056C	0581	
	MATRIX7 SEND	0582	0597	
MATRIX8 SEND	0598	05AD		
ON	INPUT	05B6	05ED	
	MIX, MATRIX, STEREO LR	0616	0633	
INPUT to Mix9-16, Matrix1-4 ON	MIX9 SEND	0634	066B	
	MIX10 SEND	0694	06CB	
	MIX11 SEND	06F4	072B	
	MIX12 SEND	0754	078B	
	MIX13 SEND	07B4	07EB	
	MIX14 SEND	0814	084B	
	MIX15 SEND	0874	08AB	
	MIX16 SEND	08D4	090B	
	INPUT TO MATRIX1	0934	096B	
	INPUT TO MATRIX2	0994	09CB	
MIX1-16, STEREO LR to MATRIX ON	MATRIX SEND	0A54	0A8B	
	MIX1-8 to STEREO ON	MIX TO ST	0B64	0B6B
	PHASE	INPUT	0B6C	0BA3
	INSERT ON	INPUT	0BCC	0C03
Input to Mix9-16, Matrix1-4 PRE/POST	MIX, MATRIX, STEREO LR	0C2C	0C49	
	MIX9 SEND	0C4A	0C81	
	MIX10 SEND	0CAA	0CE1	
	MIX11 SEND	0D0A	0D41	
	MIX12 SEND	0D6A	0DA1	
	MIX13 SEND	0DCA	0E01	
	MIX14 SEND	0E2A	0E61	
	MIX15 SEND	0E8A	0EC1	
	MIX16 SEND	0EEA	0F21	
	INPUT TO MATRIX1	0F4A	0F81	
	INPUT TO MATRIX2	0FAA	0FE1	
	INPUT TO MATRIX3	100A	1041	
	INPUT TO MATRIX4	106A	10A1	

Parameter		From (HEX)	To (HEX)
EQ INPUT, MIX, MATRIX, STEREO LR	ON	1304	1381
	LOW Q	1382	13FF
	LOW FREQ	1400	147D
	LOW GAIN	147E	14FB
	LOW MID Q	14FC	1579
	LOW MID FREQ	157A	15F7
	LOW MID GAIN	15F8	1675
	HIGH MID Q	1676	16F3
	HIGH MID FREQ	16F4	1771
	HIGH MID GAIN	1772	17EF
	HIGH Q	17F0	186D
	HIGH FREQ	186E	18EB
	HIGH GAIN	18EC	1969
	ATT	196A	19A1
	HPF ON	19E8	1A65
	LPF ON	1A66	1AE3
	INPUT DYNAMICS1	ON	1AE4
ATTACK		1B44	1B7B
THRESHOLD		1BA4	1BDB
RANGE		1C04	1C3B
HOLD		1C64	1C9B
DECAY/RELEASE		1CC4	1CFB
ON		1D24	1DA1
INPUT DYNAMICS2 MIX, MATRIX, STEREO LR DYNAMICS1	ATTACK	1DA2	1E1F
	THRESHOLD	1E20	1E9D
	RELEASE	1E9E	1F1B
	RATIO	1F1C	1F99
	GAIN	1F9A	2017
	KNEE/WIDTH	2018	2095
PAN/BALANCE	INPUT	2096	20CD
INPUT to Mix9/10-15/16, Matrix1/2, 3/4 PAN	MIX9-10	20F6	212D
	MIX11-12	2156	218D
	MIX13-14	21B6	21ED
	MIX15-16	2216	224D
	INPUT TO MATRIX1, 2	2276	22AD
INPUT TO MATRIX3, 4	22D6	230D	
MIX1-16, STEREO LR to MATRIX PAN	MATRIX1, 2	2336	234B
	MATRIX3, 4	234C	2361
	MATRIX5, 6	2362	2377
	MATRIX7, 8	2378	238D
MIX1-8 to STEREO PAN	MIX TO ST	238E	2395
BALANCE	MIX, MATRIX, STEREO LR	2396	23B3

	Parameter	From (HEX)	To (HEX)
RACKS-8 (EFFECT)	BYPASS	26B4	26B7
	MIX BALANCE	26BC	26BF
	PARAM1	26C4	26C7
	PARAM2	26CC	26CF
	PARAM3	26D4	26D7
	PARAM4	26DC	26DF
	PARAM5	26E4	26E7
	PARAM6	26EC	26EF
	PARAM7	26F4	26F7
	PARAM8	26FC	26FF
	PARAM9	2704	2707
	PARAM10	270C	270F
	PARAM11	2714	2717
	PARAM12	271C	271F
	PARAM13	2724	2727
	PARAM14	272C	272F
	PARAM15	2734	2737
	PARAM16	273C	273F
	PARAM17	2744	2747
	PARAM18	274C	274F
	PARAM19	2754	2757
	PARAM20	275C	275F
	PARAM21	2764	2767
	PARAM22	276C	276F
	PARAM23	2774	2777
	PARAM24	277C	277F
	PARAM25	2784	2787
	PARAM26	278C	278F
	PARAM27	2794	2797
	PARAM28	279C	279F
	PARAM29	27A4	27A7
	PARAM30	27AC	27AF
PARAM31	27B4	27B7	
PARAM32	27BC	27BF	
RACK1-3 (GEQ)	ON	27C4	27C9
	GAIN1	27CA	27CF
	GAIN2	27D0	27D5
	GAIN3	27D6	27DB
	GAIN4	27DC	27E1
	GAIN5	27E2	27E7
	GAIN6	27E8	27ED
	GAIN7	27EE	27F3
	GAIN8	27F4	27F9
	GAIN9	27FA	27FF
	GAIN10	2800	2805
	GAIN11	2806	280B
	GAIN12	280C	2811
	GAIN13	2812	2817
	GAIN14	2818	281D
	GAIN15	281E	2823
	GAIN16	2824	2829
	GAIN17	282A	282F
	GAIN18	2830	2835
	GAIN19	2836	283B
	GAIN20	283C	2841
	GAIN21	2842	2847
	GAIN22	2848	284D
	GAIN23	284E	2853
	GAIN24	2854	2859
	GAIN25	285A	285F
	GAIN26	2860	2865
	GAIN27	2866	286B
	GAIN28	286C	2871
	GAIN29	2872	2877
	GAIN30	2878	287D
	GAIN31	287E	2883
	FADER	MONO(C)	28E4

	Parameter	From (HEX)	To (HEX)	
Input to Mix1-8, Matrix5-8 LEVEL	MIX1 SEND	28EA	2921	
	MIX2 SEND	292A	2961	
	MIX3 SEND	296A	29A1	
	MIX4 SEND	29AA	29E1	
	MIX5 SEND	29EA	2A21	
	MIX6 SEND	2A2A	2A61	
	MIX7 SEND	2A6A	2AA1	
	MIX8 SEND	2AAA	2AE1	
	INPUT TO MATRIX5	2AEA	2B21	
	INPUT TO MATRIX6	2B2A	2B61	
	INPUT TO MATRIX7	2B6A	2BA1	
	INPUT TO MATRIX8	2BAA	2BE1	
	MONO(C) to Matrix LEVEL	MATRIX1 SEND	2BEA	2BEE
MATRIX2 SEND		2BF0	2BF4	
MATRIX3 SEND		2BF6	2BFA	
MATRIX4 SEND		2BFC	2C00	
MATRIX5 SEND		2C02	2C06	
MATRIX6 SEND		2C08	2C0C	
MATRIX7 SEND		2C0E	2C12	
MATRIX8 SEND		2C14	2C18	
ON	MONO(C)	2C2A	2C2E	
Input to Mix1-8, Matrix5-8 ON	MIX1 SEND	2C30	2C67	
	MIX2 SEND	2C70	2CA7	
	MIX3 SEND	2CB0	2CE7	
	MIX4 SEND	2CF0	2D27	
	MIX5 SEND	2D30	2D67	
	MIX6 SEND	2D70	2DA7	
	MIX7 SEND	2DB0	2DE7	
	MIX8 SEND	2DF0	2E27	
	INPUT TO MATRIX5	2E30	2E67	
	INPUT TO MATRIX6	2E70	2EA7	
	INPUT TO MATRIX7	2EB0	2EE7	
	INPUT TO MATRIX8	2EF0	2F27	
	MONO(C) to Matrix ON	MATRIX SEND	2F30	2F34
MIX9-16 to STE-REO ON	MIX TO ST	2F36	2F3D	
INSERT	MONO(C)	2F46	2F4A	
Input to MIX1-8, MATRIX5-8 PRE/POST	MIX1 SEND	2F4C	2F83	
	MIX2 SEND	2F8C	2FC3	
	MIX3 SEND	2FCC	3003	
	MIX4 SEND	300C	3043	
	MIX5 SEND	304C	3083	
	MIX6 SEND	308C	30C3	
	MIX7 SEND	30CC	3103	
	MIX8 SEND	310C	3143	
	INPUT TO MATRIX5	314C	3183	
	INPUT TO MATRIX6	318C	31C3	
	INPUT TO MATRIX7	31CC	3203	
	INPUT TO MATRIX8	320C	3243	
	MONO(C) EQ	ON	325E	3262
LOW Q		3264	3268	
LOW FREQ		326A	326E	
LOW GAIN		3270	3274	
LOW MID Q		3276	327A	
LOW MID FREQ		327C	3280	
LOW MID GAIN		3282	3286	
HIGH MID Q		3288	328C	
HIGH MID FREQ		328E	3292	
HIGH MID GAIN		3294	3298	
HIGH Q		329A	329E	
HIGH FREQ		32A0	32A4	
HIGH GAIN		32A6	32AA	
HPF ON		32AC	32B0	
LPF ON		32B2	32B6	
INPUT EQ		LOW TYPE	3440	3477
INPUT EQ		HIGH TYPE	3480	34B7
MIX, MATRIX, STE-REO LRC EQ	LOW TYPE	34C0	34E2	
	HIGH TYPE	34E4	3506	

Parameter		From (HEX)	To (HEX)
INPUT HPF	FREQ	3640	3677
MONO(C) DYNAMICS1	ON	3680	3684
	ATTACK	3686	368A
	THRESHOLD	368C	3690
	RELEASE	3692	3696
	RATIO	3698	369C
	GAIN	369E	36A2
	KNEE/WIDTH	36A4	36A8
INPUT to MIX1-8, Matrix5-8 PAN	MIX1-2	36AA	36E1
	MIX3-4	36EA	3721
	MIX5-6	372A	3761
	MIX7-8	376A	37A1
	INPUT TO MATRIX5, 6	37AA	37E1
	INPUT TO MATRIX7, 8	37EA	3821
MONO(C) to Matrix1-8 PAN	MATRIX1,2	382A	382E
	MATRIX3, 4	3830	3834
	MATRIX5, 6	3836	383A
	MATRIX7, 8	383C	3840
MIX9-16 to STE-REO ON	MIX TO ST	3842	3849
RACK4A-6B (GEQ)	ON	3852	3857
	GAIN1	3858	385D
	GAIN2	385E	3863
	GAIN3	3864	3869
	GAIN4	386A	386F
	GAIN5	3870	3875
	GAIN6	3876	387B
	GAIN7	387C	3881
	GAIN8	3882	3887
	GAIN9	3888	388D
	GAIN10	388E	3893
	GAIN11	3894	3899
	GAIN12	389A	389F
	GAIN13	38A0	38A5
	GAIN14	38A6	38AB
	GAIN15	38AC	38B1
	GAIN16	38B2	38B7
	GAIN17	38B8	38BD
	GAIN18	38BE	38C3
	GAIN19	38C4	38C9
	GAIN20	38CA	38CF
	GAIN21	38D0	38D5
	GAIN22	38D6	38DB
	GAIN23	38DC	38E1
	GAIN24	38E2	38E7
	GAIN25	38E8	38ED
	GAIN26	38EE	38F3
	GAIN27	38F4	38F9
	GAIN28	38FA	38FF
	GAIN29	3900	3905
	GAIN30	3906	390B
	GAIN31	390C	3911
	LCR IN, MIX	ON	3912
CSR		396A	39B9
DIRECT OUT	ON	39C2	39F9
INPUT TO STEREO	ON	3A02	3A39
DCA	ON	3A42	3A49
	FADER	3A4E	3A55
MUTE MASTER	ON	3A5A	3A61
RECALL SAFE	ON	3A66	3AEA
HA	GAIN1	3B06	3B0B
	GAIN2	3B16	3B1B
	GAIN3	3B26	3B2B
	GAIN4	3B36	3B3B
	GAIN5	3B46	3B4B
	GAIN6	3B56	3B5B
	GAIN7	3B66	3B6B
	GAIN8	3B76	3B7B

Parameter		From (HEX)	To (HEX)
HA	+48v 1	3B86	3B8B
	+48v 2	3B96	3B9B
	+48v 3	3BA6	3BAB
	+48v 4	3BB6	3BBB
	+48v 5	3BC6	3BCB
	+48v 6	3BD6	3BDB
	+48v 7	3BE6	3BEB
	+48v 8	3BF6	3BFB
	HPF1	3C06	3C0B
	HPF2	3C16	3C1B
	HPF3	3C26	3C2B
	HPF4	3C36	3C3B
	HPF5	3C46	3C4B
	HPF6	3C56	3C5B
	HPF7	3C66	3C6B
HPF8	3C76	3C7B	
INPUT TO MONO	ON	3C86	3CBD
MIX TO MONO	ON	3CC6	3CD5
SLOT OUT DELAY	ON	3CD6	3D05
	TIME HIGH	3D06	3D35
	TIME LOW	3D36	3D65
OMNI OUT DELAY	ON	3D66	3D75
	TIME HIGH	3D76	3D85
	TIME LOW	3D86	3D95
DIGITAL OUT DELAY	ON	3D96	3D97
	TIME HIGH	3D98	3D99
	TIME LOW	3D9A	3D9B
INPUT DYNAMICS1	RATIO	3D9C	3DD3
	KNEE/WIDTH	3DD4	3E0B
INPUT DYNAMICS2	GAIN	3E0C	3E43
	HIGH ONLY/FULL	3E44	3E7B
RACK7A-8B (GEQ)	ON	3E7C	3EB3
	GAIN1	3EB4	3EB7
	GAIN2	3EB8	3EBB
	GAIN3	3EBC	3EBF
	GAIN4	3EC0	3EC3
	GAIN5	3EC4	3EC7
	GAIN6	3EC8	3ECB
	GAIN7	3ECC	3ECF
	GAIN8	3ED0	3ED3
	GAIN9	3ED4	3ED7
	GAIN10	3ED8	3EDB
	GAIN11	3EDC	3EDF
	GAIN12	3EE0	3EE3
	GAIN13	3EE4	3EE7
	GAIN14	3EE8	3EEB
	GAIN15	3EEC	3EEF
	GAIN16	3EF0	3EF3
	GAIN17	3EF4	3EF7
	GAIN18	3EF8	3EFB
	GAIN19	3EFC	3EFF
	GAIN20	3F00	3F03
	GAIN21	3F04	3F07
	GAIN22	3F08	3F0B
	GAIN23	3F0C	3F0F
	GAIN24	3F10	3F13
	GAIN25	3F14	3F17
	GAIN26	3F18	3F1B
	GAIN27	3F1C	3F1F
	GAIN28	3F20	3F23
	GAIN29	3F24	3F27
	GAIN30	3F28	3F2B
	GAIN31	3F2C	3F2F
	EQ	ATT	3F30
		3F34	3F4E

Applicabilité des paramètres de mixage

Ce tableau indique comment le comportement de chacun des paramètres du canal d'entrée et du canal de sortie est influencé par les réglages Stereo, Link, Recall Safe et User Level.

Input Channels

Parameter	Stereo	LINK	RECALL SAFE	USER LEVEL
HA	O	INPUT HA	INPUT HA	INPUT HA
NAME, ICON			INPUT NAME	INPUT NAME
LCR	O		INPUT ALL	INPUT PROCESSING
Insert On	O		INPUT ALL	INPUT PROCESSING
Direct Out On/Level	O		INPUT ALL	INPUT PROCESSING
On	O	INPUT ON	INPUT ON	INPUT FADER/ON
Fader	O	INPUT FADER	INPUT FADER	INPUT FADER/ON
Pan/Balance	O		INPUT ALL	INPUT FADER/ON
Att	O	INPUT EQ	INPUT EQ	INPUT PROCESSING
HPF	O	INPUT EQ	INPUT EQ	INPUT PROCESSING
EQ	O	INPUT EQ	INPUT EQ	INPUT PROCESSING
Dynamics1	O*1	INPUT DYNAMICS1*1	INPUT DYNA1	INPUT PROCESSING
Dynamics2	O*1	INPUT DYNAMICS2*1	INPUT DYNA2	INPUT PROCESSING
Mute Assign	O		INPUT ALL	MUTE GROUP ASSIGN
DCA Assign	O		INPUT ALL	DCA GROUP ASSIGN
To Mix ON	O	INPUT MIX ON*2	INPUT MIX ON	INPUT FADER/ON
To Mix LEVEL	O	INPUT MIX SEND*2	INPUT MIX SEND	INPUT FADER/ON
To Mix PRE/POST	O		INPUT ALL	INPUT PROCESSING
To Matrix On	O	INPUT MATRIX ON*3	INPUT MATRIX ON	INPUT FADER/ON
To Matrix LEVEL	O	INPUT MATRIX SEND*3	INPUT MATRIX SEND	INPUT FADER/ON
To Stereo/Mono	O		INPUT ALL	INPUT PROCESSING
Cue	O			
Key In Cue	O			
Mute Safe	O			
Recall Safe	O			
Fade Time	O			STORE

*1 Except for Key In Source

*2 Applies to parameters for which the MIX channel 1–16 individual Send Parameter setting and the item in the table are both enabled.

*3 Applies to parameters for which the MATRIX channel 1–8 individual Send Parameter setting and the item in the table are both enabled.

MIX Channels

Parameter	Stereo	RECALL SAFE	USER LEVEL
NAME, ICON		MIX NAME	OUTPUT NAME
LCR	O	MIX ALL	MIX PROCESSING
Insert On	O	MIX ALL	MIX PROCESSING
On	O	MIX ON	MIX FADER/ON
Fader	O	MIX FADER	MIX FADER/ON
Pan/Balance	O	MIX ALL	MIX FADER/ON
Att	O	MIX EQ	MIX PROCESSING
EQ	O	MIX EQ	MIX PROCESSING
Dynamics1	O*1	MIX DYNA1	MIX PROCESSING
Mute Assign	O	MIX ALL	MUTE ASSIGN
To Mix ON		WITH MIX SEND	WITH MIX SEND
To Mix LEVEL		WITH MIX SEND	WITH MIX SEND
To Matrix On	O	MIX to MATRIX ON	MIX FADER/ON
To Matrix LEVEL	O	MIX to MATRIX SEND	MIX FADER/ON

Parameter	Stereo	RECALL SAFE	USER LEVEL
To Matrix POINT	O	MIX ALL	MIX PROCESSING
To Stereo/Mono	O	MIX ALL	MIX PROCESSING
Cue	O		
Mute Safe	O		
Recall Safe	O		
Fade Time	O		STORE

*1 Except for Key In Source

MATRIX Channels

Parameter	Stereo	RECALL SAFE	USER LEVEL
NAME, ICON		MATRIX NAME	OUTPUT NAME
Insert On	O	MATRIX ALL	MATRIX PROCESSING
On	O	MATRIX ON	MATRIX FADER/ON
Fader	O	MATRIX FADER	MATRIX FADER/ON
Pan/Balance	O	MATRIX ALL	MATRIX FADER/ON
Att	O	MATRIX EQ	MATRIX PROCESSING
Dynamics1	O*1	MATRIX DYNA1	MATRIX PROCESSING
EQ	O	MATRIX EQ	MATRIX PROCESSING
Mute Assign	O	MATRIX ALL	MUTE ASSIGN
To Matrix On		WITH MATRIX SEND	WITH MATRIX SEND
To Matrix LEVEL		WITH MATRIX SEND	WITH MATRIX SEND
Cue	O		
Mute Safe	O		
Recall Safe	O		
Fade Time	O		STORE

*1 Except for Key In Source

STEREO, MONO Channels

Parameter	Stereo	RECALL SAFE	USER LEVEL
NAME, ICON		STEREO, MONO NAME	OUTPUT NAME
Insert On	O	STEREO, MONO ALL	STEREO, MONO PROCESSING
On	O	STEREO, MONO ON	STEREO, MONO FADER/ON
Fader	O	STEREO, MONO FADER	STEREO, MONO FADER/ON
Pan/Balance	O	STEREO, MONO ALL	STEREO, MONO FADER/ON
Att	O	STEREO, MONO EQ	STEREO, MONO PROCESSING
Dynamics1	O	STEREO, MONO DYNA1	STEREO, MONO PROCESSING
EQ	O	STEREO, MONO EQ	STEREO, MONO PROCESSING
Mute Assign	O	STEREO, MONO ALL	MUTE ASSIGN
To Matrix On	O	STEREO, MONO to MATRIX ON	STEREO, MONO FADER/ON
To Matrix LEVEL	O	STEREO, MONO to MATRIX SEND	STEREO, MONO FADER/ON
To Matrix POINT	O	STEREO, MONO ALL	STEREO, MONO PROCESSING
Cue	O		
Mute Safe	O		
Recall Safe	O		
Fade Time	O		STORE

*1 Except for Key In Source

Fonctions pouvant être attribuées à des touches définies par l'utilisateur

FONCTION	PARAMETRE 1	PARAMETRE 2	Explication
NO ASSIGN	—	—	Pas d'attribution.
SCENE	INC RECALL	—	Rappelle la scène du numéro existant suivant.
	DEC RECALL	—	Rappelle la scène du précédent numéro existant.
	DIRECT RECALL	SCENE #000–#300	Rappelle directement la scène portant le numéro spécifié.
	RECALL UNDO	—	Exécute RECALL UNDO.
	STORE UNDO	—	Exécute STORE UNDO.
TALKBACK	TALKBACK ON	LATCH	Active/désactive TALKBACK.
		UNLATCH	Active TALKBACK une fois pressée.
OSCILLATOR	SELECTED CH ASSIGN	—	Tout en maintenant cette touche enfoncée, appuyez sur la touche SEL d'un canal OUTPUT pour activer/désactiver l'attribution. Pendant ce temps, la diode [SEL] s'allume si l'attribution est activée ou s'assombrit dans le cas contraire.
	OSCILLATOR ON	—	Active et désactive OSC. La fenêtre contextuelle OSC s'affiche lorsque ceci est activé.
CUE CLEAR	—	—	Efface tous les paramètres CUE.
MONITOR	MONITOR ON	—	Active et désactive MONITOR.
	SELECTED CH ASSIGN	—	Tout en maintenant cette touche enfoncée, appuyez sur la touche SEL d'un canal MIX ou MATRIX pour activer/désactiver l'attribution. Pendant ce temps, la diode [SEL] s'allume si l'attribution est activée ou s'assombrit dans le cas contraire.
	SOURCE SELECT	STEREO L/R, MONO(C), LCR, STIN1–4, DEFINE	Rappelle le signal sélectionné sur le moniteur.
	DIMMER ON	—	Active et désactive la fonction de variateur de contrôle.
	MONO MONITOR	—	Active et désactive MONO MONITOR.
EFFECT BYPASS	RACK 5–8	—	Ignore l'effet spécifié.
TAP TEMPO	CURRENT PAGE	—	Utilise la fonction tap tempo sur l'écran affiché.
	RACK 5–8	—	Utilise la fonction tap tempo pour l'effet spécifié.
MUTE MASTER	MUTE GROUP 1–8	—	Active et désactive MUTE GROUP MASTER.
METER	PEAK HOLD ON	—	Active et désactive la fonction PEAK HOLD de l'indicateur.
BRIGHTNESS	BANK CHANGE	—	Commute les paramètres d'intensité du son enregistrés dans A et B.
PAGE CHANGE	PAGE BOOKMARK	—	Mémorise l'écran actuellement sélectionné (maintenez la touche enfoncée pendant deux secondes ou plus) ou affiche le dernier écran mémorisé (appuyez sur la touche et relâchez-la dans les deux secondes). Les écrans contextuels peuvent également être mémorisés. Dans le cas d'un rack, le numéro de ce rack est également mémorisé.
	CLOSE POPUP	—	Ferme la fenêtre contextuelle affichée.
CH SELECT	INC, DEC	—	Passe au numéro de canal inférieur.
SEND ENCODER	TO MIX/TO MATRIX	—	Si INPUT ou ST IN est sélectionné, commute la fonction des encodeurs d'envoi de la section Selected Channel de TO MIX à TO MATRIX.
SET BY SEL	SET [+48V]	—	Maintenez cette touche enfoncée et appuyez sur SEL pour l'activer ou la désactiver. Pendant ce temps, la diode [SEL] s'allume si l'attribution est activée ou s'assombrit dans le cas contraire.
	SET [Ø]	—	
	SET [PRE SEND]	—	
	SET [TO STEREO]	—	
	SET [TO MONO]	—	
	SET [TO LCR]	—	
SET DEFAULT VALUE	—	—	Tout en maintenant cette touche enfoncée, appuyez sur l'encodeur de la section Selected Channel ou Centralogic pour réinitialiser sa valeur par défaut.
SET NOMINAL LEVEL	—	—	Tout en maintenant cette touche enfoncée, appuyez sur une touche [SEL] pour paramétrer le fader de ce canal sur le niveau nominal.
SENDS ON FADER	MIX1–16	—	Rappelle la fonction Sends On Fader sur le MIX sélectionné.

FONCTION	PARAMETRE 1	PARAMETRE 2	Explication
M7CL EDITOR CONTROL	MASTER	—	Permet d'accéder à l'écran M7CL EDITOR.
	OVERVIEW	CH1-16, 17-32, 33-48, ST IN, MIX, MATRIX, ST/MONO, DCA	
	SELECTED CHANNEL	—	
	LIBRARY	DYNAMICS LIBRARY, INPUT EQ LIBRARY, OUTPUT EQ LIBRARY, EFFECT LIBRARY, GEQ LIBRARY	
	PATCH EDITOR	INPUT PATCH, OUTPUT PATCH, INPUT INSERT PATCH, OUTPUT INSERT PATCH, DIRECT OUT PATCH, PATCH LIST	
	RACK EDITOR	RACK, RACK1-8	
	METER	INPUT METER, OUTPUT METER	
	GROUP/LINK	DCA GROUP, MUTE GROUP, CHANNEL LINK	
	SCENE	SCENE MEMORY, RECALL SAFE, FADE TIME	

Format des données MIDI

La présente section explique le format des données que le M7CL peut comprendre, envoyer et recevoir.

1 CHANNEL MESSAGE

1.1 NOTE OFF (8n)

Reception

These messages are echoed to MIDI OUT if [OTHER ECHO] is ON. They are received if [Rx CH] matches, and used to control effects.

STATUS	100n	nnnn	8n	Note off message
DATA	0nnnnnnn	nn		Note number
	0vvvvvvvv	vv		Velocity(ignored)

1.2 NOTE ON (9n)

Reception

These messages are echoed to MIDI OUT if [OTHER ECHO] is ON. They are received if [Rx CH] matches, and used to control effects.

STATUS	1001n	nnnn	9n	Note on message
DATA	0nnnnnnn	nn		Note number
	0vvvvvvvv	vv		Velocity (1-127:on, 0:off)

1.3 CONTROL CHANGE (Bn)

Two types of control change can be transmitted and received; [NRPN] (Non-Registered Parameter Numbers) and freely-assigned [TABLE] (1CH x 110) messages. Select either [TABLE] or [NRPN].

Reception

These messages are echoed to MIDI OUT if [Control Change ECHO] is ON. If [TABLE] is selected, these messages are received when [Control Change Rx] is ON and [Rx CH] matches, and will control parameters according to the settings of the [Control assign table]. For the parameters that can be assigned, refer to "Paramètres pouvant être attribués à des changements de commandes" on page 245.

If [NRPN] is selected, these messages are received when [Control Change Rx] is ON and the [Rx CH] matches; the four messages NRPN control number (62h, 63h) and DATA ENTRY control number (06h, 26h) are used to control the specified parameter.

Transmission

If [TABLE] is selected, and if [Control Change Tx] is ON when you operate a parameter that is assigned in the [Control assign table], these messages will be transmitted on the [Tx CH] channel. For the parameters that can be assigned, refer to "Paramètres pouvant être attribués à des changements de commandes" on page 245.

If [NRPN] is selected, and if [Control Change Tx] is ON when you operate a specified parameter, the four messages NRPN control number (62h, 63h) and DATA ENTRY control number (06h, 26h) are transmitted on the [Tx CH] channel. For the parameters that can be assigned, refer to "Paramètres pouvant être attribués à des changements de commandes" on page 245.

Control Change messages are not used for transmission to M7CL Editor because there is no guarantee that the contents of the assignment tables will match. (Parameter Change messages are always used.)

Control Change numbers 0 and 32 are for selecting banks.

STATUS	1011n	nnnn	Bn	Control change
DATA		00		Control number (00)
	0vvvvvvvv	vv		Control Value (0-127)
STATUS	1011n	nnnn	Bn	Control change
DATA		20		Control number (32)
	0vvvvvvvv	vv		Control Value (0-127)

If [TABLE] is selected

STATUS	1011n	nnnn	Bn	Control change
DATA	0nnnnnnn	nn		Control number (1-5, 7-31, 33-37, 38-95, 102-119) *
	0vvvvvvvv	vv		Control Value (0-127)

* Numbers 0, 32, and 96-101 cannot be used.

* Control number 6, 38 can be used.

Equation for converting a Control Value to parameter data

paramSteps	= paramMax - paramMin + 1;
add	= paramWidth / paramSteps;
mod	= paramWidth - add * paramSteps;
curValue	= paramSteps * add + mod / 2;

(1) If the assigned parameter has fewer than 128 steps

paramWidth = 128; rxValue = Control value;

(2) If the assigned parameter has 128 or more but less than 16,384 steps

paramWidth = 16384;

(2-1) When High and Low data is received
 $rxValue = Control\ value(High) * 128 + Control\ value(Low);$

(2-2) When only Low data is received
 $rxValue = (curValue \& 16256) + Control\ value(Low);$

(2-3) When only High data is received
 $rxValue = Control\ value(High) * 128 + (curValue \& 127);$

(3) If the assigned parameter has 16,384 or more but less than 2,097,152 steps

paramWidth = 2097152;

(3-1) When High, Middle, and Low data is received
 $rxValue = Control\ value(High) * 16384 + Control\ value(Middle) * 128 + Control\ value(Low);$

(3-2) When only Low data is received
 $rxValue = (curValue \& 2097024) + Control\ value(Low);$

(3-3) When only Middle data is received
 $rxValue = (curValue \& 2080895) + Control\ value(Middle) * 128;$

(3-4) When only High data is received
 $rxValue = (curValue \& 16383) + Control\ value(High) * 16384;$

(3-5) When only Middle and Low data is received
 $rxValue = (curValue \& 2080768) + Control\ value(Middle) * 128 + Control\ value(Low);$

(3-6) When only High and Low data is received
 $rxValue = (curValue \& 16256) + Control\ value(High) * 16384 + Control\ value(Low);$

(3-7) When only High and Middle data is received
 $rxValue = (curValue \& 127) + Control\ value(High) * 16384 + Control\ value(Middle) * 128;$

if (rxValue > paramWidth)
 $rxValue = paramWidth;$
 $param = (rxValue - mod / 2) / add;$

If [NRPN] is selected

STATUS	1011n	nnnn	Bn	Control change
DATA	01100010	62		NRPN LSB
	0vvvvvvvv	vv		Parameter number LSB
STATUS	1011n	nnnn	Bn	Control change *
DATA	01100011	63		NRPN MSB
	0vvvvvvvv	vv		Parameter number MSB
STATUS	1011n	nnnn	Bn	Control change *
DATA	00000110	06		Data entry MSB
	0vvvvvvvv	vv		Parameter data MSB
STATUS	1011n	nnnn	Bn	Control change *
DATA	00100110	26		Data entry LSB
	0vvvvvvvv	vv		Parameter data LSB

* The STATUS byte of the second and subsequent messages need not be added during transmission. Reception must occur correctly whether or not the status byte is omitted.

1.4 PROGRAM CHANGE (Cn)

Reception

If [Program Change ECHO] is ON, bank select messages will also be echoed from MIDI OUT.
 If SINGLE CH is selected, these messages are received if [Program Change RX] is ON and the [Rx CH] matches. However if [OMNI] is ON, these messages are received regardless of the channel. When these messages are received, scene memory and effect library are recalled according to the settings of the [Program Change Table].

Transmission

If [Program Change TX] is ON, these messages are transmitted according to the [Program Change Table] settings when scene memory and effect library are recalled.

If SINGLE CH is selected, these messages are transmitted on the [Tx CH] channel.
 If the recalled scene memory and effect library has been assigned to more than one program number, the lowest-numbered program number for each MIDI channel will be transmitted.

Program Change messages are not used for transmission to M7CL Editor because there is no guarantee that the contents of the assignment tables will match. (Parameter Change messages are always used.)

You can choose either MULTI MIDI CH or SINGLE CH.

If SINGLE is selected

You can choose the RX CH, OMNI CH, and TX CH.
 You can choose whether a bank select message will be added.
 A bank of up to 16 can be specified.

If MULTI is selected

The RX and TX channels will be the same.
 The assignment table will use the settings for each MIDI channel. Bank select messages will not be added.
 You can make settings for up to sixteen MIDI channels.

```
STATUS      1100nnnn Cn Program change
DATA        0nnnnnnn nn Program number (0-127)
```

2 SYSTEM REALTIME MESSAGE

2.1 TIMING CLOCK (F8)

Reception

This message is used to control effects. This message is transmitted twenty-four times per quarter note.
 Echoing of this message depends on the OTHER item in the ECHO settings.

```
STATUS      11111000 F8 Timing clock
```

2.2 ACTIVE SENSING (FE)

Reception

Once this message has been received, MIDI communication will be initialized (e.g., Running Status will be cleared) if no message is received for an interval of 400 ms.

This message is not subject to echoing.

```
STATUS      11111110 FE Active sensing
```

2.3 SYSTEM RESET (FF)

Reception

When this message is received, MIDI communication will be initialized (e.g., Running Status will be cleared).
 This message is not subject to echoing.

```
STATUS      11111111 FF System reset
```

3 System Exclusive Message

3.1 Bulk Dump

Command	rx/tx	function
F0 43 0n 3E BB BB 11 D0 D1 D2 ...	rx/tx	BULK DUMP DATA
EE F7 BULK DUMP DATA		
F0 43 2n 3E 11 D0 D1 D2 F7	rx	BULK DUMP REQUEST
BULK DUMP REQUEST		

The M7CL uses the following data types for a bulk dump.

Data name (D0)	Data Number (D1,2)	tx/rx	function
'M'	0-300, 512, 768	tx/rx	Scene Memory & Request
'S'	512	tx/rx	Setup Memory & Request (current setup)
's'	512	tx/rx	User Setup Memory & Request
'Y'	1-199, 512-	tx/rx	Dynamics library & Request
'Q'	1-199, 512-	tx/rx	Input Equalizer library & Request
'q'	1-199, 768-	tx/rx	Output Equalizer library & Request
'F'	1-199, 512- 527	tx/rx	GEQ Equalizer library & Request
'E'	1-199, 512- 515	tx/rx	Effect library & Request
'P'	512	tx/rx	Program change table & Request
'C'	512	tx/rx	Control change table & Request

```
'M'      0-300 Scene number
          512 Current Data (without Recall Safe)
          768 Current Data (with Recall Safe)
```

```
'S', 's', 'P', 'C'
          512 Current Data
```

```
'Q', 'q'
          1-199 Library number
          512-559 Input 1-48, 560-567 STIN 1L-4R
          768-783 MIX 1-16
          1024-1031 MATRIX 1-8
          1280-1282 STEREO L,R,MONO(C)
```

```
'F'      1-199 Library number
          512-527 RACK 1A-8B
```

```
'E'      1-199 Library number
          512-515 RACK 5-8
```

```
'Y'      1-199 Library number
          512-559 Dynamics1 Input 1-48
          560-567 STIN 1L-4R
          768-783 MIX 1-16
          1024-1031 MATRIX 1-8
          1280-1282 STEREO L,R,MONO(C)
          1536-1583 Dynamics2 Input 1-48
          1584-1591 STIN 1L-4R
```

Data is lost when you write to the preset library.

The unique header (Model ID) identifies whether the device is a M7CL.
 To calculate the check sum, add the bytes starting with the byte after BYTE COUNT (LOW) and ending with the byte before CHECK SUM, take the binary complement, and set bit 7 to 0.
 CHECK SUM = (-sum)&0x7F

Bulk Dumps can be received at any time, and can be transmitted at any time when a Bulk Dump Request is received.

A Bulk Dump is transmitted on the [Rx CH] channel in response to a Bulk Dump Request.

In the data portion, seven words of 8-bit data are converted into eight words of 7-bit data.

[Conversion from actual data to bulk data]

```
d[0..6]: actual data
b[0..7]: bulk data
b[0] = 0;
for( I=0; I<7; I++){
    if( d[I]&0x80){
        b[0] |= 1<<(6-I);
    }
    b[I+1] = d[I]&0x7F;
}
}
```

[Recovery from bulk data to actual data]

```
d[0..6]: actual data
b[0..7]: bulk data
for( I=0; I<7; I++){
    b[0] <<= 1;
    d[I] = b[I+1]+(0x80&b[0]);
}
}
```

3.2 PARAMETER CHANGE

Reception

This message is echoed if [Parameter change ECHO] is ON.
 This message is received if [Parameter change RX] is ON and [Rx CH] matches the Device number included in the SUB STATUS. When a parameter change is received, the specified parameter will be controlled. When a parameter request is received, the current value of the specified parameter will be transmitted as a parameter change with its Device Number as the [Rx CH].

Transmission

If [Parameter change TX] is ON, and you edit a parameter for which control change transmission has not been enabled, a parameter change will be transmitted with the [Tx CH] as its device number.
 In response to a parameter request, a parameter change will be transmitted with [Rx CH] as its device number.

Command	rx/tx	function
F0 43 1n 3E 11 ... F7 PARAMETER CHANGE	rx/tx	M7CL native parameter change
F0 43 3n 3E 11 ... F7 PARAMETER REQUEST	rx/tx	M7CL native parameter request

4 PARAMETER CHANGE details

4.1 Current Scene, Setup, Backup, User Setup

4.1.1 Format (Parameter change)

Receive

Data will be received when [Parameter change Rx] is on and the Device number of both [Rx CH] and SUB STATUS are matched. The data will be echoed when [Parameter change ECHO] is on. The corresponding parameter will be changed immediately the data is received.

Transmission

Data will be transmitted with the [Device Number] in [Tx CH] when [Parameter change Tx] is on and the parameter is not registered on the [control change assign table].

STATUS	11110000	F0	System exclusive message
ID No.	01000011	43	Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS	0001nnnn	1n	n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID	00111110	3E	Digital mixer
MODEL ID	00010001	11	M7CL
DATA Category	0ccccccc	cc	
DATA	0eeeeeee	ee	Element no.
	0eeeeeee	ee	Element no.
	0iiiiiii	ii	Index no.
	0iiiiiii	ii	Index no.
	0ccccccc	cc	Channel no.
	0ccccccc	cc	Channel no.
	0ddddddd	dd	data
	:	:	
EOX	11110111	F7	End of exclusive

4.1.2 Format (Parameter request)

Receive

Data will be received when [Parameter change Rx] is on and the Device number of both [Rx CH] and SUB STATUS are matched. The data will be echoed when [Parameter change ECHO] is on. The corresponding parameter will be changed via ParameterChange immediately the data is received.

STATUS	11110000	F0	System exclusive message
ID No.	01000011	43	Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS	0001nnnn	3n	n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID	00111110	3E	Digital mixer
MODEL ID	00010001	11	M7CL
DATA Category	0ccccccc	cc	
DATA	0eeeeeee	ee	Element no.
	0eeeeeee	ee	Element no.
	0iiiiiii	ii	Index no.
	0iiiiiii	ii	Index no.
	0ccccccc	cc	Channel no.
	0ccccccc	cc	Channel no.
EOX	11110111	F7	End of exclusive

4.1.3 Data category

DATA CATEGORY		NAME
0x01	00000001	Current Scene/Setup/Backup/ User Setup Data

4.2 Function call – library store, recall –

4.2.1 Format (Parameter change)

Receive

Data will be received when [Parameter change Rx] is on and the Device number of both [Rx CH] and SUB STATUS are matched. The data will be echoed when [Parameter change ECHO] is on. The corresponding parameter will be changed immediately the data is received.

Transmission

Data will be transmitted with the [Device Number] in [Tx CH] when [Parameter change Tx] is on.

STATUS	11110000	F0	System exclusive message
ID No.	01000011	43	Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS	0001nnnn	1n	n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID	00111110	3E	Digital mixer
MODEL ID	00010001	11	M7CL
DATA CATEGORY	00000000	00	OTHER DATA
FUNCTION NAME	01001100	"L"	(ASCII CODE)
	01101001	"i"	(ASCII CODE)
	01100010	"b"	(ASCII CODE)
	0ffffffff	ff	(ASCII CODE)
	0ffffffff	ff	(ASCII CODE)
	0ffffffff	ff	(ASCII CODE)
	0ffffffff	ff	(ASCII CODE)
	0ffffffff	ff	(ASCII CODE)
	0ffffffff	ff	(ASCII CODE)
MODULE NAME	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
DATA	0mmmmmmmm	mh	number High
	0mmmmmmmm	ml	number Low
	0ccccccc	ch	channel High
	0ccccccc	cl	channel Low
EOX	11110111	F7	End of exclusive

4.2.2 Function Name

FUNCTION NAME	
Store	"LibStr_"
Recall	"LibRcl_"
Unknown Factor Store	"LibUnStr"
Unknown Factor Recall	"LibUnRcl"
Store Undo (only Scene)	"LibStrUd"
Recall Undo (only Scene)	"LibRclUd"

4.2.3 Module Name

MODULE NAME	
Scene	"SCENE_"
Input EQ	"INEQ_"
Output EQ	"OUTEQ_"
Dynamics	"DYNA_"
GEQ	"GEQ_"
Effect	"EFFECT_"

Function		Number	channel*1)	tx/rx
"LibStr_"	SCENE	1- 300	*5)	tx/rx
	INPUT EQ LIB	41- 199	*1)	tx/rx
	OUTPUT EQ LIB	4- 199	*2) *3) *4)	tx/rx
	Dynamics LIB	42- 199	*1) *2) *3) *4) *8)	tx/rx
	GEQ LIB	1- 199	*6)	tx/rx
	EFFECT LIB	58- 199	*7)	tx/rx
	"LibUnStr"	SCENE	1- 300	0
INPUT EQ LIB		41- 199	0	tx
OUTPUT EQ LIB		4- 199	0	tx
Dynamics LIB		42- 199	0	tx
GEQ LIB		1- 199	0	tx
EFFECT LIB		58- 199	0	tx
"LibRcl_"		SCENE	0- 300	*5)
	INPUT EQ LIB	1- 199	*1)	tx/rx
	OUTPUT EQ LIB	1- 199	*2) *3) *4)	tx/rx
	Dynamics LIB	1- 199	*1) *2) *3) *4) *8)	tx/rx
	GEQ LIB	0- 199	*6)	tx/rx
	EFFECT LIB	1- 199	*7)	tx/rx
	"LibUnRcl"	SCENE	0	*5)
INPUT EQ LIB		0	*1)	tx
OUTPUT EQ LIB		0	*2) *3) *4)	tx
Dynamics LIB		0	*1) *2) *3) *4) *8)	tx
GEQ LIB		0	*6)	tx
EFFECT LIB		0	*7)	tx
"LibStrUd"		SCENE	0	0
"LibRclUd"	SCENE	0	0	

- *1) 0:CH1-47:CH48
48:ST IN 1L-55:ST IN 4R
- *2) 256:MIX1-271:MIX16
- *3) 512:MATRIX1-519:MATRIX8
- *4) 1024:STEREO L-1026:MONO(C)
- *5) 512:will be used if the recalling or storing data is only one.
- *6) 0:RACK1-7:RACK8 If a GEQ is mounted in RACK 1-8.
- *7) 0:RACK5-3:RACK8 If an effect is mounted in RACK 5-8.
- *8) 1280:CH 1-1327:CH 48
1328:STIN 1L-1335:STIN 4R
(Dynamics2)

4.3 Function call – library edit –

4.3.1 Format (Parameter change)

Receive

Data will be received when [Parameter change Rx] is on and the Device number of both [Rx CH] and SUB STATUS are matched. The data will be echoed when [Parameter change ECHO] is on. The corresponding memory/library will be changed immediately the data is received.

Transmission

Parameter Change Message will be sent in reply to Request. If [Parameter change ECHO] is on, the message will be sent as it is.

STATUS	11110000	F0	System exclusive message
ID No.	01000011	43	Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS	0001nnnn	1n	n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID	00111110	3E	Digital mixer
MODEL ID	00010001	11	M7CL
DATA	00000000	00	OTHER DATA
CATEGORY			
FUNCTION NAME	01001100	"L"	(ASCII CODE)
	01101001	"i"	(ASCII CODE)
	01100010	"b"	(ASCII CODE)
	0ffffff	ff	(ASCII CODE)
	0ffffff	ff	(ASCII CODE)
	0ffffff	ff	(ASCII CODE)
	0ffffff	ff	(ASCII CODE)
	0ffffff	ff	(ASCII CODE)
MODULE NAME	0mmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmm	mm	(ASCII CODE)
DATA	0mmmmmm	mh	number -source start High
	0mmmmmm	m1	number -source start Low
	0mmmmmm	mh	number -source end High
	0mmmmmm	m1	number -source end Low
	0mmmmmm	mh	number -destination start High
	0mmmmmm	m1	number -destination to start Low
EOX	11110111	F7	End of exclusive

4.3.2 Function Name

FUNCTION NAME		Source start	Source end	Destination start
Copy	"LibCpy_"	Valid	-	-
Paste	"LibPst_"	-	-	Valid
Clear	"LibClr_"	Valid	-	-
Cut	"LibCut_"	Valid	-	-
Insert	"LibIns_"	-	-	Valid
Edit Undo	"LibEdtUd"	-	-	-

4.3.3 Module Name

MODULE NAME		function
SCENE LIB	"SCENE_"	Copy, Paste, Clear, Cut, Insert, EditUndo
INPUT EQ LIB	"INEQ_"	Only Copy
OUTPUT EQ LIB	"OUTEQ_"	Only Copy
Dynamics LIB	"DYNA_"	Only Copy
GEQ LIB	"GEQ_"	Only Copy
EFFECT LIB	"EFFECT_"	Only Copy

4.4 Function call – library attribute –

4.4.1 Format (Parameter change)

Receive

Data will be received when [Parameter change Rx] is on and the Device number of both [Rx CH] and SUB STATUS are matched. The data will be echoed when [Parameter change ECHO] is on. The corresponding memory/library title will be changed immediately the data is received.

Transmission

Parameter Change Message will be sent in reply to Request. If [Parameter change ECHO] is on, the message will be sent as it is.

STATUS	11110000	F0	System exclusive message
ID No.	01000011	43	Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS	0001nnnn	1n	n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID	00111110	3E	Digital mixer
MODEL ID	00010001	11	M7CL
DATA	00000000	00	OTHER DATA
CATEGORY			
FUNCTION NAME	01001100	"L"	(ASCII CODE)
	01101001	"i"	(ASCII CODE)
	01100010	"b"	(ASCII CODE)
	01000001	"A"	(ASCII CODE)
	01110100	"t"	(ASCII CODE)
	01110010	"r"	(ASCII CODE)
	01100010	"b"	(ASCII CODE)
	01110100	"t"	(ASCII CODE)
MODULE NAME	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
DATA	0nnnnnnn	nh	Scene/Library number High
	0nnnnnnn	nL	Scene/Library number Low
	0eeeeeee	eh	Element High
	0eeeeeee	EL	Element Low
	0iiiiiii	Ih	Index High
	0iiiiiii	IL	Index Low
	0ccccccc	Ch	Channel High
	0ccccccc	cL	Channel Low
	00000000	dd	Data28-31bit
	00000000	dd	Data21-27bit
	00000000	dd	Data14-20bit
	00000000	dd	Data7-13bit
	00000000	dd	Data0-6bit
EOX	11110111	F7	End of exclusive

4.4.2 Format (Parameter request)

Receive

The Parameter change will be sent with Device number [Rx CH] immediately the data is received.

STATUS	11110000	F0	System exclusive message
ID No.	01000011	43	Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS	0011nnnn	3n	n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID	00111110	3E	Digital mixer
MODEL ID	00010001	11	M7CL
DATA	00000000	00	OTHER DATA
CATEGORY			
FUNCTION NAME	01001100	"L"	(ASCII CODE)
	01101001	"i"	(ASCII CODE)
	01100010	"b"	(ASCII CODE)
	01000001	"A"	(ASCII CODE)
	01110100	"t"	(ASCII CODE)
	01110010	"r"	(ASCII CODE)
	01100010	"b"	(ASCII CODE)
	01110100	"t"	(ASCII CODE)
MODULE NAME	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
DATA	0mmmmmmmm	nn	Data Status (0:Invalid data,1:Valid Data)
	0nnnnnnn	nh	Request Number High
	0nnnnnnn	nL	Request Number Low
	0nnnnnnn	nh	Top Number High
	0nnnnnnn	nL	Top Number Low
	0nnnnnnn	nh	End Number High
	0nnnnnnn	nL	End Number Low
EOX	11110111	F7	End of exclusive

	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
DATA	0nnnnnnn	nh	Scene/Library number High
	0nnnnnnn	nL	Scene/Library number Low
	0eeeeeee	eh	Element High
	0eeeeeee	EL	Element Low
	0iiiiiii	Ih	Index High
	0iiiiiii	IL	Index Low
	0ccccccc	Ch	Channel High
	0ccccccc	cL	Channel Low
EOX	11110111	F7	End of exclusive

4.4.3 Module Name

MODULE NAME		number	size
SCENE LIB	"SCENE__"	0-300 (0:response only)	16
INPUT EQ LIB	"INEQ__"	1-199 (1-40:response only)	16
OUTPUT EQ LIB	"OUTEQ__"	1-199 (1-3:response only)	16
Dynamics LIB	"DYNA__"	1-199 (1-41:response only)	16
GEQ LIB	"GEQ__"	0-199 (0:response only)	16
EFFECT LIB	"EFFECT__"	1-199 (1-57:response only)	16

4.5 Exist Library Range

4.5.1 Format (Parameter change)

Transmission

When M7CL receives Library Exist request command from outside, the answer will be sent back with the following Parameter change.

This packet shows smallest library number range that exists and not read only. Top number is requested number or more.

-Example-

SCENE is stored 5,6,7,10,100 and 101

Request Number:0

Data : Valid, Top Number : 5, End Number 7

Request Number: 8

Data : Valid, Top Number : 10, End Number 10

Request Number: 11

Data : Valid, Top Number : 100, End Number 101

Request Number: 102

Data : Invalid, Top Number : 0, End Number 0

STATUS	11110000	F0	System exclusive message
ID No.	01000011	43	Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS	0001nnnn	1n	n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID	00111110	3E	Digital mixer
MODEL ID	00010001	11	M7CL
DATA	00000000	00	OTHER DATA
CATEGORY			
FUNCTION NAME	01001100	"L"	(ASCII CODE)
	01101001	"i"	(ASCII CODE)
	01100010	"b"	(ASCII CODE)
	01000101	"E"	(ASCII CODE)
	01111000	"x"	(ASCII CODE)
	01101001	"i"	(ASCII CODE)
	01110011	"s"	(ASCII CODE)
	01110100	"t"	(ASCII CODE)
MODULE NAME	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
	0mmmmmmmm	mm	(ASCII CODE)
DATA	0mmmmmmmm	nn	Data Status (0:Invalid data,1:Valid Data)
	0nnnnnnn	nh	Request Number High
	0nnnnnnn	nL	Request Number Low
	0nnnnnnn	nh	Top Number High
	0nnnnnnn	nL	Top Number Low
	0nnnnnnn	nh	End Number High
	0nnnnnnn	nL	End Number Low
EOX	11110111	F7	End of exclusive

4.5.2 Format (Parameter request)

Receive

The Parameter change will be sent with Device number [Rx CH] immediately the data is received.

```

STATUS      11110000 F0 System exclusive message
ID No.      01000011 43 Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS  0011nnnn 3n n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID    00111110 3E Digital mixer
MODEL ID    00010001 11 M7CL
DATA        00000000 00 OTHER DATA
CATEGORY
FUNCTION    01001100 "L" (ASCII CODE)
NAME
            01101001 "i" (ASCII CODE)
            01100010 "b" (ASCII CODE)
            01000101 "E" (ASCII CODE)
            01111000 "x" (ASCII CODE)
            01101001 "i" (ASCII CODE)
            01110011 "s" (ASCII CODE)
            01110100 "t" (ASCII CODE)
MODULE NAME 0mmmmmmmm mm (ASCII CODE)
            0mmmmmmmm mm (ASCII CODE)
DATA        0nnnnnnn  nh Request Number High
            0nnnnnnn  n1 Request Number Low
EOX         11110111 F7 End of exclusive
    
```

4.5.3 Module Name

MODULE NAME		number
SCENE LIB	"SCENE_"	1-300
INPUT EQ LIB	"INEQ_"	41-199
OUTPUT EQ LIB	"OUTEQ_"	4-199
Dynamics LIB	"DYNA_"	42-199
GEQ LIB	"GEQ_"	1-199
EFFECT LIB	"EFFECT_"	58-199

4.6 Function call – collection store –

4.6.1 Format (Parameter change)

Transmission

Data will be transmitted with the [Device Number] in [Tx CH] when [Parameter change Tx] is on.

```

STATUS      11110000 F0 System exclusive message
ID No.      01000011 43 Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS  0001nnnn 1n n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID    00111110 3E Digital mixer
MODEL ID    00010001 11 M7CL
DATA        00000000 00 OTHER DATA
CATEGORY
FUNCTION    01001100 "C" (ASCII CODE)
NAME
            01101001 "o" (ASCII CODE)
            01100010 "l" (ASCII CODE)
            01010101 "U" (ASCII CODE)
            01101110 "n" (ASCII CODE)
            01010011 "S" (ASCII CODE)
            01110100 "t" (ASCII CODE)
            01110010 "r" (ASCII CODE)
MODULE NAME 0mmmmmmmm mm (ASCII CODE)
            0mmmmmmmm mm (ASCII CODE)
    
```

```

DATA        0mmmmmmmm mh number High
            0mmmmmmmm ml number Low
            0ccccccc  ch channel High
            0ccccccc  cl channel Low
EOX         11110111 F7 End of exclusive
    
```

4.6.2 Function Name

Function		Number	tx/rx
"ColUnStr"	Setup	0	tx
	User Defined Key	0	tx
	Program Change	0	tx
	Control Change	0	tx

4.6.3 Module Name

MODULE NAME	
Setup	"SETUP_"
User Defined Key	"USERDEF_"
Program Change	"PRGMCHG_"
Control Change	"CTRLCHG_"

4.7 Function call – module –

4.7.1 Format (Parameter change)

Receive

Data will be received when [Parameter change Rx] is on and the Device number of both [Rx CH] and SUB STATUS are matched. The data will be echoed when [Parameter change ECHO] is on. The corresponding effect will function immediately the data is received (depending on the effect type).

```

STATUS      11110000 F0 System exclusive message
ID No.      01000011 43 Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS  0001nnnn 1n n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID    00111110 3E Digital mixer
MODEL ID    00010001 11 M7CL
DATA        00000000 00 OTHER DATA
CATEGORY
FUNCTION    01001101 "M"
NAME
            01101111 "o"
            01100100 "d"
            01000110 "E"
            01111000 "x"
            01010100 "T"
            01110010 "r"
            01100111 "g"
MODULE NAME 0mmmmmmmm mm (ASCII CODE)
            0mmmmmmmm mm (ASCII CODE)
DATA        0eeeeeee  ee Effect number (0:RACK5 - 3:RACK8)
            0pppppppp  pp Release:0, Press:1
EOX         11110111 F7 End of exclusive
    
```

4.7.2 Module Name

MODULE NAME		channel
Freeze Play button	"FRZPLAY_"	0:RACK5, 2:RACK7
Freeze Record button	"FRZREC_"	0:RACK5, 2:RACK7

This will not work when the Effect Type is different.

4.8 Function call – Channe –

4.8.1 Pair ON/OFF Trigger Format (Parameter change)

Receive

Data will be received when [Parameter change Rx] is on and the Device number of both [Rx CH] and SUB STATUS are matched. The data will be echoed when [Parameter change ECHO] is on.

```

STATUS      11110000 F0 System exclusive message
ID No.      01000011 43 Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS  0001nnnn 1n n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID    00111110 3E Digital mixer
MODEL ID    00010001 11 M7CL
DATA        00000000 00 OTHER DATA
CATEGORY
FUNCTION
NAME        01000011 "c"
            01101000 "h"
            01101100 "l"
            01010000 "p"
            01101001 "i"
            01110010 "r"
            01000011 "c"
            01110000 "p"
MODULE NAME 0mmmmmmmm mm (ASCII CODE)
            0mmmmmmmm mm (ASCII CODE)
DATA        0sssssss ss Source Channel Number H *1)
            0sssssss ss Source Channel Number L *1)
            0ddddddd dd Destination Channel Number H *1)
            0ddddddd dd Destination Channel Number L *1)
EOX         11110111 F7 End of exclusive
    
```

4.8.2 Module Name

MODULE NAME	
Pair On (with Copy)	"PAIRONCP"
Pair On (with Reset Both)	"PAIRONRS"
Pair Off	"PAIROFF_"

*1) 0:CH1-47:CH48
 256:MIX 1- 271:MIX 16
 512:MATRIX 1-519:MATRIX 8

4.9 Level Meter Data

4.9.1 Format (Parameter change)

When transmission is enabled by receiving Request for Level Meter, the corresponding metering data will be sent in every 50 millisecond for 10 seconds. If metering information is expected to be continuously sent, Request is needed to be sent in at least every 10 seconds.

Receive

The data will be echoed when [Parameter change ECHO] is ON.

Transmission

When transmission is enabled by receiving Request, the corresponding metering data will be sent in constant interval for a given period of time (The interval and time will vary depending on devices). When rebooted or port setting is changed, the transmission will be disabled.

When [Parameter change ECHO] is on, the message will be sent as it is.

```

STATUS      11110000 F0 System exclusive message
ID No.      01000011 43 Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS  0001nnnn 1n n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID    00111110 3E Digital mixer
MODEL ID    00010001 11 M7CL
DATA        00100001 21 REMOTE LEVEL METER
CATEGORY
DATA        0mmmmmmmm mm ADDRESS UL
            0mmmmmmmm mm ADDRESS LU
            0mmmmmmmm mm ADDRESS LL
            0ddddddd dd Data1
            :           :
EOX         11110111 F7 End of exclusive
    
```

4.9.2 Format (Parameter request)

Receive

Data will be received when [Parameter change Rx] is on and the Device number of both [Rx CH] and SUB STATUS are matched. The data will be echoed when [Parameter change ECHO] is on. the corresponding metering data will be sent via [Rx CH] in constant interval for a given period of time (The interval and time will vary depending on devices).

When Address UL = 0x7F is received, all metering data transmission will be immediately stopped [disabled].

Transmission

When [Parameter change ECHO] is on, the message will be sent as it is.

```

STATUS      11110000 F0 System exclusive message
ID No.      01000011 43 Manufacture's ID number (YAMAHA)
SUB STATUS  0011nnnn 3n n=0-15 (Device number=MIDI Channel)
GROUP ID    00111110 3E Digital mixer
MODEL ID    00010001 11 M7CL
DATA        00100001 21 REMOTE LEVEL METER
CATEGORY
DATA        0mmmmmmmm mm ADDRESS UL
            0mmmmmmmm mm ADDRESS LU
            0mmmmmmmm mm ADDRESS LL
            0ccccccc ch Count H
            0ccccccc cl Count L
EOX         11110111 F7 End of exclusive
    
```

Messages d'erreur/d'avertissement

Message	Signification
Scene #xxx is Empty!	Aucune donnée n'a été stockée dans la scène que vous avez tenté de rappeler ou les données ont été endommagées et empêchent le rappel.
Scene #xxx is Protected!	Vous avez tenté d'écraser (stocker) une scène protégée.
Scene #xxx is Read Only!	Vous avez tenté d'écraser (stocker) une scène en lecture seule.
xxx Parameters Copied.	Le paramètre xxx a été copié dans le buffer de copie.
xxx Parameters Initialized.	Le paramètre xxx a été initialisé.
xxx Parameters Pasted.	Le paramètre xxx a été collé depuis le buffer de copie.
xxx Parameters Swapped with Copy Buffer.	Le paramètre xxx a été échangé avec le contenu du buffer de copie.
Cannot Assign!	Vous avez essayé d'attribuer un canal de sortie au DCA.
Cannot Bookmark This Popup!	Cette fenêtre contextuelle ne peut pas être marquée d'un signet.
Cannot Paste to Different Parameter Type!	La fonction Paste (coller) ne peut être exécutée car vous tentez de coller des paramètres de canal de type différent.
Cannot Recall to Different Parameter Type!	Vous avez essayé de rappeler une bibliothèque de type différent.
Cannot Recall!	Echec du rappel d'une bibliothèque ou d'une mémoire de scènes.
Cannot Select This Channel.	Vous avez essayé de sélectionner un canal qui ne peut pas être utilisé en raison de votre niveau d'utilisateur ou pour une toute autre raison.
Cannot Store!	Echec de stockage d'une bibliothèque ou d'une mémoire de scènes.
Cannot Undo!	Vous avez appuyé sur la touche [UNDO] lorsque la fonction d'annulation n'était pas disponible.
Channel Copied.	Les paramètres du canal ont été copiés.
Channel Initialized.	Les paramètres du canal ont été initialisés.
Channel Moved.	Les paramètres du canal ont été transférés.
Couldn't Access File.	Pour une raison quelconque, le fichier du périphérique de stockage USB n'a pas pu être accédé.
Couldn't Write File.	Le fichier n'a pas pu être enregistré à partir du périphérique de stockage USB.
Current User Changed. [xxx]	L'utilisateur actuel a pris la valeur [xxx].
Directory Not Empty!	Vous avez essayé de supprimer un répertoire, mais vous n'y êtes pas parvenu, car il restait des fichiers dans le répertoire.
EFFECT CUE: Turned Off.	CUE a été désactivé, car vous avez quitté la fenêtre contextuelle EFFECT pour un autre écran.
External HA connection conflict!	Le statut de connexion du HA externe est différent de sorte que les données du HA externe ne peuvent pas être rappelées.
External Power Supply is Cut Off!	L'alimentation PW800W connectée au M7CL a cessé de fonctionner. Il se peut aussi qu'un autre problème soit survenu. En cas de défaillance, veuillez contacter votre revendeur Yamaha.
File Access is Busy!	L'opération suivante n'a pas encore été effectuée, car le périphérique de stockage USB est en cours d'accès.
File Already Exists!	Le périphérique de stockage USB contient déjà un fichier/répertoire du même nom que celui que vous tentez d'enregistrer, de renommer ou de créer.
File Error [xx]!	Erreur interne d'accès au fichier
File Protected!	L'écrasement n'a pu avoir lieu, car le fichier du périphérique de stockage USB est protégé en écriture.
Illegal Address!	Le paramétrage de l'adresse IP ou de l'adresse passerelle est incorrect.
Illegal MAC Address! Cannot Use Ethernet.	Il est impossible de communiquer via le connecteur Ethernet, car le paramétrage de l'adresse MAC a été endommagé pour une raison quelconque. Contactez votre revendeur Yamaha.
Illegal Storage Format!	Il est impossible d'accéder au périphérique de stockage USB, car son format est incorrect ou non pris en charge.
Internal Power Supply is Cut Off!	L'alimentation interne a cessé de fonctionner. Il se peut aussi qu'un autre problème soit survenu. En cas de défaillance, veuillez contacter votre revendeur Yamaha.
Internal Power Supply is Turned On!	L'alimentation interne a démarré normalement.
KEY IN CUE: Turned Off.	KEY IN CUE a été désactivé, car vous êtes passé de la fenêtre contextuelle DYNAMICS 1/2 à un autre écran.
Loading Aborted.	Le chargement du périphérique de stockage USB a été abandonné.
Low Battery!	La pile de secours est faible.
Memory Error! All Memories Initialized.	Toutes les données ont été initialisées, car les données de la mémoire de sauvegarde interne ont été perdues, en raison d'une défaillance de la batterie de secours ou pour une quelconque autre raison. Contactez votre revendeur Yamaha.
Monitor Assignment is Restricted to Max. 8 Sources!	La fonction Monitor Define permet à huit sources au maximum d'être sélectionnées, mais vous avez essayé d'en attribuer davantage.
No Controllable Knob.	Votre action a été ignorée, car il n'existe aucun paramètre correspondant au bouton que vous avez utilisé.
No Response from External HA.	Pas de réponse d'un AD8HR externe.
Nothing to Paste!	La fonction Paste (coller) ne peut être exécutée car le buffer de copie ne contient pas de données.
Page Bookmarked.	L'écran ou la fenêtre contextuelle actuel(le) a été marqué(e) d'un signet.
Password Changed.	Le mot de passe a été modifié.
Power Supply Fan has Malfunctioned!	Le ventilateur de refroidissement de l'alimentation interne a été stoppé. En cas de défaillance, veuillez contacter votre revendeur Yamaha.
Processing Aborted.	Le traitement a été interrompu.

Message	Signification
REMOTE: Data Framing Error!	Des signaux incorrects entrent dans le connecteur REMOTE.
REMOTE: Data Overrun!	Des signaux incorrects entrent dans le connecteur REMOTE.
REMOTE: Rx Buffer Full!	Le connecteur REMOTE reçoit un volume de données trop important.
REMOTE: Tx Buffer Full!	Le connecteur REMOTE envoie un volume de données trop important.
Saving Aborted.	L'enregistrement vers le périphérique de stockage USB a été interrompu.
SLOT x: Data Framing Error!	Des signaux incorrects arrivent depuis le port d'entrée SLOT x.
SLOT x: Data Overrun!	Des signaux incorrects arrivent depuis le port d'entrée SLOT x.
SLOT x: Rx Buffer Full!	Le port d'entrée SLOT x reçoit un volume de données trop important.
SLOT x: Tx Buffer Full!	Le port d'entrée SLOT x envoie un volume de données trop important.
Storage Full!	Le fichier n'a pas pu être enregistré, car il n'y a pas assez d'espace sur le périphérique de stockage USB.
Storage Not Found!	Le périphérique de stockage USB n'a pas pu être reconnu.
Storage Not Ready!	L'accès est impossible, car le périphérique de stockage USB n'est pas prêt.
Sync Error! [xxx]	Le M7CL n'est pas synchronisé avec le signal [xxx].
Tap Operation Ignored.	L'opération de tapotement a été ignorée car la touche TAP TEMPO ne s'affiche pas à l'écran.
This Operation is Not Allowed.	Cette opération a été ignorée, car l'utilisateur actuel ne dispose pas de l'autorisation requise.
Total Slot Power Capability Exceeded!	Les cartes E/S installées dans les logements dépassent la capacité autorisée.
Unsupported File Format!	Le format du fichier que vous avez tenté de charger depuis le périphérique de stockage USB n'est pas pris en charge.
USB: Data Framing Error!	Des signaux incorrects arrivent depuis le port d'entrée du connecteur USB.
USB: Data Overrun!	Des signaux incorrects arrivent depuis le port d'entrée du connecteur USB.
USB: Rx Buffer Full!	Le port d'entrée du connecteur USB reçoit un volume de données trop important.
USB: Tx Buffer Full!	Le port d'entrée du connecteur USB transmet un volume de données trop important.
Wrong Password!	Le mot de passe que vous avez saisi est incorrect.
Wrong Word Clock!	Le M7CL ne peut pas se synchroniser, car la source sélectionnée par MASTER CLOCK SELECT sur l'écran WORD CLOCK ne convient pas.
You Cannot Create User Key.	L'utilisateur actuel n'a pas l'autorisation de créer une touche utilisateur.

Résolution des problèmes

Pas d'alimentation. Les témoins du panneau et l'afficheur LCD ne s'allument pas	<ul style="list-style-type: none"> ○ Le commutateur POWER du M7CL est-il activé ? ○ Si vous ne parvenez toujours pas à le mettre sous tension, contactez votre revendeur Yamaha.
Aucun son n'entre	<ul style="list-style-type: none"> ○ La carte E/S en option est-elle installée correctement ? (→ p. 42) ○ Un signal arrive-t-il du périphérique externe ? ○ Le port d'entrée est-il assigné à un canal d'entrée ? (→ p. 98) ○ Le niveau de GAIN du préampli micro interne ou du préampli micro externe est-il correctement défini ? (→ p. 44, 55) ○ La puissance de l'atténuateur de l'égaliseur a-t-elle été augmentée ? (→ p. 105) ○ L'insertion a peut-être été activée même si elle n'a pas été correctement spécifiée. (→ p. 100) ○ L'indicateur de la touche [ON] du canal d'entrée est-il allumé ? ○ Le fader du canal d'entrée est-il augmenté ? ○ Le fader DCA attribué à ce canal a-t-il été augmenté ? La fonction MUTE est-elle activée ?
Aucun son ne sort	<ul style="list-style-type: none"> ○ La carte E/S en option est-elle correctement installée ? (→ p. 42) ○ L'indicateur de la touche [ON] du canal STEREO est-il allumé ? ○ Un port de sortie est-il assigné au canal de sortie ? (→ p. 95) ○ La fonction LCR est-elle activée et la valeur CSR définie sur 1,0 ? (→ p. 57)
Le son ne sort pas par le casque ou les prises MONITOR OUT	<ul style="list-style-type: none"> ○ Le volume du bouton [PHONES] ou du bouton [LEVEL] est-il correctement réglé ?
Le son n'est pas suffisamment audible	<ul style="list-style-type: none"> ○ Le niveau de GAIN du préampli micro interne ou du préampli micro externe est-il correctement défini ? (→ p. 44, 55) ○ Le fader du canal d'entrée est-il augmenté ? ○ Le paramétrage du gain de l'égaliseur est peut-être extrêmement faible. (→ p. 105) ○ Le seuil ou le rapport GATE/COMP est peut-être défini sur une valeur extrême. (→ p. 108) ○ La puissance de l'atténuateur de l'égaliseur a-t-elle été augmentée ? (→ p. 105) ○ Le fader du canal de sortie est-il augmenté ? ○ Essayez d'utiliser les différents écrans de la fonction METER pour vérifier les niveaux. (→ p. 153) ○ Le fader DCA attribué à ce canal a-t-il été augmenté ?
Le son est déformé	<ul style="list-style-type: none"> ○ L'horloge de mots est-elle réglée correctement ? (→ p. 208) ○ Le niveau de GAIN du préampli micro interne ou du préampli micro externe est-il correctement défini ? (→ p. 44, 55) ○ Le fader du canal d'entrée est peut-être réglé trop haut. ○ Le fader du canal STEREO est peut-être réglé trop haut. ○ Le paramétrage du gain de l'égaliseur est peut-être trop élevé. (→ p. 105)
Du son sort alors qu'il n'est affecté à aucun canal de sortie	<ul style="list-style-type: none"> ○ Vous avez peut-être affecté un canal d'entrée à une sortie directe. (→ p. 102) ○ Vous avez peut-être affecté un canal de sortie comme sortie d'insertion. (→ p. 100)
Le volume d'un canal donné monte et descend	<ul style="list-style-type: none"> ○ L'effet ducking est peut-être appliqué à GATE/COMP. (→ p. 108)
L'utilisation d'un fader ne permet pas de contrôler le niveau comme escompté	<ul style="list-style-type: none"> ○ SENDS ON FADER est-il sélectionné et INPUT TO MIX FADER activé sur le panneau ?
Seul le son d'un canal spécifique est émis par la prise MONITOR OUT ou PHONES	<ul style="list-style-type: none"> ○ La touche [CUE] est peut-être activée.
Du bruit est émis par un enregistreur ou un autre périphérique externe connecté	<ul style="list-style-type: none"> ○ L'horloge de mots est-elle réglée correctement ? (→ p. 208) ○ Le signal d'entrée est peut-être désynchronisé. ○ L'oscillateur ou l'interphone sont-ils activés ? (→ p. 149, 151)
La plage des aigus est atténuée	<ul style="list-style-type: none"> ○ L'accentuation a-t-elle pu être appliquée ? Ce problème survient si l'état du signal d'entrée ne correspond pas aux données de l'accentuation. (→ p. 208) ○ L'égalisateur a-t-il pu être appliqué ? (→ p. 105)
Un signal d'entrée arrive, mais il n'y a pas de sortie de contrôle	<ul style="list-style-type: none"> ○ Le variateur est-il appliqué ? ○ MONITOR C est-il assigné bien que son port de sortie ne soit pas connecté au périphérique externe.
Marge de manœuvre insuffisante, particulièrement en cas d'augmentation de l'égalisation	<ul style="list-style-type: none"> ○ Utilisez l'atténuateur d'égalisation pour réduire le niveau. (→ p. 105)
Le signal est retardé	<ul style="list-style-type: none"> ○ Vérifiez si le réglage du retard de chaque canal est correct. (→ p. 95)
Tourner un encodeur MIX ne change pas le niveau d'envoi vers le bus MIX	<ul style="list-style-type: none"> ○ La touche [MIX SEND] est-elle activée ? ○ La touche MIX [ON] est-elle activée ? ○ Le type VARI a-t-il été attribué au bus MIX ? (→ p. 212) ○ Si le point d'envoi est paramétré sur POST, le fader a peut-être été réduit.
Impossible d'enregistrer une mémoire de scènes ou des données de bibliothèque	<ul style="list-style-type: none"> ○ Vous tentez peut-être d'enregistrer les données dans une scène/bibliothèque en lecture seule ou une scène protégée. (→ p. 125)
Impossible d'enregistrer sur le périphérique de stockage USB	<ul style="list-style-type: none"> ○ Le périphérique de stockage USB est-il protégé ? ○ L'espace disponible sur le périphérique de stockage USB est peut-être insuffisant pour enregistrer les données. ○ Lors du formatage du périphérique de stockage USB, attribuez-lui le format FAT32 ou FAT16.

Impossible de recevoir ou transmettre des données MIDI	<ul style="list-style-type: none"> ○ Le PORT MIDI est-il correctement sélectionné ? (→ p. 182) ○ Le mode et le canal sont-ils correctement sélectionnés sur les périphériques de transmission et réception ? (→ p. 182) ○ Un événement a-t-il été affecté au changement de programme ? (→ p. 184)
Lorsque vous rappelez une scène, certains canaux/paramètres ne sont pas mis à jour	○ Ce canal ou ce paramètre a-t-il été paramétré en mode Recall Safe ? La fonction Focus a-t-elle pu être désactivée dans la scène rappelée ? Les restrictions au niveau utilisateur ont-elles pu être définies ? (→ p. 135, 136, 196)
Vous activez une touche CUE sur l'écran EFFECT PARAM, mais elle est systématiquement désactivée	○ Elle est automatiquement désactivée lorsque vous affichez plusieurs écrans alternativement. (→ p. 171)
Lorsque vous rappelez une scène, il faut un certain temps pour que les faders s'arrêtent	○ Avez-vous spécifié un temps de fondu ? (→ p. 139)
Les témoins du panneau ou l'afficheur LCD sont trop sombres/trop clairs	○ Ceci peut être réglé sur l'écran SETUP. (→ p. 215)
Le niveau de signal d'une fréquence spécifique est faible	<ul style="list-style-type: none"> ○ Le gain de l'EQ est peut-être réduit de manière excessive. ○ L'acheminement d'un signal via un GEQ ou un effet le retarde par rapport aux autres signaux. Si ce signal est mélangé au signal via un chemin de signal différent, un effet de filtrage de type comb réduit le niveau d'une fréquence spécifique.
Impossible de contrôler un préampli micro externe (AD8HR)	<ul style="list-style-type: none"> ○ Le préampli micro externe est-il relié au connecteur REMOTE ? ○ Le signal de sortie audio du préampli micro externe entre-t-il dans SLOT 1-3 via une carte E/S ? ○ Le port d'entrée du préampli micro externe est-il correctement paramétré ? ○ Pourrait-il y avoir un problème avec le câble connectant le M7CL et le préampli micro externe ? Utilisez-vous un câble croisé D-sub à neuf broches ?
Impossible de contrôler le M7CL via l'éditeur M7CL.	○ Reportez-vous au guide d'installation de l'éditeur M7CL sur notre site Web. http://www.yamahaproaudio.com/

Caractéristiques générales

Sampling Frequency	Internal: 44.1 kHz, 48 kHz External: 44.1 kHz (-10%) to 48 kHz (+6%)
Signal Delay	Less than 2.5 ms INPUT to STEREO A,B (@Fs = 48 kHz)
Fader	100mm motorized x62 (46)
Fader Resolution	+10 to -138, -∞ dB (1024 steps/100 mm)
Maximum Voltage Gain	86 dB INPUT1-48 to Each Output
Crosstalk (@1kHz)	-80 dB Adjacent Input Channels (INPUT1-48, ST IN 1-4 [L, R], OMNI OUT 1-16)
Dimensions	M7CL-48: 1274 x 286 x 701 mm (W x H x D) M7CL-32: 1060 x 286 x 701 mm (W x H x D)
Net Weight	M7CL-48: 50 kg M7CL-32: 42 kg
Power Requirements	M7CL-48: 300 W M7CL-32: 250 W
Operation free-air Temperature Range	+10 °C to +35 °C
Storage Temperature Range	-20 °C to +60 °C
Included Accessories	Owner's Manual Dust cover
Optional Accessories	mini YGDAL cards Gooseneck Lamp LA5000 Power Supply PW800W Power Supply Link Cable PSL360

Caractéristiques d'entrée/sortie

□ Analog Input Characteristics

Input Terminals	GAIN	Actual Load Impedance	For Use With Nominal	Input Level			Connector
				Sensitivity *1	Nominal	Max. Before Clip	
INPUT 1-48 <M7CL-48> INPUT 1-32 <M7CL-32>	-62 dB	3 k Ω	50-600 Ω Mics & 600 Ω Lines	-82 dBu (61.6 μ V)	-62 dBu (0.616 mV)	-42 dBu (6.16 mV)	XLR-3-31 type (Balanced)*2
	+10 dB			-10 dBu (245 mV)	+10 dBu (2.45 V)	+30 dBu (24.5 V)	
ST IN1-4 [L,R]	-62 dB	3 k Ω	50-600 Ω Mics & 600 Ω Lines	-82dBu (61.6 μ V)	-62 dBu (0.616 mV)	-42 dBu (6.16 mV)	XLR-3-31 type (Balanced)*2
	+10 dB			-10 dBu (245 mV)	+10 dBu (2.45 V)	+30 dBu (24.5 V)	
TALKBACK	-60 dB	3 k Ω	50-600 Ω Mics & 600 Ω Lines	-70 dBu (0.245 mV)	-60 dBu (0.775 mV)	-40 dBu (7.75 mV)	XLR-3-31 type (Balanced)*2
	-16 dB			-26 dBu (38.8 mV)	-16 dBu (0.123 V)	+4 dBu (1.23 V)	

*1.Sensitivity is the lowest level that will produce an output of +4 dBu (1.23 V) or the nominal output level when the unit is set to maximum gain. (all faders and level controls are maximum position.)

*2.XLR-3-31 type connectors with latch are balanced. (1=GND, 2=HOT, 3=COLD)

* In these specifications, 0 dBu = 0.775 Vrms.

* All input AD converters are 24bit linear, 128 times oversampling.

* +48V DC (phantom power) is supplied to INPUT (1-48 or 1-32), ST IN 1L-4R and TALKBACK XLR type connectors via each individual software controlled switches.

□ Analog Output Characteristics

Output Terminals	Actual Source Impedance	For Use With Nominal	GAIN SW*3	Output Level		Connector
				Nominal	Max. Before Clip	
OMNI OUT 1-16	75 Ω	600 Ω Lines	+24 dB (default)	+4 dBu (1.23 V)	+24 dBu (12.28 V)	XLR-3-32 type (Balanced)*1
			+18 dB	-2 dBu (616 mV)	+18 dBu (6.16 V)	
PHONES	15 Ω	8 Ω Phones	—	75 mW*4	150 mW	Stereo Phone Jack (TRS) (Unbalanced)*2
		40 Ω Phones		65 mW*4	150 mW	

*1.XLR-3-32 type connectors are balanced. (1=GND, 2=HOT, 3=COLD)

*2.PHONES stereo phone jack is unbalanced. (Tip=LEFT, Ring=RIGHT, Sleeve=GND)

*3.There are switches inside the body to preset the maximum output level.

*4.The position of the level control is 10 dB lowered from Max.

* In these specifications, 0 dBu = 0.775 Vrms.

* All output DA converters are 24 bit, 128 times oversampling.

□ Digital Output Characteristics

Terminal	Format	Data Length	Level	Connector
2TR OUT DIGITAL*1	AES/EBU Professional Use*1	24 bit	RS422	XLR-3-32 type (Balanced)*2

*1.The channel status of 2TR OUT DIGITAL is described on page 267.

*2.XLR-3-32 type connectors are balanced. (1=GND, 2=HOT, 3=COLD)

• Channel Status of 2TR OUT DIGITAL

byte	bit	field name	fixed/variable	data	description
0	0	Block Format	fixed	1	professional use
	1	Mode		0	audio
	2-4	Emphasis		0x4	off
	5	Fs Lock		0	lock
	6-7	Sampling Frequency	variable	0x0	others
				0x3	32 kHz
				0x2	44.1 kHz
				0x1	48 kHz
1	0-3	Channel Mode	fixed	0x1	2ch mode
	4-7	Users Bit Management		0x0	—
2	0-2	Use of AUX	fixed	0x1	24 bits Audio Data
	3-7	Source		0x00	—
3	0-7	Multi Channel	fixed	0x00	—
4	0-1	Digital Audio Reference Signal	fixed	0x0	—
	2	—		0	—
	3-6	Sampling Frequency	variable	0x0	others
	7	Sampling Frequency Scan Flag	fixed	0	—

□ Control I/O Characteristics

Terminal	Format	Level	Connector
ETHERNET	ETHERNET	—	RJ-45
MIDI	MIDI		DIN Connector 5P
WORD CLOCK	IN	TTL/75Ω	BNC Connector
	OUT	TTL/75Ω	
REMOTE	—	RS422	D-Sub Connector 9P (Male)
LAMP 1(32ch), 2(48ch)	—	0 V - 12 V	XLR-4-31 type*1
USB HOST	USB 1.1	—	A type USB Connector

*1.4pin=HOT, 3pin=COLD, Lamp rating 5 W, Voltage control by software

□ SLOT 1-3 Characteristics

Card Name	Function	Input	Output	The Number Of Usable Cards
MY8-AT	ADAT	8 IN	8 OUT	3
MY8-TD	TASCAM			
MY8-AE	AES/EBU			
MY4-AD	ANALOG IN	4 IN	—	
MY4-DA	ANALOG OUT	—	4 OUT	
MY8-AD24	ANALOG IN	8 IN	—	
MY8-AD96				
MY8-DA96	ANALOG OUT	—	8 OUT	
MY8-AE96S	AES/EBU	8 IN		
MY8-AE96				
MY16-AT	ADAT	16 IN	16 OUT	
MY16-AE	AES/EBU			
MY16-TD	TASCAM			
MY16-C	CobraNet™	16 IN	16 OUT	
MY8-ADDA96	ANALOG I/O	8 IN	8 OUT	
MY-16mLAN	mLAN	16 IN	16 OUT	

Caractéristiques électriques

Tous les faders sont mesurés à la valeur nominale. Impédance de sortie du générateur signaux : 150 ohms

□ Frequency Response $F_s = 44.1 \text{ kHz}$ or 48 kHz @20 Hz–20 kHz, referenced to the nominal output level @1 kHz

Input	Output	RL	Conditions	Min.	Typ.	Max.	Unit
INPUT 1-48 <M7CL-48> INPUT 1-32 <M7CL-32>	OMNI OUT 1-16	600 Ω	GAIN: Max.	-1.5	0.0	0.5	dB
	PHONES	8 Ω		-3.0	0.0	0.5	
ST IN 1-4 [L, R]	OMNI OUT 1-16	600 Ω	GAIN: Max.	-1.5	0.0	0.5	
	PHONES	8 Ω		-3.0	0.0	0.5	

□ Gain Error $F_s = 44.1 \text{ kHz}$ or 48 kHz @1 kHz

Input	Output	RL	Conditions	Min.	Typ.	Max.	Unit
INPUT 1-48 <M7CL-48> INPUT 1-32 <M7CL-32>	OMNI OUT 1-16	600 Ω	Input Level : -62 dBu, GAIN: Max.	2.0	4.0	6.0	dBu
			Input Level : +10 dBu, GAIN: Min.				
ST IN 1-4 [L, R]	OMNI OUT 1-16	600 Ω	Input Level : -62 dBu, GAIN: Max.	2.0	4.0	6.0	
			Input Level : +10 dBu, GAIN: Min.				
Internal OSC	OMNI OUT 1-16	600 Ω	Full Scale Output	23.5	24.0	24.5	
	PHONES	8 Ω	-30 dBfs, PHONES Level Control: Max.	-0.5	0	0.5	

□ Total Harmonic Distortion $F_s = 44.1 \text{ kHz}$ or 48 kHz

Input	Output	RL	Conditions	Min.	Typ.	Max.	Unit
INPUT 1-48 <M7CL-48> INPUT 1-32 <M7CL-32>	OMNI OUT 1-16	600 Ω	+4 dBu @20 Hz–20 kHz, GAIN: Max.			0.1	%
			+4 dBu @20 Hz–20 kHz, GAIN: Min.			0.05	
ST IN 1-4 [L, R]	OMNI OUT 1-16	600 Ω	+4 dBu @20 Hz–20 kHz, GAIN: Max.			0.1	
			+4 dBu @20 Hz–20 kHz, GAIN: Min.			0.05	
Internal OSC	OMNI OUT 1-16	600 Ω	Full Scale Output @1 kHz			0.02	
	PHONES	8 Ω	Full Scale Output @1 kHz, PHONES Level Control: Max.			0.2	

* Total Harmonic Distortion is measured with a 18 dB/octave filter @80 kHz

□ Hum & Noise $F_s = 44.1 \text{ kHz}$ or 48 kHz , EIN= Equivalent Input Noise

Input	Output	RL	Conditions	Min.	Typ.	Max.	Unit
INPUT 1-48 <M7CL-48> INPUT 1-32 <M7CL-32>	OMNI OUT 1-16	600 Ω	Rs= 150 Ω , GAIN: Max. Master fader at nominal level and one Ch fader at nominal level.			-128	dBu
						-62	
			Rs= 150 Ω , GAIN: Min. Master fader at nominal level and one Ch fader at nominal level.			-84	
						-79	
All INPUTs <M7CL-48>	OMNI OUT 1-16	600 Ω	Rs= 150 Ω , GAIN: Min. Master fader at nominal level and all Ch 1-48 in faders at nominal level.			-62	
All INPUTs <M7CL-32>	OMNI OUT 1-16	600 Ω	Rs= 150 Ω , GAIN: Min. Master fader at nominal level and all Ch 1-32 in faders at nominal level.			-64	
—	OMNI OUT 1-16	600 Ω	Residual Output Noise, ST Master Off			-86	
—	PHONES	8 Ω	Residual Output Noise, PHONES Level Control Min.			-86	

* Hum & Noise are measured with a 6 dB/octave filter @12.7 kHz; equivalent to a 20 kHz filter with infinite dB/octave attenuation.

□ Dynamic Range $F_s = 44.1 \text{ kHz}$ or 48 kHz

Input	Output	RL	Conditions	Min.	Typ.	Max.	Unit
INPUT 1-48 <M7CL-48> INPUT 1-32 <M7CL-32>	OMNI OUT 1-16	600 Ω	AD + DA, GAIN: Min.		108		dB
ST IN 1-4 [L, R]	OMNI OUT 1-16	600 Ω	AD + DA, GAIN: Min.		108		
—	OMNI OUT 1-16	600 Ω	DA Converter		110		

* Dynamic range are measured with a 6 dB/octave filter @12.7 kHz; equivalent to a 20 kHz filter with infinite dB/octave attenuation.

□ Sampling Frequency

Parameter	Conditions	Min.	Typ.	Max.	Unit	
External Clock	Frequency Range	39.69		50.88	kHz	
Internal Clock	Frequency	Word Clock : Int 44.1 kHz	44.1			
		Word Clock : Int 48 kHz	48			
	Accuracy	Word Clock : Int 44.1 kHz			50	ppm
		Word Clock : Int 48 kHz				
Jitter	Word Clock : Int 44.1 kHz			5	ns	
	Word Clock : Int 48 kHz					

Autres fonctions

Libraries

Name	Number	Total
Scene Memory	Preset 1 + User 300	301
Input EQ Library	Preset 40 + User 159	199
Output EQ Library	Preset 3 + User 196	199
Dynamics Library	Preset 41 + User 158	199
Effect Library	User 199	199
GEQ Library	Preset 1 + User 199	200

Input Function

Function	Parameter
Phase	Normal/Reverse
Attenuator	-96 to +24 dB
HPF	Slope= 12 dB/Oct Frequency= 20 Hz to 600 Hz
4 Band Equalizer	Frequency= 20 Hz to 20 kHz Gain= -18 dB to +18 dB Q= 0.10 to 10.0 Low Shelving (Low Band) High Shelving, LPF (High Band) Type I/Type II
Insert	Insert Point:Pre EQ/Pre Fader
Direct Out	Direct Out Point:Pre HPF/Pre EQ
Dynamics 1	Type: Gate/Ducking/Comp/Expander Threshold= -54 dB to 0 dB Ratio= 1:1 to ∞:1 Attack= 0 msec to 120 msec Hold= 0.02 msec to 1.96 sec Decay= 5 msec to 42.3 sec (Release) Release= 5msec to 42.3 sec Range= -70 dB to 0 dB Gain= -18 dB to 0 dB, 0 dB to +18 dB Knee= Hard to 5 (soft) Key In: Self Pre EQ/Self Post EQ/Mix Out 13-16 Ch1-STIN4R (8ch block) Key In Filter:HPF/LPF/BPF
Dynamics2	Type: Comp/De-Esser/Companer H/Companer S Threshold= -54 dB to 0 dB Ratio= 1:1 to ∞:1 Attack= 0 msec to 120 msec Release= 5 msec to 42.3 sec Gain= -18 dB to 0 dB, 0 dB to +18 dB Knee= Hard to 5 (soft) Key In: Self Pre EQ/Self Post EQ/Mix Out 13-16 Ch1-STIN4R (8ch block)
Fader	Level: 1024 steps, ∞, -138 dB to +10 dB
On	On/Off
DCA Group	8 Groups
Mute Group	8 Groups
Mix Send	16 sends Fix/Variable can be set each two mixes Mix Send Point:Pre EQ/Pre Fader/Post On Level: 1024 steps, ∞, -138 dB to +10 dB
Matrix Send	8 Sends Matrix Send Point:Pre EQ/Pre Fader/Post On Level: 1024 steps, ∞, -138 dB to +10 dB
LCR Pan	CSR= 0% to 100%

Output Function

Function	Parameter
Attenuator	-96 to +24 dB
4Band Equalizer	Frequency= 20 Hz to 20 kHz Gain= -18 dB to +18 dB Q= 0.10 to 10.0 Low Shelving (Low Band) High Shelving, LPF (High Band) Type I/Type II
Insert	Insert Point: Pre EQ/Post EQ/Pre Fader/Post On Type: Comp/Expander/Companer H/Companer S Threshold= -54 dB to 0 dB Ratio= 1:1 to ∞:1 Attack= 0 msec to 120 msec Release= 5 msec to 42.3 sec Gain= -18 dB to 0 dB, 0 dB to +18 dB Knee= Hard to 5 (soft) Key In: Self Pre EQ/Self Post EQ/Mix Out13-16 MIX1-16/MTRX1-8/STIN LR/MONO(C) (8ch block)
Fader	Level: 1024 steps, ∞, -138 dB to +10 dB
On	On/Off
Mute Group	8 Groups
Mix to Matrix Stereo to Matrix	Matrix Send Point: Pre Fader/Post On Level: 1024 steps, ∞, -138 dB to +10 dB
Oscillator	Level= 0 to -96dB (1 dB step) On/Off= Software control

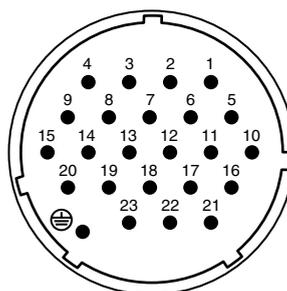
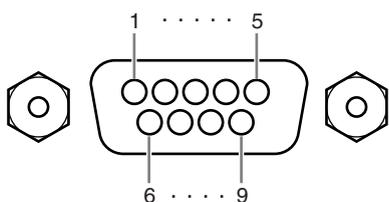
Output Port

Function	Parameter
Out Port Delay	0 msec to 600 msec
Out Port Phase	Normal/Reverse
Attenuator	-96 to +24 dB

Processor

Function	Parameter
GEQ	31 bands x 4(8) systems
Effects	Stereo In/Stereo Out multi effector x 4 systems

Attribution de broches



□ REMOTE

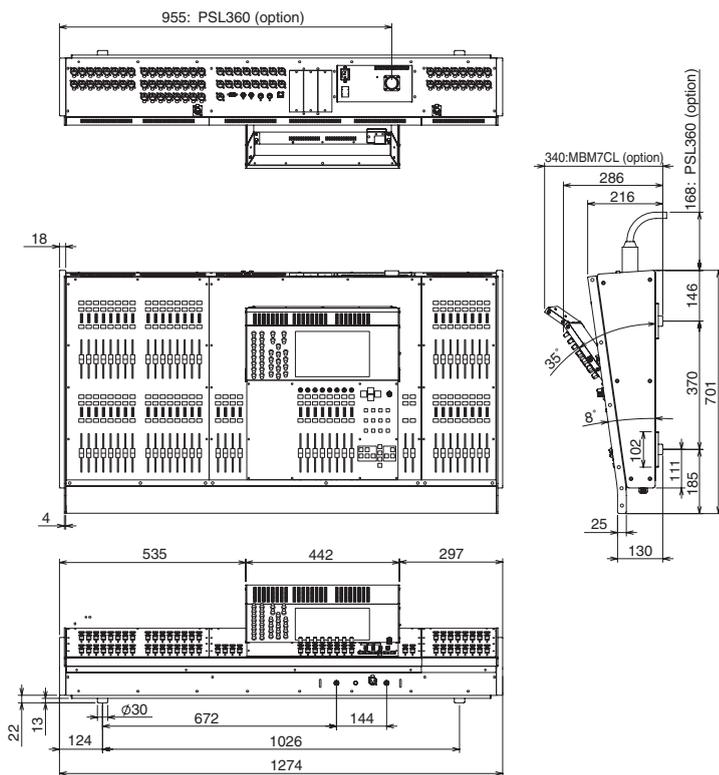
Pin	Signal Name	Pin	Signal Name
1	GND	6	RX+
2	RX-	7	RTS
3	TX-	8	CTS
4	TX+	9	GND
5	N.C		

□ DC POWER INPUT

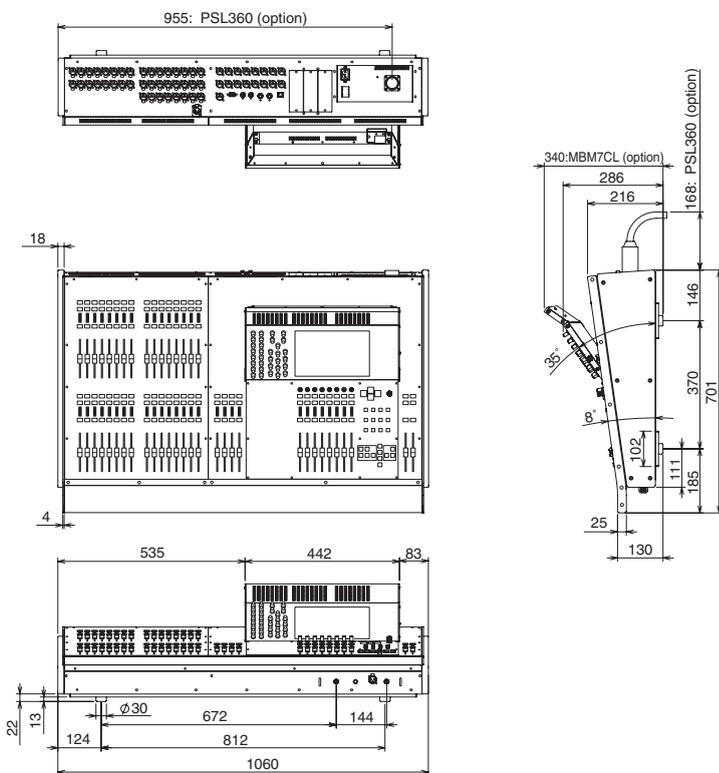
Pin	Signal Name	Pin	Signal Name
1	+24V	13	GND
2	+24V	14	GND
3	+24V	15	GND
4	+24V	16	GND
5	+24V	17	GND
6	+24V	18	GND
7	+24V	19	CAUTION(+)
8	+24V	20	CAUTION(-)
9	+24V	21	DETECT A
10	GND	22	DETECT B
11	GND	23	DETECT GND
12	GND	⊕	Frame GND

Dimensions

M7CL-48



M7CL-32



Unité : mm

* Les spécifications et les descriptions de ce mode d'emploi sont uniquement fournies à titre d'information. Yamaha Corp. se réserve le droit de changer ou modifier les produits et leurs caractéristiques techniques à tout moment sans aucun préavis. Les caractéristiques techniques, les équipements et les options pouvant différer d'un pays à l'autre, adressez-vous au distributeur Yamaha le plus proche.

Modèles européens :

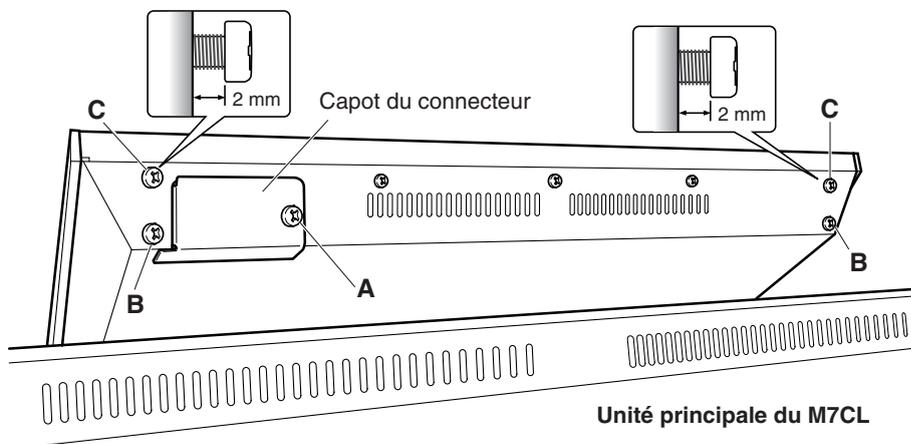
Informations pour l'acquéreur/utilisateur spécifiées dans EN55103-1 et EN55103-2.

Courant de démarrage : 21 A

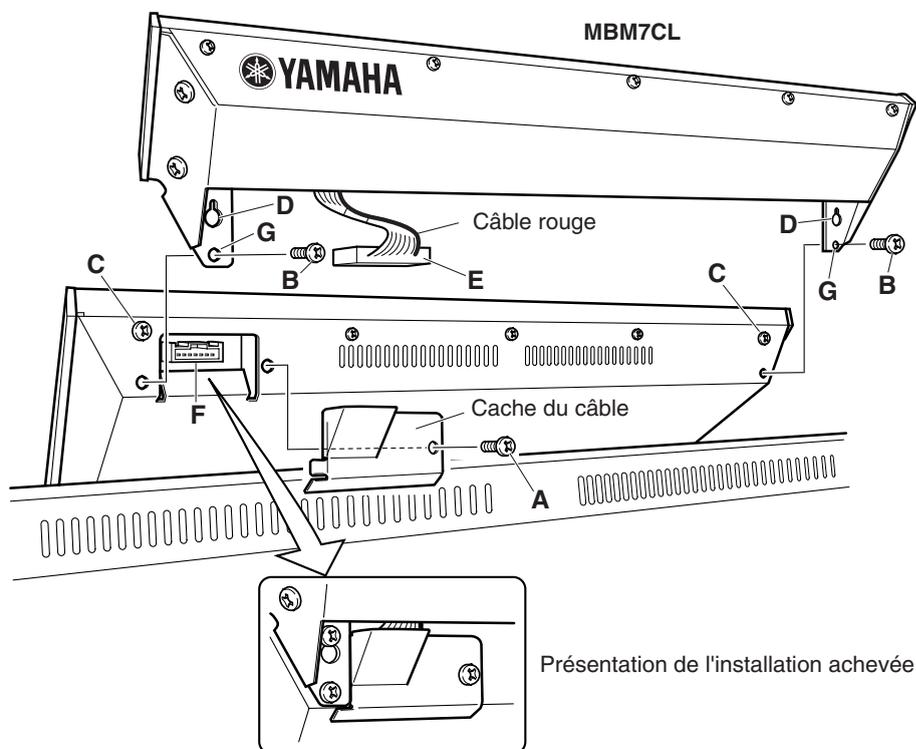
Conformité à l'environnement : E1, E2, E3 et E4

Installation du bandeau de bargraphes MBM7CL (option)

1. Retirez la vis **A** de l'arrière de l'écran tactile du M7CL et enlevez le capot du connecteur.
2. Retirez les vis **B** (deux emplacements).
3. Dévissez les vis **C** (deux emplacements) de façon à ce qu'elles affleurent d'environ 2 mm.



4. Placez les orifices **D** du système d'attache du MBM7CL au-dessus des vis **C** du M7CL (deux emplacements, à gauche et à droite).
5. Reliez le connecteur **E** du MBM7CL au connecteur **F** du M7CL.
* Orientez le connecteur de façon à ce que le câble rouge soit placé à droite lorsque l'on regarde le panneau de derrière.
6. Insérez les deux vis **B** (que vous avez retirées lors de l'étape 2) dans les trous **G** du système d'attache du MBM7CL et serrez-les.
7. Serrez les vis **C** (deux emplacements) pour fixer le MBM7CL au M7CL.
8. A l'aide de la vis **A** que vous avez retirée lors de l'étape 1, fixez le cache du câble fourni avec le MBM7CL. La procédure d'installation est ainsi terminée.



ATTENTION

- Avant de connecter le bandeau de bargraphes MBM7CL au M7CL, vous devez désactiver les commutateurs d'alimentation du M7CL et du PW800W. Le non-respect de ces consignes peut entraîner des dysfonctionnements ou des chocs électriques.

YAMAHA [Digital Mixing Console]
 Model M7CL MIDI Implementation Chart

Date :8-Aug-2005
 Version : 1.0

Function...	Transmitted	Recognized	Remarks
Basic Default Channel Changed	1 - 16 1 - 16	1 - 16 1 - 16	Memorized
Mode Default Messages Altered	x x *****	1, 3 x x	Memorized
Note Number : True voice	x *****	0 - 127 x	
Velocity Note ON Note OFF	x x	o o	Effect Control
After Key's Touch Ch's	x x	x x	
Pitch Bend	x	x	
Control Change 0,32 6,38 98,99 1-31,33-98, 102-119	o o o o	o o o o	Bank Select Data Entry NRPN LSB,MSB Assignable Cntrl
Prog Change : True #	o 0 - 127 *****	o 0 - 127 0 - 300	Assignable
System Exclusive	o *1	o *1	
System : Song Pos Common : Song Sel : Tune	x x x	x x x	
System : Clock Real Time: Commands	x x	o x	Effect Control
Aux :All Sound Off :Reset All Cntrls :Local ON/OFF Mes- :All Notes OFF sages:Active Sense :Reset	x x x x x x	x x x x o o	
Notes: *1 :Bulk Dump/Request, Parameter Change/Request, and MMC.			

Mode 1 : OMNI ON , POLY Mode 2 : OMNI ON , MONO o : Yes
 Mode 3 : OMNI OFF, POLY Mode 4 : OMNI OFF, MONO x : No

Index

Symboles

[DCA], touche	21
[DYNAMICS 1], encodeur	17
[DYNAMICS 2], encodeur	17
[HA], encodeur	17
[HPF], encodeur	17
[IN 17-24], touche	21
[IN 1-8], touche	21
[IN 25-32], touche	21
[IN 33-40], touche	21
[IN 41-48], touche	21
[IN 9-16], touche	21
[MATRIX], touche	21
[MIX 1-8], touche	21
[MIX 9-16], touche	21
[MIX/MATRIX], encodeur	17
[PAN], encodeur	17
[ST IN], touche	21
[STEREO], touche	21

Chiffres

2TR OUT DIGITAL, prise	22
------------------------------	----

A

AC IN, connecteur	23
Administrateur	191
Adresse réseau	214
Aide	29
Alimentation, champ	207
Applicabilité des paramètres de mixage	252
ATT/HPF/EQ, fenêtre	
1 ch	105
8 ch	106
Attribution de broches	270
Attribution de canaux à des groupes de mutes	116
Attribution de canaux à un groupe DCA	113
Attributions de paramètres de changement de commande	247
Attributions de paramètres NRPN	249
Autres fonctions	269
Avertissement	262

B

Bandeau de bargraphes MBM7CL	
Installation	272
Banques A/B	215
Bibliothèque	31
Bibliothèque d'effets	176
Bibliothèque de dynamiques	111
Bibliothèque EQ	111
Bibliothèque GEQ	176
Boîtes de dialogue	28
Boutons	27
BRIGHTNESS	215
Bus MATRIX	212
Bus MIX	212

C

Calibration, fonction	217
Canal STEREO	13
Canaux de sortie	13
Canaux INPUT 1-32 {1-48}	13
Canaux ST IN 1-4	13
Caractéristiques d'entrée/sortie ...	266
Caractéristiques électriques	268
Caractéristiques générales	265
Carte en option	42
CH CLEAR	124
CH COPY	122
CH JOB	29, 113
CH LINK	120
CH MOVE	123
Changement de commande	181, 187, 245
Changement de paramètre	181
Changement de programme	181
Clés d'authentification utilisateur	191, 193, 196
Commande à distance d'un préampli micro externe	178
COMMENT, champ	126
COMPANDER HARD (COMPANDER-H)	227
COMPANDER SOFT (COMPANDER-S)	227
Comparaison de deux réglages	36

COMPRESSOR	226
Connexion en guirlande	177
Connexions	39
Connexions d'entrée analogique	39
Connexions d'entrée/de sortie numériques	41
Connexions de sortie analogique	40
Connexions du préampli micro externe	177
Connexions en cascade	210
Connexions et réglages de l'horloge de mots	43
Contrôle des groupes DCA	115
Contrôle des groupes de mutes ...	117
Copie des paramètres d'un canal ..	122
Copier/Coller	132, 205
Copier/coller de réglages	36
Coupure	134
Cue	145
Cue, fonction	146
Curseurs	27

D

DC POWER INPUT, connecteur	23
DCA CUE	145
DCA GROUP ASSIGN	114
DCA UNITY	147
DEC RECALL	129
DE-ESSER	227
Déplacement des paramètres d'un canal	123
Dimensions	271
DIMMER	141
DIRECT RECALL	129
DUCKING	225
Dynamiques	108

E

Ecran tactile	18, 25
Effacement	133
Effet Freeze	175
Effets	157
Effets internes	167
Insertion d'un effet interne dans un canal	170

Enregistrement	125
Envoi d'un signal du canal d'entrée au bus STEREO.....	47
Envoi de signaux depuis les canaux MIX et STEREO/MONO vers les bus MATRIX.....	75
Envoi de signaux depuis les canaux MIX vers bus STEREO/MONO	72
Envoi du signal d'un canal d'entrée vers les bus MATRIX	66
Envoi du signal d'un canal d'entrée vers les bus STEREO/MONO	57
Envoi du signal d'un canal d'entrée vers un bus MIX.....	61
EQ	105
EQ [FREQUENCY], encodeurs.....	17
EQ [GAIN], encodeurs	17
EQ [Q], encodeurs.....	17
EQ et dynamiques	105
EQ graphique	157, 161
Esclave de la cascade	210
ETHERNET, connecteur.....	23
EXPANDER	226
F	
FADE TIME	139
Fade, fonction.....	139
Fenêtre du clavier.....	27
Fenêtre EQ (ALL)	107
Fenêtres	28
Fichier	
Copier/Coller	205
Suppression	205
FIXED	14, 212
Flex15GEQ	157, 161, 165
Flux de signaux des canaux d'entrée	51
Flux de signaux des canaux de sortie	69
FOCUS	135
Focus, fonction	135
Fonctions des encodeurs.....	25
Fonctions pouvant être attribuées à des touches définies par l'utilisateur	253
Format des données MIDI.....	255
G	
GATE	225

GATEWAY ADDRESS	214
GEQ à 31 bandes	157, 161, 163
GLOBAL RECALL SAFE.....	136
Groupe de liaison.....	120

H

HA (Head Amp), réglages	55
HA/PATCH, fenêtre	
1 ch.....	55
8 ch.....	56
ALL	56
Heure	28
Horloge de mots.....	14

I

Identification	193
Immobilisation de canaux ou de groupes DCA dans la section Centralogic	94
INC RECALL.....	129
Indicateurs de niveau	29, 153
Initialisation.....	35, 124
INPUT CUE	145
INPUT, prises 1–32 {1–48}.....	22
INPUT, section.....	16
INSERT/DIRECT OUT, fenêtre	
1ch.....	100, 102
8ch.....	100, 102
Insertion.....	134
Installation	272
Installation d'une carte en option ...	42
INTERNAL CLOCK	213
Invité.....	191
IP ADDRESS	214

L

LAMP, connecteur	22
LCR, mode	52, 72
Lien de canal	120
LINK MODE.....	214
Liste des bibliothèques de dynamiques	222
Liste des bibliothèques de l'égaliseur.....	221
Liste des types d'effet.....	228
Liste, fenêtre.....	27
Logements 1–3	23

Luminosité de l'écran tactile, des DEL et des témoins lumineux	215
--	-----

M

M7CL	9
MAC ADDRESS	214
Maître de la cascade	211
MATRIX, canaux 1–8	13, 70
MATRIX, indicateurs de niveau.....	17
Mémoire de scènes	125
Mémoire interne	216
Messages d'erreur.....	262
MIDI	181
MIDI IN/OUT, connecteurs.....	23
MIX, canaux 1–16	13, 69
MIX, indicateurs de niveau.....	17
Mode Multi	185
Mode Single	185
Modification	
Mot de passe	195
Niveau utilisateur	196
Réglage du patch d'entrée.....	98
Réglage du patch de sortie.....	95
MONITOR	29
Monitor, fonction.....	141
MONITOR, section	19
MONO (C), canal.....	13, 69
Mot de passe	195
MUTE GROUP ASSIGN.....	116
MUTE MASTER	118
MUTE SAFE	116
Mute Safe, fonction	119
MUTE SAFE, indicateur.....	117

N

NAVIGATION KEYS, section.....	21
Niveau utilisateur.....	196
Nom de l'utilisateur	28
Nom et icône de canal.....	53, 71
NRPN	187
Numéro de scène	126

O

OMNI OUT, prises 1–16	22
Onglets	26

Opérations liées aux encodeurs multi-fonctions	26
OSCILLATOR.....	151
OUTPUT CUE	145
OVERVIEW, écran	29, 88

P

Panneau arrière.....	22
Panneau supérieur	15
Paramètres d'effets.....	229
Paramètres d'un effet interne	171
Paramètres de canal	
Copie.....	122
Déplacement.....	123
Initialisation	124
Paramètres de gain du préampli micro (HA)	44
Paramètres des dynamiques	225
PATCH/NAME, fenêtre (PATCH) ..	98
Périphérique de stockage USB	
Formatage d'un support.....	206
Sauvegarder / charger des données	202
Phase (θ)	52
PHONES LEVEL	141
PHONES LEVEL LINK.....	141
PHONES LEVEL, bouton.....	24
PHONES OUT, prise	24
POWER, interrupteur.....	23
PRE EQ	212
PRE FADER.....	212
Préampli micro externe	177
Préférences.....	198

R

RACK	29
Rack virtuel	157
Rappel.....	128
Recall Safe.....	136
RECALL UNDO	128
Réglage	
Faders.....	218
Gain d'entrée/de sortie.....	219
Point de détection de l'écran tactile (fonction Calibrage) ...	217
Réglage du patch d'entrée	98
Réglage du patch de sortie	95

Réglages	
Copie	36
Copier/Coller	36
Initialisation.....	35
Réglages de niveau utilisateur.....	191
Réglages utilisateur.....	191
Réinitialisation de la mémoire interne	216
REMOTE, connecteur	22
Répertoire.....	206
Résolution des problèmes	264
Rétablissement du paramétrage par défaut de la scène en cours	43

S

Saisie de noms	30
SCENE	29
Copier/Coller	132
Coupure.....	134
Effacement	133
Enregistrement	125
Insertion.....	134
Rappel	128
Scène en cours.....	43
SCENE MEMORY/ MONITOR, section	19
SCENE, champ.....	126
Section Centralogic.....	19, 87
Opérations.....	90
Section SELECTED CHANNEL.....	79
Opérations.....	81
SELECTED CHANNEL section	17, 61, 66, 75
SELECTED CHANNEL VIEW, écran	29, 80
Sélection multiple (en spécifiant une plage)	25
SENDS ON FADER	29
SETUP	29
SETUP, écran.....	207
Sortie directe.....	102
Sous le pad avant	24
ST IN (Stereo Input), section	16
ST IN, canaux 1-4	51
ST IN, prises 1-4	22
ST/MONO, mode	57, 72
STEREO, canal	69
STEREO/MONO MASTER, section.....	20

STORE UNDO	127
Structure des canaux.....	13
SUBNET MASK	214
Suppression d'un fichier	205
Symbole de protection	126
Symbole E (symbole EDIT).....	126
Symbole R (symbole READ ONLY, lecture seule).....	126
Synchronisation des effets et du tempo	240

T

Tableau d'implémentation MIDI.....	273
Talkback	149
TALKBACK DIMMER	142
TALKBACK GAIN, bouton	24
TALKBACK, prise.....	24
Tap Tempo, fonction.....	173
TIME STAMP	131
Titre de la scène.....	126
TO STEREO/MONO, fenêtre	
8 ch	57, 73
ALL	58, 73
Touches	26
Opérations spéciales	25
Touches d'outils	31
Touches définies par l'utilisateur ...20, 200, 253	
Types de bus MIX (VARI/FIXED) ...14	

U

USB, connecteur	18
USER DEFINED KEYS, section	20
Utilisateur	191
Utilisation d'un effet interne via envoi/retour.....	168
Utilisation de la section Centralogic.....	61, 63, 66, 67, 75, 76
Utilisation de la section SELECTED CHANNEL.....	66, 75
Utilisation des curseurs (mode SENDS ON FADER).....	64
Utilisation des curseurs du panneau supérieur.....	61

V

VARI	14
VARI [PRE EQ]	212

VARI [PRE FADER].....	212
Verrouillage de la console.....	201
Version du microprogramme.....	14
Version, champ	207
Vis de mise à la terre	23

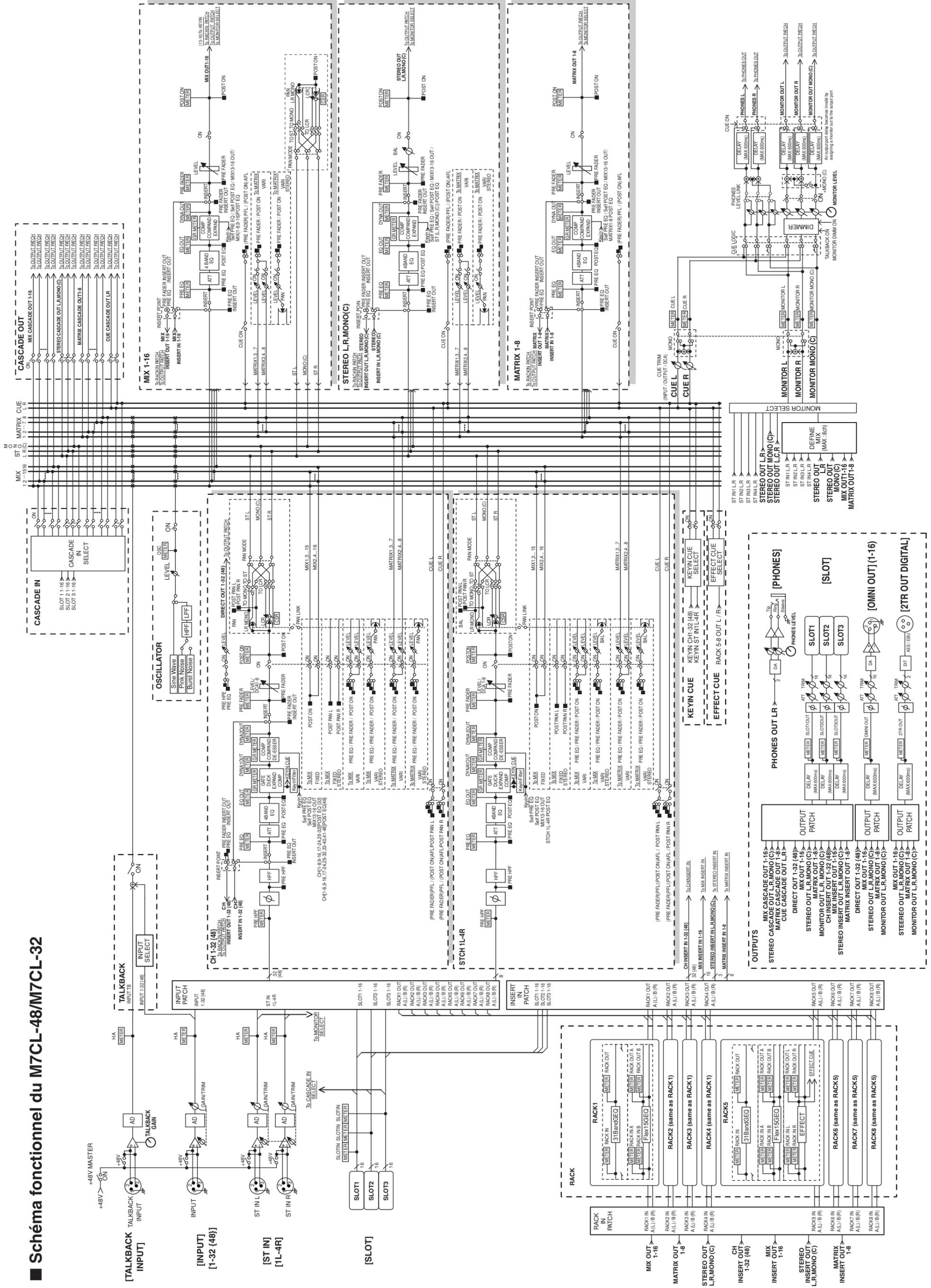
W

Word Clock.....	208
WORD CLOCK IN/OUT, connecteurs.....	23

Z

Zone d'accès aux fonctions.....	28
Zone principale	29

■ Schéma fonctionnel du M7CL-48/M7CL-32



[TALKBACK INPUT]

[INPUT] [1-32] (48)

[ST IN] [1L-4R]

[SLOT]

MIX OUT 1-16

MATRIX OUT 1-8

STEREO OUT L,R,MONO(C)

INSERT OUT 1-16

STEREO INSERT OUT L,R,MONO(C)

MATRIX INSERT OUT 1-8

PHONES OUT LR

[SLOT]

[OMNI OUT] (1-16)

[2TR OUT DIGITAL]

OUTPUTS

STEREO CASCADE OUT 1-16
 STEREO CASCADE OUT L,R,MONO(C)
 MATRIX CASCADE OUT 1-8
 CUE CASCADE OUT 1-8
 DIRECT OUT 1-32 (48)
 MIX OUT 1-16
 MONITOR OUT L,R,MONO(C)
 CH INSERT OUT 1-32 (48)
 MATRIX INSERT OUT 1-8
 DIRECT OUT 1-32 (48)
 MIX OUT 1-16
 STEREO OUT L,R,MONO(C)
 MONITOR OUT L,R,MONO(C)
 STEREO OUT L,R,MONO(C)
 MIX OUT 1-16
 MONITOR OUT L,R,MONO(C)
 STEREO OUT L,R,MONO(C)
 MIX OUT 1-16
 MONITOR OUT L,R,MONO(C)

MONITOR SELECT

ST IN L,R
 ST IN L,R
 ST IN L,R
 ST IN L,R
 STEREO OUT L,R
 STEREO OUT L,R
 STEREO OUT L,R
 MIX OUT 1-16
 MATRIX OUT 1-8

DEFINITION (MAX: 8ch)

PHONES LEVEL

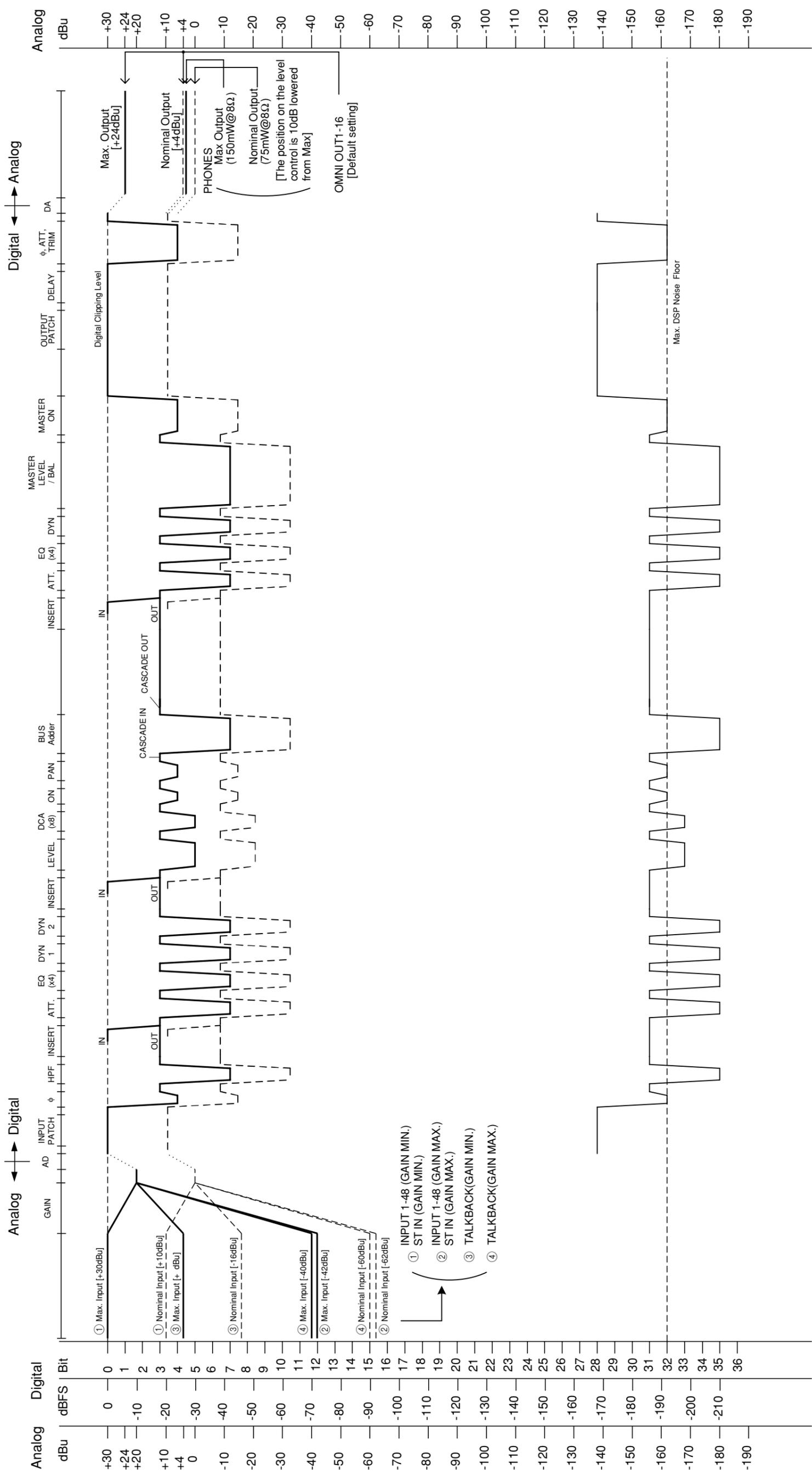
PHONES L
 PHONES R
 MONITOR OUT L
 MONITOR OUT R
 MONITOR OUT MONO(C)
 MONITOR OUT MONO(C)
 TALKBACK ON
 MONITOR DIM ON

MONITOR LEVEL

MONITOR DIM ON

An output pair shall become invalid by assigning a monitor to the output port.

■ Schéma de niveau du M7CL-48/M7CL-32



[0dBu = 0.775Vrms]
[0dBFS = Full Scale]

For details of products, please contact your nearest Yamaha representative or the authorized distributor listed below.

Pour plus de détails sur les produits, veuillez-vous adresser à Yamaha ou au distributeur le plus proche de vous figurant dans la liste suivante.

Die Einzelheiten zu Produkten sind bei Ihrer unten aufgeführten Niederlassung und bei Yamaha Vertragshändlern in den jeweiligen Bestimmungsländern erhältlich.

Para detalles sobre productos, contacte su tienda Yamaha más cercana o el distribuidor autorizado que se lista debajo.

NORTH AMERICA

CANADA

Yamaha Canada Music Ltd.
135 Milner Avenue, Scarborough, Ontario,
M1S 3R1, Canada
Tel: 416-298-1311

U.S.A.

Yamaha Corporation of America
6600 Orangethorpe Ave., Buena Park,
Calif. 90620, U.S.A.
Tel: 714-522-9011

CENTRAL & SOUTH AMERICA

MEXICO

Yamaha de México S.A. de C.V.
Calz. Javier Rojo Gómez #1149,
Col. Guadalupe del Moral
C.P. 09300, México, D.F., México
Tel: 55-5804-0600

BRAZIL

Yamaha Musical do Brasil Ltda.
Av. Reboucas 2636-Pinheiros CEP: 05402-400
Sao Paulo-SP, Brasil
Tel: 011-3085-1377

ARGENTINA

Yamaha Music Latin America, S.A.
Sucursal de Argentina
Viamonte 1145 Piso 2-B 1053,
Buenos Aires, Argentina
Tel: 1-4371-7021

PANAMA AND OTHER LATIN AMERICAN COUNTRIES/ CARIBBEAN COUNTRIES

Yamaha Music Latin America, S.A.
Torre Banco General, Piso 7, Urbanización
Marbella, Calle 47 y Aquilino de la Guardia,
Ciudad de Panamá, Panamá
Tel: +507-269-5311

EUROPE

THE UNITED KINGDOM

Yamaha-Kemble Music (U.K.) Ltd.
Sherbourne Drive, Tilbrook, Milton Keynes,
MK7 8BL, England
Tel: 01908-366700

GERMANY

Yamaha Music Central Europe GmbH
Siemensstraße 22-34, 25462 Rellingen,
Germany
Tel: 04101-3030

SWITZERLAND/LIECHTENSTEIN

Yamaha Music Central Europe GmbH,
Branch Switzerland
Seefeldstrasse 94, 8008 Zürich, Switzerland
Tel: 01-383 3990

AUSTRIA

Yamaha Music Central Europe GmbH,
Branch Austria
Schleiergasse 20, A-1100 Wien, Austria
Tel: 01-60203900

CZECH REPUBLIC/SLOVAKIA/ HUNGARY/SLOVENIA

Yamaha Music Central Europe GmbH,
Branch Austria, CEE Department
Schleiergasse 20, A-1100 Wien, Austria
Tel: 01-602039025

POLAND

Yamaha Music Central Europe GmbH
Sp.z. o.o. Oddział w Polsce
ul. 17 Stycznia 56, PL-02-146 Warszawa,
Poland
Tel: 022-868-07-57

THE NETHERLANDS/ BELGIUM/LUXEMBOURG

Yamaha Music Central Europe GmbH,
Branch Benelux
Clarissenhof 5-b, 4133 AB Vianen,
The Netherlands
Tel: 0347-358 040

FRANCE

Yamaha Musique France
BP 70-77312 Marne-la-Vallée Cedex 2, France
Tel: 01-64-61-4000

ITALY

Yamaha Musica Italia S.P.A.
Combo Division
Viale Italia 88, 20020 Lainate (Milano), Italy
Tel: 02-935-7711

SPAIN/PORTUGAL

Yamaha-Hazen Música, S.A.
Ctra. de la Coruna km. 17, 200, 28230
Las Rozas (Madrid), Spain
Tel: 91-639-8888

SWEDEN

Yamaha Scandinavia AB
J. A. Wettergrens Gata 1
Box 30053
S-400 43 Göteborg, Sweden
Tel: 031 89 34 00

DENMARK

YS Copenhagen Liaison Office
Generatorvej 6A
DK-2730 Herlev, Denmark
Tel: 44 92 49 00

NORWAY

Norsk filial av Yamaha Scandinavia AB
Grini Næringspark 1
N-1345 Østerås, Norway
Tel: 67 16 77 70

OTHER EUROPEAN COUNTRIES

Yamaha Music Central Europe GmbH
Siemensstraße 22-34, 25462 Rellingen,
Germany
Tel: +49-4101-3030

AFRICA

Yamaha Corporation,
Asia-Pacific Music Marketing Group
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu,
Japan 430-8650
Tel: +81-53-460-2313

MIDDLE EAST

TURKEY/CYPRUS

Yamaha Music Central Europe GmbH
Siemensstraße 22-34, 25462 Rellingen,
Germany
Tel: 04101-3030

OTHER COUNTRIES

Yamaha Music Gulf FZE
LB21-128 Jebel Ali Freezone
P.O.Box 17328, Dubai, U.A.E.
Tel: +971-4-881-5868

ASIA

THE PEOPLE'S REPUBLIC OF CHINA

Yamaha Music & Electronics (China) Co.,Ltd.
25/F., United Plaza, 1468 Nanjing Road
(West), Jingan, Shanghai, China
Tel: 021-6247-2211

INDONESIA

PT. Yamaha Music Indonesia (Distributor)
PT. Nusantara
Gedung Yamaha Music Center, Jalan Jend.
Gatot Subroto Kav. 4, Jakarta 12930, Indonesia
Tel: 21-520-2577

KOREA

Yamaha Music Korea Ltd.
Tong-Yang Securities Bldg. 16F 23-8
Yoido-dong, Youngdungpo-ku, Seoul, Korea
Tel: 02-3770-0660

MALAYSIA

Yamaha Music Malaysia, Sdn., Bhd.
Lot 8, Jalan Perbandaran, 47301 Kelana Jaya,
Petaling Jaya, Selangor, Malaysia
Tel: 3-78030900

SINGAPORE

Yamaha Music Asia Pte., Ltd.
#03-11 A-Z Building
140 Paya Lebar Road, Singapore 409015
Tel: 747-4374

TAIWAN

Yamaha KHS Music Co., Ltd.
3F, #6, Sec.2, Nan Jing E. Rd. Taipei.
Taiwan 104, R.O.C.
Tel: 02-2511-8688

THAILAND

Siam Music Yamaha Co., Ltd.
89/1 Siam Motors Building, 15-16 floor
Rama 1 road, Wangmai, Pathumwan
Bangkok 10330, Thailand
Tel: 02-215-2626

OTHER ASIAN COUNTRIES

Yamaha Corporation,
Asia-Pacific Music Marketing Group
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu,
Japan 430-8650
Tel: +81-53-460-2317

OCEANIA

AUSTRALIA

Yamaha Music Australia Pty. Ltd.
Level 1, 99 Queensbridge Street, Southbank,
Victoria 3006, Australia
Tel: 3-9693-5111

COUNTRIES AND TRUST TERRITORIES IN PACIFIC OCEAN

Yamaha Corporation,
Asia-Pacific Music Marketing Group
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu,
Japan 430-8650
Tel: +81-53-460-2313

HEAD OFFICE Yamaha Corporation, Pro Audio & Digital Musical Instrument Division
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu, Japan 430-8650
Tel: +81-53-460-2441



Yamaha Pro Audio global web site:
<http://www.yamahaproaudio.com/>

Yamaha Manual Library
<http://www.yamaha.co.jp/manual/>

U.R.G., Pro Audio & Digital Musical Instrument Division, Yamaha Corporation
© 2005 Yamaha Corporation

WF02280 508POCP8.2-02A0
Printed in Japan